

Gliederung

1. Einleitung
2. Technische Grundlagen
 - a. JavaScript und TypeScript
 - b. Client-Server-Modell
 - c. Web-Architektur
 - d. Webframeworks
 - i. Allgemein
 - ii. Nutzen
3. Beispiel Webframeworks
 - a. AngularJs
 - i. Allgemeines – *Lizenz, Entwicklung, Version, Kompatibilität*
 - ii. Architektur – *Komponenten, Dateien, Datenbindung, Events*
 - iii. Verwendung – *Dokumentation, Einsatzgebiete, Vorteile*
 - b. ReactJs
 - i. (wie bei AngularJs)
 - c. OpenUI5
 - i. (wie bei AngularJs)



4. Fazit