Una **pila** es una estructura de datos que sigue el principio **LIFO** (*Last In, First Out*), lo que significa que el último elemento en entrar es el primero en salir.

En este código, se crea una pila representada por el arreglo $pila. Mediante la función array\_push(), se añaden elementos al final del arreglo, representando colores. Cada vez que se llama a esta función, el nuevo elemento se coloca “encima” del anterior.

Luego, se utiliza array\_pop(), que elimina el último elemento agregado al arreglo y lo devuelve. Este valor se guarda en la variable $color.  
 Este comportamiento es típico de las pilas: el último en entrar es el primero que se retira.

Finalmente, el script imprime cuál fue el último color agregado. Este tipo de estructuras es fundamental para resolver problemas donde se necesita hacer un seguimiento de elementos en orden inverso, como la navegación de páginas web (botón “atrás”) o el manejo de expresiones matemáticas en compiladores.