

Nom

Sexe

Origine

Niveau

Classe

Expérience

Archétype

Feuille de personnage compatible 5E.  
Modèle BlackSquare 2. (2023 - CC BY-NS-SA 4.0)  
Icônes par DHFTN et game-icons.net (CC BY 3.0).  
Inspiration : Graphic Color by GhorGhor Blue et Dark DinDoN. Merci à Wyl'.

Version 1.0  
dhftn.github.io

Historique

Alignement / Tendances

Points de destin

MAÎTRISE

INITIATIVE

VITESSE

FORCE

DEXTÉRITÉ

CONSTITUTION

INTELLIGENCE

SAGESSE

CHARISME

CLASSE D'ARMURE

POINTS DE VIE

COMPÉTENCES

FATIGUE

DÉS DE VIE

DÉS DE VIE

PERC. PASS.

INTUIT. PASS.

INVEST. PASS.

BONUS ATT. MAGIQUE

D.D. SAUV. SORTS

#

#

#

ARMES & ARMURES MAÎTRISÉES

JDS CONTRE LA MORT

succès

échecs

#

#

ARMURES POSSÉDÉES

PROPRIÉTÉS

C.A.

DÉSAVANTAGE AUX TESTS DE DISCRÉTION

ARMES POSSÉDÉES	TYPE	MUN.	BONUS D'ATTAQUE	DÉGÂTS	AUTRES PROPRIÉTÉS
	c. à c.   à dist.	<div><div></div></div>	<div></div>		
	c. à c.   à dist.	<div><div></div></div>	<div></div>		
	c. à c.   à dist.	<div><div></div></div>	<div></div>		
	c. à c.   à dist.	<div><div></div></div>	<div></div>		
	c. à c.   à dist.	<div><div></div></div>	<div></div>		

IMMUNITÉS, RÉSISTANCES & VULNÉRABILITÉS

BLESSURES & SÉQUELLES

AUTRES ATTAQUES

PORTRAIT

ÂGE

TAILLE

POIDS

PEAU

CHEVEUX

YEUX

PILOSITÉ

SIGNES PARTICULIERS :

GUILDE OU FACTION

DEVISE OU CRI DE GUERRE

FOI

ALLIÉS

ENNEMIS

À PROPOS DU PERSONNAGE

PASSÉ DU PERSONNAGE :

TRAITS DE PERSONNALITÉ :

LANGUES & OUTILS MAÎTRISÉS

LANGUES :

OUTILS :

ÉQUIPEMENT

APTITUDES

CONSOMMABLES

TRÉSORS & OBJETS MAGIQUES

NIVEAU DE VIE

PLATINE (PP)

OR (PO)

ÉLECTRUM (PE)

ARGENT (PA)

CUIVRE (PC)



☐ INT  
☐ SAG  
☐ CHA

#

## EMPLACEMENTS DE SORTS

## NIVEAU 1

## NIVEAU 2

### NIVEAU 3

#### NIVEAU 4

## NIVEAU 5

## NIVEAU 6

## NIVEAU 7

NIVEAU 8NIVEAU 9

restants

restants

restants

restants

restants

restants

restant:

restant

*restant*

## SORTS CONNUS

[illegible][illegible][illegible]