**TSM小组例会记录**

时间：2016年10月22日/10月25日

地点：管委会会议室

出席者：夏明鑫 张新龙 丁奇 卯升润 马志强 邓志文 郭校杰

记录人：夏明鑫

讨论议题：

1. 开展什么团队项目
2. 针对周一课程，对项目发展方向的改进

预期：

老师提出的六个议题中，我们对数据预测了解得比较少对数据挖掘不是很感兴趣.

发言总结：

邓志文:（1）做一个结合四六级英语考试等各种迎合大学生群体的app—会议决定放弃

（2）考虑android studio和eclipse的适用性

卯升润：对数据挖掘不曾深入了解，不推荐做数据预测

张新龙：游戏&数据分析&校园APP都是具有挑战性的，可以尝试一下android APP 开发。

马志强：eclipse开发插件需要尽早安装

丁奇： 开发卡牌游戏（RPG）—可能的发展方向(难度五星）

夏明鑫：（1）实现简单棋牌类的集合—最初的目标（难度三星）

（2）联网功能

我们就开发手机端app达成一致。

第二次会议的重点：

1. 配置eclipse开发环境
2. 讨论游戏细节。

主要是需求分析，但是棋牌类游戏没有广阔市场，考虑到这本身（开发联机游戏）已经不是一项简单的项目，我们做出如下计划：

1. 研究客户端/服务端的搭建，重点实现手游联机功能；
2. 集中精力运行成功一款联机棋类游戏，这是我们项目的最低完成限度，它的完成时间也会让我们对进一步深入有一个难度评估；
3. 尝试简单集换式卡牌游戏的可能性。