Algoritmica – Esame di Laboratorio

8/11/2013

Istruzioni

Risolvete il seguente esercizio prestando particolare attenzione alla formattazione dell'input e dell'output. La correzione avverrà in maniera automatica eseguendo dei test e confrontando l'output prodotto dalla vostra soluzione con l'output atteso. Si ricorda che è possibile verificare la correttezza del vostro programma su un sottoinsieme dei input/output utilizzati. I file di input e output per i test sono nominati secondo lo schema: input0.txt output0.txt input1.txt output1.txt . . . Per effettuare le vostre prove potete utilizzare il comando del terminale per la redirezione dell'input. Ad esempio:

./compilato < input0.txt

effettua il test del vostro codice sui dati contenuti nel primo file di input, assumendo che compilato contenga la compilazione della vostra soluzione e che si trovi nella vostra home directory. Dovete aspettarvi che l'output corrisponda a quanto contenuto nel file output0.txt. Per effettuare un controllo automatico sul primo file input input0.txt potete eseguire i comandi:

./compilato < input0.txt | diff - output0.txt

Il comando esegue la vostra soluzione e controlla le differenze fra l'output prodotto e quello corretto.

Una volta consegnata, la vostra soluzione verrà valutata nel server di consegna utilizzando altri file di test non accessibili. Si ricorda di avvisare i docenti una volta che il server ha accettato una soluzione come corretta.

Esercizio

Scrivere un programma che prenda in input un intero K e una stringa S costituita solo da caratteri alfanumerici (a–Z e 0–9, senza spazi) e avente una lunghezza compresa tra i 3 e i 500 caratteri.

L'esercizio consiste nell'inserire tutti i 3-grammi della stringa S (con ripetizioni) in un albero binario di ricerca **senza ribilanciamento**. Un 3-gramma di S è una sequenza di tre carratteri consecutivi che occorre in S. Ad esempio, la stringa S = mississippi di lunghezza N = 11 contiene 9 (= N - 2) 3-grammi non distinti: S[0,2] = mis, S[1,3] = iss, S[2,4] = ssi, S[3,5] = sis, S[4,6] = iss, S[5,7] = ssi, S[6,8] = sip, S[7,9] = ipp, S[8,10] = ppi.

Il programma dovrà scandire S da sinistra verso destra e inserire nell'abero binario ogni 3-gramma incontrato. L'inserimento **deve** essere tale per cui, per un qualsiasi nodo, il sottoalbero sinistro contenga i 3-grammi **lessicograficamente minori o uguali** al 3-gramma nel nodo, mentre il sottoalbero destro contenga i 3-grammi **lessicograficamente maggiori**. La **dimensione** di un nodo u dell'albero è data dal numero di nodi nel sottoalbero radicato in u, u compreso.

Dopo aver costruito l'albero binario, il programma dovrà stampare tutti i 3-grammi contenuti in nodi aventi dimensione **minore o uguale** a K. I 3-grammi devono essere stampati, uno per riga, ordinati lessicograficamente.

L'input è formattato nel seguente modo. La prima riga contiene l'intero K, la seconda riga contiene la stringa S.

L'output invece è costituito dai 3-grammi memorizzati in nodi aventi dimensione minore o uguale a K. I 3-grammi devono essere stampati uno per riga e ordinati lessicograficamente.

Esempio

Input

3

mississippi

Output

ipp

iss

iss

ppi

sip

ssi

