



BÀI 2 KHỞI TẠO, LÀM VIỆC VỚI MÃ HTML5 VÀ THÀNH PHẦN FORM



# NHẮC LẠI BÀI TRƯỚC

- √Định nghĩa về HTML5
- ✓Tổng quát về cú pháp của HTML5
- ✓Một số thành phần mới của HTML5
- ✓Tổng quan về HTML5 API (giao diện lập trình ứng dụng) và công nghệ hỗ trợ
- √Giới thiệu CSS3



# MỤC TIÊU BÀI HỌC

- ✓ Sử dụng ngôn ngữ đánh dấu HTML5
- ✓ Làm việc với các phần tử nội dung (content) của HTML5
- ✓ Tổng quan về những thành phần form mới của HTML5
- ✓ Làm việc với thành phần form mới trong HTML5







- ✓ Cú pháp HTML5 rất mở:
  - Không phân biệt kiểu chữ in hoa, in thường

<H1> Đoạn tiêu đề 1</h1>

Các phần tử không bắt buộc phải có thẻ đóng

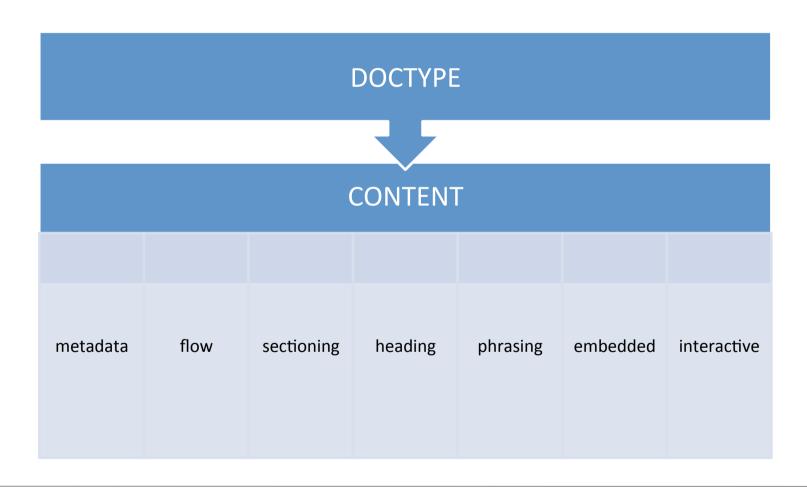
Đoạn văn bản cho phần nội dung.

Không bắt buộc phải có dấu nháy kép cho thuộc tính

<img src=imageone.jpg alt=landscape>



#### ✓ Cấu trúc file mã HTML5:





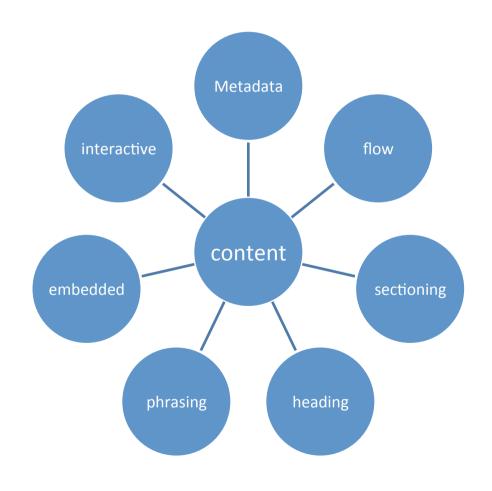
#### ✓ Khai báo DOCTYPE:

 DOCTYPE được sử dụng để kiểm tra hợp lệ các tài liêu

Phiên bản trước	HTML5
HTML PUBLIC "-//W3C//<br DTD HTML 4.01 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/ loose.dtd">	DOCTYPE html



### ✓ Vùng mã nội dung (content) HTML5





#### ✓ Vùng nội dung Metadata:

- Là phần nội dung thiết lập cách trình bày hoặc hành vi của các nội dung còn lại trên trang
- Có thể sử dụng nội dung metadata để thiết lập quan hệ giữa các tài liêu HTML
- Thường chứa các từ khóa hoặc mô tả cho trang web, và được các bộ máy tìm kiếm sử dụng để phân loại trang web
- Được đặt trong thành phần <head>



### ✓ Vùng Flow:

- Đại diện cho các phần tử được coi là nội dung của trang web
- Các thẻ đánh dấu nội dung đều thuộc vùng này
- Những phần tử được thêm mới trong HTML5: <article>, <aside>, <audio>, <canvas>, <hgroup>, ...

<h3> This is flow content </h3>

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat.



### ✓ Vùng Sectioning:

- Là vùng nội dung mới của HTML5
- Bao gồm 4 phần tử: <article>, <aside>, <nav>, và
   <section>



### ✓ Vùng Heading:

- Chứa tất cả các phần tử tiêu đề tiêu chuẩn hiện đang được sử dụng trong HTML 4.0 bao gồm: <h1>,
   <h2>, ...
- Với HTML5: bổ sung thêm <hgroup>

```
<hgroup>
     <h2>Top Rated Smoothies</h2>
     <h3>The Funky Orange</h3>
</hgroup>
```



#### ✓ Vùng Phrasing:

- Là văn bản của tài liệu bao gồm các phần tử đánh dấu văn bản bên trong một đoạn văn
- Là tập con của vùng flow

The advantage of having <strong> good </strong> hiking boots ecomes <em>extremely</em> clear after your third day of walking.

### ✓ Vùng Embedded:

 Là nội dung nhập một tài nguyên khác như hình ảnh hay video vào trong tài liệu

<audio src="high\_seas\_rip.mp3" controls preload="auto" autobuffer> </audio>



#### ✓ Vùng Interactive:

 Là những phần tử được sử dụng để tương tác người dùng

<input type="button" value="Am I interactive?" onClick='alert("Yep I am
interactive")'>









- ✓ Hỗ trợ sự tương thích trên các trình duyệt cho thành phần HTML5:
  - Sử dụng file reset.css: khai báo để buộc các phần tử mới của HTML5 hiển thị như một khối (block) thay vì hiển thị inline

```
header, section, aside, nav, footer, figure, figcaption {
    display:block;}
```

Sử dụng javascript (đối với phiên bản IE 6,7,8)

```
<link rel="stylesheet" media="screen" href="reset.css" type="text/css" />
<link rel="stylesheet" media="screen" href="base.css" type="text/css" />
<script src="modernizr-1.7.js" type="text/javascript"></script>
```



#### ✓ Phần tử <header>:

- Đại diện cho một nhóm hỗ trợ giới thiệu hoặc định hướng
- Có thể chứa: phần tử tiêu đề (h1 → h6), <hgroup>,
   bảng chứa nội dung, form tìm kiếm, ...
- Trong HTML5 có thể sử dụng phần tử này nhiều lần

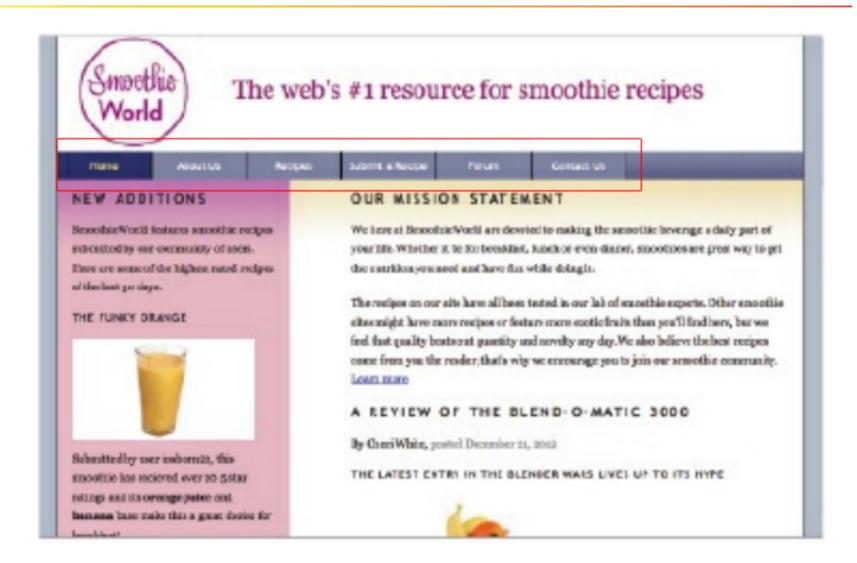


#### ✓ Phần tử <nav>:

 Thường được sử dụng để chứa các thành phần điều hướng cho web

HTML5	CSS3
<nav> <ul> <li><a <="" class="nav-home" li="">         href="#"&gt;Home</a> </li> <li><a <="" class="nav-about" li="">         href="#"&gt;About Us</a> </li> <li></li></ul> </nav>	<pre>nav { background-color:#60668B; height: 35px; background-image:url(images/ bg_nav.gif); background- image:url(images/bg_nav.gif); background-repeat:repeat-x; }</pre>







### ✓ Thành phần <section>:

- biểu diễn một vùng chung của tài liệu hoặc ứng dụng
- Nên sử dụng một section khi muốn phân chia nội dung quan trọng như văn bản và hình ảnh, thành các vùng







### ✓ Thành phần <article>:

- Là thành phần tự chứa trong một tài liệu, trang, ứng dụng hoặc site
- Có thể lồng phần tử <article> vào trong phần tử <section>
- Là lựa chọn tối ưu để chứa nội dung sẽ được đăng tải trong những ngữ cảnh khác nhau hay thậm chí trên các thiết bị riêng biệt
- Phần tử article có thể có môt <header>, <footer>



### ✓ Thành phần <aside>:

- Cách sử dụng:
  - Sử dụng cho vùng sidebar của website
  - Sử dụng cho một vùng nội dung liên quan bên trong phần tử <section>.



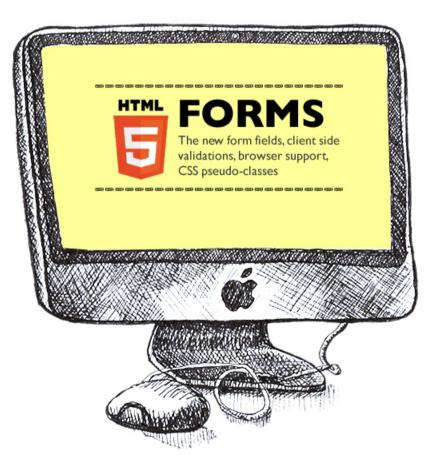
### ✓ Thành phần <footer>:

 Không thuộc lớp các phần tử chia đoạn; có thể có nhiều footer trên một trang web

HTML5	CSS3
<footer id="siteinfo"></footer>	<pre>#siteinfo {         clear:both;         width:960px;         height:118px;         padding-top:10px; }</pre>

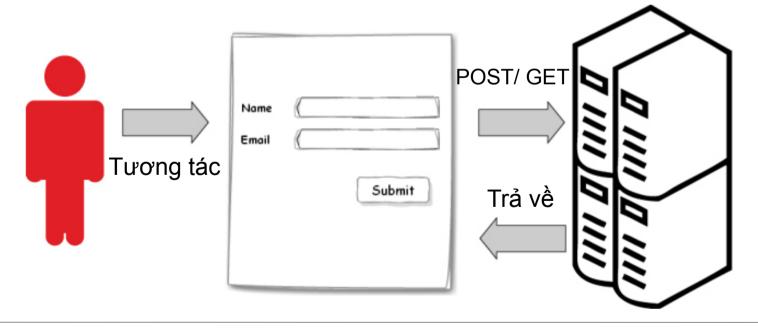








- Các thành phần mới của form HTML5 bổ sung thêm chức năng mà các nhà thiết kế cũng như các nhà phát triển web thường phải kết hợp thông qua các phương tiện khác như JavaScript và Flash
- ✓ Cách làm việc của form



#### ✓ Cấu trúc mã form:

- ID: cho phép định kiểu form với CSS
- Action:
  - nơi gửi dữ liệu của người dùng để xử lý
  - Thường là URL trỏ tới mã kịch bản được lưu trên máy chủ
- Method:
  - Xác định phương thức gửi dữ liệu
  - giá trị POST/ GET

### ✓ Làm việc với thành phần<label>:

```
<label>First name:<input type="text" name="firstname"> </label> <br /> <label>Last name:<input type="text" name="lastname"> </label>
```

- Là thành phần không bắt buộc
- Tăng khả năng truy cập cho form
- ✓ Làm việc với thành phần < fieldset>:

```
<fieldset>
    <legend> Personal Information </legend>
    <label>First name:<input type="text" name="firstname"> 
    label><br />
    </fieldset>
```

Để nhóm các phần tử form trên trang

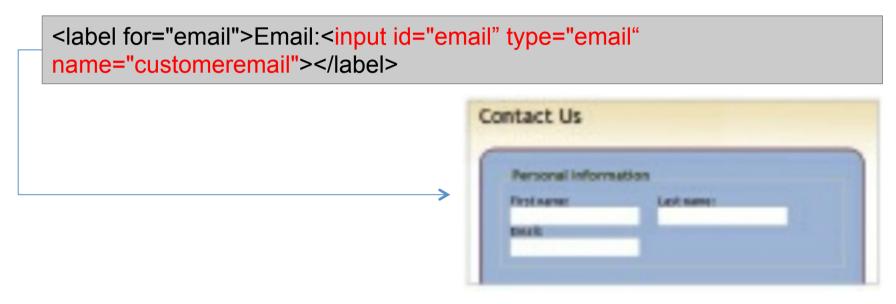


 Kết hợp với thành phần < legend> để thêm tiêu đề cho form





## ✓ Thêm điều khiển <input> mới và thuộc tính:



- Cho phép các nhà thiết kế sắp xếp dữ liệu từ các website một cách dễ dàng
- Dữ liệu có thể được gửi tự động tới một cơ sở dữ liêu xác định



<label for="website">Website:<input id="website" type="url"
name="customerwebsite"></label>

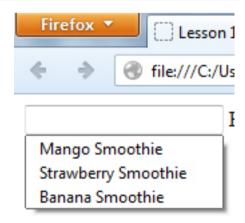
<label for="firstname">First name:<input id="firstname" type="text"
name="firstname" placeholder="Enter Your First Name" required></label>
<label for="lastname">Last name:<input id="lastname" type="text"
name="lastname" placeholder="Enter Your Last Name" required></label>





## ✓ Làm việc với thành phần <datalist>:

 Xác định một danh sách tùy chọn cho thành phần input



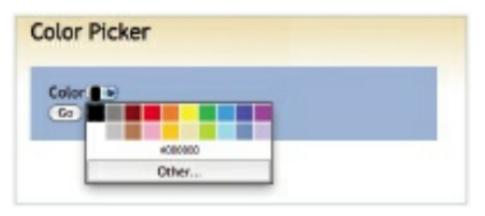


# ✓ Một số thành phần mới trong điều khiển input:

```
<input type="range" min="0" max="100" value="0" step="10">
<input type="date">
```

<input type = "color">







# **TỔNG KẾT**

- Cú pháp của HTML5 mở hơn các phiên bản trước: không phân biệt chữ in hoa – thường, không bắt buộc phải có thẻ đóng, không bắt buộc phải có dấu nháy kép cho thuộc tính
- ✓ Cách khai báo của HTML5 đơn giản, rút gọn hơn rất nhiều so với các phiên bản trước: <! DOCTYPE html>, <input>, ...
- ✓ Cấu trúc mã HTML5 gắn liền với cấu trúc bố cục trang: <header>, <nav>, <article>, ....
- ✓ HTML5 cung cấp nhiều điều khiển trong form hơn, dễ dàng hơn cho người thiết kế & phát triển