

GLOSARIO ADSI

CONCEPTO	DEFINICION	BIBLIOGRAFIA	TEMA
ACCESO DIRECTO	También conocido como atajo de teclado. Una o más teclas que los usuarios pueden utilizar para llevar a cabo tareas.	http://www.filemaker.com/help/12/fmp/es/html/glossary.html#1051625	Fundamentación
ACTION	En HTML especifica el URL de una secuencia de comandos en el servidor Web que se invocará para procesar los datos del formulario.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet & World Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	Lenguajes de programación
AJAX	Ayuda a que las aplicaciones basadas en Internet se desempeñen como aplicaciones de escritorio.		Diseño Web
ANCLA	Comienzo de un vínculo.	Páginas Web Para Dummies, Bud E. Smith, Arthur Bebak ISBN: 978-0-7645-4098-1 364 pages July 2003.	Diseño Web
API	Interfaz de programación de	http://www.filemaker.com/help/1	Fundamentación

		aplicaciones. Un conjunto de bloques de creación de aplicaciones de software, como estructuras de datos, variables, procedimientos y funciones utilizados por los programadores.	2/fmp/es/html/glossary.html#1051625	
	APLICACIONES MULTINIVEL	También denominadas aplicaciones de n niveles. Dividen la funcionalidad en niveles, es decir, agrupamientos lógicos de funcionalidad.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet & World Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	Diseño Web
	ARCHIVO DE BASES DE DATOS	Conjunto de información en un archivo que contiene una o varias tablas correspondientes a un asunto, como clientes o facturas. (Una base de datos grande también puede estar compuesta por muchos archivos de bases de datos).	http://www.filemaker.com/help/12/fmp/es/html/glossary.html#1051625	Bases de datos
	ARPA	Agencia para Proyectos de Investigación Avanzada.		Fundamentación
	ARPANET	Fue una red de computadoras creada por encargo del Departamento de Defensa de los Estados Unidos para	https://es.wikipedia.org/wiki/ARPANET	Fundamentación

		utilizarla como medio de comunicación entre las diferentes instituciones académicas y estatales.		
	ARQUITECTURA CLIENTE SERVIDOR	La relación entre dos equipos en red que comparten recursos. El cliente solicita servicios al servidor y el servidor proporciona servicios al cliente.	http://www.filemaker.com/help/12/fmp/es/html/glossary.html#1051625	Bases de datos
	ATRIBUTO	Serie de caracteres después de la primera serie dentro de una etiqueta HTML. Modifica el propósito de la etiqueta.	Páginas Web Para Dummies, Bud E. Smith, Arthur Bebak ISBN: 978-0-7645-4098-1 364 pages July 2003.	Diseño Web
	ATRIBUTO	Proporciona información adicional sobre un elemento, el cual utilizan los navegadores para determinar cómo procesar ese elemento. Cada atributo tiene un nombre y un valor separados por un signo de igual. Es una buena práctica usar minúsculas al momento de codificar los atributos.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet & World Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	Lenguajes de programación
	ATRIBUTO ALT (HTML)	Describe el contenido de la imagen. Usado por accesibilidad para el	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet & World	Lenguajes de programación

		sintetizador de voz.	Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	
	ATRIBUTO SRC	Origen. Se especifica la ubicación del archivo de la imagen.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet & World Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	Lenguajes de programación
	AUTENTICACIÓN	El proceso de comprobar la validez de una cuenta y una contraseña (si está definida) antes de asignar privilegios y permitir el acceso a un sistema o a un archivo de base de datos.	http://www.filemaker.com/help/12/fmp/es/html/glossary.html#1051625	Seguridad Informática
	AUTÓMATA FINITO	Máquina o procedimiento que lee una instrucción, utiliza esa instrucción para tomar un decisión, ejecuta esa decisión y luego lee otras instrucciones.	Páginas Web Para Dummies, Bud E. Smith, Arthur Bebak ISBN: 978-0-7645-4098-1 364 pages July 2003.	Fundamentación
	BIT	Abreviación de "dígito binario". Es el elemento de datos más pequeño en una computadora; puede asumir el valor 0 o 1.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet & World Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	Fundamentación
	BORDER	Especifica que el navegador	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y	Lenguajes de programación

		debe colocar bordes alrededor de la tabla y alrededor de sus celdas.	DEITEL, Abbey. Como programar: Internet & World Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	
	BOTÓN DE OPCIÓN RADIO	En HTML es un botón que solo permite seleccionar una opción.		Lenguajes de programación
	BUENAS PRÁCTICAS DE PROGRAMACIÓN	Llaman la atención hacia técnicas que le ayudarán a producir programas más claros, comprensibles y fáciles de mantener.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet & World Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	Buenas Prácticas
	CAPTION	Título de una tabla en HTML.		Lenguajes de programación
	CERN	CENTRO EUROPEO DE INVESTIGACIÓN FÍSICA DE PARTÍCULAS.		Fundamentación
	CHECKBOX	En HTML permite a los usuarios seleccionar una opción.		Lenguajes de programación
	CHECKED	Cuando el valor del atributo type es checkbox, la presencia de este atributo booleano indica que el control se selecciona de forma predeterminada; de lo contrario, se ignora.	https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/Elemento/input/checkbox	Lenguajes de programación
	CÓDIGO HEREDADO	Código antiguo.		Lenguajes de programación

	COLS	Especifica el número de columnas.		Lenguajes de programación
	COLSPAN	Aumenta la anchura de una celda en HTML.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet & World Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	Lenguajes de programación
	COMENTARIOS	Son una herramienta que permite al desarrollador poner texto que solo será visto en el código fuente y que no va a salir impreso en el navegador, se usan para explicar rutinas complicadas o para dar información sobre la función de variables.	SENA. Desarrollo Web con PHP.	Lenguajes de programación
	COMPILADOR	Convierte los programas de alto nivel a lenguaje máquina.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet & World Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	Fundamentación
	Computación en la nube o Cloud Computing	Consiste en los servicios ofrecidos a traves de la red tales como correo electrónico, almacenamiento, uso de aplicaciones, etc., los cuales	http://www.izt.uam.mx/newpage/contactos/anterior/n80ne/nube.pdf	Diseño Web

		son normalmente accesibles mediante un navegador web. Al utilizar estos servicios, la información utilizada y almacenada, así como la mayoría de las aplicaciones requeridas, son procesadas y ejecutadas por un servidor en Internet.		
	CORREO ELECTRÓNICO	También conocido como e-mail, es un sistema para transmitir mensajes de un terminal informático a otro. Los mensajes enviados por un usuario a otro se guardan en el buzón de la cuenta del destinatario hasta que esta persona inicia sesión en el sistema y los lee.	http://www.filemaker.com/help/12/fmp/es/html/glossary.html#1051625	Diseño Web
	CRAWLER	Pequeña pieza de software que va por Internet siguiendo enlaces de las distintas páginas web con el propósito de tomar información y llevarla a un servidor.	http://seoafeira.com/que-es-un-crawler/	Diseño Web
	CRM	Customer Relationship Management. Son programas	http://www.emprendedores.es/gestion/recursos-de-software-	Formulación de proyectos

		de gestión de clientes.	libre-para-pymes/crm-gratuito-para-pymes	
	CSS	Hojas de estilo en cascada. Usado para la presentación o el estilo de los elementos de una página Web.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet & World Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	Diseño Web
	DIRECCIÓN ABSOLUTA	Una descripción de la ubicación de un archivo que comienza con el nombre de la máquina o el nombre del disco en donde se encuentra el archivo.	Páginas Web Para Dummies, Bud E. Smith, Arthur Bebak ISBN: 978-0-7645-4098-1 364 pages July 2003.	Diseño Web
	DIRECCIÓN IP (PROTOCOLO DE INTERNET)	IPv4, un número dividido en cuatro partes, normalmente con el formato 12.34.56.78, que identifica de forma exclusiva a un ordenador en Internet. IPv6, un número dividido en ocho partes, normalmente con el formato [2001:0DB8:85A3:08D3:1319:8A2E:0370:7334], que identifica de forma exclusiva a un ordenador en Internet Cuando se hace referencia a ellas en la aplicación, las direcciones IPv6 deben ir escritas entre	http://www.filemaker.com/help/12/fmp/es/html/glossary.html#1051625	Diseño Web

		corchetes, por ejemplo, [2001:0DB8:85A3:08D3:1319:8A2E:0370:7334].		
	DIRECCIÓN RELATIVA	La ruta desde un documento base, como un documento HTML, hasta otro documento en el mismo computador, como otra página web en el mismo sitio.	Páginas Web Para Dummies, Bud E. Smith, Arthur Bebak ISBN: 978-0-7645-4098-1 364 pages July 2003.	Diseño Web
	DIRECCIÓN WEB	La expresión calculada que introduce en el cuadro de diálogo Instalación del visualizador Web. Una dirección Web no es equivalente a una URL que un usuario Web pueda introducir en un navegador Web.	http://www.filemaker.com/help/12/fmp/es/html/glossary.html#1051625	Diseño Web
	DNS	Servidor del sistema de nombres de dominio.		Diseño Web
	DOM	Modelo de Objetos de Documento.		Fundamentación
	ECMA	European Computer Manufacturers Association. La Asociación Europea de Fabricantes de Ordenadores es una asociación fundada en 1961	http://biblioteca.uoc.edu/es/recursos/recurso/ecma-international	Fundamentación

		dedicada a la normalización de sistemas de información y comunicación. Posteriormente se llamó ECMA INTERNATIONAL.		
	ECMAScript	Es una especificación de lenguaje de programación publicada por ECMA International. Define un lenguaje de tipos dinámicos ligeramente inspirado en Java y otros lenguajes del estilo de C. Soporta algunas características de la programación orientada a objetos mediante objetos basados en prototipos y pseudoclases.	https://es.wikipedia.org/wiki/ECMAScript	Lenguajes de programación
	EDITOR DE TEXTO	Programa que permite introducir texto y guardarlo, pero sin formatos visibles como negrita o subrayado o códigos de formato incrustados en el archivo.	Páginas Web Para Dummies, Bud E. Smith, Arthur Bebak ISBN: 978-0-7645-4098-1 364 pages July 2003.	Herramientas
	ELEMENTO	Primer caracter o serie de caracteres dentro de una etiqueta que especifica el	Páginas Web Para Dummies, Bud E. Smith, Arthur Bebak ISBN: 978-0-7645-4098-1 364	Diseño Web

		propósito de la etiqueta.	pages July 2003.	
	ELEMENTO IMG (HTML)	Usado para incluir una imagen en el documento.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet & World Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	Lenguajes de programación
	ELEMENTO PÁRRAFO (p)	Ayudan a definir la estructura de un documento. Cuando un navegador despliega un párrafo, coloca espacio adicional por encima y debajo del texto del párrafo.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet y World Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	Lenguajes de programación
	ELEMENTO STRONG (HTML)	Indica que el contenido tiene alta importancia. El navegador usualmente lo convierte a negrita.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet & World Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	Lenguajes de programación
	ELEMENTOS VACIOS (HTML)	Solo contienen atributos y no marcan texto, es decir, no se coloca texto entre una etiqueta de inicio y otra de fin.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet & World Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	Lenguajes de programación
	ENCABEZADO (HTML)	Usados para especificar la importancia relativa de la información. H1 es el más significativo, hasta llegar a H6.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet & World Wide Web. 5ed. México:	Lenguajes de programación

			Pearson, 2014.	
	ETIQUETAS	Cadenas de caracteres especiales. Rótulos que se colocan dentro del texto y que dan instrucciones para mostrar algún elemento.	Páginas Web Para Dummies, Bud E. Smith, Arthur Bebak ISBN: 978-0-7645-4098-1 364 pages July 2003.	Diseño Web
	EXPLORADOR	Programa que se utiliza para ver documentos del Worl Wide Web.	Páginas Web Para Dummies, Bud E. Smith, Arthur Bebak ISBN: 978-0-7645-4098-1 364 pages July 2003.	Diseño Web
	EXTENSIONES ISAPI	Interfaz de programación de aplicaciones de Servidor de Internet.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet & World Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	Diseño Web
	FIREWALL	Combinación de hardware y software cuyo propósito es impedir que terceros ingresen a una red privada conectada a internet.	Páginas Web Para Dummies, Bud E. Smith, Arthur Bebak ISBN: 978-0-7645-4098-1 364 pages July 2003.	Diseño Web
	FLASH	Es una herramienta de edición que realiza animaciones simples hasta compleajs aplicaciones Web interactivas. Las aplicaciones de Flash	Empresa Editora MACRO. Proyecto escuela virtual: Experto en diseño de páginas web. 4 ed. Perú: Macro EIRL, 2003. 432 p.	Herramientas

		pueden enriquecerse añadiendo imágenes, sonido y video.		
	FORMULARIO	Lugar donde el usuario puede introducir información. Contiene elementos para introducir datos y para escoger en una lista de opciones predeterminadas.	Páginas Web Para Dummies, Bud E. Smith, Arthur Bebak ISBN: 978-0-7645-4098-1 364 pages July 2003	Diseño Web
	FTP	Protocolo de transferencia de archivos.	SENA	Bases de datos
	GET	Método de HTTP que indica que el cliente desea obtener un recurso del servidor.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet & World Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	Diseño Web
	GIF ANIMADO	Un elemento gráfico GIF que incluye varias imágenes ligeramente diferentes en secuencia.	Páginas Web Para Dummies, Bud E. Smith, Arthur Bebak ISBN: 978-0-7645-4098-1 364 pages July 2003.	Diseño Web
	GIF ENTRELAZADO	Un gráfico GIF que va apareciendo gradualmente mostrando primero cada cuarta línea, luego las siguientes cuartas líneas y así sucesivamente hasta que se ve la imagen completa.	Páginas Web Para Dummies, Bud E. Smith, Arthur Bebak ISBN: 978-0-7645-4098-1 364 pages July 2003.	Diseño Web

	GIF TRANSPARENTE	<p>Un archivo guardado en formato de intercambio de gráficas y modificado de manera que al área alrededor de los objetos de interés se le asigne el color "transparente". Esta capacidad hace que el marco rectangular que rodea los objetos dé la impresión de desaparecer y el gráfico parezca "flotar" sobre la página en la que aparece.</p>	<p>Páginas Web Para Dummies, Bud E. Smith, Arthur Bebak ISBN: 978-0-7645-4098-1 364 pages July 2003.</p>	<p>Diseño Web</p>
	GOPHER	<p>Es uno de los sistemas de Internet para recuperar información que precedió a la World Wide Web. Fue creado en 1991 en la Universidad de Minesota y fue el primer sistema que permitió pasar de un sitio a otro seleccionando una opción en el menú de una página.</p>	<p>http://www.nodo50.org/manuales/internet/6.htm</p>	<p>Diseño Web</p>
	GOPHERSAPCE	<p>Engloba los 5000 o más servidores de Gopher existentes.</p>	<p>http://www.nodo50.org/manuales/internet/6.htm</p>	<p>Diseño Web</p>

	GPS	Sistema de Posicionamiento Global. Global Positioning System. Es un servicio propiedad de los EE.UU. que proporciona a los usuarios información sobre posicionamiento, navegación y cronometría. Está constituido por tres segmentos: el segmento espacial, el segmento de control y el segmento del usuario.	http://www.gps.gov/systems/gps/spanish.php	Fundamentación
	GUI	Es una interfaz de usuario en la que una persona interactúa con la información digital a través de un entorno gráfico de simulación.	http://www.fundeu.es/escribireniinternet/interfaz-grafica-de-usuario-gui/	Diseño Web
	HEIGHT	Especifica la altura de la imagen. Se puede usar para escalar una imagen, aumentando o reduciendo sus valores.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet & World Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	Lenguajes de programación
	HEXADECIMAL	Una manera de contar que utiliza 16 dígitos: 0-9 más A-F, en vez de los 10 dígitos que emplea la numeración decimal corriente. Se utilizan para	Páginas Web Para Dummies, Bud E. Smith, Arthur Bebak ISBN: 978-0-7645-4098-1 364 pages July 2003.	Diseño Web

		describir valores almacenados dentro de un computador.		
	HIDDEN	Almacenan cualquier dato que especifiquemos, como direcciones de correo electrónico y nombres de archivos de documentos de HTML5 que actúan como vínculos.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet & World Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	Diseño Web
	HREF	HYPERTEXT REFERENCE. Referencia de hipertexto.	HTML5	Diseño Web
	HTML	HYPERTEXT MARKUP LANGUAGE. Lenguaje de Marcado de Hipertexto. Usado para especificar la estructura y el contenido de un documento.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet & World Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	Diseño Web
	HTTP	Protocolo de transferencia de hipertexto.	Páginas Web Para Dummies, Bud E. Smith, Arthur Bebak ISBN: 978-0-7645-4098-1 364 pages July 2003.	Diseño Web
	IM - INSTANT MESSAGING	Mensajería instantánea. Es un servicio de comunicación de tiempo real entre dispositivos como computadoras, tabletas, celulares, etc.	http://aprenderinternet.about.com/od/ChatsForosEtc/a/Que-Es-Im-O-Mensajeria-Instantanea-Y-Como-Funciona.htm	Diseño Web

	INPUT	En HTML especifican los datos que se van a proporcionar a la secuencia de comandos que procesará el formulario.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet & World Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	Lenguajes de programación
	INPUT PASSWORD	Inserta un cuadro de contraseña.		Lenguajes de programación
	INPUT TEXT	Inserta un campo de texto en el formulario.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet & World Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	Lenguajes de programación
	INTELIGENCIA COLECTIVA	Forma de inteligencia universalmente distribuida, constantemente realzada, coordinada en tiempo real, y resultando en la movilización efectiva de habilidades.	http://innovationforsocialchange.org/que-es-la-inteligencia-colectiva-i-respuesta-y-libro-online-de-pierre-levy/	Fundamentación
	INTERNET	Gigantesca red de computadores que conecta entre sí a otras redes de computadores.	Páginas Web Para Dummies, Bud E. Smith, Arthur Bebak ISBN: 978-0-7645-4098-1 364 pages July 2003.	Diseño Web
	INTRANET	Red privada.	Páginas Web Para Dummies, Bud E. Smith, Arthur Bebak ISBN: 978-0-7645-4098-1 364	Diseño Web

			pages July 2003.	
	IP	Protocolo de Internet.		Diseño Web
	IPV4	Protocolo de Internet Versión 4.		Diseño Web
	IPV6	Protocolo de Internet Versión 6.		Diseño Web
	JAVASCRIPT	Lenguaje para crear páginas Web dinámicas, es decir, que pueden modificarse al instante en respuesta a ciertos eventos, como la entrada del usuario, cambios en el tiempo, etc.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet & World Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	Diseño Web
	JQUERY	Biblioteca gratuita de Javascript, cuyo objetivo principal es simplificar las tareas de creación de páginas web responsivas, acordes a lo estipulado en la Web 2.0, la cuál funciona en todos los navegadores modernos.	http://www.mexired.com/blog/qu-e-es-jquery	Diseño Web
	JSON	Medio para crear objetos en JavaScript.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet & World Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	Diseño Web

	KERNEL	Software que contiene los componentes básicos del sistema operativo.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet & World Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	Sistemas Operativos
	LABEL	En un formulario HTML provee a los usuarios información sobre el propósito del elemento INPUT.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet & World Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	Lenguajes de programación
	LENGUAJE DE ALTO NIVEL	Se pueden escribir instrucciones individuales para realizar considerables tareas.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet & World Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	Lenguajes de programación
	LENGUAJE DE MÁQUINA	Lenguaje comprendido directamente por la computadora.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet & World Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	Lenguajes de programación
	LENGUAJE DESCRIPTOR	Forma de colocar información acerca de un documento. Es una manera específica de utilizar etiquetas para proveer información acerca de un documento.	Páginas Web Para Dummies, Bud E. Smith, Arthur Bebak ISBN: 978-0-7645-4098-1 364 pages July 2003.	Diseño Web

	LENGUAJE ENSAMBLADOR	Programa traductor para convertir a lenguaje máquina.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet & World Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	Lenguajes de programación
	LISTA DE DEFINICIONES	Un tipo de lista HTML en donde los términos ocupan una columna al lado izquierdo de la pantalla y las definiciones ocupan una columna más amplia al lado derecho.	Páginas Web Para Dummies, Bud E. Smith, Arthur Bebak ISBN: 978-0-7645-4098-1 364 pages July 2003.	Bases de datos
	LISTA NO NUMERADA	Un tipo de lista HTML en la cual cada elemento aparece al lado de un símbolo.	Páginas Web Para Dummies, Bud E. Smith, Arthur Bebak ISBN: 978-0-7645-4098-1 364 pages July 2003.	Diseño Web
	LISTA NUMERADA	Un tipo de lista HTML en la que a cada elemento se le asigna un número secuencial cuando se muestra la lista.	Páginas Web Para Dummies, Bud E. Smith, Arthur Bebak ISBN: 978-0-7645-4098-1 364 pages July 2003.	Diseño Web
	MAPA DE IMÁGEN	Imagen gráfica que contiene zonas activas. Puede servir como mapa o guía sobre diferentes partes de la Web.	Páginas Web Para Dummies, Bud E. Smith, Arthur Bebak ISBN: 978-0-7645-4098-1 364 pages July 2003.	Diseño Web
	MARCOS	Permiten dividir una página web en secciones que se pueden	Páginas Web Para Dummies, Bud E. Smith, Arthur Bebak	Diseño Web

		controlar de manera independiente.	ISBN: 978-0-7645-4098-1 364 pages July 2003.	
	MAXLENGTH	En HTML limita el número de caracteres introducidos en el campo de texto.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet & World Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	Lenguajes de programación
	METHOD	En HTML especifica la forma en que se envían los datos del formulario al servidor Web.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet & World Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	Lenguajes de programación
	MIME	Extensiones multipropósito de correo Internet. Es un estándar que especifica formatos de datos que los programas pueden usar para interpretar los datos en forma correcta.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet & World Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	Diseño Web
	MOTOR DE BÚSQUEDA	Servicio con base en la Web que ayuda a encontrar información.	Páginas Web Para Dummies, Bud E. Smith, Arthur Bebak ISBN: 978-0-7645-4098-1 364 pages July 2003.	Diseño Web
	NAME	En HTML identifica el elemento INPUT.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet & World Wide Web. 5ed. México:	Lenguajes de programación

			Pearson, 2014.	
	NCSA	Centro Nacional de Aplicaciones de Supercomputacion.		Fundamentación
	NOMBRE DE DOMINIO	Nombre lógico del servidor en donde se encuentra el archivo.	Páginas Web Para Dummies, Bud E. Smith, Arthur Bebak ISBN: 978-0-7645-4098-1 364 pages July 2003.	Diseño Web
	OBSTÁCULOS DE LA WEB	<ul style="list-style-type: none">- Diferencias en los exploradores.- Conexiones lentas.- Tamaño del servidor.- Configuración personalizada del navegador por parte de los usuarios.	Páginas Web Para Dummies, Bud E. Smith, Arthur Bebak ISBN: 978-0-7645-4098-1 364 pages July 2003	Diseño Web
	OPP	Programación Orientada a Objetos.		Lenguajes de programación
	PÁGINA PRINCIPAL	Una página web a la que los usuarios entran directamente.	Páginas Web Para Dummies, Bud E. Smith, Arthur Bebak ISBN: 978-0-7645-4098-1 364 pages July 2003.	Diseño Web
	PÁGINA WEB	Documento de texto en la Web que incluye información sobre formato y enlaces a archivos	Páginas Web Para Dummies, Bud E. Smith, Arthur Bebak ISBN: 978-0-7645-4098-1 364	Diseño Web

		gráficos, archivos multimedia y otras páginas web.	pages July 2003.	
	PHP	Acrónimo recursivo de PHP: Hypertext Preprocessor. Es un lenguaje de código abierto muy popular, especialmente adecuado para el desarrollo web y que puede ser incrustado en HTML.	The PHP Group. (www.php.net)	Lenguajes de programación
	PÍXELES	Elementos de imagen, que representan puntos de color en la pantalla.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet & World Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	Lenguajes de programación
	PLUG-IN	Un pequeño programa que funciona con un explorador de la Web para permitir mostrar archivos de multimedia en una página web, o que de alguna otra manera extiende las capacidades del explorador.	Páginas Web Para Dummies, Bud E. Smith, Arthur Bebak ISBN: 978-0-7645-4098-1 364 pages July 2003.	Diseño Web
	PNG	Gráficos portables de red.		Fundamentación
	POST	Solicitud HTTP que publica o envía datos en/a un servidor. Se usa generalmente para enviar formas de datos o documentos	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet & World Wide Web. 5ed. México:	Diseño Web

		a un servidor.	Pearson, 2014.	
	PROGRAMA INTÉRPRETE	Ejecuta de manera directa los programas en lenguaje de alto nivel.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet & World Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	Lenguajes de programación
	PROTOCOLO	Conjunto de reglas, para comunicarse a través de Internet.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet & World Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	Diseño Web
	PROTOCOLO	Nombre del lenguaje de comunicación que utiliza el URL.	Páginas Web Para Dummies, Bud E. Smith, Arthur Bebak ISBN: 978-0-7645-4098-1 364 pages July 2003.	Diseño Web
	RDBMS	Sistema de administración de bases de datos relacional.		Bases de datos
	REGLA HORIZONTAL (HTML)	Línea horizontal con espacio adicional por encima y por debajo de ella.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet & World Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	Lenguajes de programación
	RESET	En HTML permite a un usuario restablecer todos los elementos del formulario a sus valores	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet y World	Lenguajes de programación

		predeterminados.	Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	
	RIA	Aplicaciones enriquecidas de Internet.		Diseño Web
	ROWS	Especifica el número de filas.		Lenguajes de programación
	RUTA DE ACCESO	Indica cómo encontrar el archivo que se quiere recuperar.	Páginas Web Para Dummies, Bud E. Smith, Arthur Bebak ISBN: 978-0-7645-4098-1 364 pages July 2003.	Diseño Web
	SELECT	En HTML corresponde a una lista desplegable de la que el usuario puede seleccionar un elemento.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet y World Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	Lenguajes de programación
	SELECTED	En HTML especifica cuál elemento se mostrará al principio como el elemento seleccionado en el elemento SELECT.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet y World Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	Lenguajes de programación
	SINTAXIS	Es el ordenamiento de los elementos en un lenguaje o protocolo.	Páginas Web Para Dummies, Bud E. Smith, Arthur Bebak ISBN: 978-0-7645-4098-1 364 pages July 2003.	Lenguajes de programación

	SITIO WEB	Una página principal que además contiene otras páginas. A estas páginas adicionales por lo general se llega a partir de la página principal.	Páginas Web Para Dummies, Bud E. Smith, Arthur Bebak ISBN: 978-0-7645-4098-1 364 pages July 2003.	Diseño Web
	SIZE	En HTML especifica el número de caracteres visibles en el campo texto.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet & World Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	Lenguajes de programación
	SPIDER (WEB CRAWLER O WEB ROBOT)	Programa que recorre la WWW y recoge páginas web, visitando los enlaces que tiene de forma automática. Suelen utilizarlo los grandes buscadores para dar de alta (indexar) las páginas y luego poder buscar en ellas. Es un tipo de agente de software; cada spider provee su propio user-agent. Existen spider con propósitos ilegales como los spambots. Otros nombres: rastreador web, Robot-Web, araña, bot, web crawler.	http://www.alegsa.com.ar/Dic/spider.php	Diseño Web
	SUBMIT	Cuando se presiona el botón SUBMIT, los datos del formulario se envían a la	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet & World	Lenguajes de programación

		ubicación especificada en el atributo ACTION del formulario.	Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	
	SUMMARY	Atributo para incluir una descripción general de la información de una tabla en HTML.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet & World Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	Lenguajes de programación
	SUP - SUB	Superíndice - Subíndice.		Lenguajes de programación
	TBODY	Cuerpo de una tabla en HTML. En el cuerpo cada elemento tr especifica una fila.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet & World Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	Sistemas Operativos
	TCP	Protocolo de control de transmisión.		Fundamentación
	TCP/IP	Conjunto combinado de protocolos.		Fundamentación
	TECNOLOGÍA PUSH	Un nuevo uso de Internet en el que su computador revisa automáticamente otros sitios Web en busca de nuevos datos; si existe información nueva, le notifica al usuario y en algunos casos los nuevos datos son enviados (empujados)	Páginas Web Para Dummies, Bud E. Smith, Arthur Bebak ISBN: 978-0-7645-4098-1 364 pages July 2003.	Diseño Web

		automáticamente a su computador.		
	TEXTAREA	En HTML inserta un área de texto mixtilínea en el formulario.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet y World Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	Lenguajes de programación
	TEXTO SUBRAYADO	Usado en HTML para indicar revisiones de documentos.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet & World Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	Lenguajes de programación
	TFOOT	Pie de una tabla en HTML. Usado para resultados de cálculos y notas al pie.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet & World Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	Lenguajes de programación
	TITTLE	Describe la página Web. Aparece en la barra de título. Los motores de búsqueda lo usan para fines de indexación y para mostrar resultados.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet & World Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	Lenguajes de programación
	URI	Identificadores Uniformes de Recursos.		Diseño Web

	URL	Localizador Uniforme de Recursos. Contiene información que dirige a un navegador hacia el recurso que el usuario desea utilizar.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet & World Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	Diseño Web
	UTF-8	Esquema de codificación de caracteres.		Diseño Web
	VALUE	En HTML establece el texto que muestra el botón.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet y World Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	Lenguajes de programación
	VINCULACIÓN INTERNA	Mecanismo que permite al usuario saltar entre ubicaciones del mismo documento.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet y World Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	Lenguajes de programación
	VÍNCULO	Conexión con otro documento	Páginas Web Para Dummies, Bud E. Smith, Arthur Bebak ISBN: 978-0-7645-4098-1 364 pages July 2003.	Diseño Web
	VRML- VIRTUAL REALITY MODELING LANGUAGE	El lenguaje de creación de modelos de realidad virtual es una serie de estándares para mostrar datos tridimensionales en la Web.	Páginas Web Para Dummies, Bud E. Smith, Arthur Bebak ISBN: 978-0-7645-4098-1 364 pages July 2003.	Diseño Web

	WEB 2.0	Plataforma para crear sitios colaborativos basados en comunidades: redes sociales, blogs y wikis. Arquitectura de participación, es decir, Involucra a los usuarios. Su diseño fomenta la interacción del usuario y las contribuciones comunitarias.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet & World Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	Diseño Web
	WEB SEMÁNTICA	Web extendida, dotada de mayor significado en la que cualquier usuario en Internet podrá encontrar respuestas a sus preguntas de forma más rápida y sencilla gracias a una información mejor definida.	http://www.w3c.es/Divulgacion/GuiasBreves/WebSemantica	Diseño Web
	WIDTH (HTML)	Especifica la anchura de la imagen. Se puede usar para escalar una imagen, aumentando o reduciendo sus valores.	DEITEL, Paul, DEITEL, Harvey y DEITEL, Abbey. Como programar: Internet & World Wide Web. 5ed. México: Pearson, 2014.	Lenguajes de programación
	WWDC	Worldwide Developers Conference. Conferencia Mundial de Desarrolladores	https://developer.apple.com/wwdc/	Diseño Web
	XHTML	Lenguaje de marcado de		Diseño Web

		hipertexto extensible.		
	ZONA ACTIVA	Área dentro de una imagen gráfica que actúa como un vínculo a otra dirección URL, lo cual hace que el usuario vaya a una página diferente.	Páginas Web Para Dummies, Bud E. Smith, Arthur Bebak ISBN: 978-0-7645-4098-1 364 pages July 2003.	Diseño Web