

UNIDAD 2. Tarea 1.

Clasificación del software

1. Licencias

Objetivo: familiarizarnos con los términos de software libre, de código abierto y propietario.

1. ¿Qué libertades del software libre crees que debe cumplir el software open source? Razona tu respuesta.
2. ¿Dónde crees que radica la principal diferencia entre ambos?
3. ¿Cuál es más estricto? ¿Por qué?
4. ¿Qué modalidades de pago nos podemos encontrar en un software propietario? ¿Y en uno de software libre? ¿Y en uno de código abierto?
5. ¿Puede ser propietario un software libre? ¿Y uno de código abierto? Razona tus respuestas.
6. ¿Es todo software libre también de código abierto? ¿Por qué?
7. ¿Es todo software de código abierto también software libre? ¿Por qué?

Artículos que te pueden servir

<https://www.genbeta.com/a-fondo/cual-es-la-diferencia-entre-el-software-libre-y-el-open-source>

<https://www.softzone.es/2017/02/17/diferencias-software-libre-codigo-abierto-gratuito/>

Objetivo: identificar las licencias *Open Source* más utilizadas.

8. Ve a la página web de la Open Source Initiative y recopila las licencias de código abierto más reconocidas y utilizadas. ¿Cuántas son?
9. ¿Es Apache una licencia copyleft? ¿Por qué?
10. ¿Cómo añadirías una licencia Apache 2.0 a tu trabajo?
11. ¿Cuántas versiones tiene la licencia GPL?
12. ¿Puedes añadir un software con licencia GPL dentro de un proyecto propietario? ¿Qué tendrías que hacer?
13. ¿Qué significa LGPL? ¿Cuál es su versión más actual? ¿Dirías que es más estricta o menos que la GPL? Cuidado, entendemos por estricta o fuerte a la menos permisiva (o la más enemiga del código propietario).
14. ¿Cuál es la principal diferencia entre GPL y LGPL?
15. Ordena de la más permisiva a la más restrictiva: GPL, MIT, BSD. ¿Por qué?

Objetivo: reconocer las licencias de las aplicaciones

16. Busca en internet dos ejemplos de software freeware y otros dos de shareware.
17. ¿Qué es la licencia MPL? Indica un ejemplo de software que la utilice
18. ¿Qué es un contrato EULA o CLUF? Localiza en internet el contrato eula de Windows 10. Lee detenidamente los apartados 2 y 3. ¿A qué se refieren? Destaca alguna característica que te resulte interesante y que esté relacionada con el tema de estudio.
19. Las licencias de distribución de Microsoft son: OEM, Retail y de volumen. Explica resumidamente sus características y su propósito.
20. ¿Qué licencia (Retail u OEM) tiene tu Windows 10? Explica cómo lo has averiguado.
21. ¿Qué licencia usa bitcoin?
22. ¿Qué licencia usa OpenOffice? ¿Y LibreOffice?

2. Software según propósito

Objetivo: reconocer y clasificar las aplicaciones según propósito

23. Clasifica las siguientes aplicaciones según los tipos estudiados:
 - a. Ubuntu Server
 - b. Everest
 - c. NetBeans
 - d. Filezilla
 - e. Clonezilla
 - f. Odo
 - g. LibreOffice
 - h. SoftIce
 - i. Minecraft
 - j. Oracle SQL Server
 - k. Impress
 - l. Distritok
 - m. Photoshop
 - n. Autocad
 - o. C++ Builder
 - p. Moodle
24. Indica 2 ejemplos de aplicaciones de los siguientes tipos (no usar los anteriores)
 - a. Ofimáticas
 - b. De diseño
 - c. De diagnóstico
 - d. Entorno de desarrollo
 - e. Empresarial
 - f. Educativas
 - g. Gestión de correo electrónico