Termin 3: Grundlagen der kollaborativen Arbeit

© 2020 Universität Stuttgart

Informatik-II. Übungen/Labor

Termin 3

Motivation

- Übliche C-Programme sind groß und komplex (10.000+ Zeilen)
 - Modulare Struktur
 - Eindeutig definierte Schnittstellen
 - Ausreichende Dokumentation
 - Aber immer Nutzeranforderungen im Vordergrund!
- Software-Projekte werden innerhalb eines limitierten Zeitrahmens entwickelt
 - Entwicklung durch mehrere Software-Developers
 - Gleichzeitige Arbeit an verschiedenen Stellen des Codes
 - Entwurf der Schnittstellen als die wichtigste Voraussetzung für die Entwicklung

© 2020 Universität Stuttgart

Informatik-II. Übungen/Labor

11

Termin 3

Beispiel

1+1=2

© 2020 Universität Stuttgart

nformatik-II. Übungen/Labor

Termin 3

Arbeit mit Git

- Github.com
 - Anlegung eines Accounts im Format

```
DHBW-TEL19GR2-etXXXXX
```

- Wichtige Operationen
 - Klonierung eines Projekts (1-malig):

```
git clone git@github.com:alexey-cheptsov/dhbw-ss-2020.git
```

Runterladen der aktuellen Version

git pull

- Hinzufügung eigener Daten (Files, Ordner)

```
git add Datei_1 Datei_2
```

Status-Überprüfung

git status

- Hochladen lokal

git commit -m "My Commit" Datei_1 Datei_2

- Hochladen global

git push origin master

© 2020 Universität Stuttgart

Informatik-II. Übungen/Labor

18

Termin 3

Hausaufgabe

- Im Hauptverzeichnis:
 - Ein Subverzeichnis mit Eurem Account-Namen anlegen, z.B.
 - ETXXXXX
 - Die "1+1=2" Funktionalität des Basisprogramms ergänzen ETXXXXX/simple_calc.c
 - Bis 20.05.2020, 14:00 \rightarrow +0.5 Bonuspunkte von mir

2020 Universität Stuttgart

nformatik-II. Übungen/Labor

14