



NOM :

RACE :

CLASSE :

SEXE :

NIV. :

HISTOR. :

EXP. :

ÉTATS & EFFETS TEMPORAIRES

## CARACTÉRISTIQUES

**FORCE FOR**

modificateur

valeur

sauv.

maît.

**INTELLIGENCE INT**

modificateur

valeur

sauv.

maît.

car. de sort

**DEXTÉRITÉ DEX**

modificateur

valeur

sauv.

maît.

**SAGESSE SAG**

modificateur

valeur

sauv.

maît.

car. de sort

**CONSTITUTION CON**

modificateur

valeur

sauv.

maît.

**CHARISME CHA**

modificateur

valeur

sauv.

maît.

car. de sort

## COMPÉTENCES

MAÎT. EXP.

ATHLÉTISME

ACROBATIE

DISCRÉTION

ESCAMOTAGE

ARCANES

HISTOIRE

INVESTIGATION

NATURE

RELIGION

DRESSAGE

MÉDECINE

PERCEPTION

PERSPICACITÉ

SURVIE

INTIMIDATION

PERSUASION

REPRÉSENTAT.

SUPERCHERIE

## AUTRES DONNÉES

selon le niveau

MAÎTRISE

donne l'avantage

INSPIRATION

10 + bonus persp.

PERSP. PASSIVE

10 + bonus invest.

INVEST. PASS.

10 + bonus perc.

PERC. PASSIVE

d20 + mod. DEX

INITIATIVE

selon la race

VITESSE

8 + maît. + mod. car. sort

DD SAUV. DES SORTS

VITESSE SPÉCIALE

SAUT EN LONGUEUR

SAUT EN HAUTEUR

PEUT PORTER

PEUT SOULEVER

**VIE**

POINTS DE VIE

restants

max

dé de vie + mod. CON

temporaires

DÉS DE VIE

selon class et niv.

max

dé à utiliser

restants

JDS CONTRE LA MORT

succès

échecs

## ARMES

ARMES MAÎTRISÉES

ARMES COURANTES

ARMES DE GUERRE

ARMES POSSÉDÉES

corps à corps

à dist. | mun.

BONUS D'ATT.

PROPRIÉTÉS

CALCUL DES DÉGÂTS

TYPE DE DÉGÂT

Mains nues

1 + mod. FOR

## FATIGUE

1 Désavantage aux tests de caractérist.

2 Vitesse réduite de 50 %

3 Désavantage lors des attaques et des Jds

4 Maximum de points de vie réduit de 50 %

5 Vitesse réduite à 0

6 Décès

## SPÉCIAL

☐

☐

## RICHESSSE

NIVEAU DE VIE :

PLATINE

OR

ELECTRUM

ARGENT

CUIVRE

## ARMURE

CLASSE D'ARMURE

sans bouclier

totale

sans armure

10 + mod. DEX

ARMURES MAÎTRISÉES

LÉGÈRES

INTERMÉDIAIRES

LOURDES

BOUCLERS

ARMURES & PROTECTIONS

NOM / TYPE

C.A.

## DÉSAVANTAGE AUX TESTS DE DISCRÉTION

IMMUNITÉ, RÉSISTANCE & VULNÉRABILITÉ AUX DÉGÂTS

I R V

ACIDES

CONTONDANTS

FEU

FORCE

FOUDRE

FROID

NÉCROTiques

I R V

PERFORANTS

POISON

PSYCHIQUES

RADIANTS

TONNERRE

TRANCHANTS

R = demi-dégâts arrondis à l'inférieur

V = dégâts doublés

ÂGE

TAILLE

POIDS

PEAU

YEUX

CHEVEUX

PILOSITÉ

GUILDE :

FOI :

ALIGN :

PORTRAIT

CRI DE GUERRE  
OU DEVISE :

ALLIÉS :

SIGNES  
PARTICULIERS :

ENNEMIS :

PASSÉ DU PERSONNAGE

TRAITS DE PERSONNALITÉ

OUTILS & LANGUES

OUTILS MAÎTRISÉS

EXPERT.

LANGUES MAÎTRISÉES

PARLÉ

ÉCRIT

APTITUDES

AUTRES ÉQUIPEMENTS

OBJETS MAGIQUES

NOM / TYPE

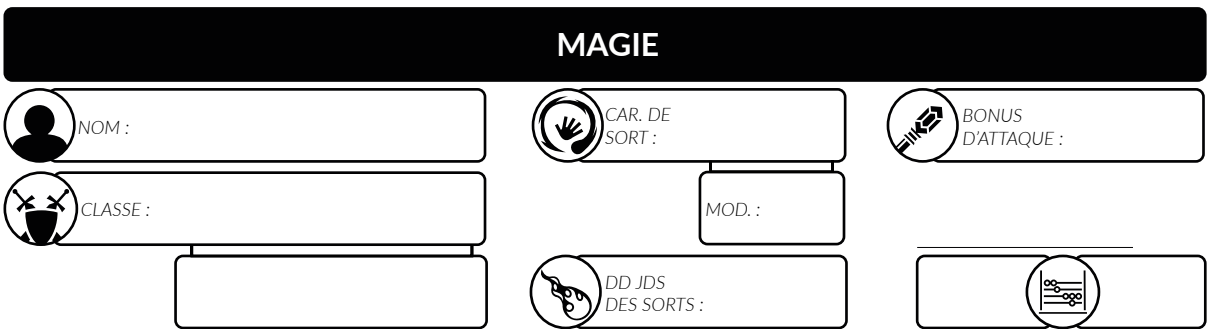
MAX

REST.

CONSOMMABLES

NB.

NB.

[illegible]



## COMPAGNON OU FORME SAUVAGE



NOM :



TAILLE :

ÉTATS ET EFFETS TEMPORAIRES



TYPE :



DURÉE :

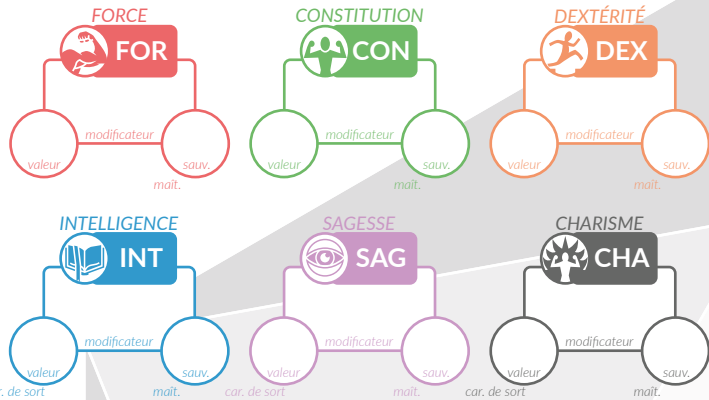
NOMBRE D'UTILISATIONS

max



restants

## CARACTÉRISTIQUES



**VIE**

POINTS DE VIE

restants

max

dé de vie + mod. CON

temporaires

**ARMURE**

CLASSE D'ARMURE

sans bouclier

totale

sans armure

PERSP. PASSIVE

INITIATIVE

MAÎTRISE

INVEST. PASS.

VITESSE

INSPIRATION

PERC. PASSIVE

DD SAUV. DES SORTS

## COMPÉTENCES

MAÎT. EXP.

FOR

DEXTÉRITÉ

INTELLIGENCE

SAGESSE

CHARISME

ATHLÉTISME

ACROBATIE

DISCRÉTION

ESCAMOTAGE

ARCANES

HISTOIRE

INVESTIGATION

NATURE

RELIGION

DRESSAGE

MÉDECINE

PERCEPTION

PERSPICACITÉ

SURVIE

INTIMIDATION

PERSUASION

REPRÉSENTAT.

SUPERCHERIE

**ATTAQUES & APTITUDES**

Fiche réalisée par DHFTN, en collaboration avec Wylandir - 2021 (CC BY-NC-SA 4.0)  
Icônes par DHFTN et game-icons.net (CC BY 3.0) - Inspiration : GhorGhor Blue et Dark DinDoN.



## COMPAGNON OU FORME SAUVAGE



NOM :



TAILLE :

ÉTATS ET EFFETS TEMPORAIRES



TYPE :



DURÉE :

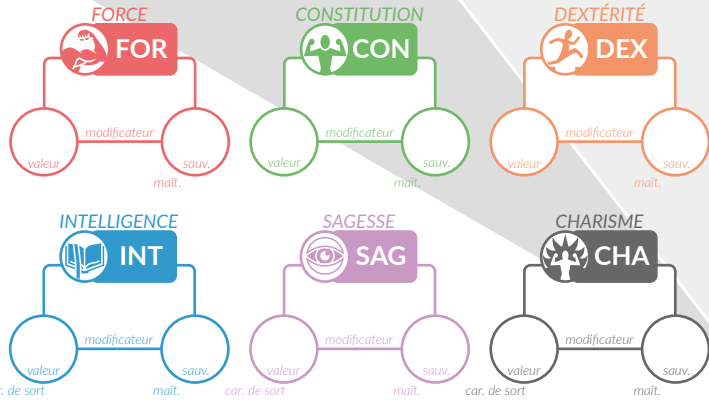
NOMBRE D'UTILISATIONS

max



restants

## CARACTÉRISTIQUES



**VIE**

POINTS DE VIE

restants

max

dé de vie + mod. CON

temporaires

**ARMURE**

CLASSE D'ARMURE

sans bouclier

totale

sans armure

PERSP. PASSIVE

INITIATIVE

MAÎTRISE

INVEST. PASS.

VITESSE

INSPIRATION

PERC. PASSIVE

DD SAUV. DES SORTS

## COMPÉTENCES

MAÎT. EXP.

FOR

DEXTÉRITÉ

INTELLIGENCE

SAGESSE

CHARISME

ATHLÉTISME

ACROBATIE

DISCRÉTION

ESCAMOTAGE

ARCANES

HISTOIRE

INVESTIGATION

NATURE

RELIGION

DRESSAGE

MÉDECINE

PERCEPTION

PERSPICACITÉ

SURVIE

INTIMIDATION

PERSUASION

REPRÉSENTAT.

SUPERCHERIE

**ATTAQUES & APTITUDES**

Fiche réalisée par DHFTN, en collaboration avec Wylandir - 2021 (CC BY-NC-SA 4.0)  
Icônes par DHFTN et game-icons.net (CC BY 3.0) - Inspiration : GhorGhor Blue et Dark DinDoN.