

Bomberbot - Benutzerhandbuch

INHALTSVERZEICHNIS

1. EINLEITUNG
2. SYSTEMVORAUSSETZUNGEN
3. SPIELPRINZIP
4. SPIEL STARTEN (MENÜ)
5. STEUERUNG
 - 5.1.1. Bewegen
 - 5.1.2. Bombe legen
 - 5.1.3. Zurück zum Menü
6. IM LEVEL
 - 6.1.1. Grauer Mauerstein
 - 6.1.2. Brauner Mauerstein
 - 6.1.3. Ausgang
 - 6.1.4. Gegner
7. SPIELGEGENSTÄNDE
 - 7.1.1. Bombe
 - 7.1.2. Power-Up
 - 7.1.3. Blume
8. 2-SPIELER MODUS
 - 8.1.1. Steuerung des 2. Roboters
 - 8.1.2. Bombe legen
9. CREDITS

EINLEITUNG

Egal ob Sie schon immer ein Pyromane im Herzen waren oder lieber strategisch nach einem Ausweg suchen - Bomberbot verspricht Ihnen eine spannende und lustige Zeit!

Räumen Sie Ihren Gegner aus dem Weg, sammeln Sie alle Power-Ups, in Bomberbot zählen Schnelligkeit und Strategie - aber auch Vorsicht, denn wer sich selbst in die Luft sprengt, hat sofort verloren!

SYSTEMVORAUSSETZUNGEN

Grundsätzlich benötigt man nicht viel, um Bomberbot spielen zu können - jedoch gibt es ein paar Voraussetzungen abgesehen von flinken Fingern:

- Java SE 1.6
- Tastatur

SPIELPRINZIP

In diesem einfachen aber auch spannenden Spiel, steuern Sie einen kleinen grauen Roboter - den Bomberbot, welcher über einen kleinen aber gefährlichen Vorrat an Bomben verfügt, um sich den Weg zum Ausgang frei zu sprengen. Aber Vorsicht: Bomberbot's metallener Körper überlebt keine Explosion! Und mitunter mischen sich auch andere Roboter ins Spiel, die noch vor Ihnen das Level meistern wollen!

Ziel des Spiels ist es, den Ausgang noch vor allen anderen und mit nicht mehr als ein paar Rußflecken zu erreichen - dabei helfen Ihnen die Power-Ups... und vielleicht entdecken Sie ja auch das ein oder andere Bonuslevel?

SPIEL STARTEN

Beim Start des Spieles, erscheint zu allererst das Menü. Hier müssen Sie wählen zwischen dem 1-Spieler oder 2-Spieler Modus. Beim Letzteren haben Sie die Möglichkeit, gegen einen zweiten Spieler anzutreten, der mit Ihnen am Computer sitzt.

Zu diesem Startbildschirm können Sie jederzeit zurückkehren, indem Sie die Taste 'X' drücken.

STEUERUNG

Bomberbot ist einfach und übersichtlich mit der Computer-Tastatur steuerbar.

So können Sie ihre Spielfigur, den Bomberbot bewegen, Bomben legen aber auch das Spiel neu starten.

BEWEGEN

Drücke 'A': Bomberbot bewegt sich nach links.

Drücke 'D': Bomberbot bewegt sich nach rechts.

Drücke 'W': Bomberbot bewegt sich nach oben.

Drücke 'S': Bomberbot bewegt sich nach unten.

BOMBE LEGEN

Mit der Taste 'E' können Sie eine Bombe legen, um Mauersteine zu zerstören und den Weg zum Ausgang freizulegen. Aber passen Sie auf! Sollten Sie es nicht schaffen, schnell genug aus dem Explosionsradius der Bombe zu verschwinden, so nimmt ihr Abenteuer ein schnelles Ende!

ZURÜCK ZUM MENÜ

Sollten Sie einmal nicht mehr weiterkommen, oder den Modus wechseln wollen, können Sie zum Menü zurückkehren, indem sie die Taste 'X' drücken.

IM LEVEL

GRAUER MAUERSTEIN: Die grauen Mauersteine sind so hart, dass sie jegliche Explosion überdauern. Dem Bomberbot bleibt also nichts anderes übrig, als sich einen Weg durch die braunen Steine zu bahnen.

BRAUNER MAUERSTEIN: Die braunen Mauersteine sind schon alt und porös, eine kleine Explosion reicht aus, um sie aus dem Weg zu räumen!

AUSGANG: Durch die rote Ausgangstür können Sie das Level verlassen. Sie stellt das Ziel des Levels dar, und muss erreicht werden, um zum nächsten Level zu gelangen oder das Spiel zu gewinnen.

Im 2-Spieler Modus müssen Sie dieses noch vor Ihrem Gegner erreichen, sonst haben Sie leider verloren! Mehr hierzu im Kapitel "2-Spieler Modus".

GEGNER: Manchmal mischen sich ein oder mehrere „Orangebots“ mit ins Spiel – diese haben nichts anderes im Sinn, als Ihnen und Ihren Mitspielern das Leben schwer zu machen. Sollten Sie diese Gegner berühren, besteht keine Aussicht auf ein glückliches Ende des Spieles mehr!

SPIELGEGENSTÄNDE

BOMBE: Die Bombe explodiert schon nach kurzer Zeit und zerstört braune Mauersteine in einem bestimmten Radius, durch das Power-Up wird sie stärker - aber auch gefährlicher! Passen Sie auf, dass Sie sich nicht selbst in die Luft jagen!

POWER-UP: Das Power-Up macht ihre Bomben stärker. So kann Bomberbot noch einfacher die braunen Steine oder auch mal seine Gegner aus dem Weg räumen...

BLUME: Die Blume führt Sie an einen anderen, geheimen Ort. Lassen Sie sich überraschen!

2-SPIELER MODUS

Im 2-Spieler Modus können Sie Ihre Familie oder Freunde zum Duell herausfordern. Wer schafft es schneller den anderen aus dem Weg zu räumen und das Ziel zu erreichen?

STEUERUNG DES 2. ROBOTERS

Den zweiten Roboter, Bluebot, steuern Sie ebenso wie den ersten, mit der Tastatur:

Drücke 'J': Bluebot bewegt sich nach links.

Drücke 'L': Bluebot bewegt sich nach rechts.

Drücke 'I': Bluebot bewegt sich nach oben.

Drücke 'K': Bluebot bewegt sich nach unten.

BOMBE LEGEN

Mit der Taste 'O' kann Bluebot seine eigenen Bomben legen, um den Mauersteinen und seinem Konkurrenten Bomberbot gehörig einzuheizen.

CREDITS

Dieses Spiel wurde erstellt von:

David Grönebaum, Mina Habsaoui & Maria Henkel

Im Rahmen des Programmierpraktikums an der Heinrich-Heine -Universität Düsseldorf.