

Universidad del Valle de Guatemala Facultad de Ingeniería Departamento de Ciencias de la Computación CC2001 – Objetos y Abstracción de Datos

Corto No. 1

Realizar: Un mapa conceptual sobre OOP. Realizarse en grupos de 3 estudiantes.

Objetivos:

- a. Elaborar mapas conceptuales que sean claros y representen un tema.
- b. Repasar sobre los conceptos aprendidos en el primero curso de OOP.
- c. Relacionar los conceptos de la OOP con ejemplos de su utilización (pueden ser programas java, videos, presentaciones, etc.)

Mapa conceptual:

- a. Elaborar el mapa conceptual en CMapTools. Puede consultar el documento "Concept Map tolos: una herramienta para aprender y enseñar, de Josí Sierra Orrantia" colocado en Sakai y la matriz de valoración de mapas conceptuales.
- b. Organize su mapa con respecto a los principales conceptos de OOP.
- c. Recuerde que es un mapa sobre OOP y no sobre el lenguaje Java. Claro que puede incluir conceptos sobre Java, pero siempre en relación a conceptos de jerarquía mayor correspondientes a OOP.
- d. Incluya recursos en su mapa conceptual que ejemplifiquen los conceptos. Pueden ser programas java (fuentes o ejecutables), presentaciones, videos o enlaces a tutoriales u otras páginas, que muestren el concepto.

Recomendación: incluya estos recursos de ejemplo en un subdirectorio para que este mejor organizado sus mapas.

Envie a Sakai tanto el mapa en JPG, como página web y el archivo *.cmap con todos su recursos.

Calificación:

Tomar en cuenta los criterios indicados en la matriz de valoración de mapas conceptuales. Se calificará la organización jerárquica de los conceptos con respecto al tema OOP y los ejemplos que se presenten.