

### Instituto Tecnológico de Estudios Superiores Monterrey

## **CAMPUS QUERÉTARO**

### Construcción de software y toma de decisiones

Ricardo Cortés Espinosa

Grupo 402

Caso de estudio: Sistema de All-about-pools

#### **PRESENTAN**

Daniel Felipe Hurtado Giraldo	A01707774
José Armando Rosas Balderas	A01704132
Sebastian Armando Flores Lemus	A01709229
Rodrigo Terán Hernández	A01704108
Ramona Nájera Fuentes	A01423596

Fecha: 16/02/2023

# Índice

Índice	1
Identificación de la problemática	2
Necesidad	2
Requisitos de Software	3
Objetivo	3
Requisitos funcionales	3
Requisitos de información	6
Reglas de negocio	6
No funcionales	7
Usabilidad	7
Rendimiento	7
Seguridad	7
Disponibilidad	7
Mantenibilidad	7
Escalabilidad	7
Interfaz	8

## Identificación de la problemática

La empresa All-about-pools se enfrenta a sostener y optimizar su gestión de operaciones de limpieza, mantenimiento y socorrismo acuático ante la alza en la demanda de dichos servicios.

La empresa quiere protegerse contra una posible caída en la eficiencia y calidad de su sistema de administración de operaciones.

Se requiere una forma eficaz, óptima y rápida de gestionar tanto sus operaciones como los recursos disponibles.

## Necesidad

Optimizar la gestión de operaciones de limpieza, mantenimiento y socorrismo acuático de la empresa.

## Requisitos de Software

## **Objetivo**

Crear una aplicación web que gestione las operaciones de limpieza, mantenimiento y socorrismo acuático de la empresa.

## Requisitos funcionales

#### El visitante:

- 1. Consulta información de la empresa
- 2. Se registra en la plataforma como cliente

#### Usuario Registrado:

- 1. Inicia sesión
- 2. Cierra sesión
- 3. Elimina su cuenta

#### El cliente:

- 1. Solicita un servicio (limpieza, supervisión, socorrismo)
- 2. Consulta informes de solicitud de servicio
- 3. Autoriza un informe
- 4. Consulta datos del empleado asignado
- 5. Consulta servicios recibidos
- 6. Accede a sus facturas
- 7. Levanta incidencias
- 8. Consulta incidencias
- 9. Recibe retroalimentación sobre una incidencia
- 10. Consulta presupuesto de un servicio
- 11. Autoriza un servicio

#### **Empleado:**

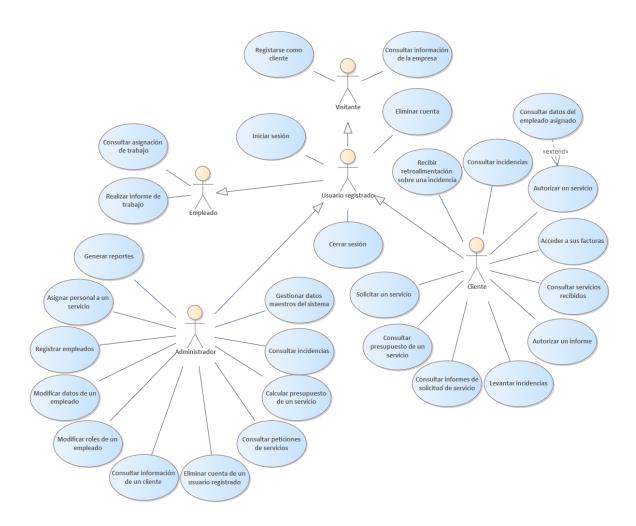
- 1. Consulta la asignación de trabajo.
- 2. Realiza un informe de trabajo.

#### El administrador:

- 1. Registra empleados
- 2. Modifica datos de empleado
- 3. Elimina la cuenta de usuario registrado
- 4. Consulta información de un cliente
- 5. Consulta peticiones de servicios
- 6. Calcula presupuesto de un servicio

- 7. Asigna personal a un servicio
- 8. Consultar incidencias
- 9. Gestiona datos maestros del sistema
- 10. Genera reportes (solicitudes, listado clientes, facturas, informes, ingresos totales)

## Diagrama de casos de uso



## Tabla de permisos:

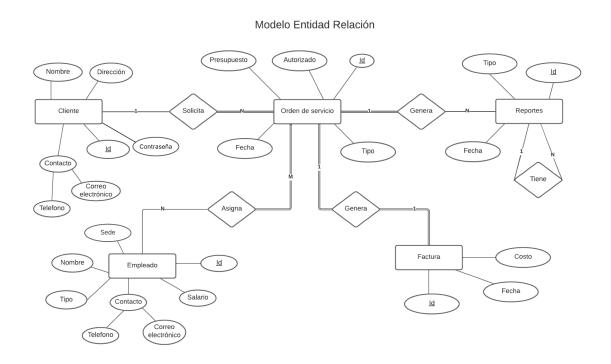
Roles	Consultar información de la empresa	Registrarse como cliente	Iniciar sesión	Cerrar sesión	Eliminar cuenta	Registrar empleado	Modificar datos de un empleado
Visitante	✓	✓	X	X	X	X	X
Usuario Registrado	✓	X	✓	✓	✓	X	X
Cliente	✓	X	✓	✓	✓	X	X
Empleado	✓	X	✓	✓	X	X	X
Administrador	✓	X	✓	✓	✓	✓	✓

Roles	Eliminar cuenta de un usuario registrado	Consultar información de un cliente	Solicitar un servicio	Consultar informes de solicitud de servicio	Autorizar un informe	Asignar personal a un servicio	Consulta datos del empleado asignado
Visitante	X	X	X	X	X	X	X
Usuario Registrado	X	X	X	X	X	X	X
Cliente	X	X	✓	✓	✓	X	✓
Empleado	X	X	X	X	X	X	X
Administrador	✓	✓	X	X	X	✓	X

Roles	Consultar asignación de trabajo	Realizar informe de trabajo	Consulta peticiones de servicios	Consulta servicios recibidos	Calcular presupuesto de un servicio	Acceder a sus	Levantar incidencias
Visitante	X	X	X	X	X	X	X
Usuario Registrado	X	X	X	X	X	X	X
Cliente	X	X	X	✓	X	✓	✓
Empleado	✓	✓	X	X	X	X	X
Administrador	X	X	✓	X	✓	X	X

Roles	Consultar incidencias	Recibir retroalimentación sobre una incidencia	Consultar presupuesto de un servicio	Autorizar un servicio	Gestionar datos maestros del sistema	Generar reportes
Visitante	X	X	X	X	X	X
Usuario Registrado	X	X	X	X	X	X
Cliente	✓	✓	✓	✓	X	X
Empleado	X	X	X	X	X	X
Administrador	✓	X	X	X	✓	✓

## Requisitos de información



## Reglas de negocio

- Los clientes deben de contar con una cuenta en la plataforma para tener acceso a los servicios
- Para poder solicitar un servicio se debe de contar con una alberca.
- Los empleados solo pueden ofrecer su servicio en su campo en el cual están registrados
- Solo el administrador puede generar reportes
- Los empleados solo pueden ofrecer su servicio en la zona en la que están registrados
- Solo se puede mandar retroalimentación al cliente si se levanta una incidencia.

### No funcionales

#### **Usabilidad**

- La plataforma no se bloquea si se presenta algún error en la plataforma. Basado en eventos asíncronos.
- El tamaño de los textos se ajusta con el tamaño de la pantalla. Es decir, una aplicación responsiva.

#### Rendimiento

- El sistema (en condiciones normales de conectividad de red) debe de responder a las peticiones en no más de 3 segundos.
- El sistema se desplegará a la nube, por lo tanto si se llegara a exceder la capacidad de procesamiento de los servidores es fácil aumentar y organizar más servidores.

### Seguridad

- La selección de contraseñas de los clientes, empleados y administradores deben cumplir con estándares específicos. Además, hacer un "salted hash" de la contraseña.
- Los permisos de la aplicación varían dependiendo de si el usuario es administrador, empleado o cliente.
- Verificación en 2 pasos

### Disponibilidad

- La plataforma web se puede visualizar en estos navegadores web (versiones actuales y posteriores):
  - Chrome 95
  - Firefox 93
  - Safari 13
  - Edge 90
  - Opera 80
- Todas las funcionalidades de la plataforma podrán ser accesibles desde dispositivos móviles

#### Mantenibilidad

- Como la arquitectura está basada en microservicios se puede dar mantenimiento a cada módulo sin afectar el sistema.
- La base de datos

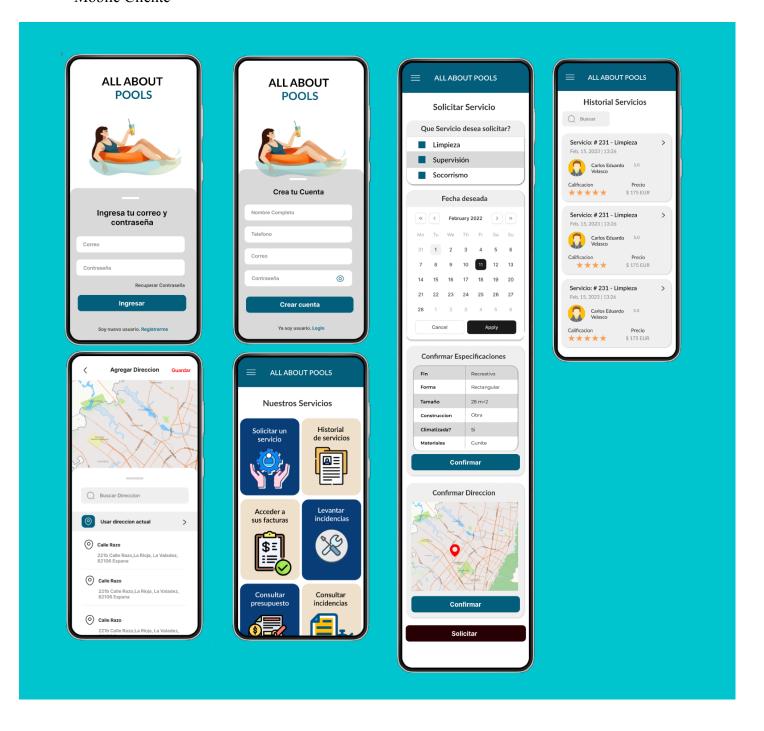
#### **Escalabilidad**

- La arquitectura de la plataforma web está basada en microservicios. Por lo tanto cada sistema se crea como un módulo aparte. La escalabilidad de cada módulo no afecta a los otros módulos. Por lo tanto es muy escalable.

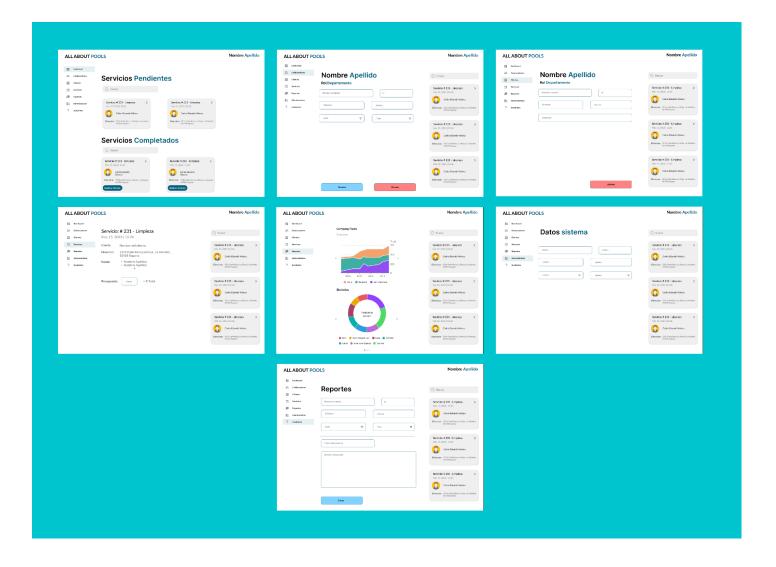
- Para la interfaz gráfica de usuario se usará una librería basada en componentes para poder extender funcionalidades para versiones futuras.
- El sistema se desplegará a la nube, por lo tanto permite extender servidores en todo el mundo.

## Interfaz

Mobile Cliente



#### Desktop Administrador



## Empleado

