



Feuille de personnage

par DHFTN

Nom	Sexe	Historique
Origine	Niveau	Expérience
Classe	MAÎTRISE	INITIATIVE
Archétype	VITESSE	INSPIRATION

FORCE mod. valeur maît. sauv.	DEXTÉRITÉ mod. valeur maît. sauv.	CONSTITUTION mod. valeur maît. sauv.	INTELLIGENCE mod. valeur maît. sauv.	SAGESSE mod. valeur maît. sauv.	CHARISME mod. valeur maît. sauv.	CLASSE D'ARMURE sans bouclier totale sans armure	POINTS DE VIE temp. actuels max.
--	--	---	---	--	---	--	--

COMPÉTENCES		
MAÎT. EXP.		
<input type="checkbox"/> ATHLÉTISME	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> ACROBATIE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> DISCRÉTION	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> ESCAMOTAGE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> ARCANES	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> HISTOIRE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> INVESTIGATION	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> NATURE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> RELIGION	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	SAGESSE	
<input type="checkbox"/> DRESSAGE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> MÉDECINE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> PERCEPTION	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> PERSPICACITÉ	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> SURVIE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> INTIMIDATION	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> PERSUASION	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> REPRÉSENTATION	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> TROMPERIE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	CHARISME	

PERSP. PASS.	INVEST. PASS.	PERC. PASS.	
JDS CONTRE LA MORT succès échecs	NIVEAUX DE FATIGUE 1 2 3 4 5 6		
DÉS DE VIE restants max dés	DÉS DE VIE restants max dés	POINTS DE DESTIN 	
BONUS ATT. MAGIQUE INT SAG CHA	DD. SAUV. SORTS		

ARMES MAÎTRISÉES ☐ ARMES COURANTES ☐ ARMES DE GUERRE ☐

ARMES POSSÉDÉES	TYPE	MUN.	BONUS D'ATTAQUE	DÉGÂTS (CALCUL ET TYPE)	AUTRES PROPRIÉTÉS
	c.à.c. à dist.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		

ATTAQUES

ARMURES MAÎTRISÉES ☐ LÉGÈRES ☐ INTERMÉDIAIRES ☐ LOURDES ☐ BOUCLIERS ☐

ARMURES POSSÉDÉES	PROPRIÉTÉS	CA
EQUIP.		
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		

BLESSURES & SÉQUELLES

IMMUNITÉS, RÉISTANCES & VULNÉRABILITÉS		
<input type="checkbox"/> ACIDES	<input type="checkbox"/> FROID	<input type="checkbox"/> RADIANTS
<input type="checkbox"/> CONTONDANTS	<input type="checkbox"/> NÉCROTQUES	<input type="checkbox"/> TONNERRE
<input type="checkbox"/> FEU	<input type="checkbox"/> PERFORANTS	<input type="checkbox"/> TRANCHANTS
<input type="checkbox"/> FORCE	<input type="checkbox"/> POISON	
<input type="checkbox"/> FOUDRE	<input type="checkbox"/> PSYCHIQUES	

NIVEAU DE VIE	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	PLATINE (PP)	OR (PO)	ÉLECTRUM (PE)	ARGENT (PA)	CUivre (PC)