

Android application 만들기

7. 실습

식당 소개 앱 만들기

애플리케이션 만들기

지금까지 배운 내용을 활용하여 다음과 같은 앱을 만든다.

식당 소개 앱

가상의 식당을 하나 만들어서 (이름 자유, 메뉴 자유)

제일 위 상단에 이미지 추가. 식당 이름 출력.

메뉴, 위치, 이벤트라는 버튼 3개를 배치하고 버튼을 누를 경우 아래쪽 회색 박스 영역의 내용을 바꾼다.

앱 시작 할 때 기본 화면은 메뉴.

view binding을 사용해서 구현한다.



메뉴


다음과 같은 구성의 메뉴를 3개 이상 추가한다.

필요하면 스크롤을 추가한다.

ScrollView > Layout > widget들의 구성을 사용한다.

ScrollView는 자식 View를 하나 밖에 가지지 못하므로

ScrollView에 Layout을 하나 추가하고 그 레이아웃에 widget들을 추가한다.

	메뉴 이름 (재료들)	8,000원
---	----------------	--------



위치

지도 이미지를 삽입.

실제 지도 API는 필요 없으며 이미지 형태로 캡처해서 넣는다.

지도 이미지 하단에 가상의 주소와 전화번호를 적는다.



이벤트

이벤트는 다음과 같은 구성의 이벤트 하나를 넣는다.

ImageView 하나.

제목용으로 사용하는 TextView 하나와 내용을 출력하는 TextView 하나.

