

2. Partes principales de una placa base

Las principales partes de una placa base son las siguientes:

BIOS

Chip de memoria ensamblado en la placa que contiene un programa del mismo nombre, cuya principal función es gestionar el arranque del equipo.

PILA

Se encarga de mantener la información volátil de la BIOS.

SOCKET

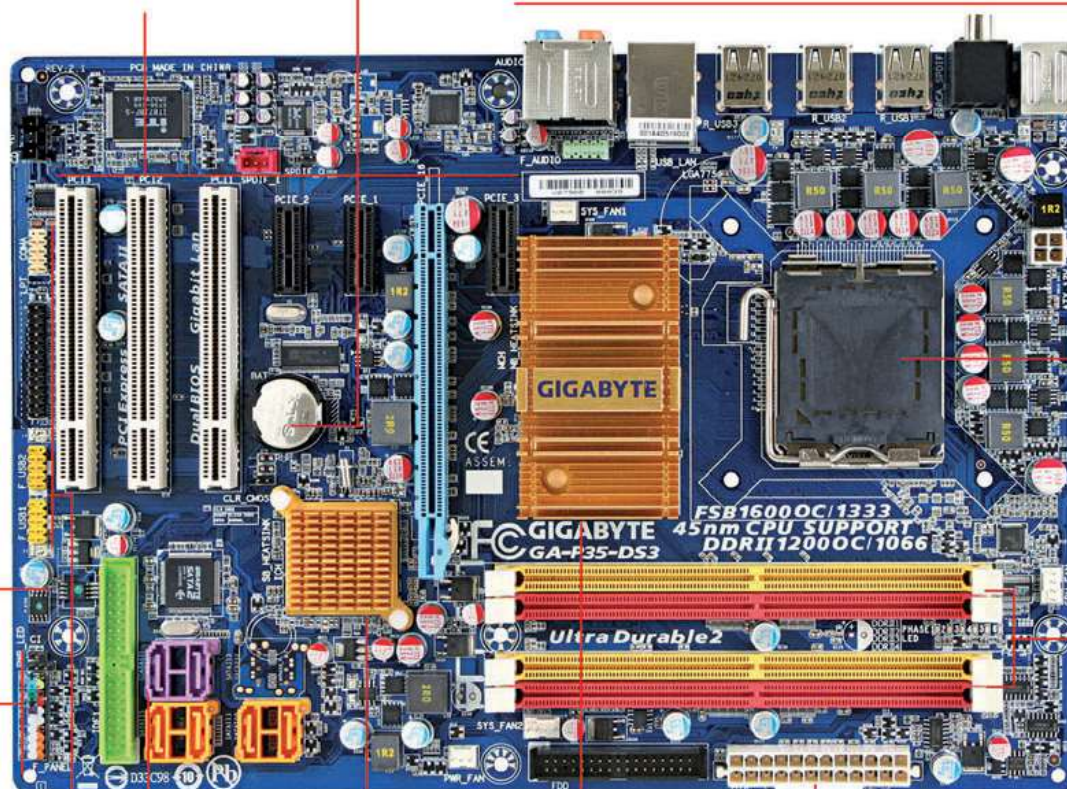
Aloja el microprocesador. Normalmente va cubierto por un sistema de refrigeración.

PANEL LATERAL

Ofrece al usuario los conectores correspondientes a elementos integrados en la placa.

SLOTS DE EXPANSIÓN

Alojan tarjetas (gráfica, de audio, etc.), cuyo cometido es ampliar las prestaciones del equipo.



JUMPERS DE EXPANSIÓN

Tienen la misma función que los jumpers del panel frontal, pero con conectores y puertos.

JUMPERS DEL PANEL FRONTAL

Llevan todas las conexiones de los botones y los testigos LED del panel frontal de la caja.

CHIPSET

Compuesto por el puente norte y el puente sur; dos chips cuyo cometido es auxiliar al microprocesador en la gestión de los componentes del equipo.

CONECTORES INTERNOS

Son de diverso tipo. Se emplean para conectar componentes internos a la placa.

CONECTOR DE CORRIENTE

Se usa para dar electricidad a la placa a través de la fuente de alimentación.

ZÓCALOS DE MEMORIA

Reciben los módulos de memoria que actúan como memoria principal del equipo.