



Feuille de personnage

par DHFTN

Nom	Sexe	Historique
Origine	Niveau	Expérience
Classe	MAÎTRISE	INITIATIVE
Archétype	VITESSE	INSPIRATION

FORCE mod. valeur maît. sauv.	DEXTÉRITÉ mod. valeur maît. sauv.	CONSTITUTION mod. valeur maît. sauv.	INTELLIGENCE mod. valeur maît. sauv. incantation	SAGESSE mod. valeur maît. sauv. incantation	CHARISME mod. valeur maît. sauv. incantation	CLASSE D'ARMURE sans bouclier totale sans armure	POINTS DE VIE temp. actuels max.
--	--	---	--	---	--	--	--

COMPÉTENCES	
MAÎT. EXP.	SAGESSE
<input type="checkbox"/> ATHLÉTISME	<input type="checkbox"/> DRESSAGE
<input type="checkbox"/> ACROBATIE	<input type="checkbox"/> MÉDECINE
<input type="checkbox"/> DISCRÉTION	<input type="checkbox"/> PERCEPTION
<input type="checkbox"/> ESCAMOTAGE	<input type="checkbox"/> PERSPICACITÉ
<input type="checkbox"/> ARCANES	<input type="checkbox"/> SURVIE
<input type="checkbox"/> HISTOIRE	<input type="checkbox"/> INTIMIDATION
<input type="checkbox"/> INVESTIGATION	<input type="checkbox"/> PERSUASION
<input type="checkbox"/> NATURE	<input type="checkbox"/> REPRÉSENTATION
<input type="checkbox"/> RELIGION	<input type="checkbox"/> SUPERCHERIE

INTUIT. PASS.	INVEST. PASS.	PERC. PASS.	#
JDS CONTRE LA MORT succès échecs		NIVEAUX DE FATIGUE 1 2 3 4 5 6	
DÉS DE VIE restants max dés		DÉS DE VIE restants max dés	
BONUS ATT. MAGIQUE INT SAG CHA		POINTS DE DESTIN #	

ARMES MAÎTRISÉES	<input type="checkbox"/> ARMES COURANTES	<input type="checkbox"/> ARMES DE GUERRE
------------------	--	--

ARMES POSSÉDÉES	TYPE	MUN.	BONUS D'ATTAQUE	DÉGÂTS (CALCUL ET TYPE)	AUTRES PROPRIÉTÉS
	cac. à dist.	<input type="checkbox"/>			
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			

ATTAQUES

BLESSURES & SÉQUELLES

ARMURES MAÎTRISÉES <input type="checkbox"/> LÉGÈRES <input type="checkbox"/> INTERMÉDIAIRES <input type="checkbox"/> LOURDES <input type="checkbox"/> BOUCLIERS		
ARMURES POSSÉDÉES	PROPRIÉTÉS	CA
EQUIP.		
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> DÉSAVANTAGE AUX TESTS DE DISCRÉTION		
IMMUNITÉS, RÉSISTANCES & VULNÉRABILITÉS		
<input type="checkbox"/> ACIDES	<input type="checkbox"/> FROID	<input type="checkbox"/> RADIANTS
<input type="checkbox"/> CONTONDANTS	<input type="checkbox"/> NÉCROTiques	<input type="checkbox"/> TONNERRE
<input type="checkbox"/> FEU	<input type="checkbox"/> PERFORANTS	<input type="checkbox"/> TRANCHANTS
<input type="checkbox"/> FORCE	<input type="checkbox"/> POISON	
<input type="checkbox"/> FOUDRE	<input type="checkbox"/> PSYCHIQUES	
I : Invulnérabilité R : Résistance : Dégâts divisés par 2 V : Vulnérabilité : Dégâts multipliés par 2		
NIVEAU DE VIE		
PLATINE (PP)	OR (PO)	ÉLECTRUM (PE)
ARGENT (PA)	CUIVRE (PC)	