



## CHƯƠNG TRÌNH ĐÀO TẠO

(Đính kèm Quyết định số /QĐ-BVU ngày / / 2016 của Hiệu trưởng  
Trường Đại học Bà Rịa-Vũng Tàu)

Trình độ: Đại học; Loại hình đào tạo: Chính quy; Năm tuyển sinh: 2020

Ngành: Công nghệ thông tin; chuyên ngành: Lập trình ứng dụng di động và game

STT	Mã môn học	Tên môn học	Mã học phần	Số tín chỉ	Học phần: học trước (a), tiên quyết (b) song hành (c)
<b>Học kỳ 1</b>				<b>12</b>	
<b>Học phần bắt buộc</b>				<b>12</b>	
1	060001	Toán cao cấp 1	0101060001	3(3, 0, 6)	
2	060024	Giáo dục thể chất 1 *	0101060024	1(0,1,2)	
3	121607	MOS 1	0101121607	3(2, 1, 6)	
4	121909	Phương pháp học đại học và tư duy sáng tạo	0101121909	2(2, 0, 4)	
5	122025	Toán chuyên ngành	0101122025	2(1, 1, 4)	
6	123065	Nhập môn ngành Công nghệ thông tin	0101123065	2(2,0,4)	
<b>Học kỳ 2</b>				<b>19</b>	
<b>Học phần bắt buộc</b>				<b>19</b>	
1	060025	Giáo dục thể chất 2 *	0101060025	1(0,1,2)	060024(a)
2	110009	Cấu trúc máy tính	0101110009	3(3,0,6)	
3	110018	Kỹ thuật lập trình	0101110018	3(2,1,6)	
4	121608	MOS 2	0101121608	3(2, 1, 6)	121607(a)
5	121906	Kỹ năng giao tiếp cơ bản	0101121906	2(2, 0, 4)	121909(a)
6	122837	Tiếng Anh 1A (English 1A)	0101122837	3(3, 0, 6)	
7	122838	Tiếng Anh 1B (English 1B)	0101122838	3(3, 0, 6)	
8	122839	Tiếng Anh 1C (English 1C)	0101122839	2(2, 0, 4)	
<b>Học kỳ 3</b>				<b>18</b>	
<b>Học phần bắt buộc</b>				<b>18</b>	
1	060026	Giáo dục thể chất 3 *	0101060026	1(0,1,2)	060025(a)
2	060029	Giáo dục quốc phòng	0101060029	8(5, 3, 16)	
3	110023	Lập trình hướng đối tượng	0101110023	3(2,1,6)	110018(a)
4	110074	Kỹ thuật xử lý sự cố máy tính	0101110074	3(2, 1, 6)	
5	121609	MOS 3	0101121609	2(1, 1, 4)	121608(a)
6	121907	Kỹ năng giao tiếp nâng cao	0101121907	2(2, 0, 4)	121906(a)
7	122840	Tiếng Anh 2A (English 2A)	0101122840	3(3, 0, 6)	122837(a)
8	122841	Tiếng Anh 2B (English 2B)	0101122841	3(3, 0, 6)	122838(a)
9	122842	Tiếng Anh 2C (English 2C)	0101122842	2(2, 0, 4)	122839(a)
<b>Học kỳ 4</b>				<b>19</b>	
<b>Học phần bắt buộc</b>				<b>19</b>	
1	060023	Pháp luật đại cương	0101060023	2(2, 0, 4)	
2	110011	Cơ sở dữ liệu	0101110011	3(2,1,6)	
3	122026	Phân tích thiết kế hệ thống	0101122026	3(2,1,6)	110018(a)

STT	Mã môn học	Tên môn học	Mã học phần	Số tín chỉ	Học phần: học trước (a), tiên quyết (b) song hành (c)
4	122791	Triết học Mác - Lênin	0101122791	3(3, 0, 6)	
5	122843	Tiếng Anh 3A (English 3A)	0101122843	3(3, 0, 6)	122840(a)
6	122844	Tiếng Anh 3B (English 3B)	0101122844	3(3, 0, 6)	122841(a)
7	122845	Tiếng Anh 3C (English 3C)	0101122845	2(2, 0, 4)	122842(a)
<b>Học kỳ 5</b>				<b>17</b>	
<b>Học phần bắt buộc</b>				<b>17</b>	
1	110021	Lập trình .Net	0101110021	3(2,1,6)	122023(a) 122026(a)
2	110064	Hệ quản trị cơ sở dữ liệu	0101110064	3(2,1,6)	110011(a)
3	121610	Mạng và thiết bị mạng	0101121610	3(2, 1, 6)	
4	122792	Kinh tế chính trị Mác - Lênin	0101122792	2(2, 0, 4)	122791(a) 060023(a)
5	122846	Tiếng Anh 4A (English 4A)	0101122846	3(3, 0, 6)	122843(a)
6	122847	Tiếng Anh 4B (English 4B)	0101122847	3(3, 0, 6)	122844(a)
<b>Học kỳ 6</b>				<b>17</b>	
<b>Học phần bắt buộc</b>				<b>14</b>	
1	060020	Chủ nghĩa xã hội khoa học	0101060020	2(2, 0, 4)	122792(a)
2	110045	Thực tập chuyên ngành	0101110045	3(0,3,6)	
3	121612	Thiết kế và phát triển website 1	0101121612	3(2, 1, 6)	
4	121717	Nguyên lý thiết kế mỹ thuật	0101121717	3(2,1,6)	
5	121785	Lập trình ứng dụng di động, game 1	0101121785	3(2,1,6)	110023(a)
<b>Học phần tự chọn</b>				<b>3</b>	
1	110054	Cấu trúc dữ liệu và giải thuật	0101110054	3(2,1,6)	
2	122789	Tư duy tính toán	0101122789	3(2, 1, 6)	
<b>Học kỳ 7</b>				<b>14</b>	
<b>Học phần bắt buộc</b>				<b>11</b>	
1	060034	Lịch sử Đảng Cộng sản Việt Nam	0101060034	2(2, 0, 4)	060020(a)
2	121617	Thiết kế và phát triển website 2	0101121617	3(2, 1, 6)	121612(a)
3	121718	Ứng dụng thiết kế đồ họa công nghiệp 1	0101121718	3(2,1,6)	
4	121786	Lập trình ứng dụng di động, game 2	0101121786	3(2,1,6)	121785(a)
<b>Học phần tự chọn</b>				<b>3</b>	
1	121633	Lập trình hệ thống nhúng	0101121633	3(2, 1, 6)	
2	123121	Trí tuệ nhân tạo	0101123121	3(2,1,6)	
<b>Học kỳ 8</b>				<b>12</b>	
<b>Học phần bắt buộc</b>				<b>9</b>	
1	060016	Tư tưởng Hồ Chí Minh	0101060016	2(2, 0, 4)	060034(a)
2	121638	Thiết kế và phát triển website 3	0101121638	4(3,1,8)	121617(a)
3	121787	Lập trình ứng dụng di động, game 3	0101121787	3(2,1,6)	121786(a)
<b>Học phần tự chọn</b>				<b>3</b>	
1	120790	Ứng dụng trí tuệ nhân tạo	0101120790	3(2, 1, 6)	
2	122018	Hệ thống thông tin thông minh 1	0101122018	3(2, 1, 6)	
<b>Học kỳ 9</b>				<b>12</b>	
<b>Học phần bắt buộc</b>				<b>9</b>	
1	121619	Tiếp thị số (Digital Marketing)	0101121619	3(2, 1, 6)	
2	121634	Phát triển ứng dụng đa nền tảng	0101121634	3(2, 1, 6)	
3	121788	Lập trình ứng dụng di động, game 4	0101121788	3(2,1,6)	121787(a)

STT	Mã môn học	Tên môn học	Mã học phần	Số tín chỉ	Học phần: học trước (a), tiền quyết (b) song hành (c)
<b>Học phần tự chọn</b>				<b>3</b>	
1	122019	Hệ thống thông tin thông minh 2	0101122019	3(2, 1, 6)	122018(a)
2	123067	Nhập môn máy học và khai phá dữ liệu	0101123067	3(2,1,6)	
<b>Học kỳ 10</b>				<b>12</b>	
<b>Học phần bắt buộc</b>				<b>4</b>	
1	080110	Thực tập tốt nghiệp	0101080110	4(0,4,8)	
<b>Học phần tự chọn</b>				<b>8</b>	
1	110079	Đồ án tốt nghiệp	0101110079	8(8, 0, 16)	
<b>Tổng số tín chỉ:</b>					

*Các học phần Giáo dục thể chất và Giáo dục quốc phòng không tính vào tổng số tín chỉ, điểm trung bình chung học kỳ, toàn khoá.*

**TM. HỘI ĐỒNG KHOA HỌC VÀ ĐÀO TẠO  
CHỦ TỊCH**

**HIỆU TRƯỞNG**