

Table of Contents

1. 简答题
2. 下面C语言的输出是什么, 并给出解释
3. 给出下面C语言程序的输出, 并解释为什么
4. 下面C语言会输出什么, 并给出解释
5. 二叉树如下,使用先序遍历的结果是:
6. 二叉搜索树如下, 请问以何种顺序输入无法构造这样的二叉树
7. 使用直线划分空间
8. 使用折线划分空间
9. 打印三角形
10. 实现atof函数
11. 使用栈的数据结构实现队列的功能

简答题

一共1000个苹果, 有任意多个箱子用来装苹果, 要求一个或多个箱子中的苹果数量之和可以得到1到1000中的任意数目的苹果。

请问最少需要多少个箱子才能满足上述条件?

下面C语言的输出是什么, 并给出解释

```
char p[20];
char *s = "string";
int length = strlen(s);
int i;
for (i = 0; i < length; i++)
    p[i] = s[length - i];
printf("%s",p);
```

- a) gnirts
- b) gnirt
- c) string
- d) 没有输出

给出下面C语言程序的输出, 并解释为什么

```
#include <stdio.h>

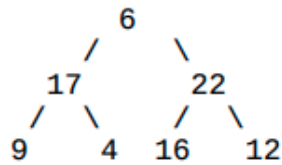
int main() {
    if (sizeof(int) > -1)
        printf("True");
    else
        printf("False");
}
```

下面C语言会输出什么, 并给出解释

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int n = 0, m = 0;
    if (n > 0)
        if (m > 0)
            printf("True");
    else
        printf("False");
}
```

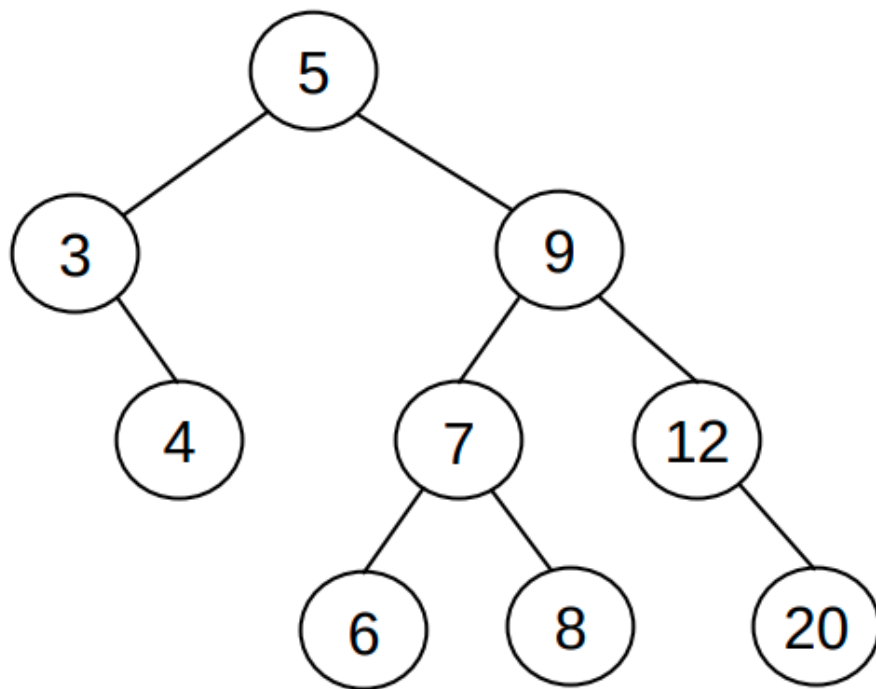
- a) True
- b) False
- c) 没有输出
- d) 运行错误

二叉树如下,使用先序遍历的结果是:



- A. 9 4 17 16 12 11 6
- B. 9 17 6 4 16 22 12
- C. 6 9 17 4 16 22 12
- D. 6 17 22 9 4 16 12
- E. 6 17 9 4 22 16 12

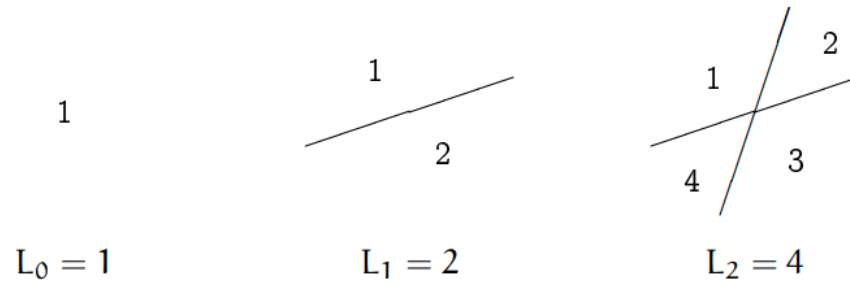
二叉搜索树如下, 请问以何种顺序输入无法构造这样的二叉树



- A. 5 3 4 9 12 7 8 6 20
- B. 5 9 3 7 6 8 4 12 20
- C. 5 9 7 8 6 12 20 3 4
- D. 5 9 7 3 8 12 6 4 20
- E. 5 9 3 6 7 8 4 12 20

使用直线划分空间

如下图所示:



- 0根直线可以划分出1个空间
- 1根直线可以划分出2个空间
- 2根直线可以划分出4个空间

问题:

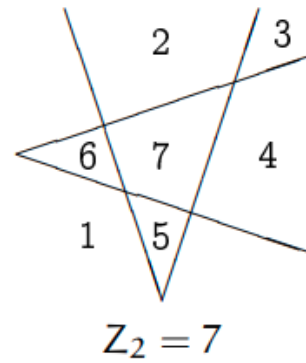
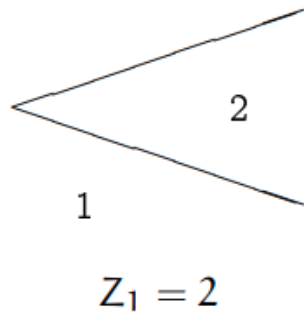
1. 写出公式 $L(n)$; n 表示折线数量, $L(n)$ 表示通过 n 根折线可以划分出的最多的空间数量
2. 使用C语言实现计算 $L(n)$ 的函数

```
int calc_line_spaces(int n); // n >= 0
```

使用折线划分空间

如下图所示:

- 0根折线可以划分出1个空间
- 1根折线线可以划分出2个空间
- 2根折线最多可以划分出7个空间



问题:

1. 写出公式 $Z(n)$; n 表示折线数量, $Z(n)$ 表示通过 n 根折线可以划分出的最多的空间数量
2. 使用C语言实现计算 $Z(n)$ 的函数

```
int calc_zig_spaces(int n); // n >= 0
```

打印三角形

```

      1
    2  2
  3  4  3
4  7  7  4
5 11 14 11 5
.  .  .  .  .

```

观察上图三角形的规律,实现函数根据输入 n 打印 n 行如图所示三角形.

```
void draw(unsigned int n); // n > 0
```

实现atof函数

- 函数定义

```
double my_atof(char *nptr);
```

- 函数描述

`my_atof()` 会扫描参数`nptr`字符串, 跳过前面的空格字符, 直到遇上数字或 `.` 符号才开始做转换, 而遇到非数字或字符串结束时(`\0`)才结束转换, 并将结果返回。

以下都是合法输入:

```
0.123
.123
16.4
16.
0.0
0.
```

注意: 不考虑 `+-` 符号, 不考虑输入非法的情况

使用栈的数据结构实现队列的功能

1. 你有完整的栈的数据结构可以使用:

`stack.c`

`stack.h`

2. 只能使用上面文件中提供的方法来实现队列的`enqueue`和`dequeue`方法, 函数声明类似如下:

```
enqueue(Queue* queue, int data); // 函数定义请自己考虑
int dequeue(Queue* queue); // 函数定义请自己考虑
```

- `Queue` 结构体的定义在`stack.h`文件中
- 上面的两个函数里面只能调用已有的函数, 不能使用其他方法对入参`queue`进行操作
- 测试用例类似如下:

```
int main(void) {
    Queue* queue = init_stack();
    int a[5] = {1, 2, 3, 4, 5};
    for( int i = 0; i < 5; i++) {
        enqueue(queue, a[i]); // 可按照自己的函数定义进行修改
    }

    for (int i = 0; i < 5; i++) {
        int out = dequeue(queue); // 可按照自己的函数定义进行修改
        printf("%3d", out);
    }
    printf("\n");
    return 0;
}
```

程序应当输出类似结果: 1 2 3 4 5