

Web Engineering 2

Styleguide

Dokumentation

im Studiengang Informatik
mit Schwerpunkt Mobile Informatik

an der DHBW Ravensburg
Campus Friedrichshafen

von

Tobias Welti, Luca Kaiser, Tobias Jung, Danny Seidel, Andreas Holzapfel, Sandra
Knefel, Thomas Schmitz

Bearbeitungszeitraum: 26.04.22 - 12.07.22

Dozent: Friedhelm Koch

Inhaltsverzeichnis

1	Dokumentation im Code	1
1.1	Intention	1
1.2	Kommentare	1
1.3	Beispiel	1
2	Linterkonfiguration	2
2.1	ESLint	2

1 Dokumentation im Code

1.1 Intention

Um ein einheitliches Erscheinungsbild des Codes zu gewährleisten und um später so gut wie nahtlos an das Projekt anbauen zu können, werden hier einige Punkte für die Gestaltung der Kommentare und des Codes aufgelistet, dass ein Teamexterner den Code verstehen kann.

1.2 Kommentare

Annotationen:

// einfacher Kommentar

{*/ /*} Kommentar in einem Renderblock

Gewünschte Verwendung:

Als Grundkomponente für die Dokumentation des Codes werden JSDoc tags verwendet. Als erstes bitte verständlich und in einfachen Worten für Dritte schreiben, was die Funktion macht. Hierfür werden übergebene Parameter mit @param und Datentyp angegeben. Bitte auch die Funktion angeben Gegebenenfalls Rückgabe(werte) angeben.

1.3 Beispiel

```
class App extends Component {
  {*/ Description of function
  @parameter {datatype/element}
  @return /*}
  render() {
    return (
      <div>
        <h1> </h1>
      </div>
    );
  }
}
```

2 Linterkonfiguration

2.1 ESLint

Um die Syntax, Semantik und die Formatierung des Codes statisch zu überprüfen wurde auf GitHub actions ein Linter für JavaScript namens ESLint konfiguriert. Nach jedem Push von neuen Changes wird der Code von diesem Linter überprüft und somit kann vermieden werden, dass

```
npm install eslint
```

```
npx eslint . -ext, js, jsx
```