



---

### Investigación Corta No. 2

**Realizar:** Metodologías de desarrollo Ágil.

**Fecha de entrega:** 30 de agosto 2010.

**Realizarse:** Grupos de 3 alumnos.

**Objetivos:**

- Conocer una metodología de desarrollo ágil.
- Reconocer los elementos de la metodología XP que se está empleando en el proyecto no. 1
- Identificar los roles de las personas en este proyecto de acuerdo a la metodología XP

**Productos esperados de la investigación:**

- Mapa conceptual sobre las metodologías de desarrollo ágil en general, colocado en el sitio <http://fineans.usac.edu.gt> en el folder correspondiente. Además colocar la imagen jpg en SAKAI. Recuerde colocar enlaces a recursos para conocer esta metodología.
- Mapa conceptual sobre la metodología XP, colocada en el sitio en el sitio <http://fineans.usac.edu.gt> en el folder correspondiente. Además colocar la imagen jpg en SAKAI. Es importante colocar enlaces a recursos que nos muestren como utilizar esta metodología.

NOTA: haga énfasis en los aspectos que se necesitan para desarrollar el proyecto no. 1, tales como artefactos, roles de las personas, métricas, etc.

- Todos los grupos deben elaborar una sola página en la wiki del departamento:  
<http://streaming.uvg.edu.gt:8080/mediawiki/index.php?title=Portada> con los elementos de la metodología XP que se están empleando en el desarrollo del proyecto no. 1. NOTA: se deben mostrar evidencias de estos elementos, y en su defecto, indicar aquellos que no se están empleando y una razón de ello.