Gliederung

1. Einleitung
2. Technische Grundlagen
   1. JavaScript und TypeScript
   2. Client-Server-Modell
   3. Web-Architektur
   4. Webframeworks
      1. Allgemein
      2. Nutzen
3. Beispiel Webframeworks
   1. AngularJs
      1. Allgemeines *– Lizenz, Entwicklung, Version, Kompatibilität*
      2. Architektur *– Komponenten, Dateien, Datenbindung, Events*
      3. Verwendung *– Dokumentation, Einsatzgebiete, Vorteile*
   2. ReactJs
      1. *(wie bei AngularJs)*
   3. OpenUI5
      1. *(wie bei AngularJs)*
4. Fazit