**Centipede**

von  
Robin Epple  
und  
Jülf Freudenberger

<https://www.youtube.com/watch?v=4BULf7oEnSE>

**Anforderungen**

**Must have**

1. Raumschiffkontrolle mit Pfeiltasten und Leertaste für Schießen
2. Aufteilen der Raupe bei Treffer am Körper
3. Kürzen der Raupe bei Treffer am Kopf
4. Neuer Pilz bei Tod einer Raupe
5. Punktestand
6. Zerstören von Pilzen in 3 Stufen
7. Spiellogik: Lose Game bei Spielerkontakt oder Raupe erreicht unteren Bildschirmrand

**Should have**

1. Bewegung der Raupe mit zunehmender Geschwindigkeit über die Level hinweg
2. Initial zufällige Pilze verteilen
3. Sonderelemente wie Spinnen, …
4. Mehrere Leben

**Nice to have**

1. Highscore speichern
2. Menü
3. Pausieren des laufenden Spiels.
4. Abspeichern des Spielstands.
5. Auswahl eines Schwierigkeitsgrads.
6. Musik & Soundeffekte
7. Themes & Einstellungen