# Poradnik jak zdać XML'a od debila dla debila

Autor: PuckMoment, dgradowski i takie tam inne moje osobowości

Treść kolosa (cała treść to tylko moja wyobraźnia, a zbieżność z jakąkolwiek wersją kolosa z poprzednich lat jest przypadkowa, panie dziekanie proszę mnie nie zamykać w więzieniu, okok?):

Jesteś pracownikiem firmy ... jakieś tam pierdolenie, opis struktury zrobić trza. Firma otrzymuje dokument od klientów w następującej postaci:

```
<CarModels>
   <Brands>
       <Brand id="b01">Alfa Romeo
       <Brand id="b02">BMW</Brand>
       <Brand id="b03">Audi
   </Brands>
   <Car brand="b01">
       <price currency="EURO">165.00</price>
       <catalogNumber>AU.34</catalogNumber>
           <name>Spider 3</name>
           <color>white</color>
           <size>1:18</size>
       </type>
    </Car>
    <Car brand="b03">
       <price currency="EURO">95.70</price>
       <catalogNumber>AU.123</catalogNumber>
       <type>
           <name>AB L</name>
           <year>2017</year>
       </type>
   </Car>
 /CarModels>
```

#### A teraz zadania:

1. (1 pkt) Zapisz przy użyciu DTD definicje elementu elementu (tylko, bez atrubutu) *Car* (element *price* występuje minimum raz, element catalogNumber ma wystąpić dokładnie raz; element type może nie wystąpić wcale lub raz).

#### <!ELEMENT Car (price+, catalogNumber, type?)>

Każda definicja ELEMENTU wygląda bardzo podobnie:

- a. Zaczynamy od <!ELEMENT
- b. Następnie jest nazwa elementu, w tym przypadku Car
- c. Później w nawiasie jest zapisana informacja o tym co zawiera dany element.
- d. I na końcu zamykamy tag za pomocą ">"

Każdy taki element może zawierać w sobie inne elementy oraz tekst.

Jeśli element zawiera w sobie tylko tekst wygląda on następująco:

#### <!ELEMENT catalogNumber (#PCDATA)>

Dla każdej zawartości określonej dla elementu możemy określić ilość jego wystąpień, aby to zrobić korzystamy ze znaków:

- "?" element jest opcjonalny i może nie występować wcale
- "+" element występuje co najmniej raz ale może wystąpić wiele razy, (od 1 do ∞)
- "\*" jest opcjonalny ale może wystąpić wiele rsazy, (od 0 do ∞)

Jak po elemencie nie ma symbolu to oznacza, że musi wystąpić dokładnie raz.

W elementach może występować coś takiego jak sekwencja (a,b) bądź alternatywa (a|b). Mamy następujący przykład:

## <!ELEMENT elemencik ((A, B?) | (B, B+) | (A, A\*))>

Posiadamy tutaj alternatywę 3 sekwencji, możliwe alternatywy są następujące:

- 1) Element A i element B, który jest opcjonalny
- 2) Element B i element B, których jest 1 bądź więcej
- 3) Element A i element A, których jest 0 bądź więcej

Jeśli chcielibyśmy by elemencik miał w sobie od 2 do 5 elementów A, moglibyśmy określić to tak:

### <!ELEMENT elemencik (A, A, A?, A?, A?)>

2. (2 pkt) Zapisz przy użyciu XML Schema definicję elementu price.

Szybkie przypomnienie jak wygląda element price

```
<price currency="EURO">95.70</price>
```

W XML Schema najbardziej kluczowe jest ustalanie typów. Są dwa rodzaje typów

- simpleType dla elementów, które nie maja w sobie zagnieżdżonych innych elementów
- complexType dla elementów, które w sobie posiadają jeszcze inne elementy

Istnieją również 2 rodzaje kontentu w tagu:

- simpleContent kiedy, zawartość jest taka jak w simpleType
- complexContet kiedy, zawartość jest taka jak w complexType

Aby stworzyć znacznik price musimy określić typ zawartości wewnątrz znacznika jak i atrybutu currency. Można to zrobić albo tworząc jedną długą definicje znacznika albo podzielić sobie to na 2 typy

Aby ustalić typ dla waluty należy napisać coś takiego

Taki oto typ daje nam ograniczenie (restriction), że są w danym typie mogą wystąpić tylko "PLN", "EUR" i "USD". Jako baze naszego typu ustalamy token, bo to taki lepszy string bez whitespace'ów oraz wszystkie wartości naszej enumeracji to tak naprawdę teksty. Początek "xsd:" oznacza, że odnosimy się do konkretnego namespace'a. W prawdziwym pliku to zależy od tego jak sobie zlinkujemy ten namespace w naszym kodzie na początku pliku, na kolosie polecam jednak używać xsd (XML Schema Definitions).

Aby ustalić typ dla samej ceny możemy to zrobić w takie sposób:

<xsd:fractionDigits> określa ile jest liczb po przecinku <xsd:minExclusive> określa minimalną wartość z wyłączeniem tej wartości, w tym przypadku oznacza to cena > 0

Teraz utworzone typy wystarczy tylko wykorzystać.

## 3. O patternach słów kilka

Było następujące zadanie:

Zapisz pyrz użyciu XML Schema definicję nazwanego typu prostego opisującego numer katalogowy, w formacie:

LiteraLiteraKropkaLiczbaLiczba

lub

LiteraLiteraKropkaLiczbaLiczba

Aby można było wpisać również małe litery, musimy napisać tak:

Aby zapisać to w postaci tylko jednego patternu możemy zapisać tak

Teraz by go użyć piszemy:

```
<xsd:element name="catalogNumber" type="numerKat"/>
```

4. (2 pkt) Zapisz przy użyciu DTD oraz XML Schema definicję atrubutu id dla elementu Brand który jest kluczem elementu Brand DTD:

<!ATTLIST Brand id ID # REQUIRED>

XML Schema:

```
<xsd:element name="brand">
    <xsd:complexType>
        <xsd:simpleContent>
            <xsd:extension base="xsd:string">
                <xsd:attribute name="id">
                    <xsd:simpleType>
                        <xsd:restriction base="xsd:token">
                            <xsd:pattern value="[b][0-9]{2}"/>
                        </xsd:restriction>
                    </xsd:simpleType>
                </xsd:attribute>
            </xsd:extension>
        </xsd:simpleContent>
    </xsd:complexType>
</xsd:element>
<xsd:key name="brandKey">
        <xsd:selector xpath="Brands/Brand"/>
        <xsd:field xpath="@id"/>
</xsd:key>
```

5. Zadanie z CSS

```
price[currency]::after {
   content: attr(currency);
   color: red;
}
```

Ten kod CSS spowoduje, po zawartości price zostanie wyświetlona wartość atrybutu currency, ale tylko gdy atrybut currency występuje.

Aby dla każdej wartości był inny kolor, możemy zapisać to w taki sposób

```
price[currency="PLN"]::after {
    content: attr(currency);
    color: red;
}

price[currency="USD"]::after {
    content: attr(currency);
    color: green;
}

price[currency="EURO"]::after {
    content: attr(currency);
    color: blue;
}
```

- XSLT 1.0 vs XSLT 2.0
   W XSLT 1.0 będzie tylko pierwszy wynik a w XSLT 2.0 będą wszystkie znalezione wyniki zapisywane ze spacją odstępu
- 7. Napisz instrukcję XSLT, która wyświetli sumę wartości zaokrągloną do góry dla wszystkich elementów prize i wyświetli wyniki w PLN, należy przyjąć przelicznik dla kwot w EURO równym 4,33.