



NOM :

RACE :

CLASSE :

SEXE :

NIV. :

HISTOR. :

EXP. :

ÉTATS & EFFETS TEMPORAIRES

CARACTÉRISTIQUES

FORCE FOR

modifier : valeur : sauvg. : maît. :

INTELLIGENCE INT

modifier : valeur : car. de sort : sauvg. : maît. :

DEXTÉRITÉ DEX

modifier : valeur : sauvg. : maît. :

SAGESSE SAG

modifier : valeur : car. de sort : sauvg. : maît. :

CONSTITUTION CON

modifier : valeur : sauvg. : maît. :

CHARISME CHA

modifier : valeur : car. de sort : sauvg. : maît. :

COMPÉTENCES

MAÎT. EXP.

FOR ☐ **ATHLÉTISME**

DEX ☐ **ACROBATIE**

INT ☐ **DISCRÉTION**

SAG ☐ **ESCAMOTAGE**

CON ☐ **ARCANES**

CHA ☐ **HISTOIRE**

CHA ☐ **INVESTIGATION**

CHA ☐ **NATURE**

CHA ☐ **RELIGION**

CHA ☐ **DRESSAGE**

CHA ☐ **MÉDECINE**

CHA ☐ **PERCEPTION**

CHA ☐ **PERSPICACITÉ**

CHA ☐ **SURVIE**

CHA ☐ **INTIMIDATION**

CHA ☐ **PERSUASION**

CHA ☐ **REPRÉSENTAT.**

CHA ☐ **SUPERCHERIE**

AUTRES DONNÉES

MAÎTRISE (selon le niveau)

INSPIRATION (donne l'avantage)

PERSP. PASSIVE (10 + bonus persp.)

INVEST. PASS. (10 + bonus invest.)

PERC. PASSIVE (10 + bonus perc.)

INITIATIVE (d20 + mod. DEX)

VITESSE (selon la race)

VITESSE SPÉCIALE

SAUT EN LONGUEUR

SAUT EN HAUTEUR

PEUT PORTER

PEUT SOULEVER

VIE

POINTS DE VIE (max, restants, temporaires)

DÉS DE VIE (max, restants)

JDS CONTRE LA MORT (succès, échecs)

ARMES

ARMES MAÎTRISÉES ☐ ARMES COURANTES ☐ ARMES DE GUERRE ☐

ARMES POSSÉDÉES	corps à corps	à dist. mun.	BONUS D'ATT.	PROPRIÉTÉS	CALCUL DES DÉGÂTS	TYPE DE DÉGÂT
Mains nues	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			1 + mod. FOR	
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				

ARMURE

CLASSE D'ARMURE (sans bouclier, totale, sans armure)

ARMURES MAÎTRISÉES (LÉGÈRES, INTERMÉDIAIRES, LOURDES, BOUCLERS)

FATIGUE

1 Désavantage aux tests de caractérist.

2 Vitesse réduite de 50 %

3 Désavantage lors des attaques et des JdS

4 Maximum de points de vie réduit de 50 %

5 Vitesse réduite à 0

6 Décès

SPÉCIAL

☐

☐

RICHESSSE

NIVEAU DE VIE :

PLATINE OR ELECTRUM ARGENT CUIVRE

ARMURES & PROTECTIONS

NOM / TYPE

C.A.

IMMUNITÉ, RÉSISTANCE & VULNÉRABILITÉ AUX DÉGÂTS

I R V

ACIDES

CONTONDANTS

FEU

FORCE

FOUDRE

FROID

NÉCROTiques

PERFORANTS

POISON

PSYCHiques

RADIANTS

TONNERRE

TRANCHANTS

R = demi-dégâts arrondis à l'inférieur

V = dégâts doublés

ÂGE

TAILLE

POIDS

PEAU

YEUX

CHEVEUX

PILOSITÉ

GUILDE :

FOI :

ALIGN :

PORTRAIT

CRI DE GUERRE
OU DEVISE :

ALLIÉS :

SIGNES
PARTICULIERS :

ENNEMIS :

PASSÉ DU PERSONNAGE

TRAITS DE PERSONNALITÉ

OUTILS & LANGUES

OUTILS MAÎTRISÉS

EXPERT.

LANGUES MAÎTRISÉES

PARLÉ

ÉCRIT

OBJETS MAGIQUES

NOM / TYPE

MAX

REST.

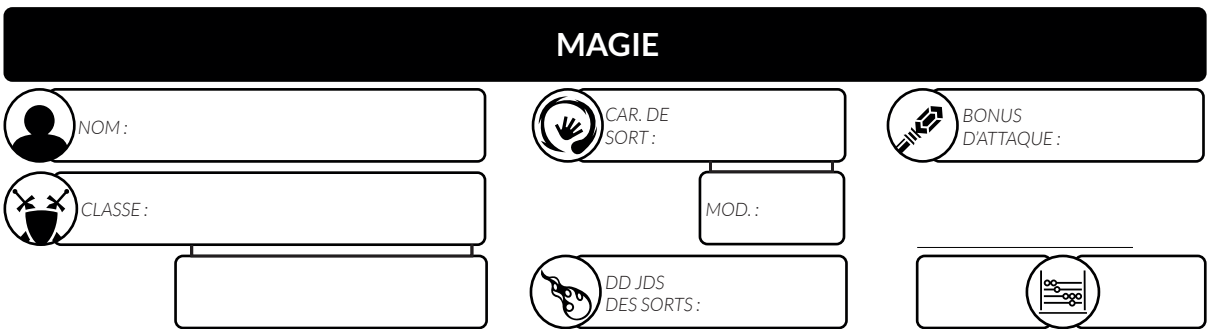
APTITUDES

AUTRES ÉQUIPEMENTS

CONSOMMABLES

NB.

NB.

[illegible]



COMPAGNON OU FORME SAUVAGE

NOM :

TYPE :

TAILLE :

DURÉE :

ÉTATS ET EFFETS TEMPORAIRES

NOMBRE D'UTILISATIONS

max restants

CARACTÉRISTIQUES

FORCE FOR

modificateur

valeur sauv. maît.

CONSTITUTION CON

modificateur

valeur sauv. maît.

DEXTÉRITÉ DEX

modificateur

valeur sauv. maît.

INTELLIGENCE INT

modificateur

valeur sauv. car. de sort maît.

SAGESSE SAG

modificateur

valeur sauv. car. de sort maît.

CHARISME CHA

modificateur

valeur sauv. car. de sort maît.

VIE

POINTS DE VIE

restants

max

dé de vie + mod. CON

temporaires

ARMURE

CLASSE D'ARMURE

sans bouclier

totale

sans armure

PERSP. PASSIVE

INITIATIVE

COMPÉTENCES

MAÎT. EXP.

FOR

☐ ATHLÉTISME

☐ ACROBATIE

☐ DISCRÉTION

☐ ESCAMOTAGE

DEX

☐ ARCANES

☐ HISTOIRE

☐ INVESTIGATION

☐ NATURE

☐ RELIGION

SAGESSE

☐ DRESSAGE

☐ MÉDECINE

☐ PERCEPTION

☐ PERSPICACITÉ

☐ SURVIE

CHARISME

☐ INTIMIDATION

☐ PERSUASION

☐ REPRÉSENTAT.

☐ SUPERCHERIE

MAÎTRISE

INVEST. PASS.

VITESSE

INSPIRATION

PERC. PASSIVE

DD SAUV. DES SORTS

ATTAQUES & APTITUDES



COMPAGNON OU FORME SAUVAGE

NOM :

TYPE :

TAILLE :

DURÉE :

ÉTATS ET EFFETS TEMPORAIRES

NOMBRE D'UTILISATIONS

max restants

CARACTÉRISTIQUES

FORCE FOR

modificateur

valeur sauv. maît.

CONSTITUTION CON

modificateur

valeur sauv. maît.

DEXTÉRITÉ DEX

modificateur

valeur sauv. maît.

INTELLIGENCE INT

modificateur

valeur sauv. car. de sort maît.

SAGESSE SAG

modificateur

valeur sauv. car. de sort maît.

CHARISME CHA

modificateur

valeur sauv. car. de sort maît.

VIE

POINTS DE VIE

restants

max

dé de vie + mod. CON

temporaires

ARMURE

CLASSE D'ARMURE

sans bouclier

totale

sans armure

PERSP. PASSIVE

INITIATIVE

COMPÉTENCES

MAÎT. EXP.

FOR

☐ ATHLÉTISME

☐ ACROBATIE

☐ DISCRÉTION

☐ ESCAMOTAGE

DEX

☐ ARCANES

☐ HISTOIRE

☐ INVESTIGATION

☐ NATURE

☐ RELIGION

SAGESSE

☐ DRESSAGE

☐ MÉDECINE

☐ PERCEPTION

☐ PERSPICACITÉ

☐ SURVIE

CHARISME

☐ INTIMIDATION

☐ PERSUASION

☐ REPRÉSENTAT.

☐ SUPERCHERIE

MAÎTRISE

INVEST. PASS.

VITESSE

INSPIRATION

PERC. PASSIVE

DD SAUV. DES SORTS

ATTAQUES & APTITUDES