

TEMA 1: INTRODUCCIÓN A LOS LENGUAJES DE MARCAS

ACTIVIDAD 1

- Crea una agenda en los lenguajes de marcas JSON y XML.
- Llámalos agenda.json y agenda.xml
- Debe contener al menos 3 personas y tener los siguientes datos (mínimo):
 - Nombre
 - Apellidos
 - 2 teléfonos
 - Dirección
 - Email

ACTIVIDAD 2

- Vamos a ver un ejemplo sencillo de cómo acceder y visualizar documentos XML.
- Accede al ejemplo ***Parsing XML and the XML DOM***:
https://www.w3schools.com/xml/xml_examples.asp
- Descarga el fichero xml (View a simple XML file (note.xml))
- Accede a *Parse the XML file*
- Comprueba el funcionamiento
- Crea un workspace en Visual Studio Code
- Una vez entendido el funcionamiento, adapta el código para ver el contenido de tu agenda (**agenda.xml**) que has creado anteriormente.

+Avanzado:

- Utilizando la información del siguiente enlace, muestra los datos de tu fichero **agenda.json**
- https://www.w3schools.com/xml/tryit.asp?filename=try_dom_xmlhttprequest_responsexml
- ¿Puedes ver todos los campos? ¿Serías capaz de mostrarlos?



ACTIVIDAD 3

- En esta actividad vamos a ver un ejemplo sencillo de cómo acceder y visualizar documentos JSON
- Crea un nuevo workspace en Visual Studio Code
- Sigue los pasos de:
<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/JavaScript/Objects/JSON>
- Adáptalo para ver el contenido de tu fichero **agenda.json**

Entrega en un fichero comprimido llamado TuNombreApellidos.rar (IsabelTorres.rar) las 3 actividades.

