



GAME PROGRAMER

DIEGO HERNÁNDEZ GARCÍA

CONTACTO

@ asrat.ipv.dieghodz.g@gmail.com

ACERCA DE MÍ

Ingeniero en Programación de Videojuegos, mi objetivo es ser desarrollador de videojuegos, pero no quiero cerrarme a un solo sector, por ello busco la oportunidad de desarrollarme y adquirir experiencia en el mundo de las tecnologías de la información, siendo capaz de resolver los desafíos que encuentre en la industria.

SOFT SKILLS

- Trabajo en equipo
- Paciencia
- Autoregulación
- Solución de problemas

IDIOMAS

Inglés: Intermedio
Español: Nativo

EXPERIENCIA

Ayudante General-Makimore Sushi
2022 - 2024

- Desarrollé habilidades como trabajo en equipo, atención al cliente y cómo reaccionar ante una crisis.
- Implementar prácticas para mejorar la eficiencia de creación de recursos y su administración, reduciendo errores y tiempo para un óptimo uso y aprovechamiento de estos.
- Aporté soluciones como realizar el pre armado de pedidos para domicilio, distribuyendo los recursos por pedido de tal forma que solo falta colocar el o los platillos a empacar, de tal manera que solo se cerró el empaque para su entrega al cliente.

EDUCACIÓN

2021 - 2025 Ingeniería en Programación de Videojuegos

University of Advanced Technologies -
UNIAT

HERRAMIENTAS DE SOFTWARE

Unreal Engine 5



Unity



Python



C++



C#



SQL

