

ARMES MAÎTRISÉES

☐ COURANTES

☐ DE GUERRE



ARMES POSSÉDÉES

TYPE

MUN.

BONUS D'ATTAQUE

DÉGÂTS

AUTRES PROPRIÉTÉS

c. à c. | à dist.

☐☐

c. à c. | à dist.

☐☐

c. à c. | à dist.

☐☐

c. à c. | à dist.

☐☐

c. à c. | à dist.

☐☐

ARMURES MAÎTRISÉES

☐ LÉGÈRES

☐ INTERMÉDIAIRES

☐ LOURDES

☐ BOUCLIERS

ARMURES POSSÉDÉES

PROPRIÉTÉS

C.A.

☐☐☐☐☐

☐ DÉSAVANTAGE AUX TESTS DE DISCRÉTION

IMMUNITÉS, RÉSISTANCES & VULNÉRABILITÉS

BLESSURES & SÉQUELLES

AUTRES ATTAQUES



BONUS ATT. MAGIQUE

☐ INT
☐ SAG
☐ CHA

D.D. SAUV. SORTS



PV actuels

PV temp.



CA totale

PORTRAIT

ÂGE

TAILLE

POIDS

PEAU

CHEVEUX

YEUX

PILOSITÉ

SIGNES PARTICULIERS :



GUILDE OU FACTION



DEVISE OU CRI DE GUERRE



FOI



ALLIÉS



ENNEMIS



À PROPOS DU PERSONNAGE

PASSÉ DU PERSONNAGE :

TRAITS DE PERSONNALITÉ :



LANGUES & OUTILS MAÎTRISÉS

LANGUES :

OUTILS :



APTITUDES

NIVEAU DE VIE



PLATINE (PP)

OR (PO)

ÉLECTRUM (PE)

ARGENT (PA)

CUIVRE (PC)

ÉQUIPEMENT

CONSOMMABLES

TRÉSORS & OBJETS MAGIQUES

BÊTA

[illegible]