

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования
«СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития
Кафедра инфокоммуникаций

**«Лабораторная работа 2.17. Разработка
приложений с интерфейсом командной
строки (CLI) в Python3»**

**ОТЧЕТ
по лабораторной работе №20
дисциплины
«Основы программной инженерии»**

Выполнил:

Луценко Дмитрий Андреевич
2 курс, группа ПИЖ-б-о-21-1,
09.03.04 «Программная инженерия»,
направленность (профиль) «Разработка
и сопровождение программного
обеспечения», очная форма обучения

(подпись)

Проверил:

(подпись)

Отчет защищен с оценкой _____ Дата защиты _____

Ставрополь, 2023 г.

Лабораторная работа 2.17. Разработка приложений с интерфейсом командной строки (CLI) в Python3

Цель работы: приобретение построения приложений с интерфейсом командной строки с помощью языка программирования Python версии 3.x.

Ход работы:

Ниже представлен код индивидуального задания:

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

import sys
import json
import jsonschema
from jsonschema import validate
import argparse
import os.path

schema = {
    "type": "object",
    "properties": {
        "product": {
            "type": "string"
        },
        "shop": {
            "type": "string"
        },
        "cost": {
            "type": "number"
        }
    }
}

def add_product(products, prod, shop, cost):
    """
    Ввод информации о товарах.
    """
    products.append(
        {
            "product": prod,
            "shop": shop,
            "cost": cost
        }
    )
    return products

def save_products(file_name, products):
    """
    Сохранить список всех товаров в формате JSON
    """
    with open(file_name, "w", encoding="utf-8") as fout:
        json.dump(products, fout, ensure_ascii=False, indent=4)
```

```

def load_products(file_name):
    """
    Загрузить список всех товаров из файла JSON
    """
    with open(file_name, "r", encoding="utf-8") as fin:
        return json.load(fin)

def product_list(products):
    """
    Вывод списка товаров
    """
    if products:
        line = '+-{}-+-{}-+-{}-+'.format(
            '-' * 4,
            '-' * 30,
            '-' * 20
        )
        print(line)
        print(
            '| {:^25} | {:^15} | {:^14} |'.format(
                "Товар",
                "Магазин",
                "Стоимость"
            )
        )
        print(line)

        for product in products:
            print(
                '| {:^25} | {:^15} | {:^14} |'.format(
                    product.get('product', ''),
                    product.get('shop', ''),
                    product.get('cost', 0)
                )
            )
            print(line)

def select(products, shop):
    """
    Выбрать товары из конкретного магазина.
    """
    result = []
    for product in products:
        if product.get('shop', '') == shop:
            result.append(product)
    return result

def validation(json_data):
    """
    Валидация данных
    """
    try:
        validate(instance=json_data, schema=schema)
    except:
        raise jsonschema.exceptions.ValidationError("Данные недействительны")

    msg = "Данные успешно загружены"
    return True, msg

def main(command_line=None):

```

```

"""
Главная функция программы.
"""
file_parser = argparse.ArgumentParser(add_help=False)
file_parser.add_argument(
    "filename",
    action="store",
    help="Имя файла"
)

parser = argparse.ArgumentParser("products")
parser.add_argument(
    "--version",
    action="version",
    version="% (prog)s 0.1.0"
)
subparsers = parser.add_subparsers(dest="command")

add = subparsers.add_parser(
    "add",
    parents=[file_parser],
    help="Добавить новый продукт"
)
add.add_argument(
    "-n",
    "--name",
    action="store",
    required=True,
    help="Название продуктов"
)
add.add_argument(
    "-s",
    "--shop",
    action="store",
    help="Название магазина"
)
add.add_argument(
    "-c",
    "--cost",
    action="store",
    type=float,
    required=True,
    help="Стоимость товара"
)

list = subparsers.add_parser(
    "list",
    parents=[file_parser],
    help="Отобразить список товаров"
)

select = subparsers.add_parser(
    "select",
    parents=[file_parser],
    help="Выбрать товары из магазина"
)
select.add_argument(
    "-s",
    "--shop",
    action="store",
    type=str,
    required=True,
    help="Название магазина"
)

```

```

args = parser.parse_args(command_line)

is_dirty = False
if os.path.exists(args.filename):
    products = load_products(args.filename)
else:
    products = []

if args.command == 'add':
    products = add_product(
        products,
        args.name,
        args.shop,
        args.cost
    )
    is_dirty = True

elif args.command == 'list':
    product_list(products)

elif args.command == 'select':
    selected = select(products, args.shop)
    product_list(selected)

if is_dirty:
    save_products(args.filename, products)

if __name__ == '__main__':
    main()

```

```

(laba20) E:\GitHub\laba20>individual.py add test.json --name="салфетки" --shop="fixprice" --cost="49.99"

(laba20) E:\GitHub\laba20>individual.py list test.json

```

Товар	Магазин	Стоимость
кола	магнит	100.0
макароны	пятерочка	44.0
котлеты	магнит	249
салфетки	fixprice	49.99

Рисунок 1 – Результат работы программ

Вывод: были приобретены навыки построения приложений с интерфейсом командной строки с помощью языка программирования Python версии 3.x.

Ответы на контрольные вопросы

1. В чем отличие терминала и консоли? Терминал (от лат. terminus — граница) — устройство или ПО, выступающее посредником между человеком и вычислительной системой. Обычно данный термин используется, когда точка доступа к системе вынесена в отдельное физическое устройство и предоставляет свой пользовательский интерфейс на основе внутреннего интерфейса (например, сетевых протоколов).

Консоль console — исторически реализация терминала с клавиатурой и текстовым дисплеем. В настоящее время это слово часто используется как синоним сеанса работы или окна оболочки командной строки. В том же смысле иногда применяется и слово “терминал”.

2. Что такое консольное приложение? Консольное приложение console application — вид ПО, разработанный с расчётом на работу внутри оболочки командной строки, т.е. опирающийся на текстовый ввод-вывод.

3. Какие существуют средства языка программирования Python для построения приложений командной строки? Модуль sys, getopt, argparse,

4. Какие особенности построение CLI с использованием модуля sys? Это базовый модуль, который с самого начала поставлялся с Python. Он использует подход, очень похожий на библиотеку C, с использованием argc и argv для доступа к аргументам. Модуль sys реализует аргументы командной строки в простой структуре списка с именем sys.argv .

5. Какие особенности построение CLI с использованием модуля getopt ? Как вы могли заметить ранее, модуль sys разбивает строку командной строки только на отдельные фасы. Модуль getopt в Python идет немного дальше и расширяет разделение входной строки проверкой параметров. Основанный на функции C getopt , он позволяет использовать как короткие, так и длинные варианты, включая присвоение значений.

6. Какие особенности построение CLI с использованием модуля argparse ? Вообще, argparse — довольно мощная и легкая библиотека,

предоставляющая очень удобный интерфейс для работы с параметрами командной строки.