



Feuille de personnage compatible 5E.
Modèle ColorSquare 2 (H&D / RnP). (2023 - CC BY-NS-SA 4.0)
Icônes par DHFTN et game-icons.net (CC BY 3.0).
Inspiration : Graphic Color by GhorGhor Blue et Dark DinDoN. Merci à Wyl'.

Version 1.0
dhftn.github.io

COMPÉTENCES					
FOR DEXTERITÉ	MAÎT. EXP.	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ATHLÉTISME <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ACROBATIES <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> DISCRÉTION <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ESCAMOTAGE	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
	INTELLIGENCE	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ARCANES <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> HISTOIRE <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> INVESTIGATION <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> NATURE <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> RELIGION	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
		SAGESSE	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> DRESSAGE <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> PERSPICACITÉ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> MÉDECINE <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> PERCEPTION <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> SURVIE	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
			CHARISME	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> INTIMIDATION <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> PERSUASION <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> REPRÉSENTATION <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> SUPERCHERIE	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

FATIGUE

①
②
③
④
⑤
⑥

ARMES & ARMURES MAÎTRISÉES

A bar chart titled "JDS CONTRE LA MORT". The x-axis has two categories: "succès" (success) and "échecs" (failures). The "succès" bar is green and has a value of 3. The "échecs" bar is dark green and has a value of 1, with a skull icon above it.

Catégorie	Valeur
succès	3
échecs	1

ARMURES POSSÉDÉES	PROPRIÉTÉS	C.A.
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>	DÉSAVANTAGE AUX TESTS DE DISCRÉTION	

IMMUNITÉS, RÉSISTANCES & VULNÉRABILITÉS

BLESSURES & SÉQUELLES

AUTRES ATTAQUES

PORTRAIT

ÂGE

TAILLE

POIDS

PEAU

CHEVEUX

YEUX

PILOSITÉ

SIGNES PARTICULIERS :

GUILDE OU FACTION



DEVISE OU CRI DE GUERRE



FOI



ALLIÉS



ENNEMIS



À PROPOS DU PERSONNAGE

PASSÉ DU PERSONNAGE :

TRAITS DE PERSONNALITÉ :



LANGUES & OUTILS MAÎTRISÉS

LANGUES :

OUTILS :



APTITUDES



ÉQUIPEMENT



CONSOMMABLES



TRÉSORS & OBJETS MAGIQUES

NIVEAU DE VIE

PLATINE
(PP)

OR
(PO)

ÉLECTRUM
(PE)

ARGENT
(PA)

CUIVRE
(PC)



☐ INT
☐ SAG
☐ CHA



SORTS À PRÉPARER

#

NIVEAU 1

NIVEAU 2

NIVEAU 3

NIVEAU 4

NIVEAU 5

NIVEAU 6

NIVEAU 7

NIVEAU 8

NIVEAU 9

restantsrestantsrestants

restants

restants

restants

restant:

restantsrestants[illegible][illegible][illegible]