## <u>Application Android</u>: liste de course d'un utilisateur

## **Introduction:**

Dans ce chapitre, nous décrirons le fonctionnement d'une application permettant a plusieurs utilisateurs de faire d'effectuer une liste de courses.

Nous expliquerons en détails les étapes de sa mise en marche et décrirons la fonctionnalité que nous avons ajoutée à l'application.

## 1. <u>Etapes de la mise en marche de l'application</u>

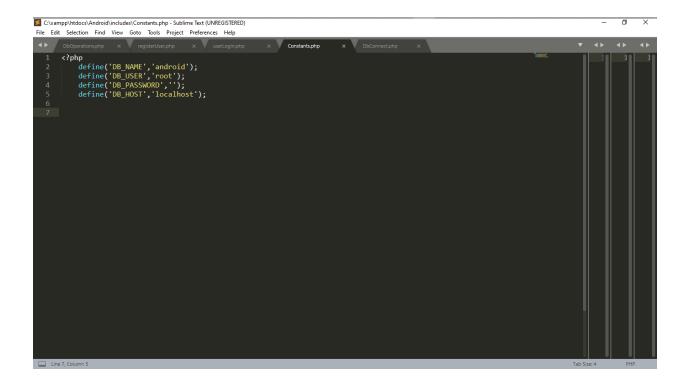
Téléchargement et installation de WampServer

Copier tous les fichiers existant sous le dossier Server vers un dossier dans le répertoire du serveur web (C:\wamp\www), ce dossier sera nommé par exemple Android. Nous pouvons accéder à ce dossier par http:// 192.168.1.17 /Android/ (192.168.1.17 est l'adresse IP de l'ordinateur qui exécute Wampserver et Mysql ).

Ce dossier contient deux dossiers nommé includes et v1

Dans le dossier includes ouvrons Constant.php et entrer les paramètres de connectivité de base de données telles que le host, le nom d'utilisateur, le mot de passe et le nom de la base de donnée.

Le début du fichier index.php devient comme suit :



Créons la base de données android:

Créons une nouvelle base "android" dans laquelle nous travaillerons dans toute la suite en utilisant le formulaire dans la page http://localhost/phpmyadmin.



Créons les tables de base de données mysql à l'aide du script mysql : Créons une table nommé users contenant 4colone une clé primaire nommé 'id' un login nommé 'usename ' un password nomée' password '

## 2. Fonctionnement détaillé de l'application

La première étape consiste à s'enregistrer. A travers une première vue de l'application, l'utilisateur est amené à entrer un login, un mot de passe et une adresse mail.

Par exemple dans notre cas, le login sera "NAZA", le mot de passe "POTO" et l'adresse mail NAZAPOTO@GMAIL.com est en entrant tous ces paramêtre un message de successfully s'affichera en arriére plan

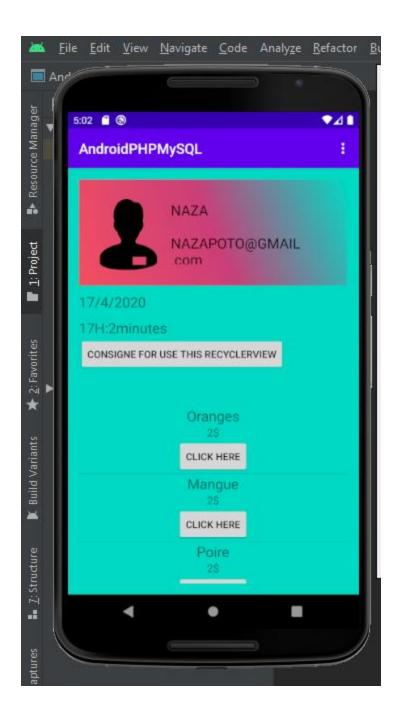
Notons que l'application affichera des messages de successfully dans les cas suivants:



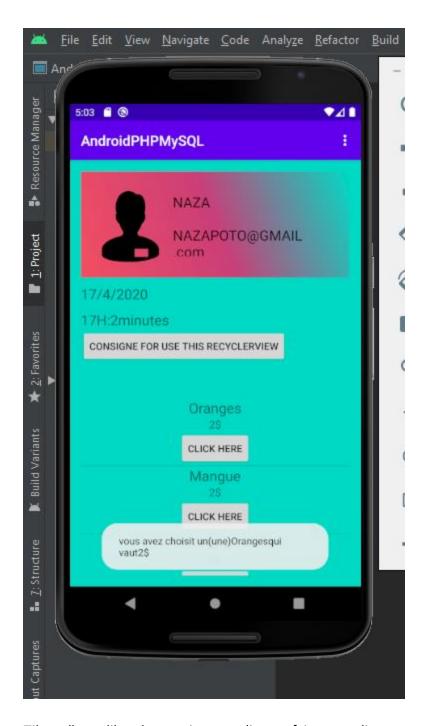
 $\square$  après inscription nous pouvons nous connecter en mettant :



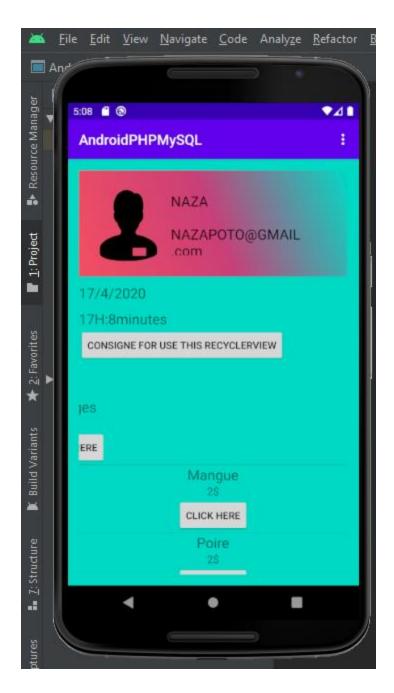
Et si on clique sur connecter on aura:



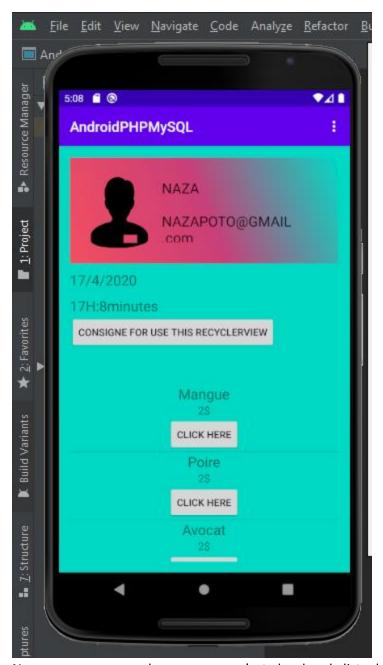
- □ICI dans notre supermarché nous avons cela comme nourriture le client est libre de choisir et de supprimer ce qu'il(elle) n'a pas besoin.
- □Si il ou elle clique sur un nom de nourriture un message s'affichera en arrière plan :



 $\Box$ il ou elle est libre de supprimer une liste en faisant un glissement a gauche ou a droite :

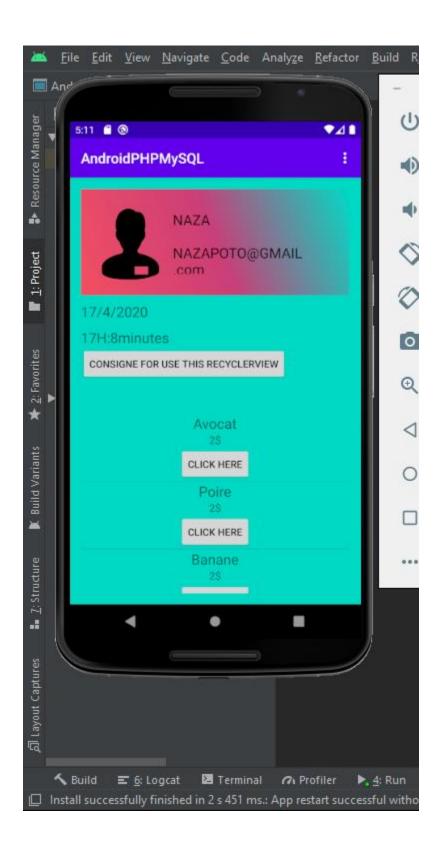


Après on aura:

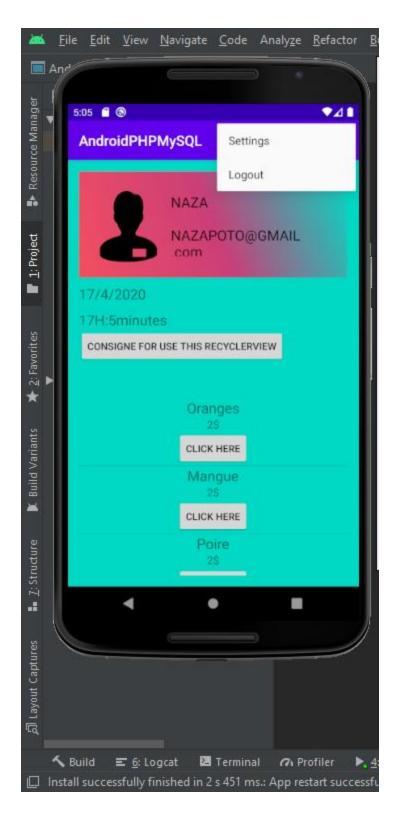


Nous remarquons que le nom orange n'est plus dans la liste donc il la supprimé.

□il est aussi libre de changer l'emplacement des noms de la listes supprimons Mangues changeons lemplacement de Avocat et poire en faisant un glissement vers le haut:



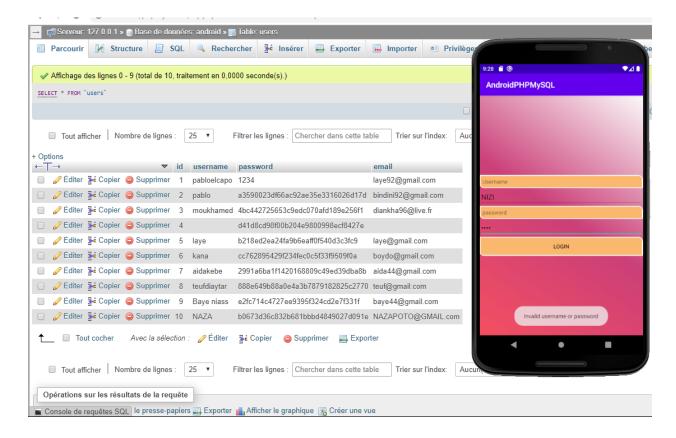
□Il pourra se deconnecter lorsquil clique sur logout :



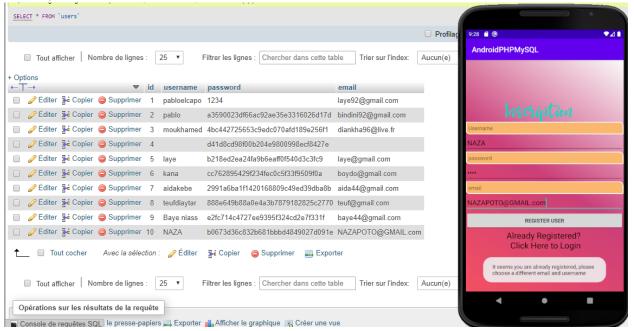
Logout nous ramméne dans cette page si dessous

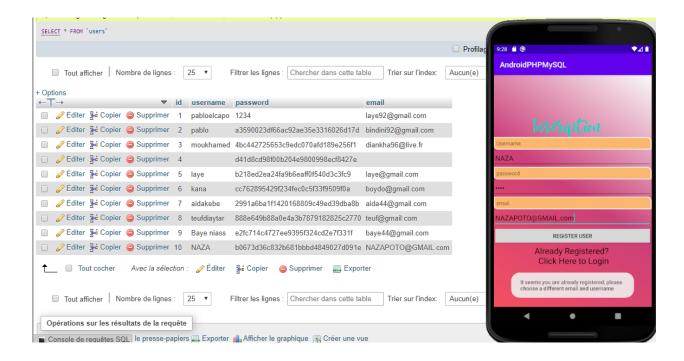


☐Maintenant si l'on saisie une authentification n'existant pas dans la base un message en arriére plan s'affichera



☐ Maintenant si a l'inscription l'on saisie des paramètres existant dans la base un message en arriére plan s'affichera :





.aprés inscription on peut se connecter en fesant :

.

Il s'agit d'une simple application permettant a plusieurs utilisateurs de faire d'effectuer une liste de courses fonctionnant sur Android. Cette application permet l'enregistrement d'un utilisateur et assure son authentification. Elle lance aussi un service d'arrière-plan afin de faire passer des messages même lorsqu'on clique sur le nom d. Une zone de notification d'utilisation s'affiche lors de la réception d'un nouveau message.