Summer School 2022 Bergische Universität Wuppertal

Sprachen des Webs

19.09-23.09.2022



Pia Geißel Sviat Drach Lena-Luise Stahn Nadine Sutor



Ablauf

- Mo 11:00 13:30 Einführung
- **Di** 09:00 16:15 HTML
- Mi 09:00 13:30 CSS
- **Do** 09:00 16:15 JavaScript
- Fr 09:00 13:30 HTML/CSS/JavaScript und Zusammenfassung





Organisatorisches

Bei Fragen sprechen Sie uns gerne an oder schreiben Sie uns eine E-Mail!



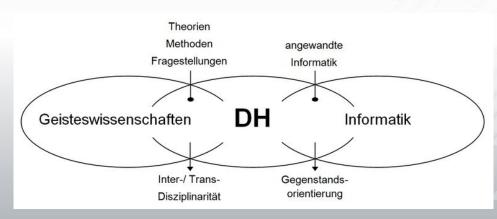


Team-DH@BUW



Bergische Universität Wuppertal

Lehrstuhl für Digital Humanities



Patrick Sahle: "DH an der Schnittfläche von Geisteswissenschaften und Informatik"

S. https://www.geschichte.uni-wuppertal.de/de/lehrgebiete/digital-humanities/





Wer seid ihr?

"Sprachen des Webs" Team:

- Lena-Luise Stahn <u>Istahn@uni-wuppertal.de</u>
- Nadine Sutor <u>sutor@uni-wuppertal.de</u>
- Pia Geißel <u>geissel@uni-wuppertal.de</u>
- Sviat Drach <u>drach@uni-wuppertal.de</u>

Wir sind wissenschaftliche Mitarbeiter*innen in Digital Humanities





Montag, 19.09.22 - Ablauf

- Begrüßung/Vorstellung, Organisatorisches
- technisches Setup, Editoren
- Vorstellung der Quelle, Fragestellung und Ziel
- Einführungsübung: vscode, browser, Einführung in Git (Account anlegen)



Montag, 19.09.22 - Daten/Ausgangslage

Materialien

- Wikipedia-Artikel Nobelpreisträger*innen
 https://de.wikipedia.org/wiki/Liste_der_Nobelpreistr%C3%A4ger
- GitHub-Repository https://github.com/DH-BUW/SprachenDesWebs.git
 (Zugang wird gemeinsam erstellt.)



Montag, 19.09.22 - Ziel

Ziel

Jede*r Teilnehmer*in sollte in dieser Übung eine HTML-Datei erstellen, angereichert mit CSS und einer kleinen Javascript-Funktion, die ungefähr folgende Webseite

erzeugt







Montag, 19.09.22 - Ganz kurze Geschichte des Web

- World Wide Web WWW oder Web ist ein System von verknüpften Hypertext-Dokumenten (vor allem HTML-Dokumenten, d. h. Webseiten)
- Die Dokumente sind miteinander durch Hyperlinks verknüpft und werden durch HTTP/HTTPS-Protokolle übertragen.
- Das Web entstand 1989 an der Forschungseinrichtung CERN (Europäische Organisation für Kernforschung), die in der Nähe von Genf liegt
- Der britische Physiker und Informatiker Tim Berners-Lee hat (ursprünglich) ein System (Web) gebaut, um Forschungsergebnisse auf einfache Art und Weise mit Kollege*innen auszutauschen.



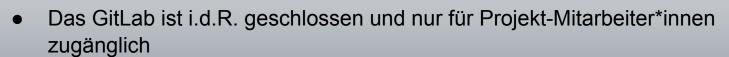
Montag, 19.09.22 - Technisches Setup 1: Versionskontrolle und -verwaltung mit Git

- Wir nutzen **Git** zur Verwaltung unsere Projektdaten
 - Sourcecodeverwaltung, dezentral, plattformunabhängig, kollaborativ nutzbar, kostenlos (Achtung: Git ist keine Datenbank!)
- git

Die Anwendung/Technologie für die Versionierung heißt Git



- Die Instanz, in der z.B. Institutionen ihre eigenen Projekte ablegen,
 Prozesse dokumentieren und diskutieren (in sog. Issues), heißt GitLab
- Das User-eigene Repository für die Ablage eigener, kleinerer Projekte heißt **GitHub**. Hier spielt zusätzlich der Aspekt der (Entwickler-) Community eine Rolle = Nachnutzung









Montag, 19.09.22 - Technisches Setup 1: GitHub Desktop

- Grafischer Client für die Software-Entwicklungsplattform GitHub, die die Versionsverwaltung Git nutzt
- Nutzer*innen können u.a. neue Repositories erstellen, bearbeiten, hochladen und publizieren
- Die offene Software richtet sich in erster Linie an Entwickler*innen, die sich eine grafische Benutzeroberfläche für ihre Arbeit mit GitHub wünschen
- Der Desktop-Client bietet wesentliche Funktionen und eine aufgeräumte, einfache Darstellung

Download: https://desktop.github.com/



Montag, 19.09.22 - Technisches Setup 1: GitHub Desktop

- GitHub-Desktop unterstützt die Betriebssysteme Windows 7, Windows 8 und Windows 10, ist hier allerdings nur als 64-Bit-Version verfügbar
- auf der Entwicklerseite wird auch eine Version für MacOS angeboten
- nach der Anmeldung mit einem vorhandenen GitHub-Nutzerkonto ist der Zugriff auf bereits existierende Projekte möglich
- GitHub-Desktop bietet eine grafische Benutzeroberfläche als Alternative zur Arbeit mit der Kommandozeile



Montag, 19.09.22 - Technisches Setup 1: GitHub Desktop

- Die Software kann vorhandene Repositories aus dem Internet klonen, neue Repositories auf der Festplatte erstellen und auch bereits lokal vorhandene Repositories importieren
- Nutzer*innen können über GitHub-Desktop Co-Autor*innen für ihre commits hinzufügen und Anfragen beziehungsweise pull requests überprüfen
- Durch eine umfangreiche Diff-Unterstützung lassen sich Änderungen im Code anschaulich vergleichen und die Syntax verschiedener Programmiersprachen farblich hervorheben
- Nutzer*innen externer Editoren oder Shells können auf diese direkt über GitHub Desktop zugreifen (z.B. VSCode)





Montag, 19.09.22 - Technisches Setup 1: GitHub Beispiel und Übung

Übung 1: Legt euch einen GitHub-Account an, installiert den GitHub Client und clont das LV-Repository!

Ressourcen:

GitHub Registrierung: https://github.com/

GitHub Client: https://desktop.github.com/

LV-Repository: https://github.com/DH-BUW/SprachenDesWebs.git

Tutorials (YouTube):

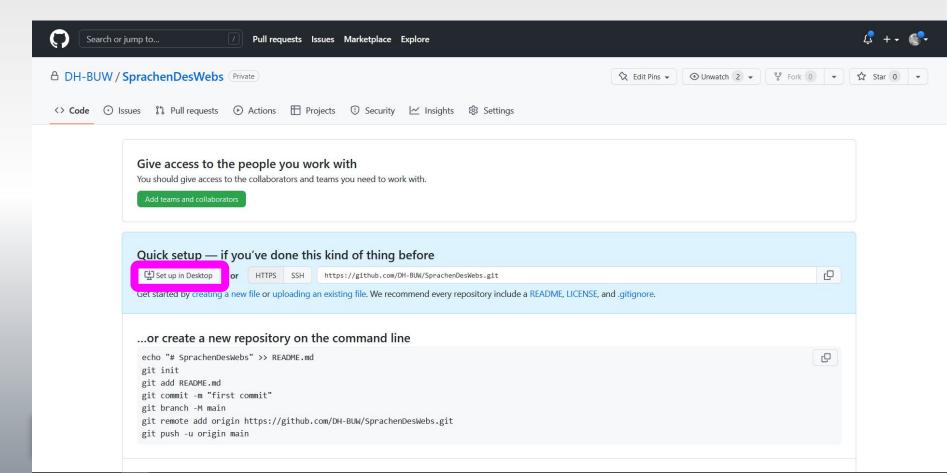
<u>https://www.youtube.com/watch?v=iv8rSLsi1xo</u> (GitHub Tutorial - Beginner's Training Guide (8:11)

https://www.youtube.com/watch?v=uGLQF2kUwOA (Git Tutorial - In 40 Minuten Git lernen für Anfänger, dt.)

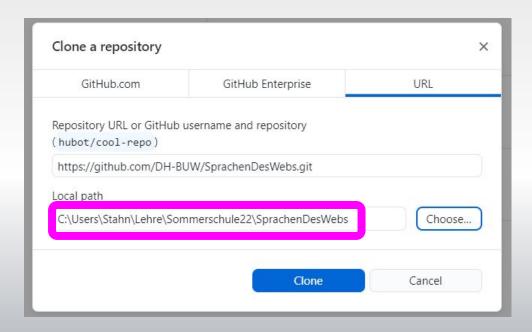


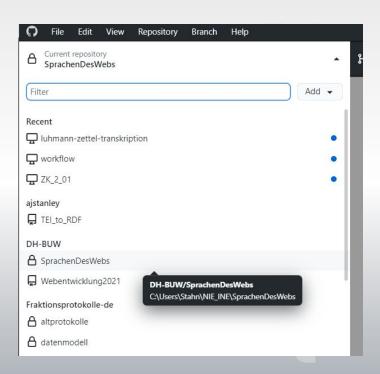


Montag, 19.09.22 - Klonen des LV-Repos "SprachenDesWeb"



Montag, 19.09.22 - Klonen des LV-Repos "SprachenDesWeb"





Sprachen des Webs: HTML, CSS und JS Sviat Drach, Pia Geißel, Lena-Luise Stahn, Nadine Sutor





Montag, 19.09.22 - Technisches Setup 2: Visual Studio Code

Download:

https://code.visualstudio.com/

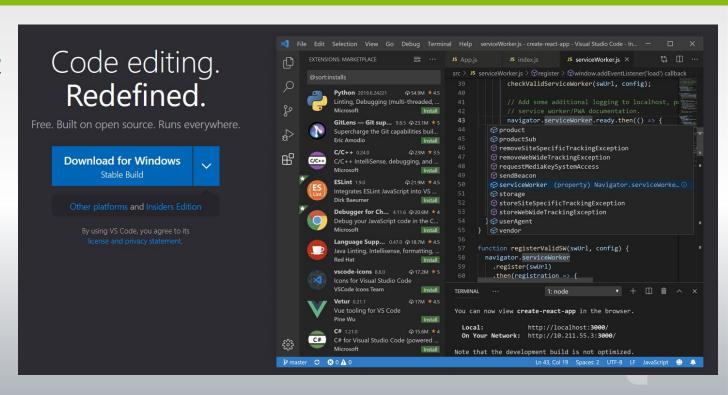
Dokumentation:

https://code.visualstudio.com/docs/?dv=win

Einführung in VSCode von Fabian Hiller

https://www.youtube.com/watch?v=_-IDIkoo2ZA

Übung 2: Installiert VSCode und öffnet das geclonte Repository im Datei-Baum!



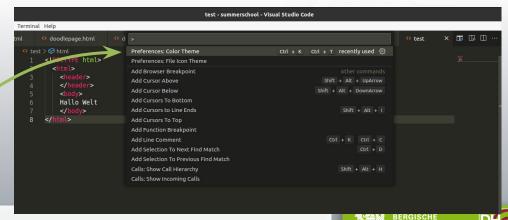




Montag, 19.09.22 - Technisches Setup 2: Visual Studio Code Extensions

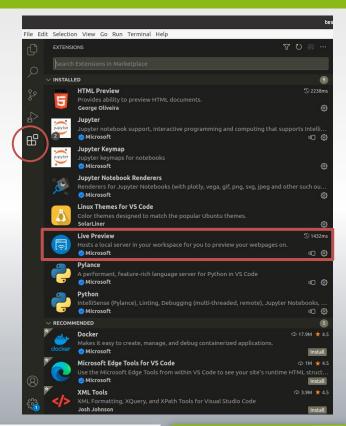
- DISCLAIMER: Die nachfolgenden Extensions/Einstellungen/Optionen sind Empfehlungen, die Sie anwenden können, aber nicht müssen
- VS Code wird mit jeder Menge Extensions angeboten, die eine Anpassung an die persönlichen Bedürfnisse erlauben
- VS Code ist ein Editor für professionelle Entwickler:innen und bietet aus gerade diesen
 Gründen eine hohe Anzahl an Features, welche die Arbeit mit dem Code erleichtern.
- Mit der Tastenkombination Strg+Shift+P können Sie die Command Paletteöffnen

Wählen Sie "Preferences: Color Theme" aus und wählen Sie ein color Theme aus, mit dem Sie die nächsten Tage gut Arbeiten können.



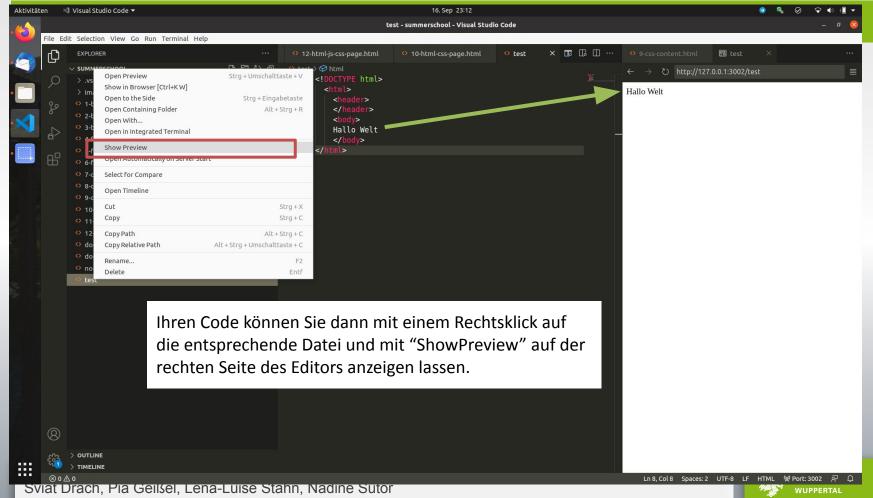
Montag, 19.09.22 - Technisches Setup 2: Visual Studio Code Extensions

- Wählen Sie in der seitlichen Navigationsbar das Symbol für Extension aus.
- Sie sehen unterschiedliche Extensions, die Ihnen vorgeschlagen werden.
- Suchen Sie nach der Extension "Live Preview" (und installieren Sie sich diese)
 - Live Preview hostet einen lokalen Server, um die unmittelbare Umsetzung des htmls zu zeigen, so müssen Sie nicht ständig zwischen mehreren Fenstern hin und her wechseln





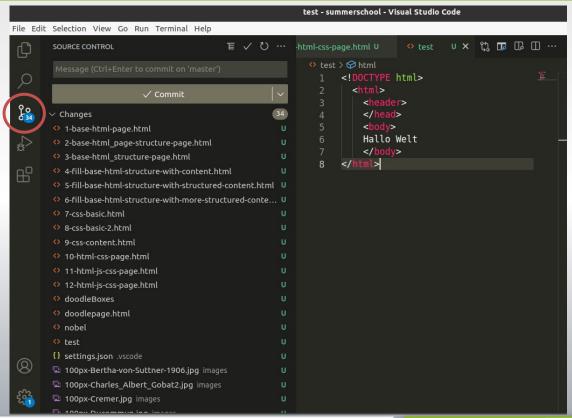






Montag, 19.09.22 - Technisches Setup 2: integrierte source control - Git

In der Zwischenzeit ist
Versionsverwaltung und
Versionskontrolle so populär und wichtig
geworden, dass die meisten Editoren
eine integriertes git-Interface zur
Verfügung stellen und es erlauben direkt
im Editor ein Webrepository zu klonen
und Dateien zu pushen/pullen. Sie
können ihre Dateien über den Editor
oder, wie schon gezeigt über, über die
Desktop-App (Folie 11) steuern.

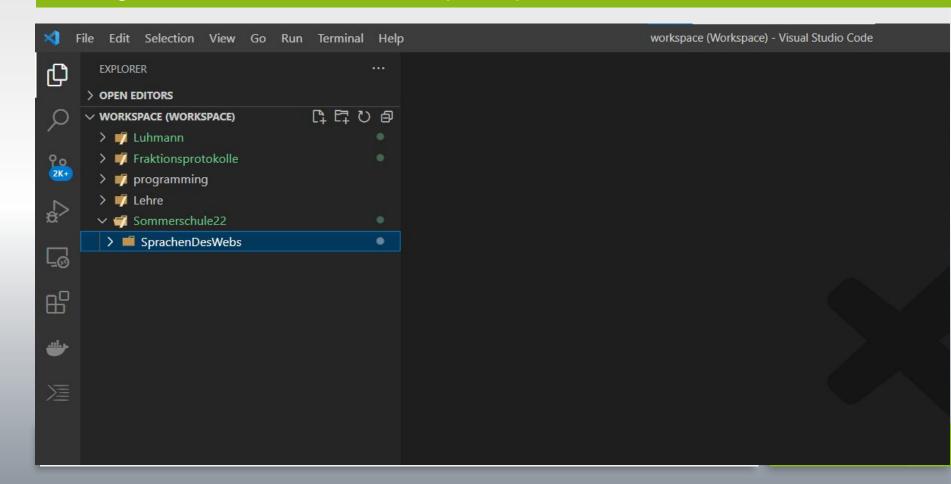


Sprachen des Webs: HTML, CSS und JS Sviat Drach, Pia Geißel, Lena-Luise Stahn, Nadine Sutor

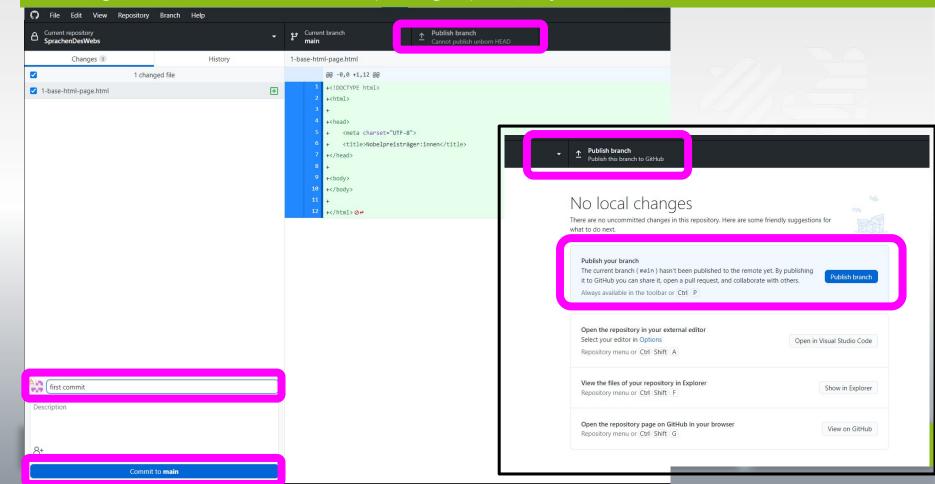




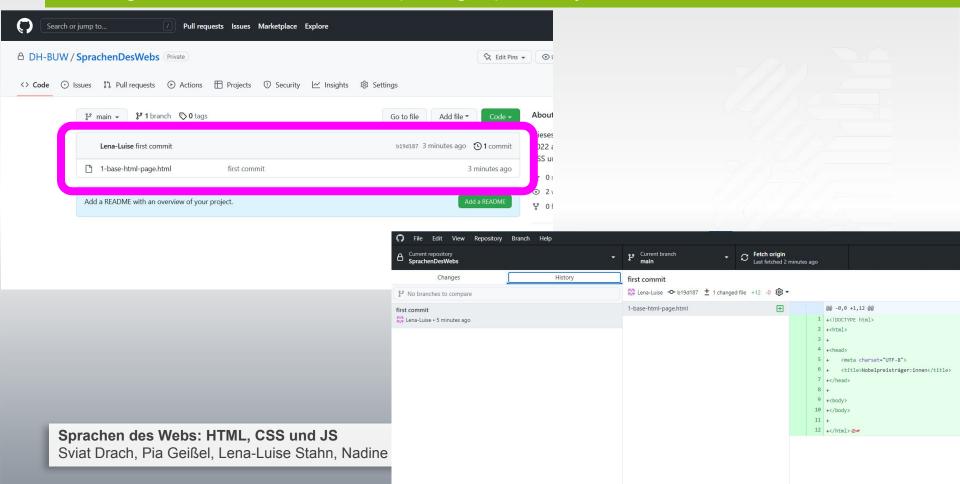
Montag, 19.09.22 - Öffnen des LV-Repos "SprachenDesWeb" im VSCode-Editor



Montag, 19.09.22 - first commit (changes), history



Montag, 19.09.22 - first commit (changes), history



Montag, 19.09.22 - first fetch/pull

Was sagt euer GitHub Client (VS Code PlugIn) jetzt?





Montag, 19.09.22 - Technisches Setup 3: Entwickler-Tools im Browser

Übung 3: Öffnet die (auf eurem Rechner geclonte) HTML-Datei 1-base-html-page.html per Doppelklick im Browser und inspiziert sie mithilfe der Entwickler-Tools!

Firefox:

Strg + Umschalt + K (Windows) Befehlstaste + Wahltaste + K (Mac) Strg + Umschalt + I (Linux)

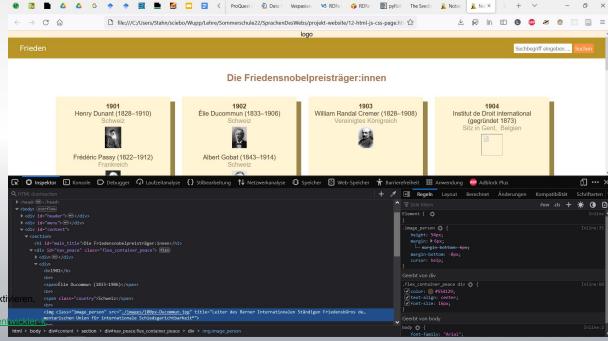
Chrome:

Rechtsklick → Untersuchen Cmd+Option+I (Mac) Strq+Shift+I (Windows)

Safari

Hier zunächst das Entwickler-Menü ober die Browser-Einstellungen akti weitere Anleitung hier:

https://intercom.help/scoutpad/de/articles/2419374-so-offnest-du-die-en onsole



Sprachen des Webs: HTML, CSS und JS Sviat Drach, Pia Geißel, Lena-Luise Stahn, Nadine Sutor





Montag, 19.09.22 - Schluss

Fragen?





