Una **cola** es una estructura de datos en la que los elementos se procesan siguiendo el principio **FIFO** (*First In, First Out*), es decir, el primer elemento en entrar es el primero en salir.

En el código proporcionado, se crea un arreglo llamado $cola que simula una cola. Utilizando la función array\_push(), se agregan varios elementos (en este caso, nombres de frutas) al final del arreglo. Esta función asegura que cada nuevo elemento se coloque **al final** de la cola, respetando el orden de llegada.

Posteriormente, se utiliza la función array\_shift() para eliminar el primer elemento del arreglo. Esta función no solo elimina el primer valor de la cola, sino que también lo devuelve, permitiendo almacenarlo en la variable $fruta.

El echo final muestra cuál fue la **primera fruta que ingresó a la cola**, reflejando el comportamiento clásico de una cola en programación.  
 Este tipo de estructuras es muy útil en situaciones donde se necesita manejar tareas en el orden en que llegan, como en la impresión de documentos o la gestión de solicitudes de red.