

Feuille de personnage compatible 5E.  
Modèle BlackSquare 2. (2023 - CC BY-NS-SA 4.0)  
Icônes par DHFTN et game-icons.net (CC BY 3.0).  
Inspiration : Graphic Color by GhorGhor Blue et Dark DinDoN. Merci à Wyl'.

Version 1.0  
dhftn.github.io

Le diagramme illustre la gestion des ressources de la classe d'armure et des points de vie. À gauche, un rectangle est divisé en quatre quadrants : le haut gauche est noir avec le texte 'CLASSE D'ARMURE' en blanc ; le haut droit est blanc avec le texte 'sans bouclier' ; le bas gauche est blanc avec un pictogramme d'un casque d'armure à l'intérieur d'un losange noir ; le bas droit est blanc avec le texte 'sans armure'. À droite, un rectangle similaire est divisé en quatre quadrants : le haut gauche est noir avec le texte 'POINTS DE VIE' en blanc ; le haut droit est blanc avec le texte 'temporaires' ; le bas gauche est blanc avec un pictogramme d'un cœur avec une ligne de rythme à l'intérieur d'un losange noir ; le bas droit est blanc avec le texte 'max.'. Des flèches grises indiquent des flux : une flèche descendante du haut droit vers le bas droit, une flèche ascendante du bas gauche vers le haut gauche, et une flèche horizontale du bas gauche vers le bas droit.

 **BONUS ATT. MAGIQUE**
 **D.D. SAUV. SORTS**
 **#**

**JDS CONTRE LA MORT**

Catégorie	JDS Score
succès	3
échecs	1



restants  max.

ARMURES POSSÉDÉES	PROPRIÉTÉS	C.A.
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/> DÉSAVANTAGE AUX TESTS DE DISCRÉTION		

## IMMUNITÉS, RÉSISTANCES & VULNÉRABILITÉS

BLESSURES & SÉQUELLES	

## AUTRES ATTAQUES

PORTRAIT

ÂGE

TAILLE

POIDS

PEAU

CHEVEUX

YEUX

PILOSITÉ

SIGNES PARTICULIERS :

GUILDE OU FACTION

DEVISE OU CRI DE GUERRE

FOI

ALLIÉS

ENNEMIS

À PROPOS DU PERSONNAGE

PASSÉ DU PERSONNAGE :

TRAITS DE PERSONNALITÉ :

LANGUES & OUTILS MAÎTRISÉS

LANGUES :

OUTILS :

ÉQUIPEMENT

APTITUDES

CONSOMMABLES

TRÉSORS & OBJETS MAGIQUES

NIVEAU DE VIE

PLATINE (PP)

OR (PO)

ÉLECTRUM (PE)

ARGENT (PA)

CUIVRE (PC)

[illegible]