

## Lớp trừu tượng (Abstract Class) trong C#

- Lớp trừu tượng (Abstract Class) là lớp dùng để định nghĩa những thuộc tính và hành vi chung của những lớp khác..
- Từ khóa abstract được dùng để định nghĩa một Lớp trừu tượng.
- Những lớp được định nghĩa bằng cách dùng từ khóa abstract thì không cho phép khởi tạo đối tượng của lớp ấy

Khai báo lớp trừu tượng:

**Public abstract class** <Tên Lớp>

### Phương pháp trừu tượng

Một phương thức được khai báo là trừu tượng và không có phần thân được gọi là phương thức trừu tượng. Nó chỉ có thể được khai báo bên trong lớp trừu tượng. Việc thực hiện của nó phải được xây dựng trong các lớp dẫn xuất. Ví dụ:

```
public abstract void draw();
```

### Lớp trừu tượng C#

Trong C #, lớp trừu tượng là một lớp được khai báo là trừu tượng. Nó có thể có các phương thức trừu tượng hoặc không trừu tượng. Nó không thể được khởi tạo. Việc thực hiện của nó phải được xây dựng bởi các lớp dẫn xuất. Ở đây, lớp dẫn xuất buộc phải thực hiện tất cả các phương thức trừu tượng.

Ví dụ về lớp trừu tượng trong C# có một phương thức trừu tượng `draw()`. Việc thực hiện của nó bởi các lớp dẫn xuất: Hình chữ nhật và Hình tròn. Cả hai lớp có cách thực hiện khác nhau.

```
using System;

public abstract class Shape
{
    public abstract void draw();
}

public class Rectangle : Shape
{
    public override void draw()
    {
        Console.WriteLine("drawing
rectangle...");
    }
}

public class Circle : Shape
{
    public override void draw()
    {
```

```
        Console.WriteLine("drawing circle...");
    }
}
public class TestAbstract
{
    public static void Main()
    {
        Shape s;
        s = new Rectangle();
        s.draw();
        s = new Circle();
        s.draw();
    }
}
```