Cours **Réseaux**

# Fiche de Rapport

**INFORMATIONS ETUDIANT :**

**PRENOM : SOULEYMANE**

## NOM : DIALLO

**EMAIL :** diallo.souleymane1@uam.edu.sn

## Concepts Généraux :

* **Etudier un réseau** : c’est étudier les équipements et les logiciels
* Les équipements à étudier :
  + Les cartes réseaux
    - Les cartes réseau sans fil
    - Les cartes réseaux filaires
  + Les switches ou commutateurs permettant d’interconnecter les machines
  + Les routeurs qui sont des équipements permettant d’orienter les données à travers un réseau.
* Logiciels à étudier :
  + Les systèmes d’exploitation Windows, Linux, Mac OS
  + Les systèmes d’exploitation des équipements tel que Cisco, Juniper, Huawei, etc.
* **Les couches protocolaires** : donnent des règles de communication entre deux couches
* **GNS3** : logiciel permettant d’émuler des équipements tels que PC, switch, routeurs et firewall
* **Virtual Box** : un logiciel permettant de créer et gérer les machines virtuelles
* **Wireshark** : logiciel permettant d’analyser des données réseaux et de voir leur composition
* **NodeJs :**  permet de développer des applications aussi bien coté frontend que backend
* **PORT CONSOLE** : utilisé pour paramétrer un routeur ou un switch
* **Pare-feu** : met en place les règles de filtrage

# Chapitre 1 : Topologie et classification des réseaux

Les réseaux sont classifiés selon leur taille en termes de zone de couverture en LAN, MAN et WAN

* **LAN** ou réseau local ou Local Area Network : limité à une entreprise, une administration ou à un utilisateur privé
* **MAN** ou réseau métropolitain pour Metropolitain Area Network : peut s’étendre à l’échelle d’un campus ou d’une ville.
* **WAN** ou Wide Area Network : peut s’étendre à l’échelle d’un pays ou monde
* **Caractéristiques d’un support de transmission :** 
  + **Débit maximal :** nombre de bits/seconde pouvant être transporté sur le support
  + **Type de signal véhiculé :** électrique, lumineux ou ondes électromagnétiques
  + **Atténuation :** affaiblissement du signal le long de la ligne en dB/m
  + **Sensibilité :** aux perturbations électromagnétiques
  + **Couts :** fabrication et installation
* Fibre optique : support de transmission utilisé pour des liaisons longues distances. Cette fibre est **insensible aux perturbations électromagnétiques**
  + **Débit maximal :** vitesse de transmission très élevé
  + **Type de signal véhiculé :** ondes lumineuses
  + **Atténuation :** 0.15 dB/km
  + **Pose délicate : matériau rigide & angle de courbure important**
  + **Couts :** élevé
  + **Poids au mètre faible**
* **Réseaux sans fils** : classifiés selon la taille de zone en couverture
  + **WPAN** ou Wireless Personnal Area Network: **Bluetooth** (faible portée / fort debit)
  + **WLAN** ou Wireless Local Area Network: wifi, Zigbee: Faible débit / Low Power
  + **WMAN** ou Wireless Metropolitain Area Network : destiné principalement aux opérateurs de télécommunication
  + **WWAN ou** Wireless Wide Area Network: reseau cellulaire mobile
    - GSM (Global System for Mobile Communication).
    - GPRS (General Packet Radio Service).
    - EDGE, 3G, 4G
* **Topologies:**
  + **Topologie physique :** désigne la façon dont les ordinateurs sont interconnectés entres eux
  + **Topologie logique :** désigne l’interconnexion interne
* **Caractéristique d’une transmission :** 
  + **Full duplex :** échange bidirectionnel en même temps. Ex : Communication téléphonique,
  + **Half duplex :** échange bidirectionnel mais **alternativement** (les données ne peuvent fonctionner que dans une seule direction à la fois ; l’envoi et la réception des données ne se fait pas en même temps.) Ex : TALKIE WALKIE, Hub, …
    - **CSMA/CD : Carrier Sense Multiple Access/Collision Detection** oucircuit de détection de collision
  + **Simplex :** échangeunidirectionnel
* **Commutation :** c’est le transfert de donnée d’un nœud émetteur à un nœud récepteur
  + **Commutation de circuit :** méthode de transfert de données consistant à établir un **circuit dédié au sein d’un réseau**
  + **Commutation de paquets :** données découpées en paquets de données (segmentation) et **émis indépendamment sur le réseau**
* **Caractéristiques des signaux**
  + **Transmission en bande de base :** les caractéristiques du signal lui permettent d’être transporté en tant que tel sur le support auquel casle signal est codé et véhiculé sur le support.

**Inconvénients** :

* + - Monopolisation du support
    - Dispersion du spectre (étalement du signal)
    - Sensibilité aux perturbations
* **Transmission en bande transposé ou par modulation :** le canal de transmission utilisé en bande de base étant trop sensible aux perturbations sur de longues distances, on modifie les caractéristiques du signal pour que ce dernier (le signal modifié) puisse être véhiculer sur le support quitte à ce que à la réception qu’on puisse trouver une technique de restitution du signal original. On utilise pour cela des équipements appelés modem (pour modulateur et démodulateur)
* Un modem est un modulateur. La modulation change les caractéristiques du signal au départ et les restitue à (démodulateur)

# Chapitre 2 : Le modèle OSI de l’ISO

* **Protocole**(ensemble de règles) **:** c’est la façon dont sera organisée l’information pour qu’elle soit compréhensible par deux entités distantes.
* **OSI : (Open Systems Interconnection) ou interconnexion de systèmes ouverts**
* **ISO :** International Organization for Standardization
* **Le serveur DNS** (Domain Name System, ou Système de noms de domaine) est un service dont la principale fonction est de traduire un nom de domaine en adresse IP : il convertit les lettres en chiffres.

Les 7 couches du modèle OSI :

* **La couche application** sert d'interface entre les applications et le réseau.
* **La couche présentation** met en forme ou présente les données provenant du périphérique source dans un format compatible pour la réception par le périphérique de destination. Elle permet aussi de compresser les données de sorte que celles-ci puissent être décompressées par le périphérique de destination.
* **La Couche session** crée et gère les dialogues entre les applications source et de destination. Elle redémarre ègalement les sessions interrompues ou inactives pendant une longue période.
* **La couche transport** prépare les données à transmettre sur le réseau. Elle assure la division des données en segments, s'assure qu'aucun des segments n'est perdu et vérifie si tous les segments sont arrivés. Son unité d’information est le **segment**.
* La couche réseau fournit des services permettant aux périphériques finaux (ordinateurs, serveurs, etc.) d'échanger des données sur le réseau. Pour effectuer ce transport de bout en bout, la couche réseau utilise quatre processus de base : Adressage des périphériques finaux, Encapsulation, Routage et Désencapsulation. L’unité d’information de la couche réseau est **le paquet IP ou datagramme IP**.
* **La couche liaison de données** accepte les paquets de couche 3, les encapsule dans des unités de données appelées trames, contrôle l'accès au support et détecte les erreurs.
* **La couche physique** fournit un moyen de transporter sur le support réseau les bits constituant une trame de couche liaison de données.

Le standard TCP/IP (Protocole de contrôle de transmission/ Protocole Internet) : il est structuré en 4 niveaux

* **L’interface réseau physique** (couches 1 et 2 du modèle OSI) : dispositifs d’interconnexion et protocole Ethernet.
* **La couche INTERNET** (couche 3 du modèle OSI) : achemine les paquets (routage) d’un ordinateur à un autre.
* **La couche transport** (couche 4 du modèle OSI) : Assure le transport et éventuellement le bon acheminement des paquets.
* **La couche application** (couches 5, 6 et 7 du modèle OSI) : Protocoles d'applications.

# Chapitre 3 : Les éléments d’interconnexion

* **Normalisation** : ensembles des règles
* **Carte réseau** : permet de convertir les signaux venant de support de transmission et allant vers un ordinateur ou les signaux sortant de l’ordinateur et allant vers le support de transmission.

Exemple de cartes réseaux :

* + Carte Ethernet pour les réseaux câblés
  + Carte wifi pour l’accès aux réseaux sans fil
* **Codage en ligne** : processus de conversion de bits en courant électrique dans les réseaux à câble ou en ondes radio dans des réseaux sans fil tel que le wifi.
* **Répéteur** : permet de régénérer le signal d’un même réseau. Il fonctionne au niveau de la couche 1 du modèle OSI.
* **Un HUB** : répéteur à plusieurs ports permettant de connecter plusieurs machines entre elles.

**Fonctions d’un HUB :**

* + Répéter de bloc d’informations d’un segment à l’autre.
  + Régénérer le signal pour compenser l’affaiblissement.
  + Concentrer plusieurs lignes en une seule.

*L’inconvénient est de partager le débit du réseau concerné*

Le répéteur et hub sont des équipements de la couche physique du modèle OSI.

* **Pont**:

Fonctions :

* **Reconnaître** les adresses physiques des informations qui transitent.
* **Filtrer** et laisser passer seulement l’information destiné au réseau raccordé.
* **Assurer** l’interconnexion de stations ou de segments d'un LAN en leur attribuant **l'intégralité** de la bande passante. Le débit disponible **n’est plus partagé** entre tous les utilisateurs.

Il analyse l’entête de niveau 2 (adresse physique)

* **Switch :** c’est un pont à plusieurs ports et fonctionne au niveau de la couche liaison de données du modèle OSI
* **Ponts et Switch** manipulent les **trames** contrairement au répéteur et aux hubs qui manipulent des **bits**
* **Routeur** : permet de relier de nombreux réseaux locaux de sorte à permettre la circulation des datagramme IP d'un réseau à un autre.

Fonctions d’un routeur :

* + **Analyser** et de choisir un chemin à travers le réseau pour véhiculer les paquets sur le réseau
  + **Fragmenter** si nécessaire un datagramme IP pour respecter la taille maximale des données supportée par le réseau sur lequel le datagramme est transféré.

**Le routeur fonctionne au niveau 3 du modèle OSI et par conséquent manipule les datagramme IP.**

* **Normes réseaux locaux :** ETHERNET & RESEAU SANS FIL (Wifi)
  + - **Norme 802.11=norme wifi**
    - **Norme 802.3=norme Ethernet**

Etudier une norme réseau : c’est

* Etudier les équipements qu’on utilise pour mettre en place le réseau en respectant cette norme
* Etudier les supports de transmission
* Etudier les formats de données (de quoi sont constituées ces données)
* Etudier les méthodes d’accès au support. De nos jours, les Switches sont étudiés comme concentrateurs (point de rencontre des différents fils).
* **Normes Ethernet 1** (Ethernet Partagé) : l’équipement d’interconnexion utilise des HUB (écoute de l’équipement, les cartes réseaux font du Half duplex
* **Normes Ethernet 2** (Ethernet commuté) : l’équipement d’interconnexion utilise des SWITCHS

**NB** : la différence entre **Ethernet 1** et **Ethernet 2** est la dernière couche de l’entête.

* Expliquer l’algorithme de réception d’une trame par une carte réseau : une carte réseau écoute
  + C’est quoi écouter et détecter dans notre cas ?
* Quel est l’algorithme de la réception d’une trame par une carte réseau ? (A voir)
* La longueur minimale d’une trame est de 72 octets.

# Chapitre 4 : Couche 2, le protocole Ethernet

Deux principales normes :

* **La norme dite 802.3 ou Ethernet** déployé dans les réseaux câbles
* **La norme 802.11** dont le nom commercial est le **WIFI** pour Wireless Fidelity

Buts de l'étude d'une norme de réseau : c’est

* D’étudier les équipements à utiliser pour déployer un réseau respectant cette norme
* D'étudier les supports de transmission utilisés par un réseau respectant cette norme
* D'étudier aussi les formats de données manipulées dans cette norme.
* D'étudier les méthodes d'accès ou les règles d'accès aux supports de transmission

Les deux sous couches de la couche **Liaison** du modèle OSI :

* **La sous-couche LLC** (norme 802.2) : chargée d’effectuer directement des contrôles sans le concours des couches supérieures
* **La sous-couche MAC** (norme 802.3) : définissant la méthode d’accès au support

**Ethernet partagé** : caractéristiques de la première version (obsolète de nos jours)

* Tous les ordinateurs d'un réseau Ethernet sont reliés à une même ligne de transmission
* Toute machine est autorisée à émettre sur la ligne à n'importe quel moment et sans notion de priorité entre les machines
* Les différents nœuds réseau sont reliés entre eux par un concentrateur (hub) ;
* Un hub transmet sur tous les autres ports ce qu’il reçoit sur un port ;
* A l’extérieur, rien ne le distingue d’un switch

**Ethernet partagé et topologie :**

* **Topologie physique en étoile** : PC connectés à un point central ;
* **Topologie logique en bus** : les données circulent comme si tous les PC étaient connectés sur la même ligne ;

**Principe du CSMA/CD**

* Dans Ethernet partagé, le bus est partagé par toutes les stations.
* Ainsi deux stations émettant en même temps peuvent voir leurs signaux se brouiller : on dit alors qu’il y a **collision**.

Deux stations connectées à un même Hub sont dites **être dans le même domaine de collision**.

Pour résoudre le problème, l’approche CSMA consiste à écouter tout d’abord la porteuse du signal pour savoir si les données y circulent sinon transmettre mais mettre en place un mécanisme pour détecter la collision.

Notons que :

* **CS = Carrier Send** = écoute de la porteuse (le signal)

Avant de transmettre, on écoute le bus pour savoir si des données arrivent.

* **MA = Multiple Access**

Liaison partagée par toutes les machines : **le bus**

* **CD = Collision Detection**

On ne cherche pas à éviter les collisions, on les détecte puis les corrige.

Détection détectée en cas d’émission et de réception simultanées

La version d’Ethernet sans fil (wifi) utilise la méthode CSMA/CA qui consiste à écouter le support avant d’émettre tout en mettant un mécanisme pour éviter les collisions puisqu’il est difficile de les détecter en sans-fil.

Dans la méthode CSMA/CA, **CA signifie Collision** **Avoidance** (évitement des collisions).

* Lors d’une émission de données si une collision est détectée alors on envoie une séquence de 4 octets incohérents pour permettre à toutes les machines du réseau de s’assurer de la collision.
  + Cet envoi de 4 octets incohérents est appelé **brouillage**.
* En cas de détection de collision, pour éviter que plusieurs machines essayent de retransmettre au même moment, elles attendent un temps tiré aléatoirement appelé délai de **BackOff** ou **délai aléatoire après collision**.

Adresse MAC :

* **Une adresse MAC** est un identifiant unique attribué à chaque périphérique réseau (comme une carte Wifi ou Ethernet) par le fabricant. **MAC** signifie **Media Access Control** et chaque identifiant est unique à chaque périphérique.
* Une adresse MAC est codée sur 48 bits (6 octets) et se compose de six groupes de deux caractères chacun, séparés par deux points. Exemple d'adresse MAC : 3c:07:54:3c:75:f9
* L'adresse MAC de diffusion comporte 48 uns (1), représentés au format hexadécimal FF:FF:FF:FF:FF:FF.

**Ethernet commuté**

Ethernet commuté a été mis en place pour résoudre les problèmes que pose Ethernet I à savoir :

* La bande passante est partagée et plus il y a d’hôtes, plus c’est lent
* Comme il ne peut y avoir qu’une trame à la fois sur le support, on travaille en Half-duplex, ce qui est plus lent que le full-duplex (transmission simultanée dans les deux sens)
* Plus il y a d’hôtes, plus les collisions sont fréquentes et ralentissent encore le système