

DESARROLLO DE INTERFACES

2º DAM

I.E.S. POLITÉCNICO H. LANZ
JOSÉ MARÍA MOLINA



TEMA 2-7 — LIBRERÍAS FX

2-7 LIBRERÍAS FX

Existen muchas librerías que se basan en JavaFX y amplían su funcionalidad, tanto para crear la interfaz, representar los datos o para crear otras funcionalidades extra.

Vemos algunas de ellas en el proyecto [\[javafx-ejemplos-libreríasFX\]](#) aunque este código no está en moodle porque es parte de la práctica (si se proporciona no se podría tener en cuenta para evaluar. A final de curso se pondrá público)

✓ 1 PORTALES DE RECURSOS

✓ 2 LIBRERÍAS FX

1 – PORTALES DE RECURSOS

✓ **JPRO:** <https://www.jpro.one/> 

– una de las plataformas que existen para ejecutar JavaFX online (despliegue en web: SEGUNDO TRIMESTRE)

– Demos de librerías: <https://www.jpro.one/demos>

✓ **JFX-CENTRAL :** <https://www.jfx-central.com/>



– Se ejecuta gracias a JPRO

– Centro de recursos: ejemplos, documentación, librerías, etc...

2 – LIBRERÍAS FX

✓ Bibliotecas de Interfaz de Usuario

- **ControlsFX:** Amplía el conjunto de controles estándar de JavaFX. (ya lo hemos visto en el tema 2-4 mediante los Validators).
- **TilesFX:** proporciona un conjunto de controles gráficos muy visuales en forma de tile (mosaico) orientados a la presentación de datos.
<https://javadoc.io/doc/eu.hansolo/tilesfx/21.0.3/index-all.html>
- **CalendarFX:** proporciona un calendario gráfico muy vistoso y configurable.
- **JFoenix:** Ofrece un aspecto Material Design (de google) a las aplicaciones JavaFX.
- **MaterialFX:** Alternativa a JFoenix con un enfoque en la calidad.
- **CaspianFX:** Proporciona temas predefinidos y personalizables.
- **ModernLook:** Ofrece una amplia gama de temas y estilos.

2 – LIBRERÍAS FX



✓ Bibliotecas de Gráficos y Visualización

- **JavaFX Graphics:** Crea gráficos y visualizaciones de datos.
- **ChartsFX:** Crea gráficos y visualizaciones de datos.
- **FXyz:** Permite crear escenas 3D interactivas.
- **SciChart:** Ideal para gráficos de alto rendimiento y grandes conjuntos de datos.
- **JFreeChart:** Biblioteca popular para crear gráficos 2D.
- **ProcessingFX:** Combina JavaFX con el lenguaje Processing para gráficos interactivos.

2 – LIBRERÍAS FX

✓ Otras Bibliotecas Útiles

- **GMapsFX**: Librería que permite consultar la API de Google Maps (necesita APIKey vía registro en Google Cloud)
- **JavaFXPorts**: Permite ejecutar aplicaciones JavaFX en dispositivos móviles.
- **TestFX**: Facilita la creación de pruebas automatizadas para interfaces de usuario JavaFX.
- **Gluon Mobile**: Framework para desarrollo móvil multiplataforma.
- **FXGL**: Biblioteca para desarrollo de juegos 2D en JavaFX.
- **DialogsFX**: Simplifica la creación de cuadros de diálogo personalizados.
- **SweetAlertFX**: Implementa notificaciones SweetAlert en JavaFX.
- Etc...

2 – LIBRERÍAS FX

✓ Librerías probadas (Nov.2024):

```
dependencies {  
    implementation 'com.dlsc:GMapsFX:11.0.7' //GoogleMaps  
    implementation 'com.github.almasb:fxgl:21.1'//FXGL  
    implementation 'eu.hansolo:tilesex:11.48' //TilesFX  
    implementation 'com.calendarfx:view:11.12.7'//CalendarFX  
    implementation 'io.fair-acc:chartfx:11.3.1'//ChartFX  
}
```