



NOM :

RACE :

CLASSE :

SEXE :

HISTOR. :

NIV. :

EXP. :

ÉTATS & EFFETS TEMPORAIRES

CARACTÉRISTIQUES

FORCE FOR

modificateur

valeur

sauv.

maît.

INTELLIGENCE INT

modificateur

valeur

sauv.

maît.

car. de sort

DEXTÉRITÉ DEX

modificateur

valeur

sauv.

maît.

SAGESSE SAG

modificateur

valeur

sauv.

maît.

car. de sort

CONSTITUTION CON

modificateur

valeur

sauv.

maît.

CHARISME CHA

modificateur

valeur

sauv.

maît.

car. de sort

COMPÉTENCES

MAÎT. EXP.

ATHLÉTISME

ACROBATIE

DISCRÉTION

ESCAMOTAGE

ARCANES

HISTOIRE

INVESTIGATION

NATURE

RELIGION

DRESSAGE

MÉDECINE

PERCEPTION

PERSPICACITÉ

SURVIE

INTIMIDATION

PERSUASION

REPRÉSENTAT.

SUPERCHERIE

AUTRES DONNÉES

selon le niveau

MAÎTRISE

donne l'avantage

INSPIRATION

10 + bonus persp.

PERSP. PASSIVE

10 + bonus invest.

INVEST. PASS.

10 + bonus perc.

PERC. PASSIVE

d20 + mod. DEX

INITIATIVE

selon la race

VITESSE

8 + maît. + mod. car. sort

DD SAUV. DES SORTS

VITESSE SPÉCIALE

SAUT EN LONGUEUR

SAUT EN HAUTEUR

PEUT PORTER

PEUT SOULEVER

VIE

POINTS DE VIE

restants

max

dé de vie + mod. CON

temporaires

DÉS DE VIE

selon class et niv.

max

dé à utiliser

restants

JDS CONTRE LA MORT

succès

échecs

ARMES

ARMES MAÎTRISÉES

ARMES COURANTES

ARMES DE GUERRE

ARMES POSSÉDÉES

corps à corps

à dist. | mun.

BONUS D'ATT.

PROPRIÉTÉS

CALCUL DES DÉGÂTS

TYPE DE DÉGÂT

Mains nues

1 + mod. FOR

FATIGUE

1 Désavantage aux tests de caractérist.

2 Vitesse réduite de 50 %

3 Désavantage lors des attaques et des Jds

4 Maximum de points de vie réduit de 50 %

5 Vitesse réduite à 0

6 Décès

SPÉCIAL

☐

☐

RICHESSSE

NIVEAU DE VIE :

PLATINE

OR

ELECTRUM

ARGENT

CUIVRE

ARMURE

CLASSE D'ARMURE

sans bouclier

totale

sans armure

10 + mod. DEX

ARMURES MAÎTRISÉES

LÉGÈRES

INTERMÉDIAIRES

LOURDES

BOUCLERS

ARMURES & PROTECTIONS

NOM / TYPE

C.A.

DÉSAVANTAGE AUX TESTS DE DISCRÉTION

IMMUNITÉ, RÉSISTANCE & VULNÉRABILITÉ AUX DÉGÂTS

I R V

ACIDES

CONTONDANTS

FEU

FORCE

FOUDRE

FROID

NÉCROTIQUES

I R V

PERFORANTS

POISON

PSYCHIQUES

RADIANTS

TONNERRE

TRANCHANTS

R = demi-dégâts arrondis à l'inférieur

V = dégâts doublés

ÂGE

TAILLE

POIDS

PEAU

YEUX

CHEVEUX

PILOSITÉ

GUILDE :

FOI :

ALIGN :

PORTRAIT

CRI DE GUERRE
OU DEVISE :

ALLIÉS :

SIGNES
PARTICULIERS :

ENNEMIS :

PASSÉ DU PERSONNAGE

TRAITS DE PERSONNALITÉ

OUTILS & LANGUES

OUTILS MAÎTRISÉS

EXPERT.

LANGUES MAÎTRISÉES

PARLÉ

ÉCRIT

APTITUDES

AUTRES ÉQUIPEMENTS

OBJETS MAGIQUES

NOM / TYPE

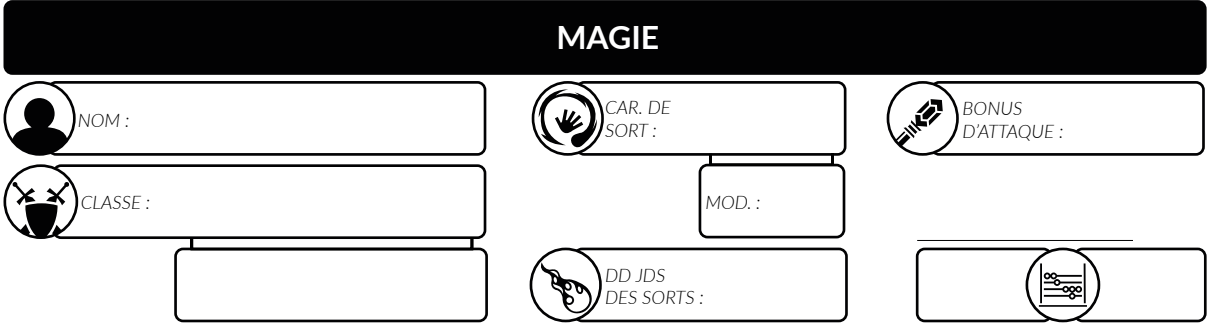
MAX

REST.

CONSOMMABLES

NB.

NB.



A horizontal sequence of nine rounded rectangular boxes, each containing the text "NIVEAU 1" through "NIVEAU 9" respectively. To the left of the first box is a circular icon containing a book and three stars.

[illegible]

COMPAGNON OU FORME SAUVAGE

NOM :

TYPE :

TAILLE :

DURÉE :

ÉTATS ET EFFETS TEMPORAIRES

NOMBRE D'UTILISATIONS

max

restants

CARACTÉRISTIQUES

FORCE
FOR

CONSTITUTION
CON

DEXTÉRITÉ
DEX

INTELLIGENCE
INT

SAGESSE
SAG

CHARISME
CHA

VIE

ARMURE

PERSP. PASSIVE

INITIATIVE

COMPÉTENCES

MAÎT. EXP.

FOR

DEXTÉRITÉ

INTELLIGENCE

MAÎTRISE

INSPIRATION

INVEST. PASS.

VITESSE

ATHLÉTISME

ACROBATIE

DISCRÉTION

ESCAMOTAGE

ARCANES

HISTOIRE

INVESTIGATION

NATURE

RELIGION

SAGESSE

CHARISME

DRESSAGE

MÉDECINE

PERCEPTION

PERSPICACITÉ

SURVIE

INTIMIDATION

PERSUASION

REPRÉSENTAT.

SUPERCHERIE

ATTAQUES & APTITUDES

POINTS DE VIE

restants

max

dé de vie + mod. CON

temporaires

CLASSE D'ARMURE

sans bouclier

totale

sans armure

Fiche réalisée par DHFTN en 2021 (CC BY-NC-SA 4.0) - Icônes par DHFTN et game-icons.net (partagées sous licence CC BY 3.0) - Relecture : Wylandir. Inspiration : GhorGhor Blue et Dark DinDoN.

COMPAGNON OU FORME SAUVAGE

NOM :

TYPE :

TAILLE :

DURÉE :

ÉTATS ET EFFETS TEMPORAIRES

NOMBRE D'UTILISATIONS

max

restants

CARACTÉRISTIQUES

FORCE
FOR

CONSTITUTION
CON

DEXTÉRITÉ
DEX

INTELLIGENCE
INT

SAGESSE
SAG

CHARISME
CHA

VIE

ARMURE

PERSP. PASSIVE

INITIATIVE

COMPÉTENCES

MAÎT. EXP.

FOR

DEXTÉRITÉ

INTELLIGENCE

MAÎTRISE

INSPIRATION

INVEST. PASS.

VITESSE

ATHLÉTISME

ACROBATIE

DISCRÉTION

ESCAMOTAGE

ARCANES

HISTOIRE

INVESTIGATION

NATURE

RELIGION

SAGESSE

CHARISME

DRESSAGE

MÉDECINE

PERCEPTION

PERSPICACITÉ

SURVIE

INTIMIDATION

PERSUASION

REPRÉSENTAT.

SUPERCHERIE

ATTAQUES & APTITUDES

POINTS DE VIE

restants

max

dé de vie + mod. CON

temporaires

CLASSE D'ARMURE

sans bouclier

totale

sans armure

Fiche réalisée par DHFTN en 2021 (CC BY-NC-SA 4.0) - Icônes par DHFTN et game-icons.net (partagées sous licence CC BY 3.0) - Relecture : Wylandir. Inspiration : GhorGhor Blue et Dark DinDoN.