

Digitales Audio-Signal



```
graph TD; A[Digitales Audio-Signal] --> B[Entfernen von Stille  
AudioPreprocessor.remove_silence()]; B --> C[Entfernen von Rauschen  
AudioPreprocessor.remove_noice()]; C --> D[Unterteilen in Frames  
AudioPreprocessor.create_frames()]; D --> E[Windowing-Funktion auf die Frames anwenden  
AudioPreprocessor.window_frames()]; E --> F[Merkmale aus den Frames Extrahieren  
FeatureExtractor.extract_features()]; F --> G[Stimm-Merkmale];
```

Entfernen von Stille

`AudioPreprocessor.remove_silence()`

Entfernen von Rauschen

`AudioPreprocessor.remove_noice()`

Unterteilen in Frames

`AudioPreprocessor.create_frames()`

Windowing-Funktion auf die Frames anwenden

`AudioPreprocessor.window_frames()`

Merkmale aus den Frames Extrahieren

`FeatureExtractor.extract_features()`

Stimm-Merkmale