

# Profissão: Engenheiro Front-End





## GLOSSÁRIO







## Boas práticas de CSS

- Determine regras de CSS
- Aplique a metodologia SMACSS
- Aplique a metodologia BEM



Dica: para encontrar rapidamente a palavra que procura aperte o comando CTRL+F e digite o termo que deseja achar.







## Determine regras de CSS







## Determine regras de CSS

#### Glossário

#### Inline

CSS inline é uma forma de aplicar estilos CSS diretamente no elemento HTML, através do uso do atributo style. Ao utilizar o CSS inline, as propriedades de estilo são definidas diretamente no elemento HTML, dentro do atributo style, sem a necessidade de criar uma folha de estilos separada.

#### Pseudoclasses

São seletores CSS que permitem estilizar elementos HTML com base em estados específicos ou características do elemento. São usadas para aplicar estilos a elementos que estão em um estado específico ou que possuem características particulares, sem a necessidade de adicionar classes ou IDs adicionais ao HTML. As pseudoclasses são denotadas pelo uso de dois pontos (::) ou um único colchete (:) após o seletor.





## Determine regras de CSS

#### Glossário

#### Pseudo elementos

São partes específicas de um elemento HTML que podem ser estilizadas separadamente usando seletores CSS especiais. Eles permitem adicionar conteúdo ou estilizar partes específicas de um elemento sem a necessidade de modificar a estrutura HTML. São representados por dois colons (::) após o seletor.





## Aplique a metodologia SMACSS







## Aplique a metodologia SMACSS

#### Glossário

#### Base

É onde são definidos os estilos globais e elementos básicos do projeto. Isso inclui definições de fontes, cores, estilos de *links*, estilos de cabeçalhos etc.

#### Estados

Referem-se às diferentes condições em que um elemento pode estar, como hover, foco, ativo etc. Esses estados geralmente são representados por classes CSS adicionais que modificam a aparência do elemento quando ativadas.

#### Layout

Define a estrutura e o posicionamento dos elementos da página. Ele trata de dividir a página em regiões ou seções e define as classes CSS correspondentes a cada uma delas.

#### Módulos

São componentes independentes e reutilizáveis que podem ser combinados para construir páginas completas. Cada módulo possui seu próprio CSS e pode ser estilizado de forma isolada.





## Aplique a metodologia SMACSS

#### Glossário

#### ParentNode

É uma propriedade em JavaScript que retorna o nó pai de um elemento HTML. Em outras palavras, ela fornece uma referência ao elemento pai de um determinado nó.

#### Temas

Permite personalizar a aparência do site com base em diferentes variações de design. Essa seção define as classes CSS relacionadas à aparência temática e permite que o estilo seja facilmente alterado.





## Aplique a metodologia BEM







## Aplique a metodologia BEM

Glossário

#### Bloco (Block)

Representa um componente independente e autossuficiente. Ele é uma entidade significativa e isolada que pode ser reutilizada em diferentes contextos. Os nomes dos blocos são descritivos e não devem depender da estrutura HTML ou do posicionamento visual. Um bloco é representado por uma classe CSS que começa com o prefixo do bloco, geralmente o nome do componente em si.

#### Elemento (Element)

São partes individuais e dependentes de um bloco. Eles fazem parte do bloco e não têm significado quando usados isoladamente. Os nomes dos elementos são anexados ao nome do bloco, separados por um underscore (\_).





## Aplique a metodologia BEM

Glossário

#### Modificador (Modifier)

Representa uma variação ou estado específico de um bloco ou elemento. Os modificadores permitem alterar a aparência ou comportamento de um bloco ou elemento sem a necessidade de duplicar o código. Os nomes dos modificadores são anexados ao nome do bloco ou elemento, separados por um traço (-).

#### \_\_view-more

Essa classe é uma convenção de nomenclatura que pode ser usada para representar um elemento específico dentro de um bloco com a finalidade de mostrar mais conteúdo. É comumente usado em interfaces de usuário para indicar a presença de um botão, *link* ou elemento interativo que permite expandir ou exibir mais informações.





## **Bons estudos!**





