## Etapa III proiect Tehnologii Web

Student: Galbenu Dorin, IA, an III, subgrupa 2

**Subject:** Web based Appointment Systems

**Link github**: <a href="https://github.com/DorinGalben/TW-AppointmentManager">https://github.com/DorinGalben/TW-AppointmentManager</a>

#### Descrierea aplicatiei:

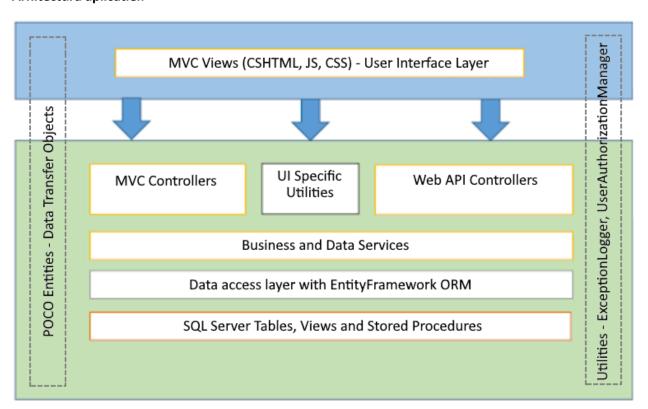
La inceput, aplicatia va avea 4 mari entitati: **User**, **Client**, **CalendarAppointment**, **BookingEvent**. User reprezinta utilizatorii aplicatiei iar ei pot adauga programari(Appointments) pentru Clienti. De asemenea, clientii se pot programa singuri daca utilizatorii sunt liberi in intervalul orar specificat.

Exemplu: User pot reprezenta doctorii de la un cabinet medical ce adauga programari(Appointments) pentru pacienti(Clienti). De asemenea pacientii se pot programa online daca doctorul este liber.

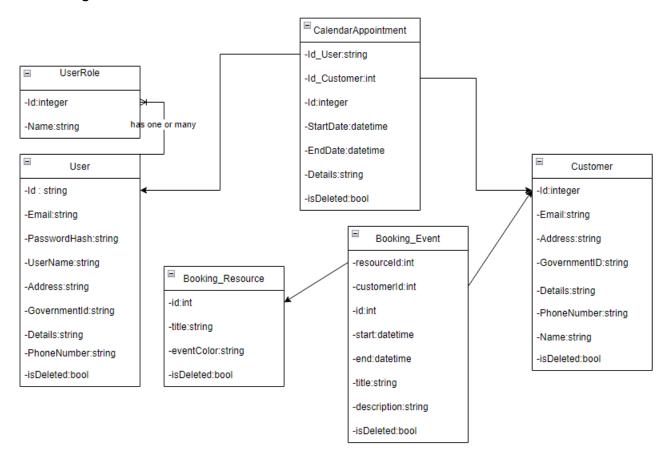
Ca tehnologii, aplicatia va folosi platforma ASP.NET MVC5, pentru baza de date vom folosi ORM-ul Entity framework legat la o baza de date SQL, partea de back-end va fi scrisa in mare parte in C# iar pentru front-end vom folosi HTML5, CSS, Javascript + Bootstrap, Jquery, Ajax si librarii precum fullcalendar.js pentru afisarea programarilor in calendar. Aplicatia va avea metode API si un strat de Servicii. Pentru evitarea atacurilor de tip Cross-Site-Request-Forging vom folosi pentru formulare token-uri anti-forgery.

Aplicatia va avea o interfata prietenoasa pentru utilizatori. Utilizatorii pot inregistra conturi. Fiecare utilizator are o pagina **Settings** unde isi poate schimba datele personale (Parola, Adresa, Nr.telefon, Detalii personale etc). Aplicatia va avea o pagina de **Gestionare Utilizatori** unde utilizatorii cu rol de administrator pot gestiona datele personale si permisiunile celorlalti utilizatori. O pagina de **Gestionare Clienti** unde fiecare utilizator poate gestiona datele clientilor sai si programarile lor. De asemenea vom avea o pagina de **Calendar Programari** unde fiecare utilizator poate gestiona programarile clientilor sai.

#### Arhitectura aplicatiei:



#### Diagrama UML a claselor utilizate:



Sistemul de gestionare a rolurilor/permisiunilor poate fi folosit pentru a restrictiona accesul utilizatorilor la anumite Controllere/Metode Controller sau pentru a ascunde unele elemente din Views, daca utilizatorul nu are permisiunile necesare.

### -Exemplu de restrictionare a accesului la Controller:

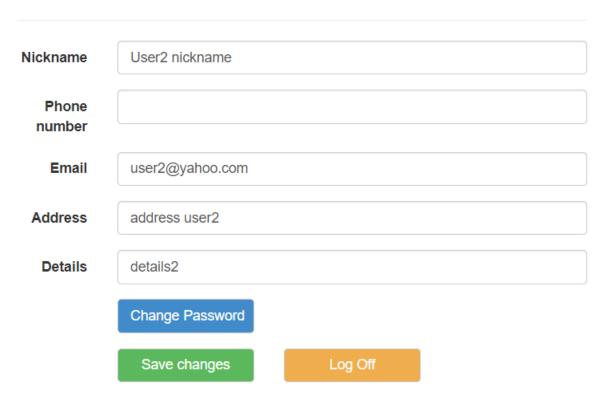
```
[Authorize]
[UserAuthorization(AuthOptions.Permissions.ViewUsersPage)]
Oreferences
public class UserManagementController : Controller
{
```

#### -Exemplu de restrictionare/ascundere a unor elemente din View:

# Paginile aplicatiei:

1.Pagina de setari personale. Fiecare utilizator isi poate seta Parola, Email-ul, Adresa, Denumirea, Numarul de telefon

# User personal settings



**2.Pagina de gestionare a utilizatorilor.** Utilizatorii cu permisiunile necesare (Permissions.ViewUsersPage) pot vizualiza aceasta pagina. Utilizatorii cu permisiunile necesare (Permissions.EditUserInfo) pot de asemenea sa

editeze sau sa stearga datele altor utilizatori. Datele pot sa fie exportate in format Json sau CSV.

User management

User name	Email	Nickname	Details	Address	Phone	Roles	Operations
user2@yahoo.com	user2@yahoo.com	User2 nicknan	details2	address user2		Organization Admin, Super Admin	Edit Delete
qwe3@yahoo.com	qwe3@yahoo.com	qwe3Nicknam	qwe3Details	qwe3Address		None selected	Edit Delete
qwe@qwe.com	qwe@qwe.com	billy 222			072214512	Regular User	Edit Delete
qwe@yahoo.com	qwe@yahoo.com	johnny	johnny's detail	johnny's addre		None selected	Edit Delete
user3@yahoo.com	user3@yahoo.com	User3Nicknan				None selected  Regular User	Save changes Delete
usr1@yahoo.com	usr1@yahoo.com	User1	details1	address user1		Organization Ac	lmin dit Delete
user4@yahoo.com	myemail@yahoo.com	Nicknamee	alergic to glute	user4		☐ Super Admin	dit Delete
						Exp	ort to Json Export to CS

**3.Pagina de gestionare a clientilor.** Utilizatorii cu permisiunile necesare (Permissions.ViewCustomersPage) pot vizualiza aceasta pagina. Utilizatorii pot de asemenea adauga client noi sau sa editeze/stearga datele clientilor existenti daca au permisiunile necesare (Permissions.EditCustomerInfo). Datele din acest table pot fi exportate in format Json sau CSV.

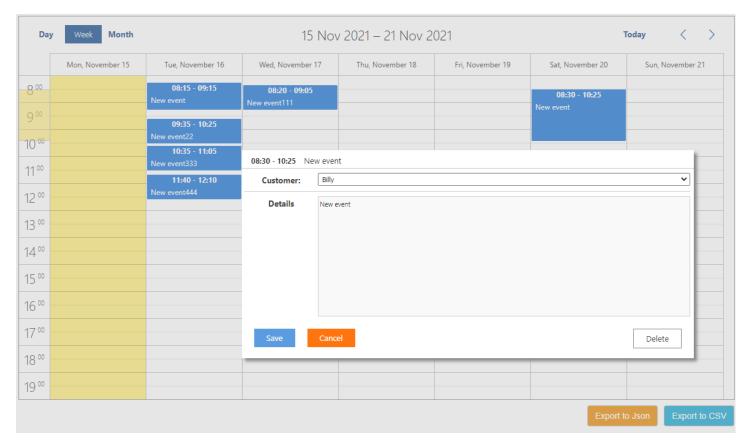


# Customer management

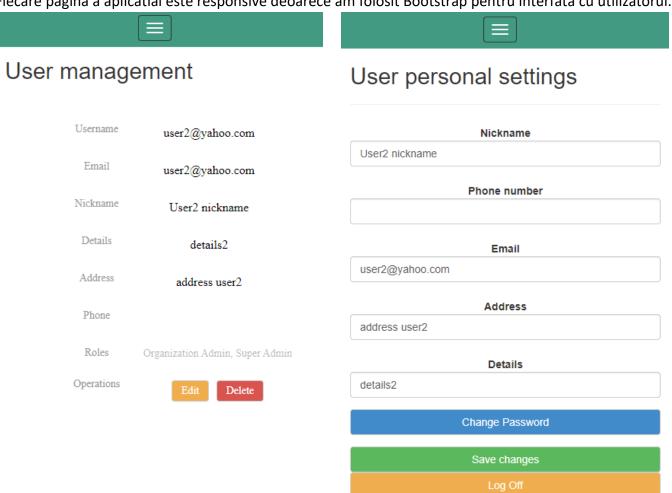
#### Add customer

Name	Email	Address	Phone	Govt. ID	Details	Operations
Billy	billy@gmail.com	4123412	1555	CNP	55	Edit Delete
John smith	emailqwewqe@yahoo.co	John address	35	govtqwewqe	detailsqweqwe	Edit Delete
johnny	johnny@gmail.com	address	5555	4444	detailss	Edit Delete
name test	emailtest	address test	3999	govt test	details test	Edit Delete
name test	emailtest	address test	4477	govt test	details test	Edit Delete
bbbbb	ffffff	addresss	0722411521	19507271931	he is alergic to g	Save changes Delete
asdasdad	vvvvv		4444			Edit Delete
Johnny Cash	Johnny@email.com	johnnys address				Edit Delete
Popescu Ion	popescu@gmail.com	adresa popesu	07223123	CNP 19582123	Detalii	Edit Delete
NewCustomer	newcustomeremail		07442123	CNP 195028491		Edit Delete
					Expo	rt to Json Export to CSV

**4.Pagina de gestionare a programarilor**. In aceasta pagina fiecare utilizator are posibilitatea de a adauga programari pentru clientii sai folosind un formular. Formular contine informatii despre data\_start, data\_final programare, id\_client si detalii/observatii despre programare. De asemenea este posibila exportarea datelor in format Json sau CSV.



Fiecare pagina a aplicatiai este responsive deoarece am folosit Bootstrap pentru interfata cu utilizatorul.



**5.Pagina de gestionare a rezervarilor(bookings)**. Exemplu de resurse ce pot fi rezervate : camere de hotel, paturi in sectia ATI. In aceasta pagina fiecare utilizator are posibilitatea de a rezerva o resursa intr-un anumic interval de timp, pentru un anumit eveniment (exemplu: internarea unui nou pcient, cazarea unui nou client la hotel). Utilizatorul poate adauga resurse noi, evenimente noi iar fiecare eveniment poate avea o denumire, clientul caruia ii este asociat, o data de start si data de final. Evenimentele deja creeate pot sa fie editate sau sterse, utilizatorul poate muta evenimentele din tabel folosind mouse-ul iar noile valori vor fi actualizate in baza de date folosind apeluri AJAX. De asemenea este posibila exportarea datelor in format Json sau CSV.

