Unidad 5 - Relación 1 Archivos y directorios en Linux

Introducción

En esta tarea trabajaremos los comandos básicos para la gestión de archivos y carpetas en el Sistema Operativo Ubuntu.

Utiliza capturas para demostrar la ejecución de los ejercicios.

Equipo recomendado

Computadora o máquina virtual con Ubuntu 20.04 instalado.

1. Crea en tu directorio home de usuario la carpeta playground.

```
user@user-VirtualBox:~$ mkdir playground/
user@user-VirtualBox:~$ dir
Descargas Escritorio Música playground snap
Documentos Imágenes Plantillas Público Vídeos
```

2. Crea dentro 2 directorios llamandos dir1 y dir2.

```
user@user-VirtualBox:~$ mkdir playground/{dir1,dir2}
user@user-VirtualBox:~$ dir playground/
dir1 dir2
```

3. Copia el fichero /etc/passwd a playground.

```
user@user-VirtualBox:~$ cp /etc/passwd playground/
user@user-VirtualBox:~$ dir playground/
dir1 dir2 passwd
```

4. Lista el contenido del directorio playground mostrando información detallada

```
user@user-VirtualBox:~$ ls -a playground/
. .. dir1 dir2 passwd
```

5. Intentar copiar otra vez el fichero /etc/passwd pero mostrando información de la operación realizada y pidiendo información al usuario a la hora de sobreescribir la información.

```
user@user-VirtualBox:~$ cp -i -v /etc/passwd playground/
cp: ¿sobreescribir 'playground/passwd'? (s/n) s
'/etc/passwd' -> 'playground/passwd'
```

6. Cambia el nombre del fichero passwd de playground por fun.

```
user@user-VirtualBox:~$ mv playground/passwd playground/fun
user@user-VirtualBox:~$ ls playground/
dir1 dir2 fun
```

7. Mueve el fichero fun a dir1

```
user@user-VirtualBox:~$ mv playground/fun playground/dir1
user@user-VirtualBox:~$ ls playground/dir1
fun
```

8. Vuelve a mover el fichero fun de dir1 a dir2

```
user@user-VirtualBox:~$ mv playground/dir1/fun playground/dir2
user@user-VirtualBox:~$ ls playground/dir2
fun
```

9. Mueve dir1 a dir2

```
user@user-VirtualBox:~$ mv playground/dir1 playground/dir2
user@user-VirtualBox:~$ ls playground/dir2/
dir1 fun
```

10. Lista el contenido de dir2

La he hecho en la anterior.

11. Lista el contenido de dir1 dentro de dir2

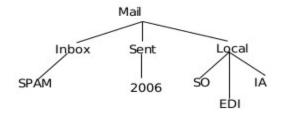
```
user@user-VirtualBox:~$ ls playground/dir2/dir1/
user@user-VirtualBox:~$
```

12. Finalmente mueve las carpetas dir1 y fun al directorio playground.

```
user@user-VirtualBox:~$ mv playground/dir2/dir1/ playground/
user@user-VirtualBox:~$ mv playground/dir2/fun playground/
user@user-VirtualBox:~$ ls playground/
dir1 dir2 fun
```

- 13. Desplázate hasta el directorio /bin y genera los siguientes listados de archivos (siempre de la forma más compacta y utilizando los metacaracteres apropiados):
 - a. Todos los archivos que tengan como tercera letra de su nombre una a user@user-VirtualBox:/bin\$ ls ??a*
 - b. Todos los archivos que no comiencen por una consonante user@user-VirtualBox:/bin\$ ls [aeiou]*
 - c. Todos los archivos que contengan un número y empiecen por da o df user@user-VirtualBox:/bin\$ ls {da,df}*[0-9]*
 - d. Todos los archivos que comiencen por b y acaben en un número user@user-VirtualBox:/bin\$ ls b*[0-9]

14. Construye la siguiente estructura de directorios en /home/nuestro_usuario.



user@user-VirtualBox:~\$ mkdir -p Mail/{Inbox/SPAM,Sent/2006,Local/{SO,EDI,IA}}

15. Y los siguientes ficheros de texto con contenido de tu invención.

Situado en el directorio	Nombre del fichero
SPAM	banco.eml compraTelefono.txt
Mail	notas.eml
SO	noticiasPracticas.eml
EDI	febrero2007_notas.eml
IA	anotaciones.txt
LOCAL	listaAprobados.txt
2006	telefonosClase.eml

(Lo pongo escrito por la longitud)

touch Mail/{notas.eml,Inbox/SPAM/{banco.eml,compraTelefono.txt},Sent/2006/telefonosClase.eml,Local/{listaAprobados.txt,SO/noticiasPracticas.eml,EDI/febrero2008_notasleml,IA/anotaciones.txt}}

a. Copia los ficheros banco.eml y notas.eml a SO

user@user-VirtualBox:~\$ mv Mail/Inbox/SPAM/banco.eml Mail/notas.eml Mail/Local/SO/

b. Lista recursivamente todo el contenido de mail

```
user@user-VirtualBox:~$ ls -R Mail/
Mail/:
Inbox Local notas.eml Sent
Mail/Inbox:
Mail/Inbox/SPAM:
banco.eml compraTelefono.txt
Mail/Local:
DI IA listaAprobados.txt SO
Mail/Local/EDI:
febrero2008 notasleml
Mail/Local/IA:
anotaciones.txt
Mail/Local/SO:
noticiasPracticas.eml
Mail/Sent:
Mail/Sent/2006:
telefonosClase.eml
```

- c. Elimina los ficheros telefonos Clase.eml y lista Aprobados.txt user@user-VirtualBox:~\$ rm Mail/Sent/2006/telefonosClase.eml Mail/Local/lista Aprobados.txt
- d. Recursivamente copia el contenido de mail en una nueva carpeta llamada backup en nuestro directorio home.

```
user@user-VirtualBox:~$ cp -R Mail/ backup
```

e. En el directorio backup cambia los permisos de las carpetas local y 2006 de tal manera que nadie tenga permiso de escritura

```
user@user-VirtualBox:~$ chmod 444 backup/Local/ backup/Sent/2006/
```

Creando enlace fuerte y débil

16. Creamos un enlace fuerte de fun llamado fun-hard

```
user@user-VirtualBox:~$ In /home/user/playground/fun /home/user/fun-hard
```

17. Creamos un enlace fuerte de fun en las carperta dir1 y dir2 y lo llamamos fun-hard

```
user@user-VirtualBox:~$ In /home/user/playground/fun /home/user/playground/dir1/fun-hard
user@user-VirtualBox:~$ In /home/user/playground/fun /home/user/playground/dir2/fun-hard
```

18. Listamos el contenido de la carpeta playground con información detallada.

```
user@user-VirtualBox:~$ ls -l playground/
total 12
drwxrwxr-x 2 user user 4096 abr 29 22:46 dir1
drwxrwxr-x 2 user user 4096 abr 29 22:46 dir2
-rw-r--r-- 4 user user 2929 abr 29 21:59 fun
```

19. ¿Qué tienen en común fun y fun-hard?

Toda la información (permisos, grupo y usuario, PID y fecha y hora de creación).

20. Crea un acceso directo o enlace simbólico de fun llamado fun-sym

```
user@user-VirtualBox:~$ In -s /home/user/playground/fun playground/fun-sym
```

21. Crea un acceso directo o enlace simbólico de fun en dir1 y dir2

```
user@user-VirtualBox:~$ ln -s /home/user/playground/fun /home/user/playground/dir1/fun-sym
user@user-VirtualBox:~$ ln -s /home/user/playground/fun /home/user/playground/dir2/fun-sym
```

22. Muestra el contenido de dir1

```
user@user-VirtualBox:~$ ls playground/dir1
fun-hard fun-sym
```

23. Muestra el contenido de playground, ¿Cómo se identifican los enlaces simbólicos?

```
user@user-VirtualBox:~$ ls playground/
```

Se identifican por el color o por la flechita que tienen apuntando a la ruta a la que enlazan.

Eliminando directorios y ficheros.

24. Elimina el fichero fun-hard

```
user@user-VirtualBox:~$ rm fun-hard
```

25. Elimina el fichero fun pero esta vez el usuario tiene que confirmar la opcion.

```
user@user-VirtualBox:~$ rm -i playground/fun
```

26. Lista el contenido de la carpeta playground.

```
user@user-VirtualBox:~$ ls playground/
```

27. Intenta visualizar el contenido de fun-sym, ¿ Qué ocurre?

```
user@user-VirtualBox:~$ cat playground/fun-sym
cat: playground/fun-sym: No existe el archivo o el directorio
```

28. Borra fun-sym.

```
user@user-VirtualBox:~$ rm playground/fun-sym
```

29. Borra la carperta playground junto con el contenido.

user@user-VirtualBox:~\$ rm -r playground/

30. Usa el comando cat para listar el contenido de /etc/services y haz una tubería al comando less de tal manera que puedas paginarlo.

user@user-VirtualBox:~\$ cat /etc/services | less