# 中山大學



# 微机实验

题	目:	作业1	
上课	时间:	第14-15周	
授课教师:		何涛	
姓	名:	周德峰	
学	号:	21312210	
日	期:	2023-5-28	

# 实验1

## 1 实验要求

编写完整的汇编源程序,实现将偏移地址1000H开始的100个字节单元数据传送到偏移地址2000H 开始的单元中。

## 2 实验原理

SI是源变址寄存器,DI是目的变址寄存器。可以用来存放**数据、地址**,功能类似、用法类似、一般使用哪个都可以。

CX寄存器: 计数器寄存器count, 一般用于计数循环次数

CPU在每一次执行LOOP 指令的时候,都会做如下两件事。

 $3.1 \Leftrightarrow CX = CX - 1$ 

3.2 如果 CX 中的值为 0 则会跳出循环,继续执行下面的指令。

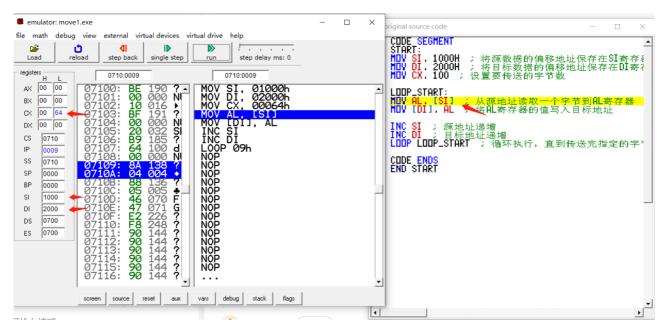
存储器寻址可以分为两种主要类型:直接寻址和间接寻址。

- 1. 直接寻址: 直接寻址是最简单的寻址方式,它使用指令中给出的地址直接访问存储器中的数据。指令中包含的地址指定了要读取或写入的存储单元的位置。例如,如果指令中包含地址为2000的数据,计算机将直接读取或写入存储器中地址为2000的存储单元的内容。
- 2. 间接寻址: 间接寻址涉及到两个步骤。首先,指令中包含一个地址,这个地址指向一个存储单元,而这个存储单元中存储着实际要访问的数据的地址。然后,计算机使用这个实际地址来读取或写入数据。间接寻址可以用于实现更灵活的寻址方式,例如访问存储器中的数据结构或执行跳转指令。

## 3 实验过程

源码

```
1 MOV SI, 1000H ; 将源数据的偏移地址保存在SI寄存器中
   MOV DI, 2000H ; 将目标数据的偏移地址保存在DI寄存器中
 2
 3
   MOV CX, 100 ; 设置要传送的字节数
 4
 5
   LOOP START:
   MOV AL, [SI] ;从源地址读取一个字节到AL寄存器
   MOV [DI], AL ;将AL寄存器的值写入目标地址
 7
 8
 9 INC SI ; 源地址递增
10 INC DI ; 目标地址递增
11 LOOP LOOP START ;循环执行,直到传送完指定的字节数
12
13 HLT ; 停机指令, 程序执行完毕
对上述代码再改进一下, 使之更加规范
 1 CODE SEGMENT
 2
     ASSUME CS:CODE
 3 START:
 4
 5
      MOV SI, 1000H ; 将源数据的偏移地址保存在SI寄存器中
 6
      MOV [SI],30H
 7
      MOV [SI+1], 32H
 8
      MOV [SI+2], 25
 9
      MOV [SI+3], 36H
      MOV DI, 2000H ; 将目标数据的偏移地址保存在DI寄存器中
10
      MOV CX, 100 ; 设置要传送的字节数
11
12
13 LOOP START:
      MOV AL, [SI] ;从源地址读取一个字节到AL寄存器
14
15
      MOV [DI], AL ; 将AL寄存器的值写入目标地址
16
17
      INC SI ; 源地址递增
      INC DI ; 目标地址递增
18
19 LOOP LOOP_START ;循环执行,直到传送完指定的字节数
20
21 CODE ENDS
22
     END START
```



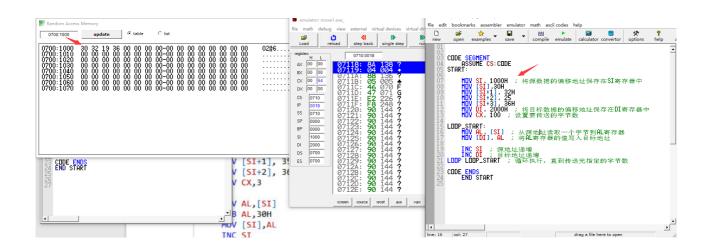
可以看到,在运行完所有的条件初始化后,SI,DI变成了对应的1000和2000,CX中存储了循环次数6\*16+4=100

接下来,程序会逐个将1000后的每一个字节单元数据传输到2000后

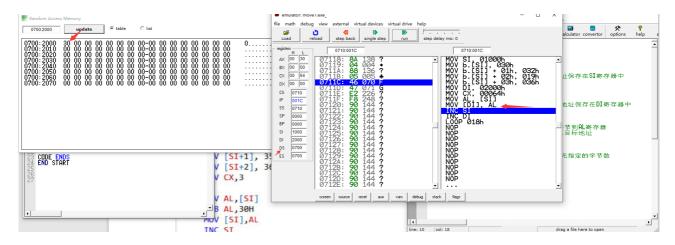
#### 由于是一位字节的传输,所以只用AL做寄存器即可!

MOV AL, [SI],将SI地址中的内容读取到AL中,再将其移动到DI对应的地址中

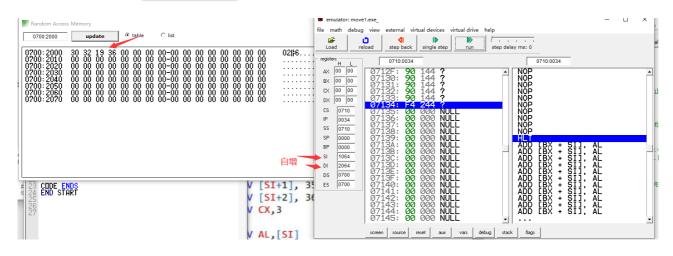
最开始一直在尝试设置DATA段的起始偏移地址,但一直没有成功,因此只好直接赋值,代码结果如下



查看变量时,一定要注意段地址是否正确可以看到,已经将对应的值设置到对应位置,下一步是移动位置



可以看到,运行完MOV [DI],AL后,对应偏移地址也成功赋值,说明代码无误



当循环结束后,我们看到所有位置成功赋值,对应SI和DI也自增到1064与2064,说明代码无误

# 实验2

# 1 实验要求

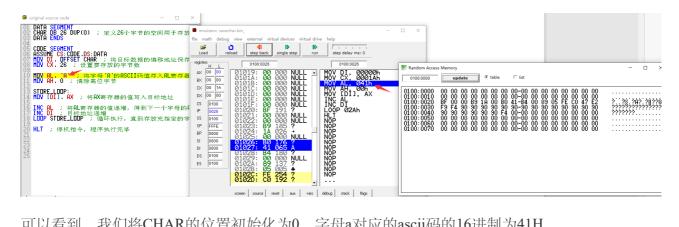
编写完整的汇编源程序,其功能为在CHAR为首地址的26个字节单元中依次存放A~Z

## 2 实验原理

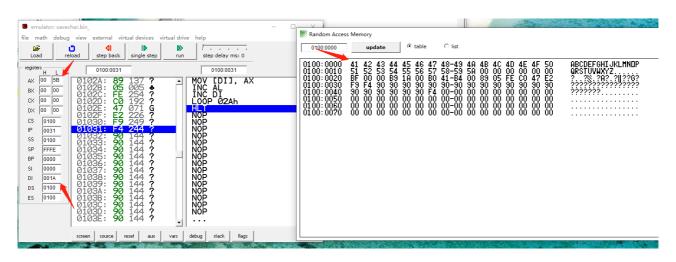
#### 表: DOS系统功能调INT 21H

АН	功能	调用参数	返回参数
00	程序终止(同INT 20H)	CS=程序段前缀	
01	键盘输入并回显		AL=输入字符
02	显示输出	DL=输出字符	
03	异步通迅输入		AL=输入数据
04	异步通迅输出	DL=输出数据	
05	打印机输出	DL=输出字符	
06	直接控制台I/O	DL=FF(输入) DL=字符(输出)	AL=输入字符
07	键盘输入(无回显)		AL=输入字符

#### 实验过程 3



可以看到,我们将CHAR的位置初始化为0,字母a对应的ascii码的16进制为41H



可以看到,当程序结束时,DI和AX自增到1A和5B,对应的位置也填上了字符a-z的ascii码接下来我们尝试输出a到z

### 增加Print\_Loop

利用CMP判断循环结束条件

