

## Zeitplan PSE 2015

Datum	Thema Vorlesung	Abzugeben	Wochenaufgabe
16. Feb.	Einführung (Th. Studer)		<b>Gruppenbildung.</b> ILIAS und GitHub einrichten. Wöchentlichen Sitzungstermin festlegen. Erstes Treffen mit Kunde: <b>Planning Game 1.</b>
23. Feb.	Spezifikation (Th. Studer)		
2. März	<b>Präsentation:</b> Requirements	Erstmals Abgabe der wöchentlichen Deliverables	
9. März	<b>Präsentation:</b> Risikoanalyse		
16. März	<b>Präsentation:</b> Analyse der ersten Iteration und Gruppenorganisation und -kommunikation	<b>Ende Iteration 1</b>	<b>Planning Game 2.</b> Code Review durch Betreuer.
23. März	<b>Präsentation:</b> Technologie und Architektur		
30. März	<b>Demo 1</b>	<b>Ende Iteration 2</b>	<b>Planning Game 3.</b> Code Review durch Betreuer.
6. Apr.	(Ostermontag)		
13. Apr.	<b>Präsentation:</b> Testkonzepte		
20. Apr.	–	<b>Ende Iteration 3</b>	<b>Planning Game 4.</b> Code Review durch Betreuer.
27. Apr.	<b>Präsentation:</b> Usability Tests		
4. Mai	–		
11. Mai	–	<b>Ende Iteration 4</b>	<b>Testen.</b> Dokumentation fertig schreiben. Code Review durch Betreuer.
18. Mai	<b>Schlussdemo</b>	Dokumentation, Testresultate	Kundenschulung
25. Mai	(Pfingstmontag)	<b>Produkt</b>	