Práctica 2 - Medición de Usabilidad

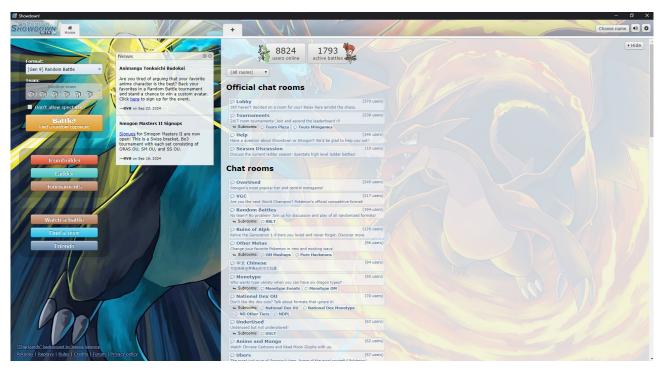
27/09/24

Sobre "Pokemon Showdown"

Se abordan:

- Contexto, usuario y tarea junto con la pantalla inicial y enlace de descarga
 - Usabilidad "incontable"
 - Usabilidad "contable"
 - Accesibilidad
 - UX
 - Anexo de imágenes de apoyo

La app se llama "Pokemon Showdown", se puede descargar en el sitio oficial (El siguiente enlace: https://pokemonshowdown.com/), y su interfaz es la siguiente:



El usuario es una persona promedio que le guste pokemon, la tarea es informar y permitir jugar con otros usuarios, y el contexto es informal y competitivo.

A continuación valoraré distintos aspectos de este programa.

MEDIA	NOTA	EXPLICACIÓN		
Usabilidad "incontable"				
Utilidad	3	Ofrece la posibilidad de jugar, aprender de pokemon y crear estrategias, también de participar de forma profesional, pero no hace nada fuera de pokemon.		
Facilidad de uso	2	Tiene bastantes botones y opciones distintas, aunque lo principal del programa es lo más destacado:		
Facilidad de aprendizaje	3	Cuesta aprender todo lo que puede hacer al principio, pero cuando lo aprendes no se te olvida al ser intuitivo si sabes del mundillo de pokemon (El usuario objetivo).		
Apreciación	4	Es la única opción disponible desde hace mucho tiempo, así que se ha convertido en el estándar y no tiene competidores.		
Media Usabilidad "incontable"	3	Es un programa decente para el usuario objetivo que tiene, aunque permite que otro tipo de usuarios entren.		
Usabilidad "contable"				
Visibilidad del estado del sistema	4	Muestra todos los procesos necesarios para que sepas que no se ha congelado el programa o que no ha habido ningún fallo. Se pueden ver imágenes <u>aquí</u>		
Control y libertad del usuario	3	La interacción se basa en pulsar los movimientos a usar o los pokemon a cambiar. Attack Fire Blast Thunderbolt Dragon Dragon Shadow Ball Ghost 24/24 Terastallize Switch Toragapult Mabosstiff Copperajal Chansey Gogoat		
Consistencia	3	Todo el diseño sigue la misma estructura general excepto el apartado de crear equipos. Se pueden ver imágenes aquí		
Prevención de errores	4	Está muy bien pensada para evitar errores, y si vas a		

		hacer algo como crear un equipo con un pokemon no disponible (Ilegal) para ese modo te avisa. Pokémon Turtol Turtonator Turtonator Turtonator
Correspondencia entre el sistema y el mundo real	4	El objeto del mundo real que representa es una videoconsola con el videojuego pokemon, cosa que cumple completamente y los usuarios son capaces de entenderlo sin problemas. Polémon Diamante Gillante 1920 Inverna, Lider de Gilmanado de tipo Helo Polémon Diamante Gillante 1920 Inverna, Lider de Gilmanado de tipo Helo Polémon Diamante Gillante 1920 Inverna, Lider de Gilmanado de tipo Helo No. 37 Floatel No. 37 Floatel No. 37 Floatel No. 37 Floatel No. 37 Alesis 124 What will Hippowdon do? (HP 311/311) What will Hippowdon do? (HP 311/311) Attack Curse 16/16 Rock Pipowdon Dudunspan Cyclizar Switch Pippowdon Dudunspan Cyclizar Skuntank Skuntank Mawalking We
Reconocer antes que recordar	3	Suele tener bastantes guías y ayudas, pero no siempre, haciendo que a la hora de crear pokemon tengas que acordarte de los mejores movimientos o habilidades por ejemplo.
Flexibilidad y eficiencia de uso	0	El programa está pensado solo para usuarios que quieran jugar a pokemon y no tiene casi opciones de personalización.

		DFran49
		Avatar
		Status
		Password
		Graphics
		Theme: Light ▼
		Layout: ☐ Left and right panels ▼
		Background: Change background
		Disable animations
		Use 2D sprites instead of 3D models
		Use modern sprites for past generations
		Chat
		☐ Block PMs
		☐ Block Challenges
		Show PMs in chat rooms
		Highlight when your name is said in chat
		Notifications disappear automatically
		Confirm before leaving a room
		Confirm before refreshing
		Language: English ▼
		Tournaments: Notifications ▼
		Timestamps in chat rooms: Off
		Timestamps in PMs: Off ▼
		Chat preferences: Text formatting
Estética y diseño minimalista de las acciones	3	No suele darte información innecesaria excepto en el creador de equipos, cosa que lo hace más indicado para usuarios profesionales.
Ayuda a los usuarios a reconocer, diagnosticar y recuperación de errores	-	No he sido capaz de ejecutar ningún error, así que no se si es capaz de ayudar (Contará como 0 en la media).
Ayuda y documentación	1	Solo tiene documentación del reglamento de los torneos y los modos, nada de ayuda.
Media Usabilidad "contable"	2,5	Puede mejorar bastante la accesibilidad a usuarios no familiarizados con el ámbito.
Accesibilidad		
Accesibilidad	1	No tiene muchas opciones de accesibilidad, solo un

		par de opciones para cambio de colores en la interfaz.
UX	·	
Útil	4	Es la única opción disponible para jugar con todos los pokemon o sin tener los videojuegos.
Usable	3	Es bastante usable, pero le faltan algunos detalles.
Deseable	3	La interfaz no es la gran cosa, pero tampoco quita las ganas de usar el programa, de hecho al ser simple llama la atención.
Encontrable	3	El menú inicial es bastante claro para llegar a donde se desea.
Accesible	2	No tiene muchas opciones para esto.
Creíble	2	Al ser un programa basado en un videojuego, tiene bastantes guiños al estilo de arte del videojuego, dándole un aspecto más informal y juguetón.
Valioso	4	Es una herramienta imprescindible para jugadores profesionales ya que les permite crear equipos distintos con varias configuraciones y probarlos antes de dedicar muchas horas en conseguirlos en los juegos.
Media UX	3	La experiencia de usuario no es la mejor, pero tampoco es horrible, tiene su encanto y tampoco le hace falta ser mucho mejor porque es la única opción.

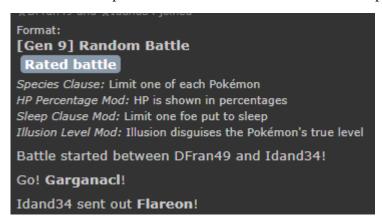
Imágenes auxiliares

Visibilidad del estado del sistema

Al solicitar una partida muestra que se está conectando con el icono de carga girando.



Al comenzar la partida te informa de los modificadores aplicados y los pokemon en juego.



Conforme van avanzando los turnos da un desglose de que ha sucedido.

Turn 2

Battle timer is ON: inactive players will automatically lose when time's up. (requested by Idand34)

Garganacl, come back! Go! **Iron Hands**!

The opposing Floatzel used **Flip Turn!** (Iron Hands lost <u>27.6%</u> of its health!)

The opposing Floatzel went back to Idand34! Idand34 sent out **Mandibuzz**!

Si el rival se desconecta te informa.

Consistencia

Ventana principal



Ventana del creador de equipos



Ventana de clasificaciones

