

Duale Hochschule Baden-Württemberg

Stuttgart Campus Horb



Geogram - Dokumentation

T3INF4310 - Entwicklung mobiler Applikationen

eingereicht von:	Benita Dietrich, Paul Finkbeiner, Josua Stricker, Jonas Schwarz, Sven Stoll und Moris Kotsch
Modul:	T3INF4310 - Entwicklung mobiler Applikationen
Dozent:	B.Sc. Torsten Hopf
Kurs:	TINF2018
Studiengang:	Informatik
Hochschule:	DHBW Stuttgart Campus Horb
Bearbeitungszeitraum:	21.12.2020 - 08.03.2021

Horb am Neckar, 14. April 2021

Inhaltsverzeichnis

1	Einführung	1
1.1	Aufgabenstellung	1
1.2	Projektidee	1
1.3	Projektteilnehmer	2
2	Konzeption	3
2.1	Mock-Up Screens	3
2.2	MVP- / Soll- / Kann-Kriterien	6
3	Architektur	7
3.1	Frontend	7
3.2	Backend	7
4	Verschiedene Aspekte	8
4.1	Image-Backend-Server	8
4.2	Credentialmanagement	8
4.3	Persisiterung von Daten	8

Abbildungsverzeichnis

2.1	Login-Ansicht in weiß	3
2.2	Login-Ansicht in schwarz	3
2.3	Feed Detail	4
2.4	Feed Overview	4
2.5	Eigene Profil-Übersicht	5
2.6	Eigenes Profil bearbeiten	5
2.7	PopUp-Fenster für neuen Feed	6
2.8	Neuen Feed bearbeiten	6

1 **Kapitel 1**

Einführung

Nachfolgend wird eine Einleitung in die hier vorliegende Projektdokumentation gegeben. Neben einer vorgegebenen Aufgabenstellung und selbstdefinierter Kernidee, wird eine Auflistung aller Projektteilnehmer aufgezeigt.

1.1 Aufgabenstellung

Ziele dieses Projektes ist die Konzeption und Implementierung einer mobilen App. Jenes Projekt findet im Rahmen der Vorlesung „Entwicklung mobiler Applikationen“ statt.

- Der Use Case sollte kein Spiel sein, sondern eher eine klassische App abbilden.
- Der Use Case soll mindestens von zwei der zur Verfügung stehenden Funktionen eines Mobilgeräts nutzen. Beispielsweise
 - GPS-Sensor
 - Neigungssensor
 - Kamera
 - Fingerabdruck
 - NFC
- Eine FSK Einstufung der Applikation sollte nicht nötig sein.

1.2 Projektidee

Als Gruppe wurde eine Kernidee für die Erfüllung der Projektanforderungen entworfen. Die mobile Anwendung orientiert sich an der bestehenden mobilen Anwendung „Instagram“.

Ziel ist eine Plattform für das Teilen von Bildern und Entdecken von Content, welche sich in der Nähe des Benutzers befinden. Vergleichbar zu Instagram sollen relevante Beiträge in Feeds dargestellt werden. Der große Unterschied zu Instagram ist der Fokus auf die geografischen Hintergrundinformationen der Beiträge. So werden den Benutzern

lediglich die Beiträge von anderen Benutzern angezeigt, welche sich in einer festgelegten geografischen Entfernung befinden. Durch die Einbindung und Verwendung von geografischen Informationen, soll die Vermarktung von lokalen Angeboten, Aktivitäten und Sehenswürdigkeiten erleichtert werden.

Durch die große Ähnlichkeit mit Instagram, und der Erweiterung um die Nutzung von GPS-Informationen, für die Darstellung von ortsnahe Feed-Beiträgen, wurde sich einheitlich für den Projektnamen „Geogram“ entschieden.

Wie in der Aufgabenstellung (Abschnitt 1.1) gefordert, beinhaltet die mobile Anwendung „Geogram“ zwei Funktionen von Mobilgeräten. Verwendet wird unter anderem die **Kamera** und **GPS-Sensorik** von heutigen Mobilgeräten.

1.3 Projektteilnehmer

Das Projekt wird von sechs Student*innen bearbeitet. Zusätzlich wird das Projekt während der kompletten Laufzeit von einem Stakeholder (Dozent des Moduls) betreut.

Rolle	Name	Kontakt
Mitglied	Benita Dietrich	i18008@hb.dhbw-stuttgart.de
Mitglied	Paul Finkbeiner	i18011@hb.dhbw-stuttgart.de
Mitglied	Josua Stricker	i18039@hb.dhbw-stuttgart.de
Mitglied	Jonas Schwarz	i18037@hb.dhbw-stuttgart.de
Mitglied	Sven Stoll	i18038@hb.dhbw-stuttgart.de
Mitglied	Moris Kotsch	i18021@hb.dhbw-stuttgart.de
Stakeholder	Torsten Hopf	torsten.hopf@mhp.com

2

Kapitel 2

Konzeption

Inhalt

2.1 Mock-Up Screens

Text

The mock-up shows a white background with the 'Geogram' logo at the top in a black serif font. Below the logo is a text input field containing 'E-Mail-Adresse, Benutzername...' and 'paul-d-f@web.de'. Underneath is a password input field with 'Passwort' and a masked password '*****', followed by an 'Anzeigen' button. A red 'Anmelden' button is positioned below the password field. A horizontal line with 'ODER' in the center separates the login section from a link 'Passwort vergessen?'. At the bottom, there is a 'Dark' theme toggle and links for 'Info Blog API' and 'Hilfe Datenschutz'.

Abb. 2.1: Login-Ansicht in weiß

This mock-up is identical to the one in white but set against a dark gray background. The 'Geogram' logo is in white. The input fields and the 'Anmelden' button are white, while the 'Anzeigen' button is black. The 'Passwort vergessen?' link and the bottom links remain in white. The 'Light' theme toggle is visible at the bottom.

Abb. 2.2: Login-Ansicht in schwarz

Text

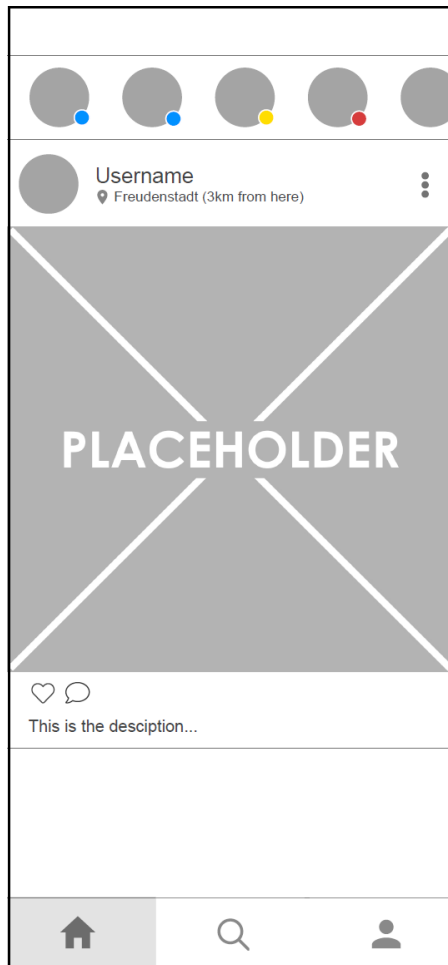


Abb. 2.3: Feed Detail

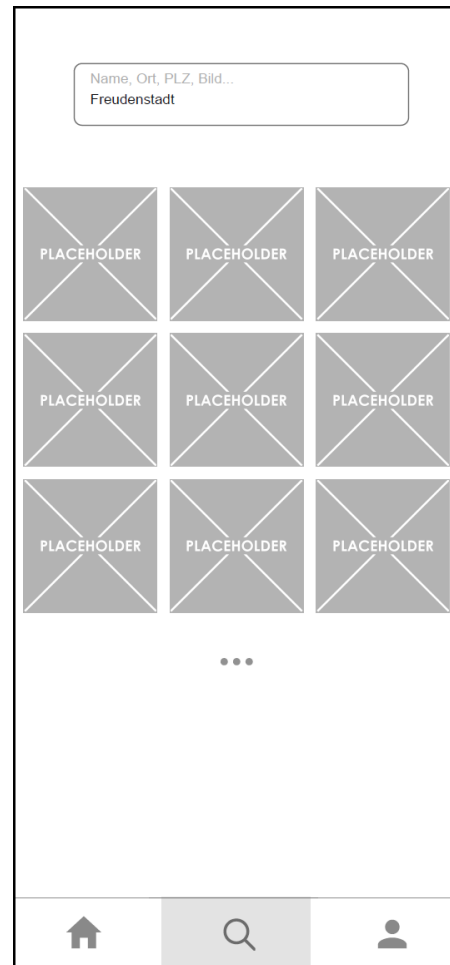


Abb. 2.4: Feed Overview

Text



Abb. 2.5: Eigene Profil-Übersicht



Abb. 2.6: Eigenes Profil bearbeiten

Text

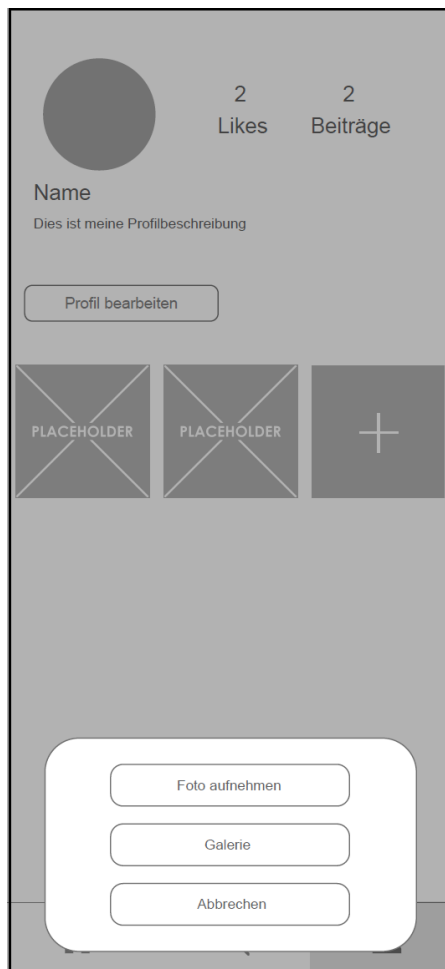


Abb. 2.7: PopUp-Fenster für neuen Feed



Abb. 2.8: Neuen Feed bearbeiten

2.2 MVP- / Soll- / Kann-Kriterien

Text

3 **Architektur**

Kapitel 3

Inhalt

3.1 Frontend

Inhalt

3.2 Backend

Inhalt

4

Kapitel 4

Verschiedene Aspekte

Inhalt

4.1 Image-Backend-Server

Inhalt

4.2 Credentialmanagement

Inhalt

4.3 Persistierung von Daten

Inhalt