



NOM :

RACE :

CLASSE :

SEXE :

NIV. :

HISTOR. :

EXP. :

ÉTATS & EFFETS TEMPORAIRES

CARACTÉRISTIQUES

FORCE FOR

modificateur valeur sau. maît.

INTELLIGENCE INT

modificateur valeur car. de sort sau. maît.

DEXTÉRITÉ DEX

modificateur valeur sau. maît.

SAGESSE SAG

modificateur valeur car. de sort sau. maît.

CONSTITUTION CON

modificateur valeur sau. maît.

CHARISME CHA

modificateur valeur car. de sort sau. maît.

COMPÉTENCES

MAÎT. EXP.

FOR ☐ **ATHLÉTISME**

DEX ☐ **ACROBATIE**

DEX ☐ **DISCRÉTION**

DEX ☐ **ESCAMOTAGE**

INT ☐ **ARCANES**

INT ☐ **HISTOIRE**

INT ☐ **INVESTIGATION**

INT ☐ **NATURE**

INT ☐ **RELIGION**

SAG ☐ **DRESSAGE**

SAG ☐ **MÉDECINE**

SAG ☐ **PERCEPTION**

SAG ☐ **INTUITION**

SAG ☐ **SURVIE**

CHA ☐ **INTIMIDATION**

CHA ☐ **PERSUASION**

CHA ☐ **REPRÉSENTAT.**

CHA ☐ **TROMPERIE**

AUTRES DONNÉES

selon le niveau **MAÎTRISE**

donne l'avantage **INSPIRATION**

10 + bonus int. **INT. PASSIVE**

10 + bonus invest. **INVEST. PASS.**

10 + bonus perc. **PERC. PASSIVE**

d20 + mod. DEX **INITIATIVE**

selon la race **VITESSE**

8 + maît. + mod. car. sort **DD SAUV. DES SORTS**

VITESSE SPÉCIALE

SAUT EN LONGUEUR

SAUT EN HAUTEUR

PEUT PORTER

PEUT SOULEVER

VIE

POINTS DE VIE restants max

DÉS DE VIE restants selon class et niv. max

JDS CONTRE LA MORT

☐ succès ☐ échecs ☐

ARMES

ARMES MAÎTRISÉES ☐ ARMES COURANTES ☐ ARMES DE GUERRE ☐

ARMES POSSÉDÉES

corps à corps	à dist. mun.	BONUS D'ATT.	PROPRIÉTÉS	CALCUL DES DÉGÂTS	TYPE DE DÉGÂT
Mains nues	<input type="checkbox"/>			1 + mod. FOR	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				

ARMURE

CLASSE D'ARMURE

sans bouclier

totale

sans armure

10 + mod. DEX

ARMURES MAÎTRISÉES

☐ LÉGÈRES

☐ INTERMÉDIAIRES

☐ LOURDES

☐ BOUCLIERS

FATIGUE

1 Désavantage aux tests de caractérist.

2 Vitesse réduite de 50 %

3 Désavantage lors des attaques et des JdS

4 Maximum de points de vie réduit de 50 %

5 Vitesse réduite à 0

6 Décès

SPÉCIAL

☐

☐

RICHESSSE

NIVEAU DE VIE :

PLATINE

OR

ELECTRUM

ARGENT

CUIVRE

ARMURES & PROTECTIONS

NOM / TYPE	C.A.
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

☐ DÉSAVANTAGE AUX TESTS DE DISCRÉTION

IMMUNITÉ, RÉSISTANCE & VULNÉRABILITÉ AUX DÉGÂTS

I	R	V	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	ACIDES
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	CONTONDANTS
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	FEU
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	FORCE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	FOUDRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	FROID
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	NÉCROTiques
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	PERFORANTS
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	POISON
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	PSYCHIQUES
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	RADIANTS
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	TONNERRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	TRANCHANTS

R = demi-dégâts arrondis à l'inférieur
V = dégâts doubles

ÂGE

TAILLE

POIDS

PEAU

YEUX

CHEVEUX

PILOSITÉ

GUILDE :

FOI :

ALIGN :

PORTRAIT

CRI DE GUERRE
OU DEVISE :

ALLIÉS :

SIGNES
PARTICULIERS :

ENNEMIS :

PASSÉ DU PERSONNAGE

TRAITS DE PERSONNALITÉ

OUTILS & LANGUES

OUTILS MAÎTRISÉS

EXPERT.

LANGUES MAÎTRISÉES

PARLÉ

ÉCRIT

APTITUDES

AUTRES ÉQUIPEMENTS

OBJETS MAGIQUES

NOM / TYPE

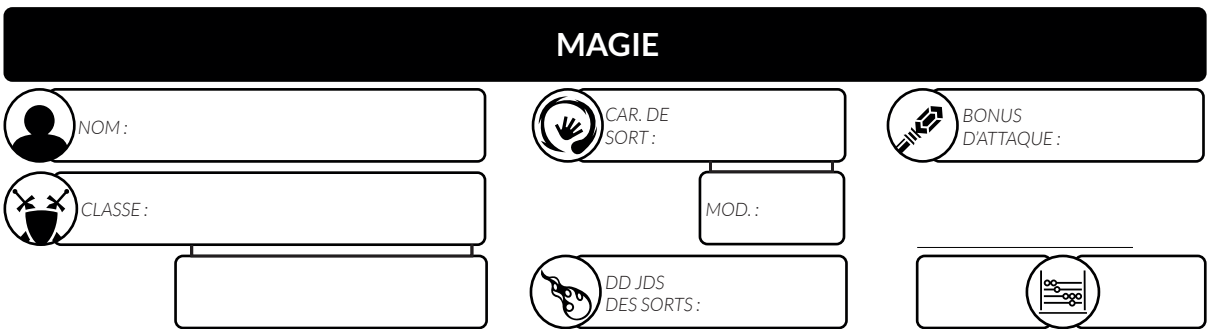
MAX

REST.

CONSOMMABLES

NB.

NB.

[illegible]



COMPAGNON OU FORME SAUVAGE



NOM :



TAILLE :

ÉTATS ET EFFETS TEMPORAIRES



TYPE :



DURÉE :

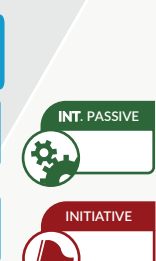
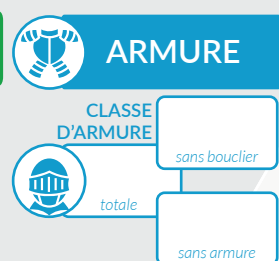
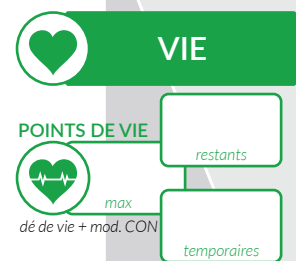
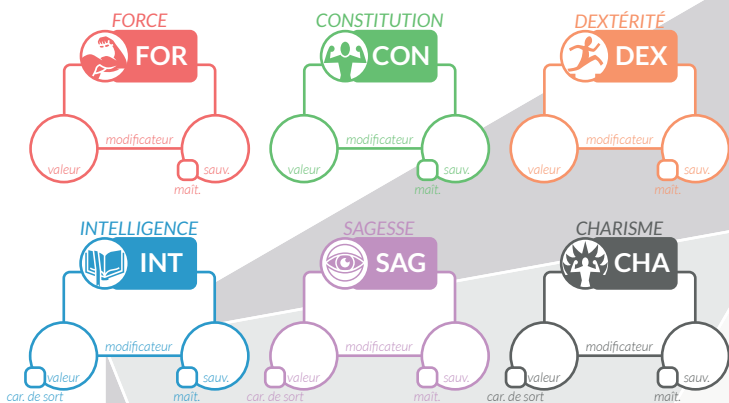
NOMBRE D'UTILISATIONS

max



restants

CARACTÉRISTIQUES



COMPAGNON OU FORME SAUVAGE



NOM :



TAILLE :

ÉTATS ET EFFETS TEMPORAIRES



TYPE :



DURÉE :

NOMBRE D'UTILISATIONS

max



restants

CARACTÉRISTIQUES

