

Nom

Sexe

Origine

Niveau

Classe

Expérience

Archétype

Historique

Inspiration

Alignement / Tendances

Points de destin

MAÎTRISE

INITIATIVE

VITESSE

Feuille de personnage compatible 5E.  
Modèle BlackSquare 2 (H&D / RnP). (2023 - CC BY-NS-SA 4.0)  
Icônes par DHFTN et game-icons.net (CC BY 3.0).  
Inspiration : Graphic Color by GhorGhor Blue et Dark DinDoN. Merci à Wyl'.

Version 1.0  
dhftn.github.io

FORCE

mod.

valeur

maît.

SAUV.

DEXTÉRITÉ

mod.

valeur

maît.

SAUV.

CONSTITUTION

mod.

valeur

maît.

SAUV.

INTELLIGENCE

mod.

valeur

maît.

incantation

SAUV.

SAGESSE

mod.

valeur

maît.

incantation

SAUV.

CHARISME

mod.

valeur

maît.

incantation

SAUV.

CLASSE D'ARMURE

sans bouclier

totale

sans armure

POINTS DE VIE

temporaires

actuels

max.

COMPÉTENCES

MAÎT. EXP.

FOR

ATHLÉTISME

ACROBATIES

DISCRÉTION

ESCAMOTAGE

ARCANES

HISTOIRE

INVESTIGATION

NATURE

RELIGION

MAÎT. EXP.

SAGESSE

DRESSAGE

PERSPICACITÉ

MÉDECINE

PERCEPTION

SURVIE

INTIMIDATION

PERSUASION

REPRÉSENTATION

SUPERCHERIE

FATIGUE

1

2

3

4

5

6

DÉS DE VIE

restants

dés

max.

DÉS DE VIE

restants

dés

max.

PERC. PASS.

PERSP. PASS.

INVEST. PASS.

BONUS ATT. MAGIQUE

D.D. SAUV. SORTS

#

ARMES & ARMURES MAÎTRISÉES

JDS CONTRE LA MORT

succès

échecs

#

#

ARMURES POSSÉDÉES

PROPRIÉTÉS

C.A.

DÉSAVANTAGE AUX TESTS DE DISCRÉTION

ARMES POSSÉDÉES	TYPE	MUN.	BONUS D'ATTAQUE	DÉGÂTS	AUTRES PROPRIÉTÉS
	c. à c.   à dist.	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div></div>		
	c. à c.   à dist.	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div></div>		
	c. à c.   à dist.	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div></div>		
	c. à c.   à dist.	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div></div>		
	c. à c.   à dist.	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div></div>		

IMMUNITÉS, RÉSISTANCES & VULNÉRABILITÉS

BLESSURES & SÉQUELLES

AUTRES ATTAQUES

PORTRAIT

SIGNES PARTICULIERS :

ÂGE

TAILLE

POIDS

PEAU

CHEVEUX

YEUX

PILOSITÉ

GUILDE OU FACTION

DEVISE OU CRI DE GUERRE

FOI

ALLIÉS

ENNEMIS

À PROPOS DU PERSONNAGE

PASSÉ DU PERSONNAGE :

TRAITS DE PERSONNALITÉ :

LANGUES & OUTILS MAÎTRISÉS

LANGUES :

OUTILS :

ÉQUIPEMENT

APTITUDES

CONSOMMABLES

TRÉSORS & OBJETS MAGIQUES

NIVEAU DE VIE

PLATINE (PP)

OR (PO)

ÉLECTRUM (PE)

ARGENT (PA)

CUIVRE (PC)



☐ INT  
☐ SAG  
☐ CHA

#

## EMPLACEMENTS DE SORTS

## NIVEAU 1

## NIVEAU 2

### NIVEAU 3

#### NIVEAU 4

## NIVEAU 5

## NIVEAU 6

## NIVEAU 7

NIVEAU 8NIVEAU 9

restants

restants

restants

restants

restants

restants

restant:

restant

*restant*

## SORTS CONNUS

[illegible][illegible][illegible]