

Universidad del Valle de Guatemala Facultad de Ingeniería Departamento de Ciencias de la Computación CC3007 – Construcción de Compiladores

Semana	Fecha	Tema	Actividad
1	06/07 al 10/07	• Presentación	
2	13/07 al 17/07	 Comprobación de Tipos o Sistema de Tipos o Comprobador de Tipos 	
3	20/07 al 24/07		Tarea: Scanner y Parser
4	27/07 al 31/07	 Comprobación de Tipos Equivalencia de Expresiones de Tipos 	
5	03/08 al 07/08	 Ambientes para la ejecución o Aspectos de Lenguaje Fuente o Organización de la memoria 	Tarea: Presentación Comprobación de Tipos Asignación Proyecto No. 1
6	10/08 al 14/08	 Ambientes para la ejecución o Estrategias de asignación de memoria o Acceso a nombres no locales o Paso de parámetros 	Jueves: Corto No. 1 (Comprobación de Tipos)
7	17/08 al 21/08	 Ambientes para la ejecución o Tabla de símbolos Sesión Proyecto No. 1 	Tarea: Presentación Ambientes para la ejecución.
8	24/08 al 28/08	 Generación de código intermedio Lenguajes intermedios Declaraciones Proposiciones de asignación 	Jueves: Corto No. 2 (Ambientes para la ejecución)
9	31/08 al 04/09	 Generación de código intermedio o Expresiones booleanas o Llamadas a procedimientos 	Tarea: Presentación Generación de código intermedio
10	07/09 al 11/09		Lunes: Proyecto No. 1
11	14/09 al 18/09	 Generación de código intermedio o Llamadas a procedimientos Generación de código o Aspectos de diseño 	Asignación Proyecto No. 2
12	21/09 al 25/09	• Sesión Proyecto No. 2	Lunes: Parcial No. 1
13	28/09 al 02/10	 Generación de código o Máquina objeto 	Jueves: Corto No. 3 (Generación de código intermedio)



Universidad del Valle de Guatemala Facultad de Ingeniería Departamento de Ciencias de la Computación CC3007 – Construcción de Compiladores

		o Administración de memoria	
14	05/10 al 09/10	 Generación de código o Bloques básicos y grafos de flujo o Generador de código simple (Parte I) 	
15	12/10 al 16/10		Lunes: Proyecto No. 2
16	19/10 al 23/10	 Generación de código o Generador de código simple(Parte II) o Distribución y asignación de registros (Parte I) 	Asignación Proyecto No. 3
17	26/10 al 20/10	 Generación de código o Distribución y asignación de registros (Parte II) Sesión Proyecto No. 3 	Tarea: Presentación generación de código
18	02/11 al 06/11	 Optimización de código Introducción Principales fuentes de optimización 	Jueves Corto No. 4 (Generación de código)
19	09/11 al 13/11	 Optimización de código o Optimización de bloques básicos 	Tarea: Presentación Optimización de Código Jueves: Corto No. 5
20	16/11 al 20/11	• Sesión Proyecto No. 3	Lunes: Parcial No. 2
21	23/11 al 18/11		Lunes: Proyecto No. 3

Universidad del Valle de Guatemala Facultad de Ingeniería Departamento de Ciencias de la Computación CC3007 – Construcción de Compiladores

> Ponderación de Actividades Actividad Ponderación Tarea No. 1 (Scanner y Parser) Tarea No. 2 (Presentación) 5 Corto No. 1 (Comprobación de Tipos) 2 Corto No. 2 (Ambientes de ejecución) Corto No. 3 (Generación de código intermedio) 2 Corto No. 4 (Generación de código) 2 Corto No. 5 (Optimización de código) 2 Parcial No. 1 (Comprobación de Tipos, Ambiente de Ejecución) 10 Parcial No. 2 (Generación de código (intermedio, máquina) 10 Proyecto No. 1 (Comprobación de Tipos) 15 Proyecto No. 2 (Generación de código Intermedio) 20 Proyecto No. 3 (Generación de código y optimización) 25 Total 100