

Voici les réponses aux questions du QCM sur Laravel :

Question 1: ``composer create-project --prefer-dist laravel/laravel nom_projet``

Question 2: En passant des données à une vue à l'aide de la méthode ``with()`` dans le contrôleur.

Question 3: Blade.

Question 4: En utilisant les méthodes de validation fournies par Laravel dans le contrôleur, telles que ``validate()``.

Question 5: ``php artisan make:model NomModele``.

Question 6: En créant une nouvelle migration à l'aide de la commande ``php artisan make:migration`` et en ajoutant la logique de modification dans la méthode ``up()`` de la migration.

Question 7: ``return redirect()->route('nom_route')``.

Question 8: En utilisant la méthode ``all()`` sur le modèle Eloquent.

Question 9: ``php artisan make:middleware NomMiddleware``.

Question 10: En utilisant la méthode ``any()`` dans la définition de la route.

Question 11: En injectant l'instance de ``Illuminate\Http\Request`` dans la méthode du contrôleur.

Question 12: En utilisant la méthode ``throttle()`` pour limiter le nombre de requêtes dans le contrôleur.

Question 13: En utilisant la classe `Mail` de Laravel pour envoyer un email.

Question 14: `php artisan serve`.

Question 15: En utilisant la méthode `request()` dans le contrôleur ou en utilisant la méthode `request()` de la facade `Request`.

Question 16: En utilisant la méthode `foreign()` dans la méthode `up()` de la migration.

Question 17: En utilisant la planification de tâches cron dans le fichier `app/Console/Kernel.php`.

Question 18: En utilisant la méthode `validate()` dans le contrôleur et en utilisant les redirections automatiques en cas d'erreur.

Question 19: En utilisant la méthode `hasMany()` dans le modèle parent.

Question 20: En utilisant la méthode `load()` sur le modèle avec une condition.

Question 21: En définissant une méthode `getNomAttributAttribute()` dans le modèle.

Question 22: Tinker est une interface en ligne de commande de Laravel qui permet d'interagir avec l'application et de manipuler les données.

Question 23: En publiant les assets du package à l'aide de la commande `php artisan vendor:publish`.

Question 24: En utilisant la commande `php artisan key:generate`.

Question 25: `php artisan make:event NomEvenement && php artisan make:listener NomListener`.

Question 26: En implémentant une classe qui implémente l'interface `\Illuminate\Contracts\Cache\Store`.

Question 27: `config/services.php`.

Question 28: En utilisant les directives `@slot` et `@component` dans les vues Blade.

Question 29: Un trait est une manière de réutiliser du code dans plusieurs classes de manière horizontale. On peut l'utiliser en ajoutant le trait dans la classe avec le mot-clé `use`.

Question 30: En définissant une méthode `getNomAttributAttribute()` dans le modèle.

Question 31: En utilisant les méthodes `beginTransaction()`, `commit()` et `rollback()` sur l'instance de la base de données.

Question 32: En utilisant l'option `encrypt` dans le modèle Eloquent ou en utilisant le mutateur `setAttribute`.

Question 33: En utilisant Laravel Mix dans le fichier `webpack.mix.js` et en exécutant la commande `npm run dev`.

Question 34: En retournant un tableau ou un objet JSON à l'aide de la méthode `json()` dans le contrôleur.

Question 35: En créant des écouteurs d'événements et en les enregistrant dans le fichier `app/Providers/EventServiceProvider.php`.

Question 36: En définissant les politiques dans le dossier `app/Policies` et en les enregistrant dans le fichier `app/Providers/AuthServiceProvider.php`.

Question 37: En configurant les files d'attente dans le fichier `config/queue.php`.

Question 38: En créant un événement personnalisé à l'aide de la commande `php artisan make:event` et en le diffusant.

Question 39: En étendant la classe du service provider existant et en ajoutant les fonctionnalités supplémentaires dans la méthode `register()` ou `boot()`.

Question 40: En utilisant Composer pour installer des packages Laravel et en les intégrant dans l'application en fonction des besoins.