

Manejo de Errores

Daniel González Duque

¿Para qué sirve?

- Prevenir errores del usuario.
- Limitar el uso de una función o de una clase.
- Realizar acciones hasta cierto punto.

Errores y Excepciones en Python

- Los errores se presentan como excepciones dentro del lenguaje y se pueden llamar de la siguiente manera:

```
raise <Excepción>
```

Control de Errores

```
try:  
    <Expresión>  
except <Excepción>:  
    <Expresión>
```

```
isinstance(<Objeto>, <Estructura de datos>)
```

```
assert <Condición>
```

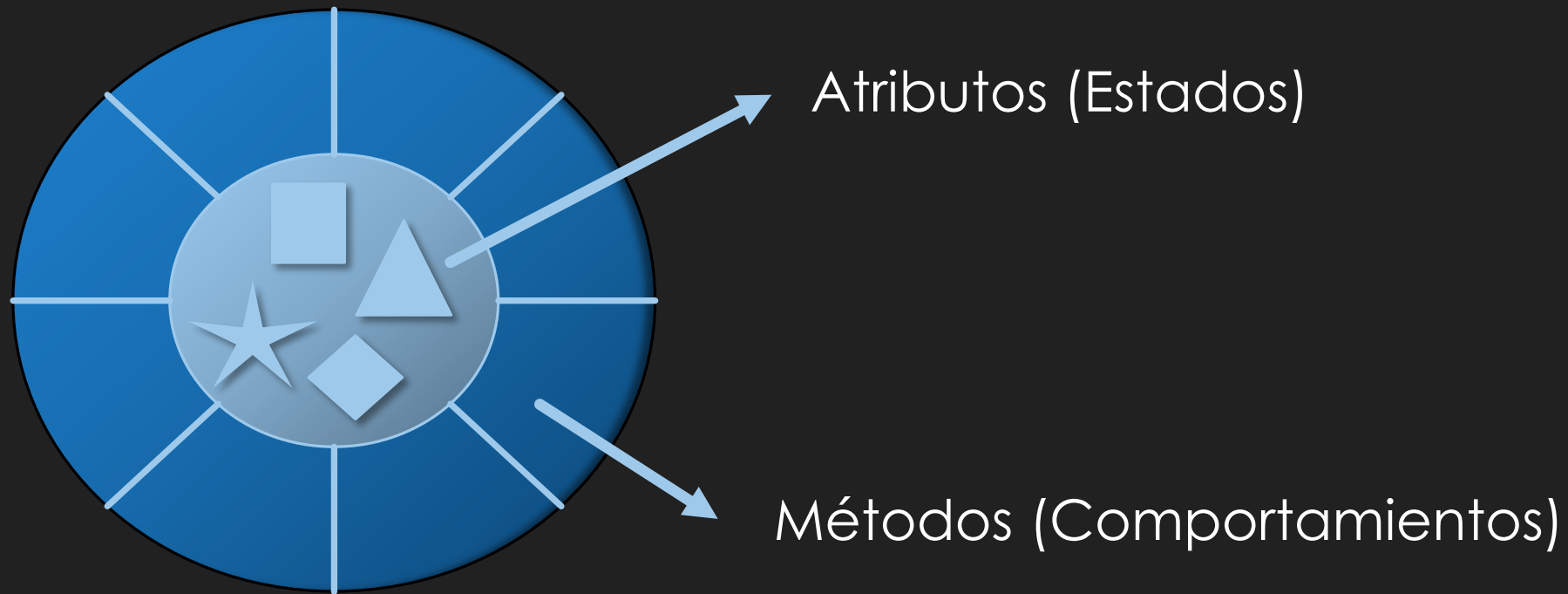
Objetos y Clases

Daniel González Duque

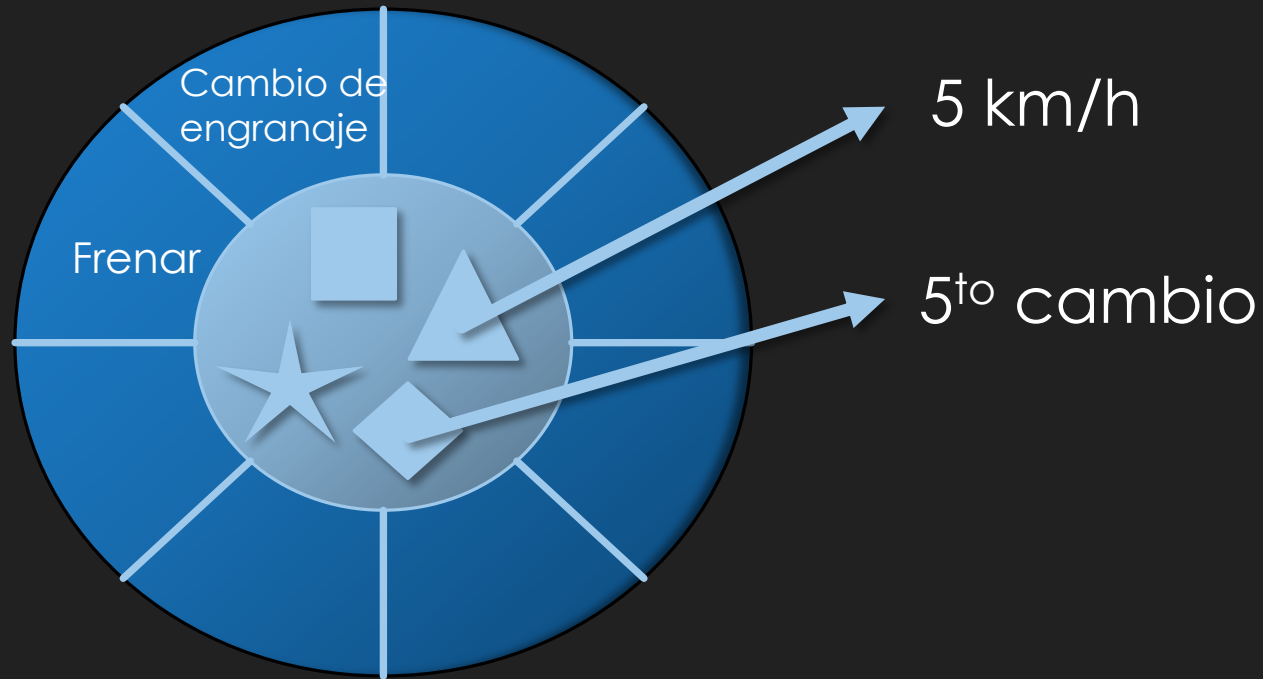
¿Qué es un Objeto en programación?

- Son elementos que asemejan objetos en la vida real.
- Poseen dos características:
 - Estados (Atributos)
 - Comportamientos (Métodos)

Objetos



Ejemplo: una bici.



Atributos:

- Velocidad Actual
- Cambio actual

Constructor del objeto (Clase)

```
class Nombre(object):  
    def __init__(<parámetros>):  
        """Constructor de la clase"""  
        <Operaciones de la función>  
    return
```