



Feuille de personnage

par DHFTN

Nom	Sexe	Historique
Origine	Niveau	Expérience
Classe	MAÎTRISE	INITIATIVE
Archétype	VITESSE	INSPIRATION

FORCE mod. valeur maît. sauv.	DEXTÉRITÉ mod. valeur maît. sauv.	CONSTITUTION mod. valeur maît. sauv.	INTELLIGENCE mod. valeur maît. sauv.	SAGESSE mod. valeur maît. sauv.	CHARISME mod. valeur maît. sauv.	CLASSE D'ARMURE sans bouclier totale sans armure	POINTS DE VIE temp. actuels max.
--	--	---	---	--	---	--	--

COMPÉTENCES	
MAÎT. EXP.	SAGESSE
<input type="checkbox"/> ATHLÉTISME	<input type="checkbox"/> DRESSAGE
<input type="checkbox"/> ACROBATIE	<input type="checkbox"/> MÉDECINE
<input type="checkbox"/> DISCRÉTION	<input type="checkbox"/> PERCEPTION
<input type="checkbox"/> ESCAMOTAGE	<input type="checkbox"/> PERSPICACITÉ
<input type="checkbox"/> ARCANES	<input type="checkbox"/> SURVIE
<input type="checkbox"/> HISTOIRE	<input type="checkbox"/> INTIMIDATION
<input type="checkbox"/> INVESTIGATION	<input type="checkbox"/> PERSUASION
<input type="checkbox"/> NATURE	<input type="checkbox"/> REPRÉSENTATION
<input type="checkbox"/> RELIGION	<input type="checkbox"/> SUPERCHERIE

ARMES MAÎTRISÉES	<input type="checkbox"/> ARMES COURANTES	<input type="checkbox"/> ARMES DE GUERRE
------------------	--	--

ARMES POSSÉDÉES	TYPE	MUN.	BONUS D'ATTAQUE	DÉGÂTS (CALCUL ET TYPE)	AUTRES PROPRIÉTÉS
	cac. à dist.	<input type="checkbox"/>			
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			

ATTAQUES

BLESSURES & SÉQUELLES

PERSP. PASS.	INVEST. PASS.	PERC. PASS.	#
JDS CONTRE LA MORT <input type="checkbox"/> succès <input type="checkbox"/> échecs		NIVEAUX DE FATIGUE 1 2 3 4 5 6	
DÉS DE VIE restants max dés	DÉS DE VIE restants max dés	POINTS DE DESTIN 	
BONUS ATT. MAGIQUE <input type="checkbox"/> INT <input type="checkbox"/> SAG <input type="checkbox"/> CHA	DD. SAUV. SORTS	#	

ARMURES MAÎTRISÉES	<input type="checkbox"/> LÉGÈRES	<input type="checkbox"/> INTERMÉDIAIRES	<input type="checkbox"/> LOURDES	<input type="checkbox"/> BOUCLIERS
--------------------	----------------------------------	---	----------------------------------	------------------------------------

ARMURES POSSÉDÉES	PROPRIÉTÉS	CA
EQUIP.		
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>		

IMMUNITÉS, RÉISTANCES & VULNÉRABILITÉS		
<input type="checkbox"/> I <input type="checkbox"/> R <input type="checkbox"/> V ACIDES	<input type="checkbox"/> I <input type="checkbox"/> R <input type="checkbox"/> V FROID	<input type="checkbox"/> I <input type="checkbox"/> R <input type="checkbox"/> V RADIANTS
<input type="checkbox"/> I <input type="checkbox"/> R <input type="checkbox"/> V CONTONDANTS	<input type="checkbox"/> I <input type="checkbox"/> R <input type="checkbox"/> V NÉCROTQUES	<input type="checkbox"/> I <input type="checkbox"/> R <input type="checkbox"/> V TONNERRE
<input type="checkbox"/> I <input type="checkbox"/> R <input type="checkbox"/> V FEU	<input type="checkbox"/> I <input type="checkbox"/> R <input type="checkbox"/> V PERFORANTS	<input type="checkbox"/> I <input type="checkbox"/> R <input type="checkbox"/> V TRANCHANTS
<input type="checkbox"/> I <input type="checkbox"/> R <input type="checkbox"/> V FORCE	<input type="checkbox"/> I <input type="checkbox"/> R <input type="checkbox"/> V POISON	
<input type="checkbox"/> I <input type="checkbox"/> R <input type="checkbox"/> V FOUDRE	<input type="checkbox"/> I <input type="checkbox"/> R <input type="checkbox"/> V PSYCHIQUES	

NIVEAU DE VIE		PLATINE (PP)	OR (PO)	ÉLECTRUM (PE)	ARGENT (PA)	CUIVRE (PC)
----------------------	--	--------------	---------	---------------	-------------	-------------