

Zeitplan PSE 2015

Datum	Thema Vorlesung	Abzugeben	Wochenaufgabe
16. Feb.	Einführung (Th. Studer)		Gruppenbildung. ILIAS und GitHub einrichten. Wöchentlichen Sitzungstermin festlegen. Erstes Treffen mit Kunde: Planning Game 1.
23. Feb.	Spezifikation (Th. Studer)		
2. März	Präsentation: Requirements	Erstmals Abgabe der wöchentlichen Deliverables	
9. März	Präsentation: Risikoanalyse		
16. März	Präsentation: Analyse der ersten Iteration und Gruppenorganisation und -kommunikation	Ende Iteration 1	Planning Game 2. Code Review durch Betreuer.
23. März	Präsentation: Technologie und Architektur		
30. März	Demo 1	Ende Iteration 2	Planning Game 3. Code Review durch Betreuer.
6. Apr.	(Ostermontag)		
13. Apr.	Präsentation: Testkonzepte		
20. Apr.	–	Ende Iteration 3	Planning Game 4. Code Review durch Betreuer.
27. Apr.	Präsentation: Usability Tests		
4. Mai	–		
11. Mai	–	Ende Iteration 4	Testen. Dokumentation fertig schreiben. Code Review durch Betreuer.
18. Mai	Schlussdemo	Dokumentation, Testresultate	Kundenschulung
25. Mai	(Pfingstmontag)	Produkt	