

# GLOSARIO ADSI

## ACCESO DIRECTO

También conocido como atajo de teclado. Una o más teclas que los usuarios pueden utilizar para llevar a cabo tareas.

## ACTION

En HTML especifica el URL de una secuencia de comandos en el servidor Web que se invocará para procesar los datos del formulario.

## AJAX

Ayuda a que las aplicaciones basadas en Internet se desempeñen como aplicaciones de escritorio.

## ANCLA

Comienzo de un vínculo.

## API

Interfaz de programación de aplicaciones. Un conjunto de bloques de creación de aplicaciones de software, como estructuras de datos, variables, procedimientos y funciones utilizados por los programadores.

## APLICACIONES MULTINIVEL

También denominadas aplicaciones de n niveles. Dividen la funcionalidad en niveles, es decir, agrupamientos lógicos de funcionalidad.

## ARCHIVO DE BASES DE DATOS

Conjunto de información en un archivo que contiene una o varias tablas correspondientes a un asunto, como clientes o facturas. (Una base de datos grande también puede estar compuesta por muchos archivos de bases de datos).

## ARPA

Agencia para Proyectos de Investigación Avanzada.

## ARPANET

Fue una red de computadoras creada por encargo del Departamento de Defensa de los Estados Unidos para utilizarla como medio de comunicación entre las diferentes instituciones académicas y estatales.

## ARQUITECTURA CLIENTE SERVIDOR

La relación entre dos equipos en red que comparten recursos. El cliente solicita servicios al servidor y el servidor proporciona servicios al cliente.

## ATRIBUTO

Proporciona información adicional sobre un elemento, el cual utilizan los navegadores para determinar cómo procesar ese elemento. Cada atributo tiene un nombre y un valor separados por un signo de igual. Es una buena práctica usar minúsculas al momento de codificar los atributos.

## ATRIBUTO

Serie de caracteres después de la primera serie dentro de una etiqueta HTML. Modifica el propósito de la etiqueta.

## ATRIBUTO ALT (HTML)

Describe el contenido de la imagen. Usado por accesibilidad para el sintetizador de voz.

## ATRIBUTO SRC

Origen. Se especifica la ubicación del archivo de la imagen.

## AUTENTICACIÓN

El proceso de comprobar la validez de una cuenta y una contraseña (si está definida) antes de asignar privilegios y permitir el acceso a un sistema o a un archivo de base de datos.

## AUTÓMATA FINITO

Máquina o procedimiento que lee una instrucción, utiliza esa instrucción para tomar una decisión, ejecuta esa decisión y luego lee otras instrucciones.

## BIT

Abreviación de "dígito binario". Es el elemento de datos más pequeño en una computadora; puede asumir el valor 0 o 1.

## BORDER

Especifica que el navegador debe colocar bordes alrededor de la tabla y alrededor de sus celdas.

## BOTÓN DE OPCIÓN RADIO

En HTML es un botón que solo permite seleccionar una opción.

## BUENAS PRÁCTICAS DE PROGRAMACIÓN

Llaman la atención hacia técnicas que le ayudarán a producir programas más claros, comprensibles y fáciles de mantener.

## CAPTION

Título de una tabla en HTML.

## CERN

CENTRO EUROPEO DE INVESTIGACIÓN FÍSICA DE PARTÍCULAS.

## CHECKBOX

En HTML permite a los usuarios seleccionar una opción.

## CHECKED

Cuando el valor del atributo type es checkbox, la presencia de este atributo booleano indica que el control se selecciona de forma predeterminada; de lo contrario, se ignora.

## CÓDIGO HEREDADO

Código antiguo.

## COLS

Especifica el número de columnas.

## COLSPAN

Aumenta la anchura de una celda en HTML.

## COMENTARIOS

Son una herramienta que permite al desarrollador poner texto que solo será visto en el código fuente y que no va a salir impreso en el navegador, se usan para explicar rutinas complicadas o para dar información sobre la función de variables.

## COMPILADOR

Convierte los programas de alto nivel a lenguaje máquina.

## Computación en la nube o Cloud Computing

Consiste en los servicios ofrecidos a través de la red tales como correo electrónico, almacenamiento, uso de aplicaciones, etc., los cuales son normalmente accesibles mediante un navegador web. Al utilizar estos servicios, la información utilizada y almacenada, así como la mayoría de las aplicaciones requeridas, son procesadas y ejecutadas por un servidor en Internet.

## CORREO ELECTRÓNICO

También conocido como e-mail, es un sistema para transmitir mensajes de un terminal informático a otro. Los mensajes enviados por un usuario a otro se guardan en el buzón de la cuenta del destinatario hasta que esta persona inicia sesión en el sistema y los lee.

## CRAWLER

Pequeña pieza de software que va por Internet siguiendo enlaces de las distintas páginas web con el propósito de tomar información y llevarla a un servidor.

## CRM

Customer Relationship Management. Son programas de gestión de clientes.

## CSS

Hojas de estilo en cascada. Usado para la presentación o el estilo de los elementos de una página Web.

## DIRECCIÓN ABSOLUTA

Una descripción de la ubicación de un archivo que comienza con el nombre de la máquina o el nombre del disco en donde se encuentra el archivo.

## DIRECCIÓN IP (PROTOCOLO DE INTERNET)

IPv4, un número dividido en cuatro partes, normalmente con el formato 12.34.56.78, que identifica de forma exclusiva a un ordenador en Internet. IPv6, un número dividido en ocho partes, normalmente con el formato [2001:0DB8:85A3:08D3:1319:8A2E:0370:7334], que identifica de forma exclusiva a un ordenador en Internet. Cuando se hace referencia a ellas en la aplicación, las direcciones IPv6 deben ir escritas entre corchetes, por ejemplo, [2001:0DB8:85A3:08D3:1319:8A2E:0370:7334].

## DIRECCIÓN RELATIVA

La ruta desde un documento base, como un documento HTML, hasta otro documento en el mismo computador, como otra página web en el mismo sitio.

## DIRECCIÓN WEB

La expresión calculada que introduce en el cuadro de diálogo Instalación del visualizador Web. Una dirección Web no es equivalente a una URL que un usuario Web pueda introducir en un navegador Web.

## DNS

Servidor del sistema de nombres de dominio.

## DOM

Modelo de Objetos de Documento.

## ECMA

European Computer Manufacturers Association. La Asociación Europea de Fabricantes de Ordenadores es una asociación fundada en 1961 dedicada a la normalización de sistemas de información y comunicación. Posteriormente se llamó ECMA INTERNATIONAL.

## ECMAScript

Es una especificación de lenguaje de programación publicada por ECMA International. Define un lenguaje de tipos dinámicos ligeramente inspirado en Java y otros lenguajes del estilo de C. Soporta algunas características de la programación orientada a objetos mediante objetos basados en prototipos y pseudoclases.

## EDITOR DE TEXTO

Programa que permite introducir texto y guardarlo, pero sin formatos visibles como negrita o subrayado o códigos de formato incrustados en el archivo.

## ELEMENTO

Primer caracter o serie de caracteres dentro de una etiqueta que especifica el propósito de la etiqueta.

## ELEMENTO IMG (HTML)

Usado para incluir una imagen en el documento.

## ELEMENTO PÁRRAFO (p)

Ayudan a definir la estructura de un documento. Cuando un navegador despliega un párrafo, coloca espacio adicional por encima y debajo del texto del párrafo.

## ELEMENTO STRONG (HTML)

Indica que el contenido tiene alta importancia. El navegador usualmente lo convierte a negrita.

## ELEMENTOS VACIOS (HTML)

Solo contienen atributos y no marcan texto, es decir, no se coloca texto entre una etiqueta de inicio y otra de fin.

## ENCABEZADO (HTML)

Usados para especificar la importancia relativa de la información. H1 es el más significativo, hasta llegar a H6.

## ETIQUETAS

Cadenas de caracteres especiales. Rótulos que se colocan dentro del texto y que dan instrucciones

para mostrar algún elemento.

## EXPLORADOR

Programa que se utiliza para ver documentos del Worl Wide Web.

## EXTENSIONES ISAPI

Interfaz de programación de aplicaciones de Servidor de Internet.

## FIREWALL

Combinación de hardware y software cuyo propósito es impedir que terceros ingresen a una red privada conectada a internet.

## FLASH

Es una herramienta de edición que realiza animaciones simples hasta compleas aplicaciones Web interactivas. Las aplicaciones de Flash pueden enriquecerse añadiendo imágenes, sonido y video.

## FORMULARIO

Lugar donde el usuario puede introducir información. Contiene elementos para introducir datos y para escoger en una lista de opciones predeterminadas.

## FTP

Protocolo de transferencia de archivos.

## GET

Método de HTTP que indica que el cliente desea obtener un recurso del servidor.

## GIF ANIMADO

Un elemento gráfico GIF que incluye varias imágenes ligeramente diferentes en secuencia.

## GIF ENTRELAZADO

Un gráfico GIF que va apareciendo gradualmente mostrando primero cada cuarta línea, luego las siguientes cuartas líneas y así sucesivamente hasta que se ve la imagen completa.

## GIF TRANSPARENTE

Un archivo guardado en formato de intercambio de gráficas y modificado de manera que al área alrededor de los objetos de interés se le asigne el color "transparente". Esta capacidad hace que el marco rectangular que rodea los objetos dé la impresión de desaparecer y el gráfico parezca "flotar" sobre la página en la que aparece.

## GOPHER

Es uno de los sistemas de Internet para recuperar información que precedió a la World Wide Web. Fue creado en 1991 en la Universidad de Minesota y fue el primer sistema que permitió pasar de un sitio a otro seleccionando una opción en el menú de una página.

## GOPHERSAPCE

Engloba los 5000 o más servidores de Gopher existentes.

## GPS

Sistema de Posicionamiento Global. Global Positioning System. Es un servicio propiedad de los EE.UU. que proporciona a los usuarios información sobre posicionamiento, navegación y

cronometría. Está constituido por tres segmentos: el segmento espacial, el segmento de control y el segmento del usuario.

## GUI

Es una interfaz de usuario en la que una persona interactúa con la información digital a través de un entorno gráfico de simulación.

## HEIGHT

Especifica la altura de la imagen. Se puede usar para escalar una imagen, aumentando o reduciendo sus valores.

## HEXADECIMAL

Una manera de contar que utiliza 16 dígitos: 0-9 más A-F, en vez de los 10 dígitos que emplea la numeración decimal corriente. Se utilizan para describir valores almacenados dentro de un computador.

## HIDDEN

Almacenan cualquier dato que especifiquemos, como direcciones de correo electrónico y nombres de archivos de documentos de HTML5 que actúan como vínculos.

## HREF

HYPertext REFERENCE. Referencia de hipertexto.

## HTML

HYPertext MARKUP LANGUAGE. Lenguaje de Marcado de Hipertexto. Usado para especificar la estructura y el contenido de un documento.

## HTTP

Protocolo de transferencia de hipertexto.

## IM - INSTANT MESSAGING

Mensajería instantánea. Es un servicio de comunicación de tiempo real entre dispositivos como computadoras, tabletas, celulares, etc.

## INPUT

En HTML especifican los datos que se van a proporcionar a la secuencia de comandos que procesará el formulario.

## INPUT PASSWORD

Inserta un cuadro de contraseña.

## INPUT TEXT

Inserta un campo de texto en el formulario.

## INTELIGENCIA COLECTIVA

Forma de inteligencia universalmente distribuida, constantemente realzada, coordinada en tiempo real, y resultando en la movilización efectiva de habilidades.

## INTERNET

Gigantesca red de computadores que conecta entre sí a otras redes de computadores.

## INTRANET

Red privada.

## IP

Protocolo de Internet.

## IPV4

Protocolo de Internet Versión 4.

## IPV6

Protocolo de Internet Versión 6.

## JAVASCRIPT

Lenguaje para crear páginas Web dinámicas, es decir, que pueden modificarse al instante en respuesta a ciertos eventos, como la entrada del usuario, cambios en el tiempo, etc.

## JQUERY

Biblioteca gratuita de Javascript, cuyo objetivo principal es simplificar las tareas de creación de páginas web responsivas, acordes a lo estipulado en la Web 2.0, la cuál funciona en todos los navegadores modernos.

## JSON

Medio para crear objetos en JavaScript.

## KERNEL

Software que contiene los componentes básicos del sistema operativo.

## LABEL

En un formulario HTML provee a los usuarios información sobre el propósito del elemento INPUT.

## LENGUAJE DE ALTO NIVEL

Se pueden escribir instrucciones individuales para realizar considerables tareas.

## LENGUAJE DE MÁQUINA

Lenguaje comprendido directamente por la computadora.

## LENGUAJE DESCRIPTOR

Forma de colocar información acerca de un documento. Es una manera específica de utilizar etiquetas para proveer información acerca de un documento.

## LENGUAJE ENSAMBLADOR

Programa traductor para convertir a lenguaje máquina.

## LISTA DE DEFINICIONES

Un tipo de lista HTML en donde los términos ocupan una columna al lado izquierdo de la pantalla y las definiciones ocupan una columna más amplia al lado derecho.

## LISTA NO NUMERADA

Un tipo de lista HTML en la cual cada elemento aparece al lado de un símbolo.

## LISTA NUMERADA

Un tipo de lista HTML en la que a cada elemento se le asigna un número secuencial cuando se muestra la lista.

## MAPA DE IMÁGEN

Imagen gráfica que contiene zonas activas. Puede servir como mapa o guía sobre diferentes partes de la Web.

## MARCOS

Permiten dividir una página web en secciones que se pueden controlar de manera independiente.

## MAXLENGTH

En HTML limita el número de caracteres introducidos en el campo de texto.

## METHOD

En HTML especifica la forma en que se envían los datos del formulario al servidor Web.

## MIME

Extensiones multipropósito de correo Internet. Es un estándar que especifica formatos de datos que los programas pueden usar para interpretar los datos en forma correcta.

## MOTOR DE BÚSQUEDA

Servicio con base en la Web que ayuda a encontrar información.

## NAME

En HTML identifica el elemento INPUT.

## NCSA

Centro Nacional de Aplicaciones de Supercomputacion.

## NOMBRE DE DOMINIO

Nombre lógico del servidor en donde se encuentra el archivo.

## OBSTÁCULOS DE LA WEB

- Diferencias en los exploradores. - Conexiones lentas. - Tamaño del servidor. - Configuración personalizada del navegador por parte de los usuarios.

## OPP

Programación Orientada a Objetos.

## PÁGINA PRINCIPAL

Una página web a la que los usuarios entran directamente.

## PÁGINA WEB

Documento de texto en la Web que incluye información sobre formato y enlaces a archivos gráficos, archivos multimedia y otras páginas web.

## PHP

Acrónimo recursivo de PHP: Hypertext Preprocessor. Es un lenguaje de código abierto muy popular, especialmente adecuado para el desarrollo web y que puede ser incrustado en HTML.



## PÍXELES

Elementos de imagen, que representan puntos de color en la pantalla.

## PLUG-IN

Un pequeño programa que funciona con un explorador de la Web para permitir mostrar archivos de multimedia en una página web, o que de alguna otra manera extiende las capacidades del explorador.

## PNG

Gráficos portables de red.

## POST

Solicitud HTTP que publica o envía datos en/a un servidor. Se usa generalmente para enviar formas de datos o documentos a un servidor.

## PROGRAMA INTÉRPRETE

Ejecuta de manera directa los programas en lenguaje de alto nivel.

## PROTOCOLO

Conjunto de reglas, para comunicarse a través de Internet.

## PROTOCOLO

Nombre del lenguaje de comunicación que utiliza el URL.

## RDBMS

Sistema de administración de bases de datos relacional.

## REGLA HORIZONTAL

---

## (HTML)

Línea horizontal con espacio adicional por encima y por debajo de ella.

## RESET

En HTML permite a un usuario restablecer todos los elementos del formulario a sus valores predeterminados.

## RIA

Aplicaciones enriquecidas de Internet.

## ROWS

Especifica el número de filas.

## RUTA DE ACCESO

Indica cómo encontrar el archivo que se quiere recuperar.

## SELECT

En HTML corresponde a una lista desplegable de la que el usuario puede seleccionar un elemento.

## SELECTED

En HTML especifica cuál elemento se mostrará al principio como el elemento seleccionado en el

elemento SELECT.

## SINTAXIS

Es el ordenamiento de los elementos en un lenguaje o protocolo.

## SITIO WEB

Una página principal que además contiene otras páginas. A estas páginas adicionales por lo general se llega a partir de la página principal.

## SIZE

En HTML especifica el número de caracteres visibles en el campo texto.

## SPIDER (WEB CRAWLER O WEB ROBOT)

Programa que recorre la WWW y recoge páginas web, visitando los enlaces que tiene de forma automática. Suelen utilizarlo los grandes buscadores para dar de alta (indexar) las páginas y luego poder buscar en ellas. Es un tipo de agente de software; cada spider provee su propio user-agent. Existen spider con propósitos ilegales como los spambots. Otros nombres: rastreador web, Robot-Web, araña, bot, web crawler.

## SUBMIT

Cuando se presiona el botón SUBMIT, los datos del formulario se envían a la ubicación especificada en el atributo ACTION del formulario.

## SUMMARY

Atributo para incluir una descripción general de la información de una tabla en HTML.

## SUP - SUB

Superíndice - Subíndice.

## TBODY

Cuerpo de una tabla en HTML. En el cuerpo cada elemento tr especifica una fila.

## TCP

Protocolo de control de transmisión.

## TCP/IP

Conjunto combinado de protocolos.

## TECNOLOGÍA PUSH

Un nuevo uso de Internet en el que su computador revisa automáticamente otros sitios Web en busca de nuevos datos; si existe información nueva, le notifica al usuario y en algunos casos los nuevos datos son enviados (empujados) automáticamente a su computador.

## TEXTAREA

En HTML inserta un área de texto mixtilínea en el formulario.

## TEXTO SUBRAYADO

Usado en HTML para indicar revisiones de documentos.

## TFOOT

Pie de una tabla en HTML. Usado para resultados de cálculos y notas al pie.

## TITTLE

Describe la página Web. Aparece en la barra de título. Los motores de búsqueda lo usan para fines de indexación y para mostrar resultados.

## URI

Identificadores Uniformes de Recursos.

## URL

Localizador Uniforme de Recursos. Contiene información que dirige a un navegador hacia el recurso que el usuario desea utilizar.

## UTF-8

Esquema de codificación de caracteres.

## VALUE

En HTML establece el texto que muestra el botón.

## VINCULACIÓN INTERNA

Mecanismo que permite al usuario saltar entre ubicaciones del mismo documento.

## VÍNCULO

Conexión con otro documento

## VRML- VIRTUAL REALITY MODELING LANGUAGE

El lenguaje de creación de modelos de realidad virtual es una serie de estándares para mostrar datos tridimensionales en la Web.

## WEB 2.0

Plataforma para crear sitios colaborativos basados en comunidades: redes sociales, blogs y wikis. Arquitectura de participación, es decir, involucra a los usuarios. Su diseño fomenta la interacción del usuario y las contribuciones comunitarias.

## WEB SEMÁNTICA

Web extendida, dotada de mayor significado en la que cualquier usuario en Internet podrá encontrar respuestas a sus preguntas de forma más rápida y sencilla gracias a una información mejor definida.

## WIDTH (HTML)

Especifica la anchura de la imagen. Se puede usar para escalar una imagen, aumentando o reduciendo sus valores.

## WWDC

Worldwide Developers Conference. Conferencia Mundial de Desarrolladores

## XHTML

Lenguaje de marcado de hipertexto extensible.

## ZONA ACTIVA

Área dentro de una imagen gráfica que actúa como un vínculo a otra dirección URL, lo cual hace que el usuario vaya a una página diferente.