简介

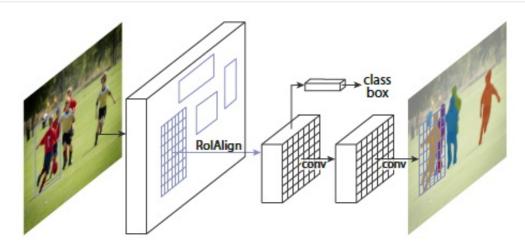
Mask R-CNN 原始论文地址<u>《Mask R-CNN》</u>,该论文发表于 2017年,在 Faster R-CNN 的基础之上修改而来,运行时可以达到 5 fps。而且 Mask R-CNN 可以非常容易的泛化到其他任务,如实例分割(Instance segmentation)、物体边缘检测(bounding-box object detection)、人体关键点检测(person keypoint detection)等,而且得到了非常好的成绩。作者给出了实现代码 <u>Detectron</u>。

如果熟悉Faster R-CNN 的话,Mask R-CNN 还是很好理解,Mask R-CNN 的理解可以参考何凯明的演讲 PPT

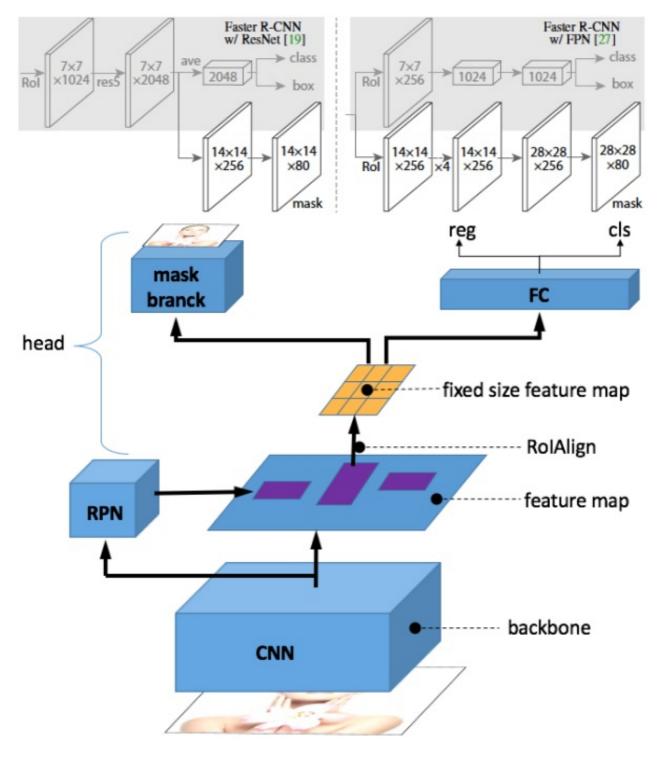
[参考]

- CSDN Mask RCNN笔记
- CSDN Mask-RCNN技术解析
- CSDN 【目标检测】Mask RCNN算法详解
- slides Mask R-CNN:A Perspective on Equivariance

Mask R-CNN 结构



在原有的 Faster R-CNN 的基础上,通过为在每个 Rol 上添加预测分割遮罩(predicting segmentation masks)分支,此分支与原有的分类和 bbox reg 并行。mask 分支在每个Rol 上应用一个小的 FCN,逐像素的预测分割遮罩,因此构建合理的 mask 分支是获得好结果的关键。



RoiAlign

之所以提出RolAlign,是因为之前的 RolPooling 的操作会让实例分割有较大的重叠,而 RolAlign 很好地解决了Rol Pooling操作中两次量化造成的区域不匹配(mis-alignment)的问题。RolPooling 的操作过程如下:

max values in sections

<u> </u>		11107	value.	, ,,, ,, ,,	ccionis		
0.88	0.44	0.14	0.16	0.37	0.77	0.96	0.27
0.19	0.45	0.57	0.16	0.63	0.29	0.71	0.70
0.66	0.26	0.82	0.64	0.54	0.73	0.59	0.26
0.85	0.34	0.76	0.84	0.29	0.75	0.62	0.25
0.32	0.74	0.21	0.39	0.34	0.03	0.33	0.48
0.20	0.14	0.16	0.13	0.73	0.65	0.96	0.32
0.19	0.69	0.09	0.86	0.88	0.07	0.01	0.48
0.83	0.24	0.97	0.04	0.24	0.35	0.50	0.91

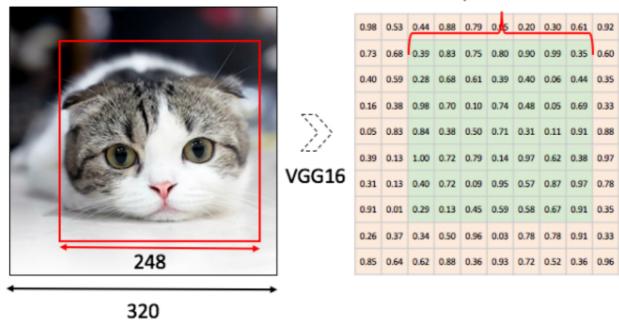
由于 Fast R-CNN、Faster R-CNN 的候选框位置是通过 reg 方式得到,值大部分是浮点数,而要执行完成 RolPooling 又需要得到固定尺寸的特征映射。因此 RolPooling 存在两次量化的过程:

- 将候选框边界量化为整数点坐标值。
- 将量化后的边界区域平均分割成 k x k 个单元(bin),对每一个单元的边界进行量化(如上图)。

这样经过两次量化之后,此时得到的候选框和最开始的reg 得出的位置就存在了一定的偏差,而这个偏差会很大程度上影响分割的精度,就是论文中提到的 misalignment,misalignment 不会影响分类,但是对于预测 mask 却有着很大的影响。

以下图为例,输入是一张 320×320 的图片,其中的目标候选框的大小为 248×248 ,那么经过 Fast R-CNN VGG16累积步长 32 的处理之后,320大小图片刚好可以整除32 得到320/32 = 10 ,248 的输入候选框得到的大小为 248/32=7.75,带有小数,RolPooling 会直接把他量化到 7:

248/32 =7.75≈7



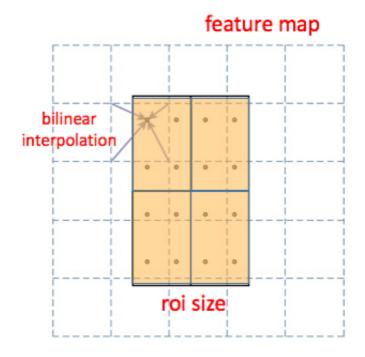
通过 RolPooling 后我们想要得到大小为2×2的输出特征图,这就需要在 7×7 的特征图上划分出 2×2 矩形区域,每个矩形区域的边长为 7/2=3.5 ,含有小数,于是 RolPooling 再次将其直接量化到 3 ,如下图:

7/2 =3.5≈3 0.44 0.8 0.79 0.05 0.00 0.30 0.61 0.92 0.73 0.68 0.39 0.83 0.75 0.80 0.90 0.99 0.35 0.60 0.35 0.59 0.28 0.68 0.61 0.39 0.40 0.06 0.44 0.40 MaxPooling 0.69 0.33 0.98 0.99 0.98 0.70 0.10 0.74 0.48 0.05 0.38 0.16 0.05 0.83 0.84 0.38 0.50 0.71 0.31 0.11 0.91 0.88 1.00 0.97 1.00 0.72 0.79 0.14 0.97 0.62 0.38 0.39 0.13 0.97 0.40 0.72 0.09 0.95 0.57 0.87 0.97 0.78 0.31 0.13 0.91 0.01 0.29 0.13 0.45 0.59 0.58 0.67 0.91 0.35 0.03 0.96 0.78 0.78 0.64 0.62 0.88 0.36 0.93 0.72 0.52 0.36 0.96

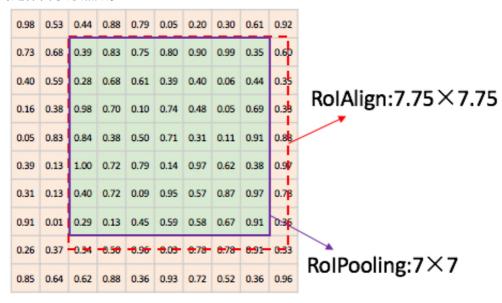
然而在此层上的一点像素的偏差在原始的图像上就会有更大的偏差,如上 0.5 的偏差在原始图像上就存在 0.5*32=16 像素的偏差,这样大的偏差在实例分割(Instance segmentation)中是非常致命的缺陷。为了要解决这个问题作者提出了 RolAlign。

RolAlign 是通过取消量化操作,使用双线性内插值(bilinear interpolation)方法来获得坐标为浮点数的像素点上的数值,将整个特征聚集过程转化为一个连续的操作。 操作的流程如下:

- 遍历每一个候选区域,保持浮点数边界不做量化
- 将候选区域分成 k×k 个区域、每个边界的单元不做量化
- 在每个计算单元中固定四个坐标位置,使用双线性内插的方法计算四个位置的值,然后进行最大池 化操作



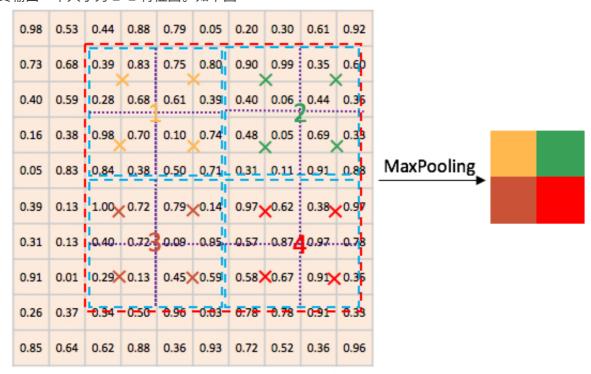
还以 RoIPooling 中的例子为例,这时原图中大小为 248×248 大小的 region proposals经过处理之后,映射到特征图中的大小为 248/32=7.75,即大小为 7.75×7.75 ,这时候并没有像 RoIPooling 中那样直接取整,而是保留了浮点数。



假设输出还是 2×2 大小的特征图,那么就将在 feature map 上的 7.75×7.75 的 region proposal 上划分 4 个区域,每个区域的大小为 7.75/2=3.875。

0.98	0.53	0.44	0.88	0.79	0.05	0.20	0.30	0.61	0.92
0.73	0.68	0.39	0.83	0.75	0.80	0.90	0.99	0.35	0.60
0.40	0.59	0.28	0.68	0.61	0.39	0.40	0.06	0.44	0.36
0.16	0.38	0.98	0.70	0.10	0.74	0.48	0.05	0.69	0.38
0.05	0.83	<u>0</u> .8 <u>4</u>	<u>0</u> .3 <u>8</u>	0.50	0.71	0.31	0.11	0.91	0.88
0.39	0.13	1.00	0.72	0.79	0.14	0.97	0.62	0.38	0.97
0.31	0.13	0.40	0.72	0.09	0.95	0.57	0.87	0.97	0.78
0.91	0.01	0.29	0.13	0.45	0.59	0.58	0.67	0.91	0.35
0.26	0.37	0.34	0.50	0.96	0:05	0.78	0.78	0.91	0.33
0.85	0.64	0.62	0.88	0.36	0.93	0.72	0.52	0.36	0.96

假定采样点是 4(下图中每个区域内 4 个 X) ,就表示在每个 3.875×3.875的小区域内平均划分4份,每一份取中心点位置的像素值,中心点值通过双线性内插值的方式进行计算,下图中的每个 X 。这样在每个区域内就得到了四个值,然后再对每个区域内的值进行MaxPooling 操作,每个区域产生一个值,最终输出一个大小为 2×2 特征图。如下图:



在实验中作者也发现采样点设置成 4 与设置成 1 在性能上相差无几。

RolAlign 对于精度有巨大的影响,使用它会让Mask 的精度提升10%~50%。在使用选择上,对于大的目标检测时,两种方案是差不多的,而如果含有较多的小目标检测,使用 RolAlign 会获得更好的精确度。通过在 VOC2007 与在 COCO 上的比较久很明显,VOC2007上的效果提升并不明显,在 COCO 上提升就很明显,这就是因为 COCO 数据集上还有很多较小的目标,小目标受到 misalignment 影响更大,RolAlign 能更好的解决 misalignment 的问题。

[参考]

• github - Rol pooling in TensorFlow

- 个站 详解 ROI Align 的基本原理和实现细节
- <u>cnblogs RolPooling、RolAlign笔记</u>

训练

与 gt-box 的 IoU 大于 0.5 的 Rol 认为是正样本,否则是负样本。mask 的损失是依据正样本 Rol 来计算。

使用 image-centric 方式训练,输入图片被重新缩放到最短边为 800 像素。每个批次每个 GPU 2 张图片,每张图片采集 N 个 Rols,正负样本的比例为 1:3。对于 C4(ResNet 第 4 阶段)类型网络 N 为 64,FPN 网络则为 512。

RPN 网络中的 anchor 设置为 5 种尺度、3种比例。为了方便剪除(ablation)实验,RPN 网络单独训练,不予 Mask R-CNN 共享特征。因 RPN 与 Mask R-CNN 使用的是相同的主网络,因此他们是可以共享的。

在推断是,Proposal 的数量为 300 对于 C4 网络,对于 FPN 网络则是 1000。之后在这些 proposal 上运行 box 预测分值,之后在使用 NMS。mask 分支则应用在分值最高的 100 个检测 box 上,在每个 Rol 上预测 K 个 mask,但是我们只使用第 k 个 mask,这里的 k 是分类分支预测的类别。

实验

剪除实验

网络结构

net-depth-features	AP	AP_{50}	AP ₇₅
ResNet-50-C4	30.3	51.2	31.5
ResNet-101-C4	32.7	54.2	34.3
ResNet-50-FPN	33.6	55.2	35.3
ResNet-101-FPN	35.4	57.3	37.5
ResNeXt-101-FPN	36.7	59.5	38.9

可以看到越深的网络得到的结果越好, ResNet-101 好于 ResNet-50;更好的设计也会使结果更好, ResNeXt 与 FPN 好于 ResNet 和 C4。但并不是所有的结构都能从更深的、更先进的网络中收益。

		AP	AP_{50}	AP_{75}	
△-	softmax	24.8	44.1	25.1	_
多项与独立Mask	sigmoid	30.3	51.2	31.5	
		+5.5	+7.1	+6.4	_

解耦每个类二元遮罩(sigmoid)比多项 mask (softmax)获得更好的结果。

类相关与类无关 mask(Class-Specific vs. Class-Agnostic Masks)

得到的结果基本相同

RoiAlign

	align?	bilinear?	agg.	AP	AP_{50}	AP ₇₅
RoIPool [12]			max	26.9	48.8	26.4
RolWarp [10]		√	max	27.2	49.2	27.1
Korwarp [10]		✓	ave	27.1	48.9	27.1
RoIAlign	✓	✓	max	30.2	51.0	31.8
KolAligh	√	✓	ave	30.3	51.2	31.5

实验使用 ResNet-50-C4作为基础网络,累积 stride为16。

	AP	AP_{50}	AP ₇₅	APbb	AP_{50}^{bb}	APbb 75
RoIPool RoIAlign	23.6	46.5	21.6	28.2	52.7	26.9
RoIAlign	30.9	51.8	32.1	34.0	55.3	36.4
1000	+7.3	+ 5.3	+10.5	+5.8	+2.6	+9.5

上面是使用ResNet-50-C5的结果,累积 stride 为32。从上面也可以看到,使用 stride-32 C5特征(30.9 AP)的 RolAlign 好于 stride-16 C4特征(30.3 AP)的精确度。可以看到 RolAlign 解决了长久存在的大步长特征检测和分割的挑战。

Mask 分支

	mask branch	AP	AP50	AP ₇₅
MLP	fc: $1024 \rightarrow 1024 \rightarrow 80.28^2$	31.5	53.7	32.8
MLP	fc: $1024 \rightarrow 1024 \rightarrow 1024 \rightarrow 80.28^2$	31.5	54.0	32.6
FCN	conv: $256 \rightarrow 256 \rightarrow 256 \rightarrow 256 \rightarrow 256 \rightarrow 80$	33.6	55.2	35.3

可以看到 FCN 比多层感知机(MLLP)加上 FC 得到了更好的结果。

bounding box 检测结果

	backbone	APbb	APbb 50	APbb 75	APbb	AP_{M}^{bb}	AP_L^{bb}
Faster R-CNN+++ [19]	ResNet-101-C4	34.9	55.7	37.4	15.6	38.7	50.9
Faster R-CNN w FPN [27]	ResNet-101-FPN	36.2	59.1	39.0	18.2	39.0	48.2
Faster R-CNN by G-RMI [21]	Inception-ResNet-v2 [41]	34.7	55.5	36.7	13.5	38.1	52.0
Faster R-CNN w TDM [39]	Inception-ResNet-v2-TDM	36.8	57.7	39.2	16.2	39.8	52.1
Faster R-CNN, RoIAlign	ResNet-101-FPN	37.3	59.6	40.3	19.8	40.2	48.8
Mask R-CNN	ResNet-101-FPN	38.2	60.3	41.7	20.1	41.1	50.2
Mask R-CNN	ResNeXt-101-FPN	39.8	62.3	43.4	22.1	43.2	51.2

训练的 Mask R-CNN ,只关注输出的类别和 box,mask 输出忽略。Faster R-CNN/ RolAlign 表示训练一个没有 mask 分支的 Mask R-CNN。

	APkp	AP_{50}^{kp}			
CMU-Pose+++ [6]	61.8	84.9	67.5	57.1	68.2
G-RMI [32] [†]	62.4	84.0	68.5	59.1	68.1
Mask R-CNN, keypoint-only	62.7	87.0	68.4	57.4	71.1
Mask R-CNN, keypoint & mask	63.1	87.3	68.7	57.8	71.4

				APbb pers	son APmask	APkp
Faster R-	CNN			52.5	-	-
Mask R-0	CNN, ma	sk-only		53.6	45.8	-
Mask R-CNN, keypoint-only				50.7	-	64.2
Mask R-CNN, keypoint & mask			52.0	45.1	64.7	
	APkp	AP_{50}^{kp}	AP_{75}^{kp}	AP_M^{kp}	AP^{kp}_L	
RolPool	50.8	86.2	66.7	55.1	67.4	

69.7

问题

RoIAlign

图像分类、目标检测、语义分割、实例分割

86.6

在图像研究领域经常遇到图像分类、目标检测、语义分割、实例分割,那么他们究竟指的什么呢?看了下面这张图就会明了:

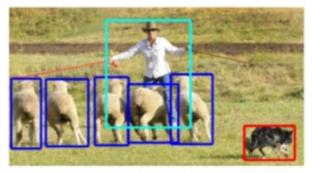
58.7

73.0

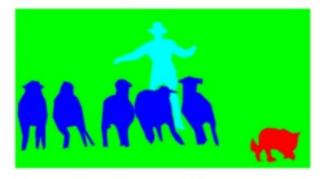


64.2

Image classification



Object detection



Semantic segmentation



Instance segmentation

- 知乎 图像识别中,目标分割、目标识别、目标检测和目标跟踪这几个方面区别是什么?
- CSDN 图像分类, 物体检测, 语义分割, 实例分割等概念

应用

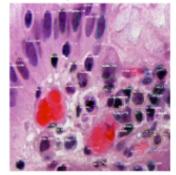
在 github 上有一个使用 TensorFlow 与keras 实现的 mask r-cnn,里面给出了在实例分割、 OSM(OpenStreetMap)、splash of color、细胞核、机器人检测、3D 构建、细胞自动跟踪等方面的 应用:













代码地址: matterport/Mask_RCNN

【参考汇总】

- CSDN Mask RCNN笔记
- CSDN Mask-RCNN技术解析
- CSDN 【目标检测】Mask RCNN算法详解
- slides Mask R-CNN:A Perspective on Equivariance
- 知乎 图像识别中,目标分割、目标识别、目标检测和目标跟踪这几个方面区别是什么?
- CSDN 图像分类, 物体检测, 语义分割, 实例分割等概念
- github Rol pooling in TensorFlow
- 个站 详解 ROI Align 的基本原理和实现细节
- <u>cnblogs RolPooling、RolAlign笔记</u>