






























ID	Name	MeshPath	model	ImagePath		
ITEM001	box_close_new					box_close เอา key_new มาใส่ แล้วกลายเป็น box_open
ITEM002	box_open_new					ลาก key มาใส่
ITEM003	key_new					(อยู่ในช่อง bar ข้างล่าง)
ITEM004	book_01					กดแล้วหาย
ITEM005	A4_02					กดแล้วหาย
ITEM006	glass					กดแล้วหาย
ITEM007	letter					กดแล้วหาย
ITEM008	pencil					กดแล้วหาย
ITEM009	sword					กดแล้วหาย
ITEM010	pingpong					กดแล้วหาย
ITEM011	beseball					กดแล้วหาย
ITEM012	skateboard					กดแล้วหาย
ITEM013	ball5					กดแล้วหาย
ITEM014	award					ขึ้น pop up ตอนได้รับ
ITEM015	staircase_02					staircase_02 ลาก wood มาใส่ แล้วกลายเป็น staircase_01
ITEM016	staircase_01					อยู่ในช่อง bar ข้างล่าง
ITEM017	wood					อยู่ในช่อง bar ข้างล่าง
ITEM018	ruler					กดแล้วหาย
ITEM019	tack					กดแล้วหาย
ITEM020	tape					กดแล้วหาย
ITEM021	doll_bear					ขึ้น pop up ตอนได้รับ / ภาพตอนทำ puzzle : กดตามจุด
ITEM022	draw					ขึ้น pop up ตอนได้รับ / ภาพตอนทำ puzzle : เอาภาพมาเรียง
ITEM0						
ITEM0						
ITEM0						
ITEM0						
ITEM0						