## TEMA 5 – COMPONENTES VISUALES – EJERCICIO 4



Tener en cuenta que este ejercicio es esencial realizarlo para aprender a definir y usar componentes personalizados y establecer bindings.

## 1. Personalización de campo de texto:

Debes realizar la personalización de un componente de tipo Text cumpliendo los siguientes requisitos:

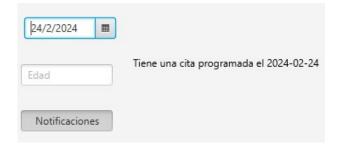
- Deberá tener tres nuevas propiedades que permitirán configurar el modo, edad y fecha. Todas ellas serán cadenas de texto.
- El modo definirá el aspecto del texto de la siguiente manera:
  - a. <u>Cumple:</u> la propiedad texto contendrá un mensaje felicitando el X cumpleaños, donde X será la edad guardada en la propiedad edad. Además, el color del texto será "blueviolet" y el tamaño 18 px.
  - b. <u>Cita</u>: <u>la propiedad texto contendrá un mensaje del tipo "Tiene una cita programada el Y", donde Y será la fecha guardada en la propiedad. Además, el color del texto será negro y el tamaño 12 px.
    </u>
  - c. <u>Urgente</u>: la propiedad texto contendrá el mensaje "EVENTO URGENTE EL Z", donde z será la fecha guardada en la propiedad. Además, el color del texto será rojo y el tamaño 22 px.
- Por defecto, al iniciarse el texto será "Sin información".
- Deberán generarse los getters y setters que proporcionarán el acceso a las propiedades. Así
  como métodos que permitan obtener las propiedades en formato Property para poder ser
  empleadas directamente en bindings.

## 2. Uso del componente personalizado en nueva ventana de aplicación y bindings:

Una vez personalizado el componente, haremos uso de él (importando el jar) en una nueva ventana que debe tener el aspecto que se muestra en la imagen más adelante y que contendrá una barra con tres menús:

- Menú Cumpleaños con un menú item que permitirá "crear".
- Menú Citas con un menú item que permitirá "crear".
- Menú Urgentes con un menú item que permitirá "crear".

Un panel con: un selector de fecha, un campo de texto, un ToggleButton y el componente que personalizamos en el punto anterior.



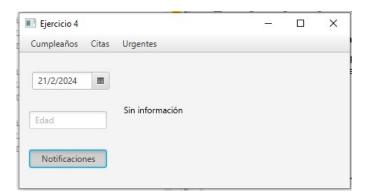
El comportamiento de la ventana es el siguiente:

## a. Bindings:

- Cuando el botón se encuentre pulsado, y sólo entonces, se mostrará el texto de la etiqueta que hemos personalizado. Deberá usarse un bindBidirectional para esta funcionalidad.
- ii. Establece un binding que permita enlazar la propiedad edad del Text personalizado con el valor del TextField de la ventana.
- iii. Establece un binding que permita enlazar la propiedad fecha del Text personalizado con el valor del selector de fecha de la ventana.
- b. Por defecto, la fecha que mostrará el selector de fechas es la fecha actual del sistema.
- c. Al hacer clic sobre el menú Cumpleaños → Crear: la etiqueta deberá mostrar el texto de felicitación de cumpleaños con la edad introducida en el campo de texto, con el tamaño y el color que corresponden a ese tipo de notificación (para ello usamos la lógica creada en el componente personalizado). No es necesario validar el campo.



d. Al hacer clic sobre el menú Citas → Crear: la etiqueta deberá mostrar el texto de cita programada con la fecha introducida en el selector de fecha, con el tamaño y el color que corresponden a ese tipo de notificación (para ello usamos la lógica creada en el componente personalizado). No es necesario validar el campo.



e. Al hacer clic sobre el menú Urgentes → Crear: la etiqueta deberá mostrar el texto de evento urgente con la fecha introducida en el selector de fecha, con el tamaño y el color que corresponden a ese tipo de notificación (para ello usamos la lógica creada en el componente personalizado). No es necesario validar el campo.

