

**Duale Hochschule Baden-Württemberg**

**Stuttgart Campus Horb**



## **Geogram - Dokumentation**

***T3INF4310 - Entwicklung mobiler Applikationen***

---

eingereicht von:	Benita Dietrich, Paul Finkbeiner, Josua Stricker, Jonas Schwarz, Sven Stoll und Moris Kotsch
Modul:	T3INF4310 - Entwicklung mobiler Applikationen
Dozent:	B.Sc. Torsten Hopf
Kurs:	TINF2018
Studiengang:	Informatik
Hochschule:	DHBW Stuttgart Campus Horb
Bearbeitungszeitraum:	21.12.2020 - 08.03.2021

Horb am Neckar, 14. April 2021

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Einführung</b>	<b>1</b>
1.1	Aufgabenstellung . . . . .	1
1.2	Projektidee . . . . .	1
1.3	Projektteilnehmer . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Konzeption</b>	<b>3</b>
2.1	Mock-Up Screens . . . . .	3
2.2	MVP- / Soll- / Kann-Kriterien . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Architektur</b>	<b>4</b>
3.1	Frontend . . . . .	4
3.2	Backend . . . . .	4
<b>4</b>	<b>Verschiedene Aspekte</b>	<b>5</b>
4.1	Image-Backend-Server . . . . .	5
4.2	Credentialmanagement . . . . .	5
4.3	Persisiterung von Daten . . . . .	5

# **Abbildungsverzeichnis**

# 1 **Kapitel 1**

---

## **Einführung**

Nachfolgend wird eine Einleitung in die hier vorliegende Projektdokumentation gegeben. Neben einer vorgegebenen Aufgabenstellung und selbstdefinierter Kernidee, wird eine Auflistung aller Projektteilnehmer aufgezeigt.

### **1.1 Aufgabenstellung**

Ziele dieses Projektes ist die Konzeption und Implementierung einer mobilen App. Jenes Projekt findet im Rahmen der Vorlesung „Entwicklung mobiler Applikationen“ statt.

- Der Use Case sollte kein Spiel sein, sondern eher eine klassische App abbilden.
- Der Use Case soll mindestens von zwei der zur Verfügung stehenden Funktionen eines Mobilgeräts nutzen. Beispielsweise
  - GPS-Sensor
  - Neigungssensor
  - Kamera
  - Fingerabdruck
  - NFC
- Eine FSK Einstufung der Applikation sollte nicht nötig sein.

### **1.2 Projektidee**

Als Gruppe wurde eine Kernidee für die Erfüllung der Projektanforderungen entworfen. Die mobile Anwendung orientiert sich an der bestehenden mobilen Anwendung „Instagram“.

Ziel ist eine Plattform für das Teilen von Bildern und Entdecken von Content, welche sich in der Nähe des Benutzers befinden. Vergleichbar zu Instagram sollen relevante Beiträge in Feeds dargestellt werden. Der große Unterschied zu Instagram ist der Fokus auf die geografischen Hintergrundinformationen der Beiträge. So werden den Benutzern

lediglich die Beiträge von anderen Benutzern angezeigt, welche sich in einer festgelegten geografischen Entfernung befinden. Durch die Einbindung und Verwendung von geografischen Informationen, soll die Vermarktung von lokalen Angeboten, Aktivitäten und Sehenswürdigkeiten erleichtert werden.

Durch die große Ähnlichkeit mit Instagram, und der Erweiterung um die Nutzung von GPS-Informationen, für die Darstellung von ortsnahe Feed-Beiträgen, wurde sich einheitlich für den Projektnamen „Geogram“ entschieden.

Wie in der Aufgabenstellung (Abschnitt 1.1) gefordert, beinhaltet die mobile Anwendung „Geogram“ zwei Funktionen von Mobilgeräten. Verwendet wird unter anderem die **Kamera** und **GPS-Sensorik** von heutigen Mobilgeräten.

## 1.3 Projektteilnehmer

Das Projekt wird von sechs Student\*innen bearbeitet. Zusätzlich wird das Projekt während der kompletten Laufzeit von einem Stakeholder (Dozent des Moduls) betreut.

Rolle	Name	Kontakt
Mitglied	Benita Dietrich	i18008@hb.dhbw-stuttgart.de
Mitglied	Paul Finkbeiner	i18011@hb.dhbw-stuttgart.de
Mitglied	Josua Stricker	i18039@hb.dhbw-stuttgart.de
Mitglied	Jonas Schwarz	i18037@hb.dhbw-stuttgart.de
Mitglied	Sven Stoll	i18038@hb.dhbw-stuttgart.de
Mitglied	Moris Kotsch	i18021@hb.dhbw-stuttgart.de
Stakeholder	Torsten Hopf	torsten.hopf@mhp.com

# 2

## Kapitel 2

---

# Konzeption

Inhalt

### 2.1 Mock-Up Screens

Text

### 2.2 MVP- / Soll- / Kann-Kriterien

Text

# **3** **Architektur**

Kapitel 3

---

Inhalt

## **3.1 Frontend**

Inhalt

## **3.2 Backend**

Inhalt

# **4**

Kapitel 4

---

## **Verschiedene Aspekte**

Inhalt

### **4.1 Image-Backend-Server**

Inhalt

### **4.2 Credentialmanagement**

Inhalt

### **4.3 Persistierung von Daten**

Inhalt