

CC3007 – Construcción de Compiladores

I. Descripción:

Este curso expone los temas fundamentales de las últimas fases en la construcción de un compilador, el análisis semántico, generación de código intermedio y generación de código, además una introducción sobre la optimización de código intermedio Para estas partes se estudian y analizan los algoritmos respectivos que son básicos en la construcción de estas herramientas además de la interacción que poseen estas fases en el proceso de compilación.

II. Requisitos: Algoritmos y Estructuras de Datos. Matemática Discreta, Diseño de Lenguajes de Programación.

III. Objetivos:

Qué el estudiante:

- a) Desarrolle su capacidad de abstracción e implementación en la elaboración de componentes de software.
- b) Aprenda de las ideas y técnicas de diseño de software que se utilizan en la construcción de un compilador.
- c) Elabore un compilador de un lenguaje subconjunto de C complementando un analizador léxico y un analizador sintáctico con el análisis semántico, generación de código intermedio y generación de código.
- d) Identifique los principales aspectos de optimización de código intermedio y la implementación de los mismos.
- e) Aprenda a utilizar herramientas de software que faciliten la elaboración de la construcción del compilador.

IV. Contenido del Curso:

a) Comprobación de Tipos

- Sistema de tipos
- Comprobador de tipos
- Equivalencia de expresiones de tipos.

b) Ambientes para la ejecución

- Aspectos del lenguaje fuente
- Organización de la memoria
- Estrategias de asignación de memoria
- Acceso a nombres no locales
- Paso de parámetros
- Tablas de símbolos

c) Generación de código intermedio

- Lenguajes intermedios
- Declaraciones
- Proposiciones de asignación
- Expresiones booleanas
- Llamadas a procedimientos

d) Generación de Código

- Aspectos de diseño
- Máquina objeto
- Administración de la memoria
- Bloques básicos y grafos de flujo
- Generador de código simple
- Distribución y asignación de registros

e) Optimización de Código

- Introducción
- Principales fuentes para optimización
- Optimización de bloques básicos



V. Metodología:

El curso tendrá una duración de 20 semanas. Consta de 3 períodos semanales magistrales. Se evaluará por tareas, exámenes cortos, proyectos y exámenes parciales.

VI. Fechas Importantes

a) Parciales

- Parcial #1 Comprobación de Tipos, Ambientes de Ejecución
- Parcial #2 Generación de Código Intermedio, Generación de Código

b) Entrega de Proyectos

- Proyecto #1 Análisis semántico (Comprobación estática)
- Proyecto #2 Generación de Código Intermedio
- Proyecto #3 Generación de Código (Extra: Optimización de código intermedio)

VII. Bibliografía

- a) Aho, Alfred V.; Sethi, Ravi y Ullman, Jeffrey. Compiladores Principios, técnicas y herramientas. Editorial Addison-Wesley Iberoamericana. Delaware, México. 1990. ISBN 968-444-333-1
- b) Aho, Alfred V.; Sethi, Ravi y Ullman, Jeffrey. **Compilers: Principles, Techniques and Tools**. Addison-Wesley, 1986. ISBN 0-20110-1947
- c) Appel, Andrew W. Modern Compiler Implementation in Java. Cambridge University Press, 1998. ISBN 0-52158-388-8
- d) Muchnick, Steven. Advanced Compiler Design and Implementation. Morgan Kaufman Publishers, 1997. ISBN 1-55860-320-4
- e) Cooper, Keith D. & Torczon Linda. Engineering a Compiler. Morgan Kaufman Publishers, 2003. ISBN 1-55860-698-X

VIII. Evaluación

Actividad	Total
Tareas y cortos	20%
Parciales	20%
Proyectos	60%
Total	100%

Para aprobar el curso es necesario que tenga una nota mínima de 61 puntos en total. Debido a que no existe examen final, este curso no posee examen de recuperación.

IX. Catedráticos

Sección	Nombre	Correo Electrónico
10	Ing. Bidkar A. Pojoy	bidkarpc@gmail.com