

Cloud Computing Technologies

Sung-Dong Kim,
School of Computer Engineering,
Hansung University

What to study

- ④ 가상화 기술
- ④ 분산처리 기술
- ④ 데이터베이스 기술
- ④ 스토리지 기술
- ④ API
- ④ 클라우드 네이티브 아키텍처
- ④ 개발과 운영의 통합



가상화 기술

```
<html><head><title>Creation</title><meta name="description"><meta name="keywords"></head><body><div><h1>Hello World</h1></div></body></html>
```

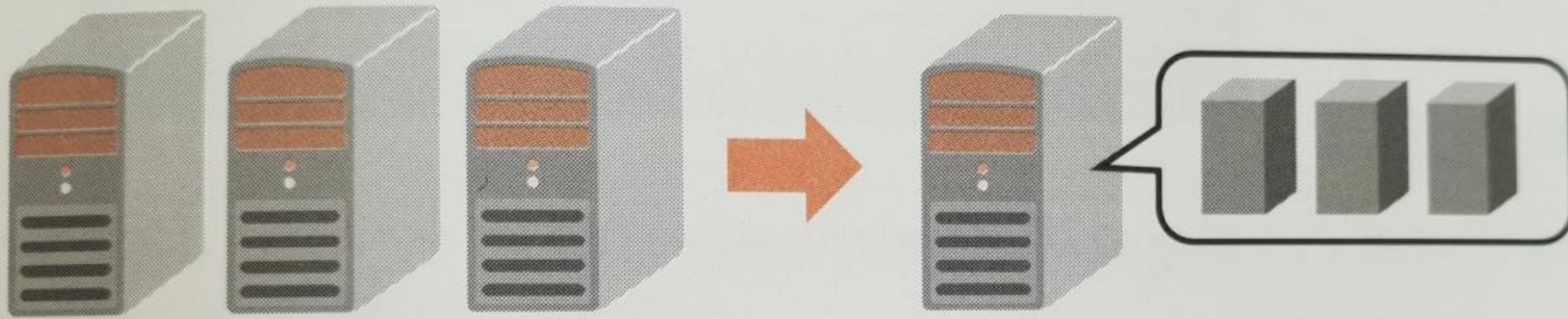
- ④ 하드웨어 리소스를 논리적으로 다룰 수 있게 만드는 메커니즘
- ④ 하나의 물리 서버 → 여러 개의 서버 환경 구축
- ④ 여러 대의 물리적 서버 → 하나의 서버 환경으로 통합
- ④ 시스템 구성의 유연하고 빠른 변경 및 자동 리소스 추가
- ④ 서버 가상화, 네트워크 가상화, 스토리지 가상화



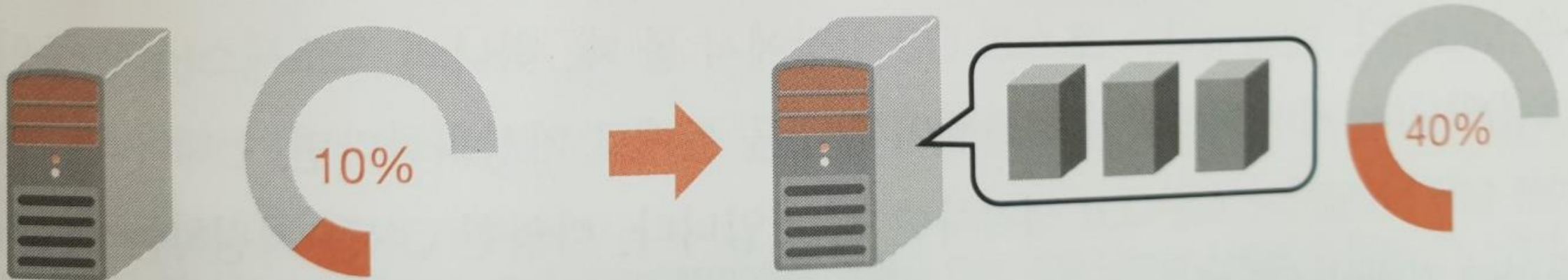
- ④ 하나의 물리적 서버 리소스에 여러 개의 서버 환경 할당, 각각의 환경에 OS와 application을 실행할 수 있게 함
- ④ 서버 리소스를 최대한 활용
- ④ 공간 절약, 비용 절감
- ④ 각각의 가상 서버는 독립 상태



물리 서버의 개수를 줄이고, 설치 공간을 절약할 수 있다.



남기 쉬운 CPU나 메모리 같은 자원들을 최대한 활용할 수 있다.

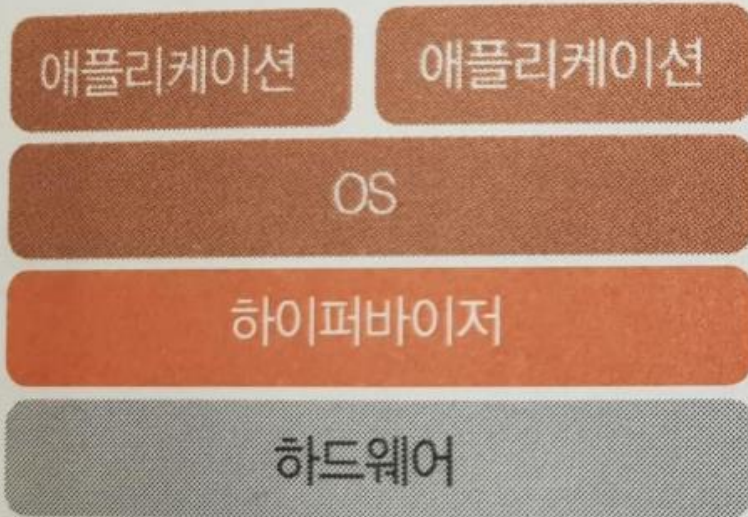


☑ 서버 가상화 기술의 종류

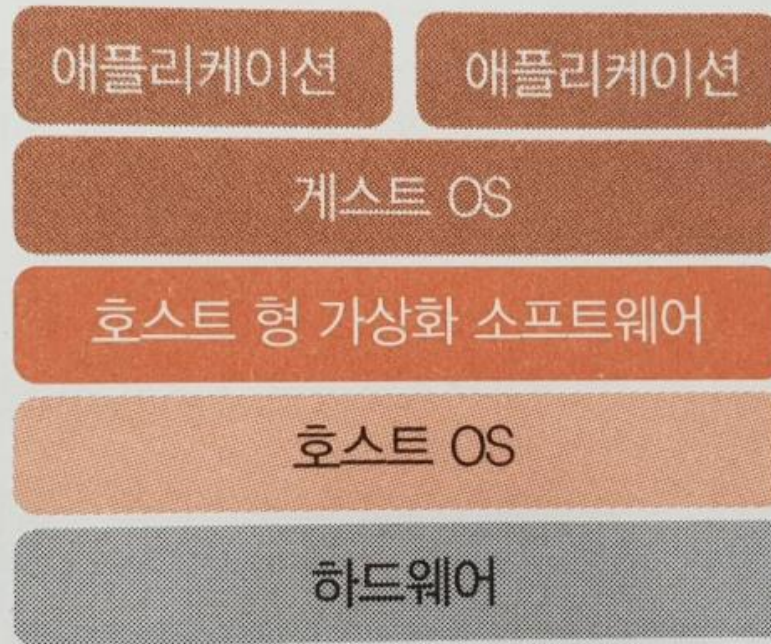
- 하이퍼바이저 형
- 호스트 OS형
- 컨테이너 형



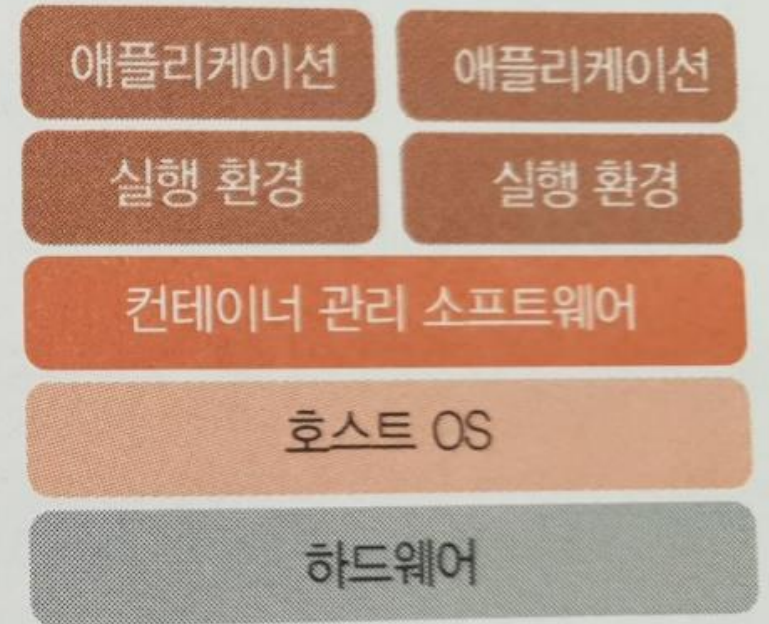
하이퍼바이저 형



호스트 OS 형



컨테이너 형



☑ 하이퍼바이저 형

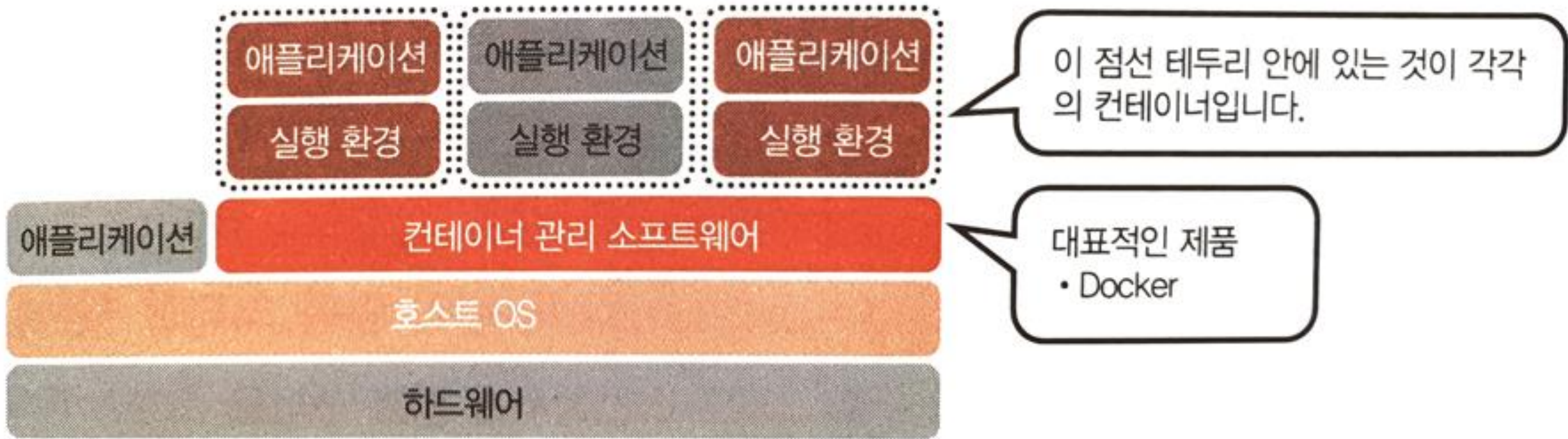
- 하나의 물리 서버 하드웨어 → 하이퍼바이저라는 가상화 소프트웨어 → guest OS (Linux, Windows, ...)
- VMware vSphere, Hyper-V, Xen, KVM



✓ 컨테이너 형

- 하나의 OS 환경에서 application을 실행하기 위한 영역 (사용자 공간 == 컨테이너)을 여러 개로 나누어 사용
- 컨테이너는 하나의 process
- 컨테이너는 application 실행 환경을 가상화 한 것
- 다른 클라우드 서비스로 옮기기 쉬움
- 빠르게 시작, 정지 가능
- 성능 저하가 거의 없음
- guest OS가 필요없음 → 디스크 사용량 절약
- 1대의 물리 서버에 많은 수의 컨테이너 탑재 가능
- Docker





④ 네트워크를 물리적 구성에 얽매이지 않게 하는 유연성 필요

④ VLAN (virtual LAN)

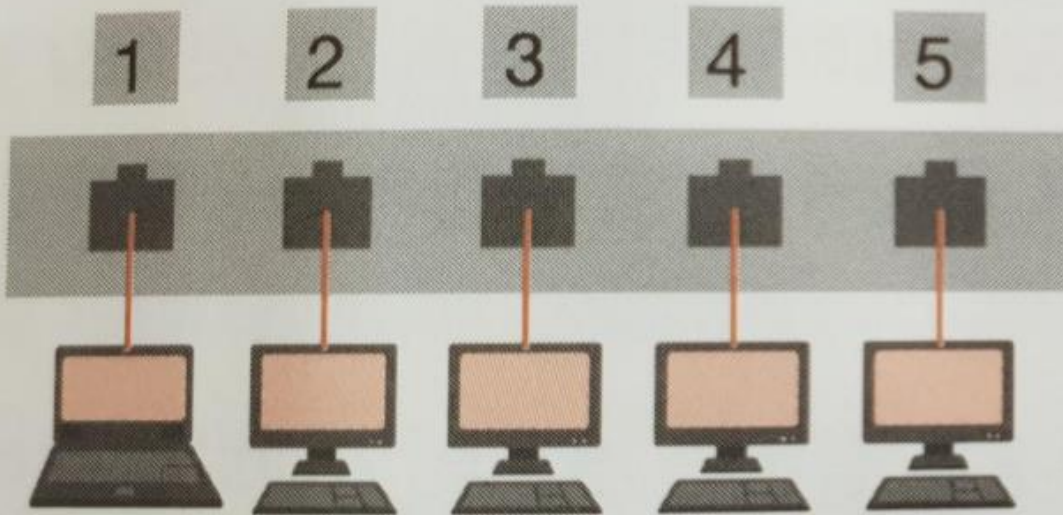
- 하나의 물리적 network → 여러 개의 논리적 network
- 논리적으로 분할된 네트워크는 라우터를 거쳐야 통신 가능 → 조직 단위로 네트워크를 나누어 조직 안에 한정된 데이터를 전송
- 클라우드 서비스와 데이터 센터 사이에 VLAN 이용 → private 환경 구축



VLAN

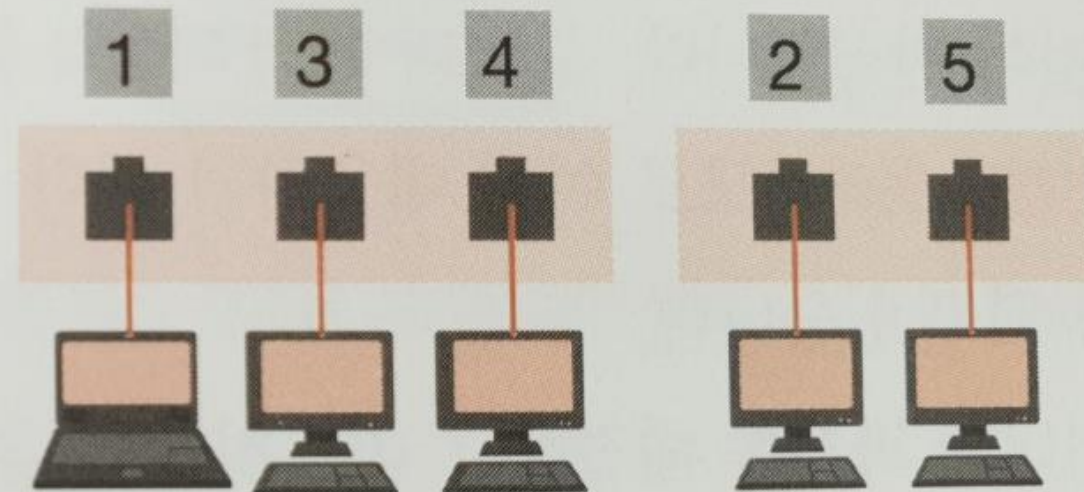
VLAN은 물리적 연결과 관계없이, 네트워크를 논리적으로 자유롭게 나눌 수 있습니다.

물리적 연결을 보면...



VLAN은 관리자가 스위치에 설정한다.

논리적인 연결을 보면...



1, 3, 4번을 VLAN10에 2, 5번을 VLAN20으로 설정

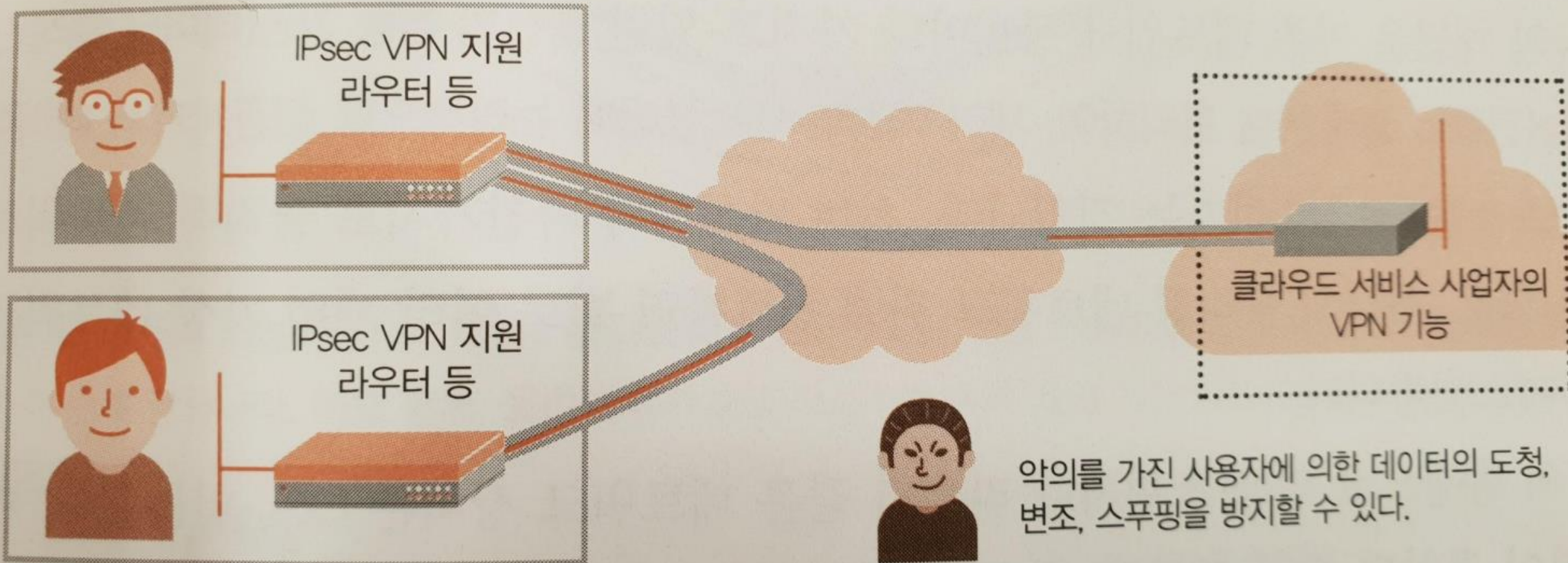
✓ VPN (virtual private network)

- 불특정 다수가 이용하는 네트워크에 가상으로 전용선과 같은 사설망을 연결하는 기술
- IPsec protocol: on-premise system이 인터넷을 통해 VPN에 연결할 때 사용



VPN(IPsec VPN)

네트워크에 통신 터널을 만들고, 가상의 전용선처럼 통신합니다.



분산처리 기술

```
<html><head><title>Creation</title><meta name="description"><meta name="keywords"></head><body><div><h1>Hello World</h1></div></body></html>
```


- ④ **대량의 빅데이터를 여러 서버에 분산하여 동시에 병렬로 빠르고 효율적으로 처리하는 기술**
- ④ **클러스터링: 여러 개의 서버를 결합하여 하나의 컴퓨터로 보이게 함**
- ④ **분산처리 구현 소프트웨어**
 - Apache Hadoop
 - 1대의 master server와 여러 대의 slave server
 - 대용량 데이터 일괄처리
- ④ **Apache Spark**
 - 메모리 안에서 대량 데이터를 병렬 분산 처리
 - 기계학습 같은 데이터를 반복하는 고급 데이터 분석을 빠르게 수행



데이터베이스 기술

```
<html>
<head>
  <title>
  <meta name="description"
  <meta name="keywords"
  <style type="text/css"
html,body,div,h1,h2,h3
padding:0;
font-weight:100;

body {
  background: #f0f0f0;
  font-size: 18px;
  color: #555;
  line-height: 1.2;
}
```

✓ RDB (relational database)

✓ NoSQL (Not only SQL)

- 대량의 데이터를 **분산시켜** 고속으로 처리하는 분산 데이터베이스
- key-value 형
- column 지향형
- document 지향형
- graph 지향형

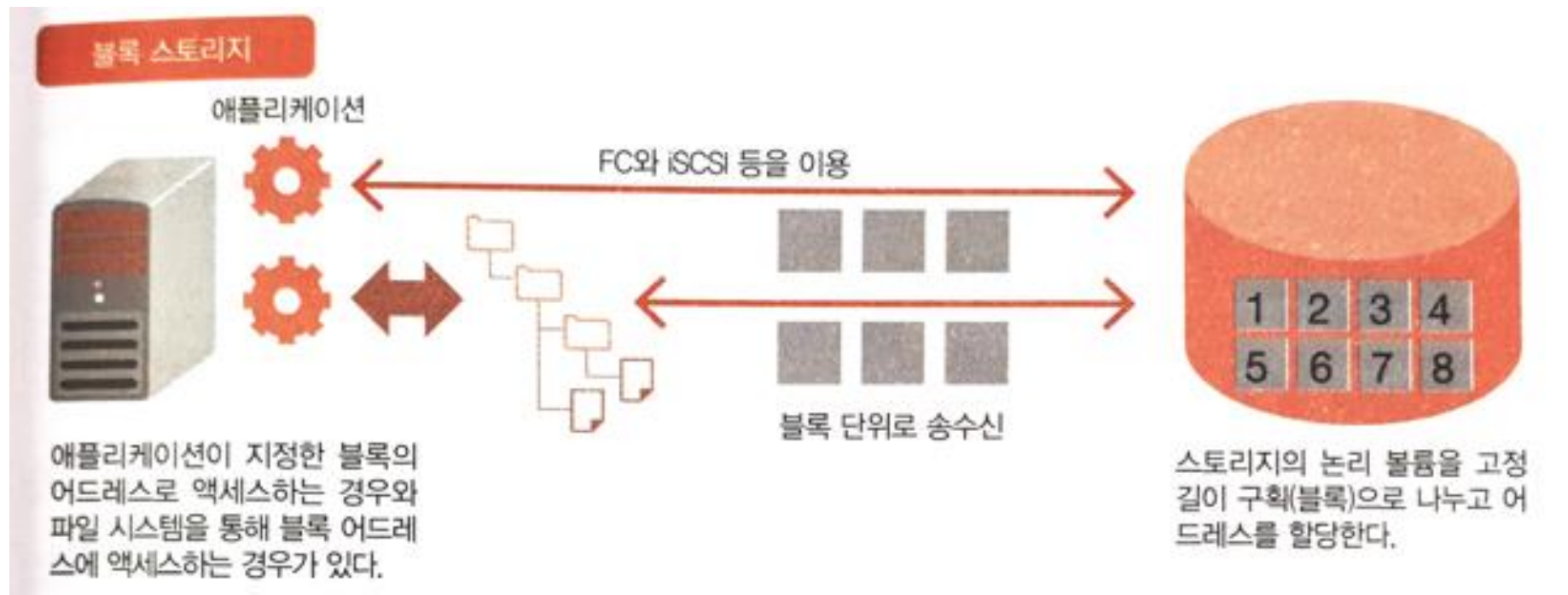


스토리지 기술

```
<html>  
<head>  
  <title>Test</title>  
  <meta charset="utf-8">  
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">  
</head>  
<body>  
  <div>  
    <h1>Hello, World!</h1>  
  </div>  
</body>  
</html>
```


☑ Block storage

- 일정한 크기의 block으로 나눈 logical volume을 block 단위로 액세스
- 빠른 데이터 전송이 가능
- 데이터베이스 서버



📌 File storage

- 파일 단위로 저장
- 파일 공유 기능
- NFS (network file system), NAS (network attached storage)
- 파일 서버



✔ Object storage

- 데이터를 객체 단위로 처리
- OS, file system에 독립적으로 데이터 저장
- HTTP 프로토콜 기반의 REST(Representational State Transfer) 형식의 API 사용
- 갱신 빈도가 적은 데이터, 대량의 데이터 저장/장기 보존



API

```
<html><head><title>Create a new  
<meta name="description">  
<meta name="description">  
<style type="text/css">  
html, body, div, h1, h2, h3 {  
padding: 0;  
font-weight: 100;  
body {  
background: #f0f0f0;  
font-size: 18px; line-height: 1.2;  
color: #555;  
font-family: sans-serif;
```


- ④ 프로그램이 가진 기능이나 리소스를 외부의 다른 프로그램이 호출하여 이용하기 위한 명령이나 함수, 데이터 형식 등을 정한 규약
- ④ API를 통해 외부 프로그램으로 클라우드 서비스 조작
 - command line interface (CLI)
 - software development kit (SDK)
 - API gateway: 다양한 서비스의 기능을 중앙에서 관리할 수 있는 것



클라우드 네이티브 아키텍처

```
<html>
<head>
  <title>Example
  <meta name="description" />
  <meta name="keywords" />
</head>
<style type="text/css">
  html, body, div, h1, h2, h3 {
    padding: 0;
    font-weight: 100;
  }
  body {
    background: #f0f0f0;
    font-size: 18px;
    color: #555;
  }
</style>
<body>
  <h1>Hello, World!</h1>
</body>
</html>
```

☑ 마이크로 서비스 아키텍처

- 하나의 application을 작은 서비스의 집합체로 구현하는 방법
- 각각의 service = API와 같은 간단한 방법으로 연계하여 동작
- 컴포넌트별 개발 → 개발의 신속성
- 컴포넌트의 추가와 교체 → 필요시 빠르게 대응
- application 개발: 클라우드 서비스의 컴포넌트를 조합 + API를 통해 연계

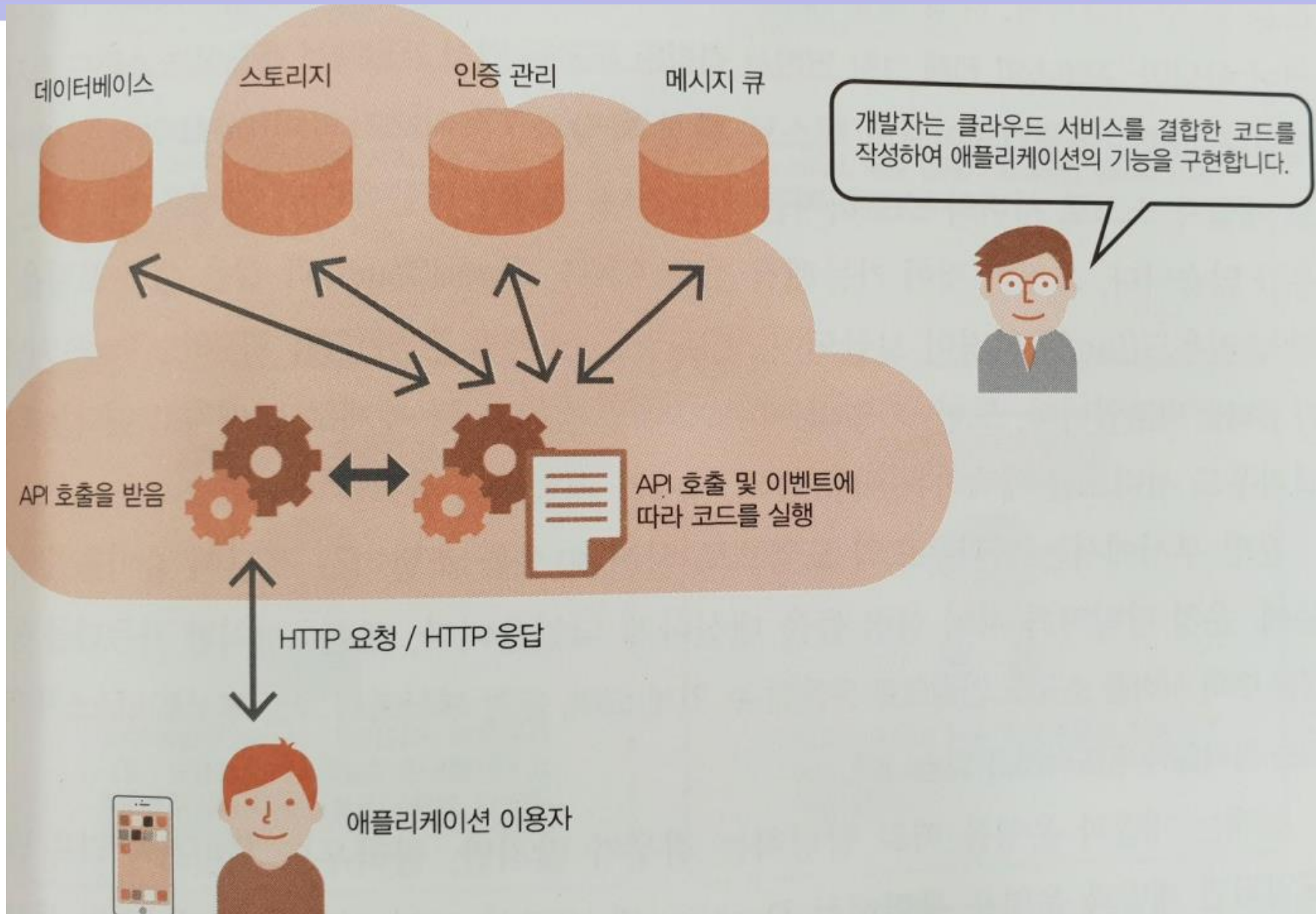


☑ 서버리스 아키텍처

- Fully managed cloud service
- 사용자는 서버의 존재를 전혀 의식하지 않고 응용 프로그램을 실행
- 클라우드 서비스의 각 컴포넌트와 연계, 개별 기능을 조합하여 서비스를 개발하는 방향



클라우드 네이티브 아키텍처



개발과 운영의 통합

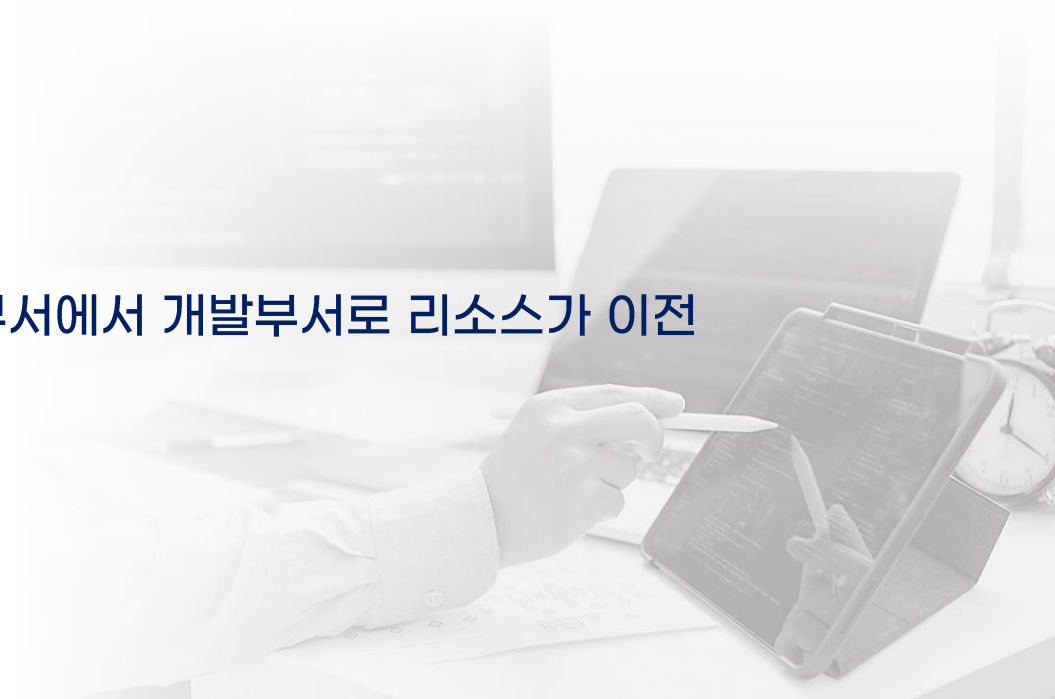
```
<html>  
<head>  
  <title>Example</title>  
  <meta charset="utf-8">  
  <meta name="description">  
  <meta name="keywords">  
</head>  
<body>  
  <div>  
    <h1>Hello, World!</h1>  
  </div>  
</body>  
</html>
```

- ④ Development 및 Operation이 함께 협력하여, 완성도 높은 소프트웨어를 더욱 신속하게 만들어내는 문화
- ④ 개발과 운영을 통합



☑ Why?

- 개발 방법: 서비스 전체 그림 안에서 결정된 부분을 먼저 개발, 배포하는 스피드 중시형
- 개발 입장
 - IaaS 클라우드 환경의 보급으로 애플리케이션 개발 운영환경을 지원하는 PaaS 서비스가 완비됨
 - 기업의 서비스 제공 범위가 전 세계로 넓어지고 있음
- 운영 입장
 - 운영 담당자가 서버 설정
 - 자동화: 많은 수의 서버를 소규모 인원으로 운영 → 운영부서에서 개발부서로 리소스가 이전 되는 움직임



개발과 운영의 통합 (DevOps)

