**Проект: „Математическа игра за деца“**

Изготвен от Йоан Димитров и Димитър Грудов (Cybercloud),

ученици в “ПГКПИ”, от 9. “Б” клас

Представено пред: ТехноЛогика ЕООД

Решихме да направим това приложение, което представлява онлайн помагало, предназначено за упражнение и развитие способностите по математика на деца от първи и втори клас. То е съставено от: таблица, която има три прозареца. В двата прозореца се генерира произволно число от едно до двайсет. Тези числа трябва да бъдат събрани,изваждани или умножавани(зависимост от избора на потребителя) и в третия прозорец, ученикът пише своя отговор. Над двата прозореца се изписва “Браво!”, ако отговорът е верен, а ако е грешен се изписва верния отговор и “Опитай отново!”.

Това приложение улеснява извънкласна подготовка на учениците и помага за по-доброто усвояване на взетия вече материал. Също така основно предимство е, че нашият проект може да бъде включен в бъдеща, по-голяма платформа, свързана с онлайн обучение.