

# PORTFOLIO

양동현

° 장르 컴퓨터 소프트웨어 개발

° 프로젝트이름 No-Wait!

° 작품내용 행사 담당자가 행사의 해당 부스의 대기 티켓을 끊게 해주며, 부스 체험 시간의 평균인 시간을 계산하여, 해당 사용자가 티켓을 사용할 시간이 되면 알림으로 알려줍니다. 또한 대기 시간이 짧은 순서대로 리스트를 나열 해줍니다.

° 제작일 2019.06.24

° 수상경력 2019 삼성전자 주니어 소프트웨어 창작대회 참가상  
고등 부분

° 팀정보 팀명 : No - Wait! | 지도교사 : 김동균 | 팀장 : 양동현 | 팀원: 최한수 , 남태희

° 제작지원 **SAMSUNG** |  SAMSUNG  
JUNIOR SOFTWARE CUP

# No-Wait!

## CONTENTS 목차

---

### 1/ 작품소개 및 제작의도

- ° 작품소개
- ° 작품제작의도

---

### 2/ 개발일지

- ° 월별계획서
- ° 팀 내 개인별 또는 공통 역할

---

### 3/ 작품계획안

- ° Step 1. 메인구성
- ° Step 2. 세부 메뉴소개
- ° Step 3. 시나리오흐름도

---

### 4/ 인증서

---

# No-Wait!

## ↳ 작품소개 및 제작의도

### ◦ 작품소개

이름 No-Wait!

사용언어 자바

피지컬컴퓨팅도구 해당없음

작품소개 행사 담당자가 행사의 해당 부스의 대기 티켓을 끊게 해주며, 부스 체험 시간의 평균인 시간을 계산하여, 해당 사용자가 티켓을 사용할 시간이 되면 알림으로 알려줍니다. 또한 대기 시간이 짧은 순서대로 리스트를 나열 해줍니다.

### ◦ 작품제작의도

타킷 우리 모두 행사라고 하면 관심을 가집니다. 여러 부스를 통하여 다른 나라의 문화 혹은 우리나라의 해 보지 못했던 문화 등을 체험 할 수 있습니다. 하지만 사람이 많은 체험 부스라면, 그만큼 대기 시간도 길어집니다. 보통 대규모로 이루어지는 놀이공원이라면 어플리케이션이 따로 존재하지만, 계절마다 기간제로 이루어지는 행사에선 그런 어플리케이션이 많이 존재하지 않습니다. 따라서, 저희 스마트폰 어플리케이션인 No-Wait은 행사 담당자가 해당 부스의 대기 티켓을 사전에 오픈하여, 대기 티켓을 모은 후, 대기 티켓을 순서대로, 대기 시간을 계산해주며, 사용자가 대기 티켓을 끊은 후 시간이 임박 하면, 알림으로 알려주게 됩니다. 또한 다른 대기 티켓도 훨씬 편리하게 끊을 수 있도록 리스트도 대기 시간이 짧은 순서대로 알려줍니다.

# No-Wait!

## 의도

저는 주로 학교에서 하는 행사 혹은 가족끼리 가는 행사를 가면, 여러 부스가 보이지만, 부스가 많은 만큼 사람들도 많기에 주로 가는 부스마다 기다려야 한다는 단점이 있었습니다. 계속 기다리다 보니, 다리가 아프거나 혹은 체력이 많이 빠지며, 행사 자체에 흥미가 떨어짐으로써 많은 부스를 체험하지 않고, 행사를 나가거나, 혹은 부스 기다림을 포기하는 경우도 많습니다. 이러한 문제점을 나열하여 생각해보았고, 이런 문제점을 해결 할 수 있는 것을 생각하다 보니 어플리케이션이 가장 적합할 것이라 생각하였고, 간단한 앱이라도 다른 사람들이 더 많은 여러 부스를 체험하면, 더 좋은 추억이 될 것이고 오래 여운에 남을 수 있을 것이라 생각 되기 때문에 이러한 앱을 만들게 된 것 같습니다.

## 사용자들에게 미치는 효과

이 어플리케이션이 사용자에게 조금 더 구체적이고 계획적인 혹은 행사를 급하게 와서 부스 시간 확인을 못했을 때, No-Wait!를 통해 조금 더 편리하게 행사 부스 체험 계획을 짜고, 사용자 뿐만 아니라 행사 담당자도 훨씬 더 수월하게 행사 부스를 관리할 수 있도록 하는 효과가 있습니다.

# No-Wait!

## 2 개발일지

### ° 월별계획서

5월

준비 : 아이디어 모색 , 예선 접수 준비 및 계획서 제작  
회의 : 팀원들과 함께 아이디어 회의  
기타 : 팀원 모집 및 역할 정하기.

#### 주요 체크 포인트

아이디어 정하기  
수상작 분석하기  
팀원 모집 및 역할 정하기  
예선 준비

6월

준비 : 본선 준비 , 프레젠테이션 제작 , 프레젠테이션 발표 연습 , 오프라인 테스트 준비  
디자인 : 프레젠테이션 디자인.  
회의 : 프레젠테이션 구성 회의.

#### 주요 체크 포인트

오프라인 테스트 준비 및 프레젠테이션 디자인 , 제작

# No-Wait!



준비 : 개발 툴 선정 및 개발 언어 선택  
개발 : 프로토타입 개발 시작  
구현 : 간단한 기능 구현 시작  
디자인 : UI 디자인  
회의 : 개발 계획 관련 회의

## 주요 체크 포인트

프로토타입 개발 시작 및 개발 계획 관련 회의



준비 : 부트캠프 참가 준비  
구현 : 서버 구현  
제작 : DB 제작 완료  
회의 : 서버 구현 회의

## 주요 체크 포인트

DB 제작 완료 및 서버 구현 회의



제작 : 디버깅 후 문제점 파악 / 버그 수정, 어플리케이션 지속 수정 및 개발  
개발 : DB 테스트 및 개발 완료, 서버 개발 완료  
디자인 : 해상도 점검 및 해상도 수정  
회의 : 어플리케이션 디자인 회의 및 사용자 시뮬레이션 후 피드백 관련 내용 회의  
기타 : 사용자 시뮬레이션

## 주요 체크 포인트

사용자 시뮬레이션 후 피드백 관련 내용 회의

# No-Wait!



준비 : 오프라인 프레젠테이션 제작 및 준비

개발 : DB 및 서버 최종 점검

구현 : 어플리케이션 최종 디버그 후 테스트, 어플리케이션 완성, 산출물 시범 동영상 편집, 마무리

디자인 : 어플리케이션 및 프레젠테이션 디자인 최종 점검

회의 : 시뮬레이션 실행 및 결과 회의

기타 : 산출물 시연 동영상 제작

## 주요 체크 포인트

최종본 준비 완료 및 프레젠테이션 발표 준비

## No-Wait!

## ° 팀 내 개인별 또는 공통 역할

| 팀원  | 할일  | 역할                           |
|-----|---|------------------------------|
| 공통  | <ul style="list-style-type: none"> <li>- 아이디어 회의</li> <li>- 사전에 대회 준비 안내</li> <li>- 자신의 아이디어를 아이디어 회의마다 하나씩 발표하기</li> <li>- 연관 어플리케이션 찾기</li> <li>- 아이디어 모색하기</li> <li>- 본선 프레젠테이션 발표 연습</li> </ul> | 프레젠테이션 발표 연습 및 회의, 아이디어 모색 등 |
| 양동현 | <ul style="list-style-type: none"> <li>- DB 제작</li> <li>- 어플리케이션 개발</li> <li>- 아이디어 회의 내용 기록하기</li> <li>- 회의 내용을 기반으로 전반적인 회의 결과 공유</li> </ul>  | 팀장 및 프로그래머                   |
| 최한수 | <ul style="list-style-type: none"> <li>- 서버 제작</li> <li>- DB 및 서버 점검</li> <li>- 어플리케이션의 메인 UI 구상</li> <li>- 프레젠테이션 제작</li> <li>- 프레젠테이션 UI 구상</li> </ul>  | 디자이너 및 서버 총 책임자              |
| 남태희 | <ul style="list-style-type: none"> <li>- api 수집하기</li> <li>- 프로그램 소개 영상 비디오 제작하기</li> <li>- 어플리케이션 디버깅 및 버그 수정</li> <li>- 어플리케이션 버그 및 디버깅 내용 기록</li> </ul>  | 디버거 및 api 수집, 비디오 제작         |



## No-Wait!

## 3 작품계획안

## 1 STEP 구현이미지\_01



No-Wait!를 실행하면 나오는 첫 실행 화면입니다. 이곳에서 중간 하단 부에 있는 원으로 된 버튼을 클릭하시면 총 4가지의 주요 기능을 확인하실 수 있습니다. 각각 '대기 티켓' 기능, '행사 검색' 기능, '행사 추가' 기능, '행사 리스트' 기능 등을 확인할 수 있습니다.

# No-Wait!

## ◦ 2 STEP 주요 메뉴소개

### ▶ 행사 추가

No-wait의 주요 기능 중 하나인, '행사 추가' 화면의 모습입니다. 기본적으로, 행사의 관한 정보를 입력 할 수 있으며, 행사의 관한 이미지를 자신의 휴대폰에서 불러와서, 직접 업로드 시킬 수 있습니다. 그리고 부스 정보를 보여주는 리스트, 행사 추가 타이틀 옆에 추가 원 버튼으로 부스를 추가 할 수 있습니다.

### ▶ 부스 정보 추가

No-wait의 행사 추가에서 부스 정보를 추가하는 화면의 모습입니다. 부스 정보를 이곳에서 쓰거나, 수정이 가능하며, 타이틀 옆 녹색 버튼에 수정 완료, 삭제가 있으며, 수정 완료 시에, 정상적으로 DB에 업로드 됩니다. 또한 삭제도 가능하며, 만약 부스 문제로 운영이 늦춰질 경우 부스 상태 입력을 통하여 현재 부스 상태가 어떤지도 알릴 수 있습니다.

### ▶ 행사 리스트

No-wait의 주요기능인, '행사 리스트'를 클릭하면 띄워지는 화면입니다. 각각 리스트로 부스 1번, 2번, 3번이 있으며, 각 리스트를 클릭하면, 부스의 세부정보를 확인 할 수 있고, 각각 리스트의 옆에 초록색, 빨강색, 노랑색으로 지금 부스 상태가 원활 하다면, 초록, 조금 인원이 많다면 노랑색, 인원이 많다면, 빨강색으로 표시 됩니다. 대기 시간이 적을수록 먼저 리스트에 표시됩니다.

### ▶ 행사 검색

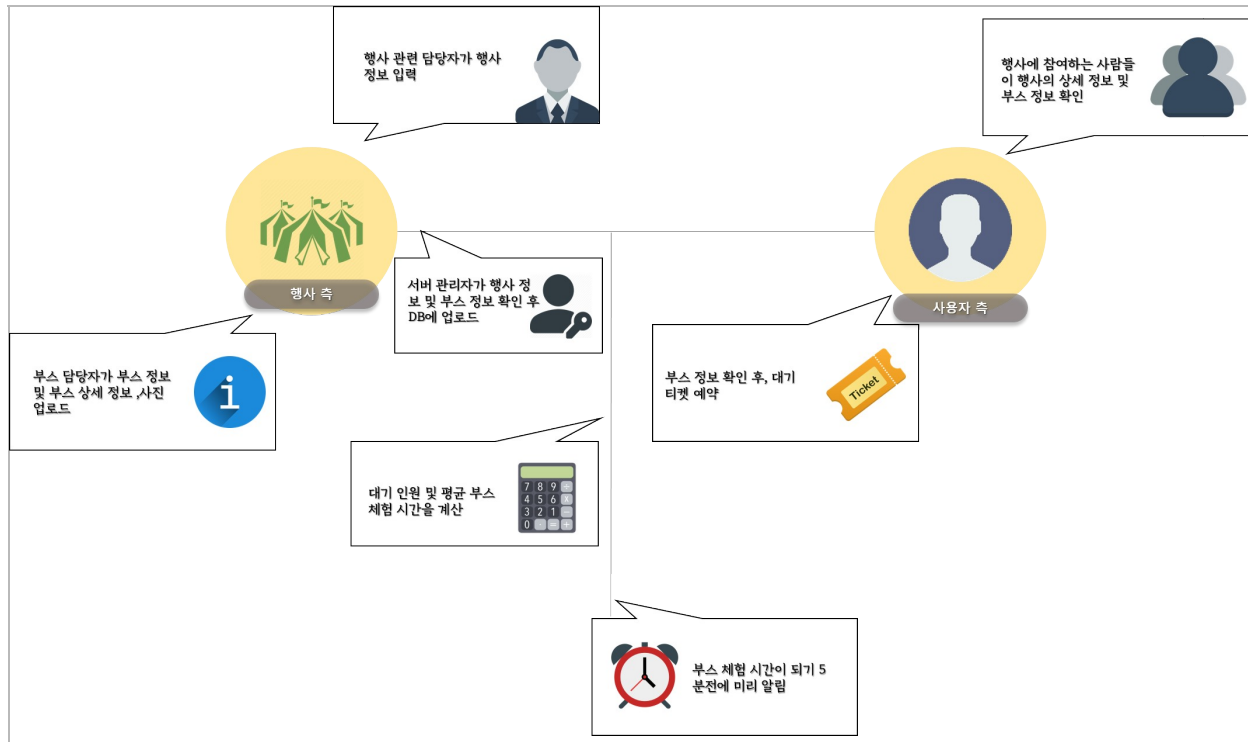
No-wait의 주요 기능 중 하나인, '행사 검색' 기능입니다. 행사가 너무 많아 사용자가 원하는 행사를 찾을 수 없을 때 검색어의 기준으로 정확성이 가장 높은 행사를 찾아줍니다. 또한 검색 결과 옆에 원 버튼으로 지역 등과 관련 행사를 통하여, 원래의 검색 결과에서 더 줄일 수 있습니다.

### ▶ 대기 티켓

No-wait의 주요 기능 중 하나인, '대기 티켓' 기능입니다. 대기 티켓을 통하여 예약 받은 부스는 대기 티켓의 수에 따라 사람들의 수를 계산하여 평균 체험 시간을 토대로 대기 시간을 계산하며, 사용자가 대기 시간 5분전이 왔을 때에 알림을 올려줍니다.

## No-Wait!

## 3 STEP 시나리오 흐름도



처음 행사 관련 담당자가 행사 정보를 입력 한 후, 부스 관련 담당자가 해당 부스의 상세 정보 사진 등을 입력합니다. 그 후에 DB로 넘어가기 전 DB 관리자가 해당 행사가 실존하고, 행사 담당자인 본인이 맞는지 인증 후에, 행사를 DB에 업로드 시켜 리스트에 보여줍니다. 사용자가 리스트를 확인 후 본인이 원하는 행사 및 부스에 대기 티켓을 신청하여, 대기 티켓을 발급 받습니다. 그리고 해당 부스 상세 정보에 있는 평균 체험 시간과 사용자의 앞에 대기 인원을 파악하여, 해당 부스가 사용자가 체험 할 시간 5분전에 미리 알려줍니다. 사용자는 알림을 확인 후, 해당 부스로 가서 부스 담당자에게 대기 티켓을 보여준 후, 체험합니다.

# No-Wait!

## 4 인증서



주최/주관 | SAMSUNG 후원 | 교육부 한국과학창의재단 소프트웨어 중심대학협의회