

DIEGO E. HUERTAS GONZÁLEZ

DESARROLLADOR DE SOFTWARE

RESUMEN PROFESIONAL

Ingeniero de software especializado en full stack, implementando tecnologías como Bootstrap, Springboot, React JS, C# , NET, SQL.

IDIOMAS

Ingles: B2+ BELT October/2022

Español nativo

HABILIDADES BLANDAS

Ética

Proactividad

Liderazgo

Excelencia

Trabajo en equipo

TECNOLOGÍAS

Python - Intermedio

React JS - Intermedio

Java - Intermedio

C#(.Net) - Intermedio

Tricentis Tosca - Básico

SQL (MySQL) - Intermedio

PL/SQL Oracle DB - Intermedio

Microsoft Azure - Básico

Microsoft Office (Word, PowerPoint, Excel, Outlook) - Intermedio.

✉ die19h.g@hotmail.com

☎ +506 72067421

📍 San José - Costa Rica

in www.linkedin.com/in/diego-emanuel-huertas-gonzalez

PROYECTOS Y EXPERIENCIA

Feb / 2023- Actualidad **IT intern P&G | Application manager**

- Gestioné el desarrollo e implementación de aplicaciones en un entorno SAP ERP, centrándome específicamente en informes de presupuesto y resultados reales para la cadena de suministro.
- Supervisé todo el ciclo de desarrollo, incluyendo el análisis de requisitos, el diseño del sistema, la codificación, las pruebas y la implementación.
- Implementé las mejores prácticas en el desarrollo de SAP ERP y utilicé tecnologías de vanguardia para optimizar los procesos de generación de informes y mejorar la precisión de los datos.

Sep / 2022- Dec/ 2022. **LabStoreCR | Tester de aplicación y Desarrollador**

- Desarrollé y lancé una plataforma en línea que facilita la compra y venta de exámenes médicos, integrando pagos de PayPal para transacciones seguras y convenientes.
- Integré exitosamente APIs de terceros para permitir una comunicación fluida entre la plataforma y los sistemas de programación de exámenes y entrega de resultados de diversos proveedores de atención médica.
- Recibí reconocimiento por entregar un producto de alta calidad que mejoró el acceso a exámenes médicos y citas.

Sep / 2022- Dec/ 2022. **ReinosCenfoc | Desarrollador**

- Desarrollé un juego de batalla en plataforma 1 contra 1 utilizando programación orientada a objetos (OOP) e implementé varios patrones de diseño en la infraestructura del programa.
- Colaboré con un equipo de desarrolladores para diseñar e implementar la mecánica de juego, características de interfaz de usuario (UI/UX) y funcionalidad multijugador.
- Demostré habilidades sólidas para resolver problemas y atención al detalle a lo largo de todo el proceso de desarrollo.

EDUCACIÓN

Ene/2022 - Dic/2022

Técnico en Desarrollo de Software
Universidad Cenfotec

Ene/ 2022 - Actualidad

Bachillerato en Ingeniería de Software
Universidad Cenfotec