



Feuille de personnage

par DHFTN

Nom	Sexe	Historique
Origine	Niveau	Expérience
Classe	MAÎTRISE	INITIATIVE
Archétype	VITESSE	INSPIRATION

FORCE mod. valeur maît. sauv.	DEXTÉRITÉ mod. valeur maît. sauv.	CONSTITUTION mod. valeur maît. sauv.	INTELLIGENCE mod. valeur maît. sauv. incantation	SAGESSE mod. valeur maît. sauv. incantation	CHARISME mod. valeur maît. sauv. incantation	CLASSE D'ARMURE sans bouclier totale sans armure	POINTS DE VIE temp. actuels max.
--	--	---	--	---	--	--	--

COMPÉTENCES		
MAÎT. EXP.		
<input type="checkbox"/> ATHLÉTISME	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> DRESSAGE
<input type="checkbox"/> ACROBATIE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> INTUITION
<input type="checkbox"/> DISCRÉTION	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> MÉDECINE
<input type="checkbox"/> ESCAMOTAGE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> PERCEPTION
<input type="checkbox"/> ARCANES	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> SURVIE
<input type="checkbox"/> HISTOIRE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> INTIMIDATION
<input type="checkbox"/> INVESTIGATION	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> PERSUASION
<input type="checkbox"/> NATURE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> REPRÉSENTATION
<input type="checkbox"/> RELIGION	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> TROMPERIE

INTUIT. PASS.	INVEST. PASS.	PERC. PASS.	#
JDS CONTRE LA MORT succès échecs	NIVEAUX DE FATIGUE 1 2 3 4 5 6		
DÉS DE VIE restants max dés	DÉS DE VIE restants max dés	POINTS DE DESTIN #	
BONUS ATT. MAGIQUE INT SAG CHA	DD. SAUV. SORTS	#	

ARMES MAÎTRISÉES ☐ ARMES COURANTES ☐ ARMES DE GUERRE ☐

ARMES POSSÉDÉES	TYPE	MUN.	BONUS D'ATTAQUE	DÉGÂTS (CALCUL ET TYPE)	AUTRES PROPRIÉTÉS
	c.à.c. à dist.	<input type="checkbox"/>			
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			

ATTAQUES

ARMURES MAÎTRISÉES	<input type="checkbox"/> LÉGÈRES <input type="checkbox"/> INTERMÉDIAIRES <input type="checkbox"/> LOURDES <input type="checkbox"/> BOUCLIERS		
ARMURES POSSÉDÉES	PROPRIÉTÉS	CA	
EQUIP.			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			

BLESSURES & SÉQUELLES

IMMUNITÉS, RÉSISTANCES & VULNÉRABILITÉS					
<input type="checkbox"/> ACIDES	<input type="checkbox"/> FROID	<input type="checkbox"/> RADIANTS			
<input type="checkbox"/> CONTONDANTS	<input type="checkbox"/> NÉCROTiques	<input type="checkbox"/> TONNERRE			
<input type="checkbox"/> FEU	<input type="checkbox"/> PERFORANTS	<input type="checkbox"/> TRANCHANTS			
<input type="checkbox"/> FORCE	<input type="checkbox"/> POISON				
<input type="checkbox"/> FOUDRE	<input type="checkbox"/> PSYCHIQUES				
I : Invulnérabilité R : Résistance : Dégâts divisés par 2 V : Vulnérabilité : Dégâts multipliés par 2					
NIVEAU DE VIE	<input type="checkbox"/> PLATINE (PP)	<input type="checkbox"/> OR (PO)	<input type="checkbox"/> ÉLECTRUM (PE)	<input type="checkbox"/> ARGENT (PA)	<input type="checkbox"/> CUIVRE (PC)