

Termin 4: Fortsetzung der Arbeit mit GIT

Termin 4

Was kann Git...

- **Versionierungskontrolle**
 - Automatische Dokumentierung aller Änderungen im Code
 - Lokale Änderungen (**commits**)
 - Globale Änderungen (**push**)
 - Alle Änderungen in Dateien zwischen den Commits
 - Anzeigen lassen (**log**)
 - Aber auch – rückgängig machen (**revert**)
- **Kollaborative Arbeit**
 - Gleichzeitige Code-Gestaltung mit mehreren Entwicklern
 - Ein gutes Interface (klare Definition der Funktionen und ihrer Nutzungsstrategien) ist die Voraussetzung
 -

Termin 4

Programmieraufgabe



- Entwicklung der Online-Version vom „Wer wird Millionär“ für G. Jauch
 - Das Spiel läuft über 7 Runden, in jeder dem Spieler 1 Frage mit 4 Antwortmöglichkeit angeboten wird, z.B.
Welche Gruppe ist die beste an der DHBW im SS2020?
[A] TEL19GR1 [C] TEL19GR5
[B] TEL19GR2 [D] keine
 - Jeder Spieler wird durch seinen Namen identifiziert
 - In jeder Runde wählt der Spieler eine Antwort aus. Im Falle einer korrekten Antwort bekommt der Spieler 10, 100, 1K, 10K, 100K, 500K, 1M Euro (in der entsprechenden Runde) gutgeschrieben und darf in die nächste Stufe wechseln.
 - Ein Mal pro Spiel darf der Spieler eine 50-50 Hilfe bekommen
 - Am Ende des Spiels wird der gewonnene Guthaben ausgegeben.
 - Der Name und Guthaben werden zur weiteren Analyse in einem File gespeichert, z.B. „Spieler 1 – 10 Eur.“

Termin 4

Programmieraufgabe



- Die Fragen sind in einzelnen Dateien *Etxxxx_1.txt* im folgenden Format gespeichert:

Welche Gruppe ist die beste an der DHBW im SS2020?

- TEL19GR1
- TEL19GR5
+ TEL19GR2
- keine

Termin 4

Aufgaben für Heute

- Erstellen von 3 Fragen-Dateien `Etxxxxx_1/2/3.txt` und Hochladen auf Git:

https://github.com/alexey-cheptsov/dhbw-ss-2020/tree/master/Termin_4-Million/Fragen-DB

- Überlegen der Struktur und Gestaltung des Codes
 - Datenstrukturen
 - Ein- und Ausgabe-Funktionen

