

Pro. 多元统计分析

指导教师: 李野

仓库地址: https://github.com/DGMEFG/anime\_cls

# 基于 GochiUsa Faces 数据集分类问题的解决方案

⑩ 沈运之

● 黄开奕

🗅 徐行

052110814

182111510

082120109

1729990469@qq.com

1476060622@qq.com

1928161381@qq.com

December 22, 2023

归 假设检验

#### 介绍 1.

## 1.1. 概要

统计学习中,分类问题应该算得上是一个相当经典 的模型,大多数方法都可以参与这一问题的解决,基 于此,用分类问题来应用多元统计分析所学到的知 识再合适不过。

分类问题中,图像分类占据了很大程度的一部分,然 后,现实中的图片分类问题要经过传感器获取,以 及 Jpeg 压缩一系列退化的过程, 其一般受噪声影响 较为严重, 所以我们选择了产生于互联网上的图片, 即动漫人物的图片构建我们的分类问题 (其实单纯 是因为兴趣)。

该图片数据集主要由两个文件夹构成, ANIME 文件 夹用于训练, DANBOORU 文件夹用于测试, 其中包 含 9 个类别, 分别是 Blue Mountain, Chino, Chiya, Cocoa, Maya, Megumi, Mocha, Rize, Sharo 对应数 字 0-8; ANIME 包含 59579 张图片, DANBOORU

Keywords: 图像分类 降维 判别 多因变变量线性回 包含 9141 张图片,初始文件夹里包含 (通道数为 3) 从  $26 \times 26$ , 到  $987 \times 987$  尺寸不一的图片, 为了 便于处理,已经经过 python 脚本统一处理为 32 × 32。原数据集来源于 Kaggle:https://www.kaggle. com/datasets/rignak/gochiusa-faces.

#### 1.2. 解决方案

首先我们小组成员自行充当分类器,分类效果非常 好, 因此这个学习问题是理论上可以实现。下面我 将阐述这份实验提供的解决方案:

#### Note:

- 首先观察图片数据的特征是否近似满足 正态分布,以及初步构建对于数据认识。
- 然后基于先验,选择合适的方法进行降维, 并将降至二维进行可视化。
- 对于不同的降维结果,使用基于模型的多 因变量的线性回归, SVM, 以及 modelfree 的基于决策树的分类器进行测试,挑 选出最好的结果。

### • 基于以上结果进行分析。

## 1.3. 符号约定

为了便于叙述,这里规定 N 为数据集样本数,M 为每个样本的特征,这里定义每个样本的特征为图片 张量向量化的结果,X 为  $N\times M$  的数据矩阵,Y 为  $N\times 1$  的标签向量,其中  $y_i\in Z$  and  $y_i\in [0,8]$ ,约定每一个样本为  $X_i^\top=\begin{bmatrix}x_{i1}&\cdots&x_{iM}\\y_i,&Y=\begin{bmatrix}y_1&y_2&\cdots&y_N\end{bmatrix}^\top$  从而有:

$$X = \begin{bmatrix} X_1^\top \\ X_2^\top \\ \vdots \\ X_N^\top \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_{11} & x_{12} & \cdots & x_{1M} \\ x_{21} & x_{22} & \cdots & x_{2M} \\ \vdots & & & \vdots \\ x_{N1} & x_{N2} & \cdots & x_{NM} \end{bmatrix}$$

## 2. 数据属性

在对数据进行进一步分析,为了尽可能防止出现数值问题 (0-255 以内的数字多次线性组合可能会是很大的值),首先先将数据通过标准化处理调整为均值为 0,方差为 1,设  $\bar{x}_i$  为数据矩阵 X 第 i 列的样本均值 (也就是随机变量  $X_i$  的 N 次取样), $\sigma_i$  为其标准差,于是其内的数据 x 的标准化后的值  $\tilde{x}$  为:

$$\tilde{x} = \frac{x - \bar{x}_i}{\sigma_i}$$

## 2.1. 类别情况

首先观察最直观的数据属性,将每个类别在训练集和测试集上的规模画出 (见 Figure 1),训练集内最少的两个类别为 Mocha 与 Blue Mountain 分别有1241个,1607个,而数量最多的类别 Chino 有12941个,倍数达到十倍,该数据集为长尾数据集,原数据集作者说,大部分角色具有明显的特征,因此我们仍然选择这两个类别作为我们分类任务的一环 (本质上还是因为这个学习问题不太难)。

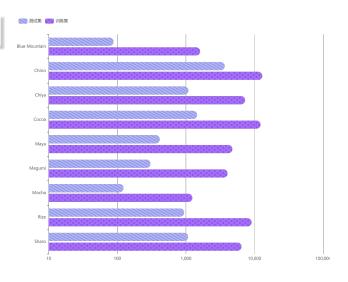


Figure 1: 各类别训练集与测试集的分类情况,横轴 为类别对应的样本数目,且采用对数刻度

## 2.2. 特征相关性

由于下面要使用线性回归模型,需要先保证数据特征不存在强相关,否则严重的多重共线性将导致线性模型  $C^{\mathsf{T}}C$  不满秩,使得线性回归将不存在唯一解,这可能会影响答案的准确性。注意到样本的特征数为 M=3072,设样本协方差阵为 S, $V^{1/2}=\mathrm{diag}(\sqrt{S_{11}},\sqrt{S_{22}},\cdots,\sqrt{S_{MM}})$ ,相关系数矩阵 R 由以下公式给出:

$$R = (V^{1/2})^{-1}S(V^{1/2})^{-1}b$$

实际计算复杂度为  $N \times M^2$ ,实际运行却很快,这可能得归功于 numpy 的矩乘优化,统计总计  $3072 \times 3072$ 个相关系数,绘制其频率 (已经划分好分段区间) 直方图 (参考 Figure 2)

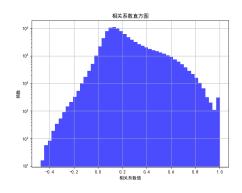


Figure 2: 频率直方图,已经将纵坐标处理为 log 尺度

计算得到有多达 136496 对特征具有 > 0.7 的相关

降维 3

性 (情理之中), 之后的进一步工作可以尝试使用降 因此学习问题转化为模型: 维方法减少多重共线性,那时再做进一步分析。

#### 隆维 **3**.

现在,我们已经对数据(训练集)有了先验认知,发 现数据集存在以下几个问题:

#### Observación 1

- 1. 样本特征维度过大,这无论是对于存储 与速度都提出了极大的要求。
- 2. 特征之间存在不可忽视的相关性。

使用这样的数据来训练传统模型是不可行的, 由于 本身该分类问题属于不太难的学习问题, 只是用少 量特征来学习大概率可行,接下来考虑使用降维方 法对数据进行简化。

## 3.1. 分类器介绍

#### 3.1.1. 多因变量线性回归

基于 softmax 回归的思想,回归问题可以通过拟合 在每个类别出现的概率 (9×1 向量) 再使用 softmax 函数转化为一个分类问题, 因此这里可以将标签向 量 Y 的所有分量  $y_i$  处理成独热编码的形式。

设有 k(降维后特征的个数) 个自变量, p(p=9) 个 因变量,降维后数据矩阵  $X^*$  为  $N \times k$  的矩阵,其 中每一行代表一个样本的特征,这里新引入因变量 矩阵 Y\*, 其具有如下形式:

$$Y^* = \begin{bmatrix} y_{11} & y_{12} & \cdots & y_{1p} \\ y_{21} & y_{22} & \cdots & y_{2p} \\ \vdots & & & \vdots \\ y_{N1} & y_{N2} & \cdots & y_{Np} \end{bmatrix}$$

其中  $\begin{bmatrix} y_{i1} & \cdots & y_{ip} \end{bmatrix}^{\top}$  是初始标签向量 Y 的分量  $y_i$ 产生的独热编码。

$$\begin{cases} Y^* = (\mathbf{1}_N | X^*) \beta + E = C\beta + E \\ \\ \epsilon_{(i)} \sim N_p(0, \Sigma), \epsilon_i \perp \epsilon_j (i \neq j) \end{cases}$$

其中  $E^{\top} = \begin{bmatrix} \epsilon_{(1)} & \cdots & \epsilon_{(N)} \end{bmatrix}$ , $\beta : (k+1) \times p$ , $\beta$  的 最小二乘估计为:

#### Teorema 1

$$\hat{\beta} = (C^{\top}C)^{-1}C^{\top}Y$$

最终的模型就是线性回归模型输出向量中分量最大 值对应的下标为预测类别。

## 3.2. 判别分析

判别分析也可以解决新样品的归属问题, 因此可以 使用判别分析解决分类问题, 判别分析中我们考虑 广义平方距离判别法以及贝叶斯判别法,判别分析 首先假设样本属于正态分布,这需要我们检验数据 是否近似满足 9 元正态分布。

一个简单的方式是, 当原假设  $H_0: X \sim N_M(\mu, \Sigma)$ 成立时,数据总体X具有如下性质:

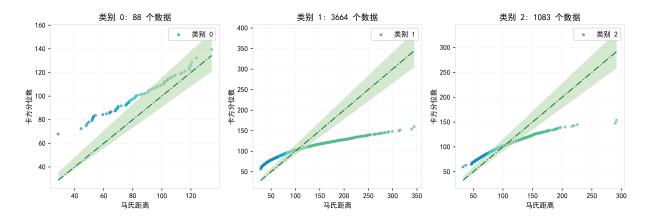
#### Lema 1

$$D^2 = (X - \mu)^{\top} \Sigma^{-1} (X - \mu) \sim \chi^2(M)$$

其中  $\mu$  使用  $\bar{X}$  估计,  $\Sigma$  使用 S 估计, 因此, 可以 考虑绘制  $\chi^2$  统计量的 Q-Q 图,设  $D_{(t)}^2$  为排序后第 t 个样本的马氏距离, 以及  $\chi_t^2$  为  $\chi^2(M)$  对应的分 位数,通过观察  $(D_{(t)}^2, \chi_t^2)(t=1,\dots,N)$  散点图是 否近似分布在斜率为 1 的直线上来检验其正态性

然而,我们运气并不好,首先数据本身特征达到 3072 个, 其次之前的相关系数矩阵已经告诉我们 有 136496 个特征对具有强相关性, 因此原数据的协 方差阵极大概率是半正定,而并非正定,从而 $\sigma$ 无 法取逆。

考虑一种退而求其次的方式,我们使用主成分分析 降维之后再检验其正态性,如果降维后仍然不是正



**Figure 3:** 取前 3 个类别的分布结果作展示,可以看到 (马氏距离,卡方分布分位数)的点对并没有落在斜率为 1 的过远点的直线上,因此有理由拒绝原假设,即个总体不服从正态分布。

态分布,完全可以拒绝原假设,此时也就意味着无法使用贝叶斯判别法 (要求得到后验分布),但是仍然可以测试一下广义平方距离判别法的性能。

在正式讲述 PCA 模块之前,我们先在此先展示一下这些样本降维后关于卡方分布的 Q-Q 图 (参考 Figure-3),很显然,这说明我们预计的  $(X - \mu)^{\mathsf{T}}\Sigma^{-1}(X - \mu)$  与  $\chi^2(M)$  有着不小的差距,因此可以正式将贝叶斯判别法从我们的考虑方案去除。

#### 3.2.1. 广义平方距离判别

在这个具体问题下,由于总体并非正态分布,无法 检验样本总体之间的均值是否具有显著性差异,但 是可以作为一种基线方法给出 acc 的下界。

具体来说,广义平方距离判别法通过计算新样品 X 到 9 个总体  $G_i(i=0,\cdots,8)$  的广义平方距离:

$$D^{2}(X, G_{t}) = d_{t}^{2}(X) + \ln|S_{t}| - 2\ln|q_{t}|$$

其中  $q_t$  对应于训练集的先验即训练集中各个类别出现的频率, $S_t$  指的是第 t 个总体的样本协方差阵,事实上当各个总体服从正态分布时,广义平方距离判别与贝叶斯判别一致,但是广义平方距离判别法适用范围更广。

#### 3.2.2. 其它分类器

我们还考虑了 SVM 和决策树等传统学习模型,目标是通过对多种分类器进行测试,检验不同降维方法在各个模型上的具体效果,以进一步丰富我们的解决方案。通过这样的综合考虑,我们可以更全面地了解不同模型在应对特定问题时的优劣势,并为我们的解决方案提供更深入、可靠的评估。这种多模型测试的方法有助于我们更全面地把握问题的复杂性,同时为最终选择最合适的模型和降维策略提供了有力的支持。

#### 3.3. 指标介绍

由于是多分类问题,并且数据集具有长尾性质,这 就要求需要有多样的分类器评价指标来支撑实验的 有效性,实验采用了以下指标

#### Note:

- Accuracy: 最常见的分类器性能评判指标
- Micro-F1: 对于数据集中每个类单独计算 TP<sub>i</sub>, FP<sub>i</sub>, FN<sub>i</sub>, 同时定义 pre<sub>mi</sub> 以及 rec<sub>mi</sub>, 从而得到 Micro-F1:

$$\operatorname{pre}_{mi} = \frac{\sum_{i=1}^{p} \operatorname{TP}_{i}}{\sum_{i=1}^{p} \operatorname{TP}_{i} + \sum_{i=1}^{p} \operatorname{FP}_{i}}$$
$$\operatorname{rec}_{mi} = \frac{\sum_{i=1}^{p} \operatorname{TP}_{i}}{\sum_{i=1}^{p} \operatorname{TP}_{i} + \sum_{i=1}^{p} \operatorname{FN}_{i}}$$
$$\operatorname{F1}_{mi} = \frac{2 \times \operatorname{pre}_{mi} \times \operatorname{rec}_{mi}}{\operatorname{pre}_{mi} + \operatorname{rec}_{mi}}$$

3.4 PCA 降维 5

该指标会受到数量较多的类别影响较大。

 Macro-F1: 不同于 Micro-F1, 定义 pre<sub>ma</sub> 为各个类别精度 (precision) 的算术平均 值, rec<sub>ma</sub> 为各个类别召回率 (recall) 的 算术平均值,得到 Macro-F1 为:

$$\mathrm{F1}_{ma} = \frac{2 \times \mathrm{pre}_{ma} \times \mathrm{rec}_{ma}}{\mathrm{pre}_{ma} + \mathrm{rec}_{ma}}$$

- Geometric-acc: 所有类别 accuracy 的算术平均值
- Harmonic-acc: 所有类别 accuracy 的调和 平均值,由于调和平均对于较小的值有很 大的惩罚,因此该项指标可以适于检测长 尾学习里分类器的性能
- Lowest Recall: 所有类别召回率的最小值

## 3.4. PCA 降维

最简单的无监督降维是 PCA 方法,PCA 将原始特征降维至几个正交的主成分,避免了多重共线性的隐忧,同时极大地保留了原始特征的信息。同时得到方差解释比例:  $\operatorname{ratio} = \frac{\sum_{i=1}^{\lambda_k} \lambda_k}{\sum_{i=1}^{\lambda_M}}$ 

为了搜索到一个合适的主成分个数,我们取了一个离散集合 {10,50,100,200,500},绘制了 Figure 4来 展示这种变化的趋势,由 50,100,200,500 自变量以 2 倍变化,因变量等差变化,可知实际上因变量实际上大致以 log<sub>2</sub> 的趋势变化,在计算机计算速度(尤其是 SVM 运行有点慢了)与保留主成分个数的权衡后,我们选择使用 100 个主成分继续实验。

## 3.5. FLDA 降维

有监督降维引入了对于标签的考虑,其大致工作流程是计算类内散度矩阵 A 与类间散度矩阵 B,使用  $A^{-1}B$  的特征向量作为投影向量对原数据进行降维,其中由于矩阵 B 秩最多为 C-1 (C 为类别数)。不同于 PCA 简单地仅仅使用训练集的特征,FLDA 还使用了训练集的标签作为先验,有助于模型更全面的考虑这个学习问题。

虽然将数据维度从 3072 维降至 min(N, C-1) 维,

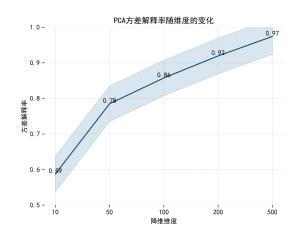


Figure 4: PCA 解释方差比

似乎丢失了大量信息,但是其对于目标任务有针对的降维,使得其往往呈现比 pca 更好的效果,同时原始数据已经偏离正态分布,判别分析基于正态性假设而建立,FLDA 表现最佳时应是各类别近似是正态总体,通过这样看似大胆的降维也许更有助于发现一些有趣的事情。

## 3.6. 神经网络降维

一般来说神经网络是一个 encoder-decoder 架构, encoder 层扮演着特征提取的角色,因此在进行前两个实验中,以及之前上课有所思考,大概感觉其实这个 encoder 层完全可以认为是一个降维层。

如果只是用一层全连接层来作特征提取,那么本质上也是一个线性降维,但是,注意,神经网络权重参数的调整还受到来自标签所导致的损失函数的影响,所以比起像 PCA ,其更像 FLDA ,而且由于其不拘泥于数据是否存在闭式解,以及激活函数带来的非线性性质,其效果应该比 FLDA 更好。

为了证实我们的想法,我们用 torch 实现了两层神经网络,第一层隐藏层有 100 个神经元,这与 PCA一致,第二层将 100 个神经元映射到 9 个神经元输出 logits,除此之外,更加详细的训练配置参数如下所示:

#### Definición 1 (Nombre de la definición)

Sea  $f \dots$ 

Name	Info
批次大小	256
优化器	Adam
学习率	0.001
损失函数	多元交叉熵

Note: (Nombre de la nota) Sea f ...

Note: Nota sin nombre ...

Vocabulario 1 (Nombre del vocabulario) Sea f ...

Vocabulario 2 Vocabulario sin nombre ...

## Definición 2

Definición sin nombre ...

Ejemplo para hacer referencia a una definición (teorema, corolario, etc), en la definición 2.

#### Notación 1

Notación sin nombre  $\dots$ 

Proof. Prueba de teorema

### Algoritmo 1 (Nombre del algoritmo)

Algoritmo con nombre ...

(Nombre de la caja)

Sea f ...

#### Teorema 2

Teorema sin nombre ...

Scaja sin nombre ...

#### En el teorema ??

## Ejemplo 1 (Nombre del ejemplo)

Sea f ...

## Ejemplo 2

Ejemplo sin nombre ...

Corolario 1 Sea f ...

Corolario 2 Corolario sin nombre ...

Lema 2 (Nombre del Iema) Sea  $f \dots$ 

Lema 3 Lema si nombre ...



Figure 5: Título de la figura. Decir si es elaboración propia referencia.

Note cómo en la Figura 5 ...

En la Figura 6, en la subfigura 6b se observa que ...

Puede observar en la Tabla 1 ...

3.6 神经网络降维 7



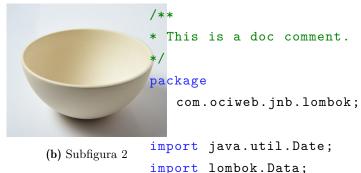


Figure 6: Título para la figura en general. Decir si es elaboración propia

import lombok.NonNull;

lombok.EqualsAndHashCode;

**Table 1:** Título de la Tabla. Decir si es elaboración propia o poner refer-

encia.

name	foo			
Models	A	В	С	D
$\mathrm{Model}\ X$	X1	X2	X3	X4
$\mathrm{Model}\ Y$	Y1	Y2	Y3	Y4

Ecuación numerada:

o poner referencia.

$$x = \frac{b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} \tag{1}$$

En la fórmula 1 ...

Ecuación no numerada:

$$x = \frac{b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

Ecuación alineada numerada:

$$x = a^2 - b^2 \tag{2}$$

$$= (a-b)(a+b) \tag{3}$$

En las expresiones 2 y 3  $\dots$ 

Ecuación alineada no numerada:

$$x = a^2 - b^2$$
$$= (a - b)(a + b)$$

Ecuación centrada

$$a^2 = b^2 + c^2$$

Ejemplo de código Java:

```
@EqualsAndHashCode(exclude={"address","
public class Person {
        enum Gender { Male,
           Female }
        // another comment
        @NonNull private
           String firstName;
        @NonNull private
           String lastName;
        @NonNull private
           final Gender
           gender;
        @NonNull private
           final Date
           dateOfBirth;
        private String ssn;
        private String
           address;
        private String city;
        private String state;
        private String zip;
}
```

Este es código en la misma línea import java.util.Date;, el símbolo | es sólo un delimitador y se puede cambiar por algún otro que no se utilice en el código.

Esta es una cita de la bibliografía: [1]

8 BIBLIOGRAPHY

La bibliografía se prefiere según APA con utilizando biblatex con Biber, también aceptamos el formato IEEE.

# 4. Bibliography

[1] Cita H

# A. Apéndice

Apéndice