

Kiro-and-friends 2

Word Guesser

Съдържание

[Участници](#уч1)

[Описание](#pg11)

[Как да печелим точки?](#pg22)

[Разработка](#raz1)

[Блок-схема](#бл1)

Участници

Димитър Грудов – Scrum Trainer Венилин Дончев – Front-End Developer

Петър Чапкънов – Code Checker Кирил Димитров – Back-End Developer

Описание

Игрите за познаване и откриване на думи са изключително интересни и увлекателни, които често стават любими и на най-малките.

Нашата игра Word Guesser(познай думата) е написана на програмният език С++. Играта се играе самостоятелно. Самата програма се състои от блок букви, които са 10х10. След като са изведени, играчът трябва да открие дадена дума скрита в блока. След като напише своето предположение играта извежда дали има верен отговор и съответно неговия резултат.

Как да трупаме точки?

В нашата игра се трупат точки, като играча трябва да има открити и познати думи. При всяка открита и позната дума печели по 1 точка.

Разработка

За разработване на нашата игра, ние използвахме Visual Studio 2019. Включихме функциите call и display. Използването им улеснява разбирането и написването на кода. За начина им на работа ще разберете в следната таблица:

|  |  |
| --- | --- |
| Call | Изкарва блок от букви и дава възможност на играча да открие думите в него |
| Display | Извеждат се всички условия и изисквания към играча |
| Menu | Изкарва се менюто на играта |

Блок-схема



