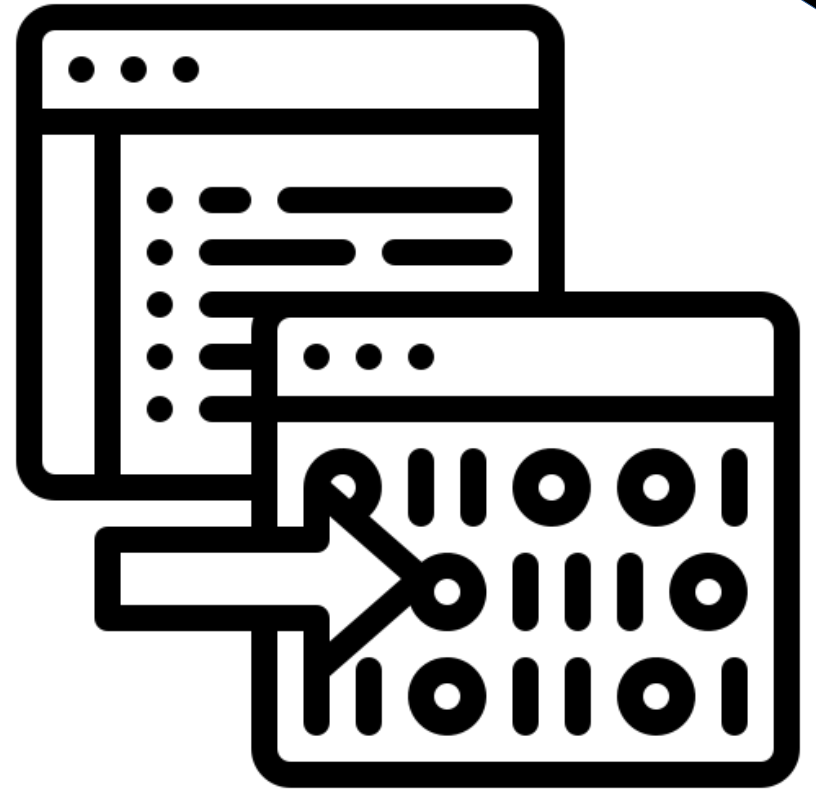


Compiladores

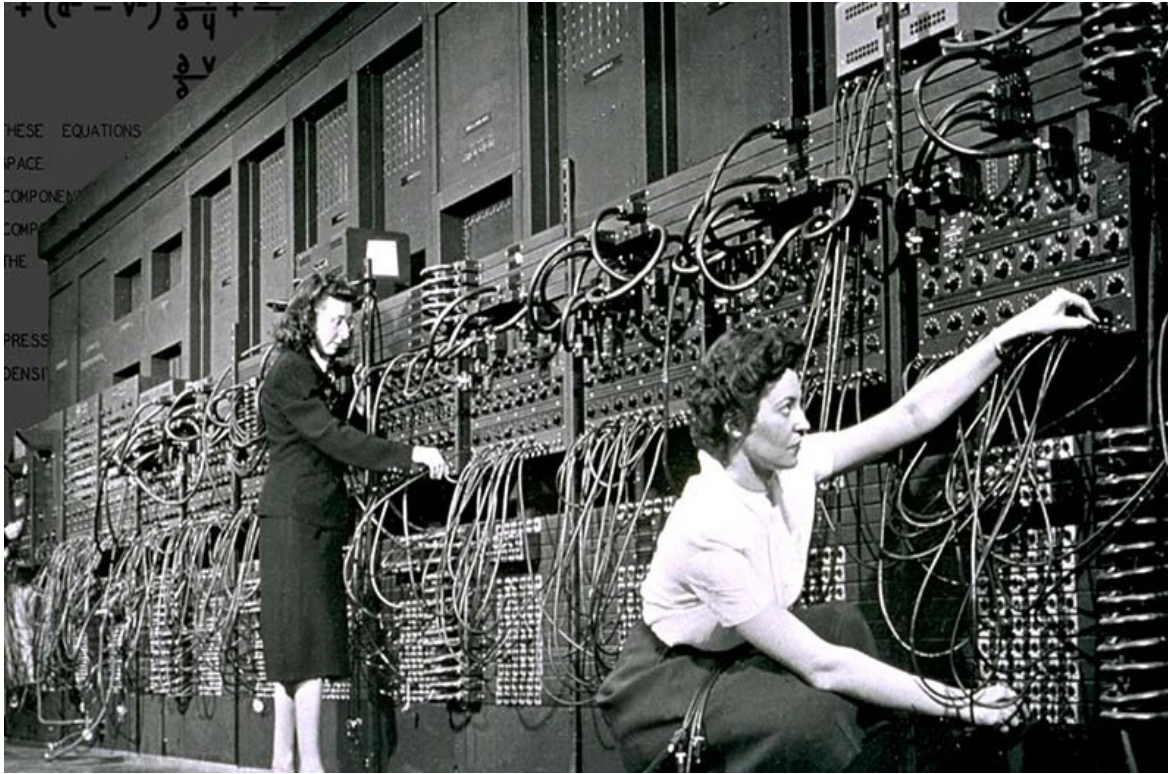
Diego Horvatti
Giovanni Alvarenga Moretto



Referencias bibliográficas

- <https://www.computerhope.com/unix/uld.htm>
- <https://www.inf.pucrs.br/~pinho/Laprol/ConceitosBasicos/ConceitosBasicos.htm>
- <https://www.retroware.com.br/nasm>
- <https://gcc.gnu.org/onlinedocs/gcc-12.1.0/gcc.pdf>

Automatizar tarefas alocando memória



	Endereço	Valor	
ch + 0	0X0000	0X76	i + 0
ch + 1	0X0001	0XFF	
ch + 2	0X0002	0X12	
ch + 3	0X0003	0XA0	i + 1
ch + 4	0X0004	0X00	
ch + 5	0X0005	0X9A	i + 2

Nóis vai viajar para a xina



Vamos viajar para a china





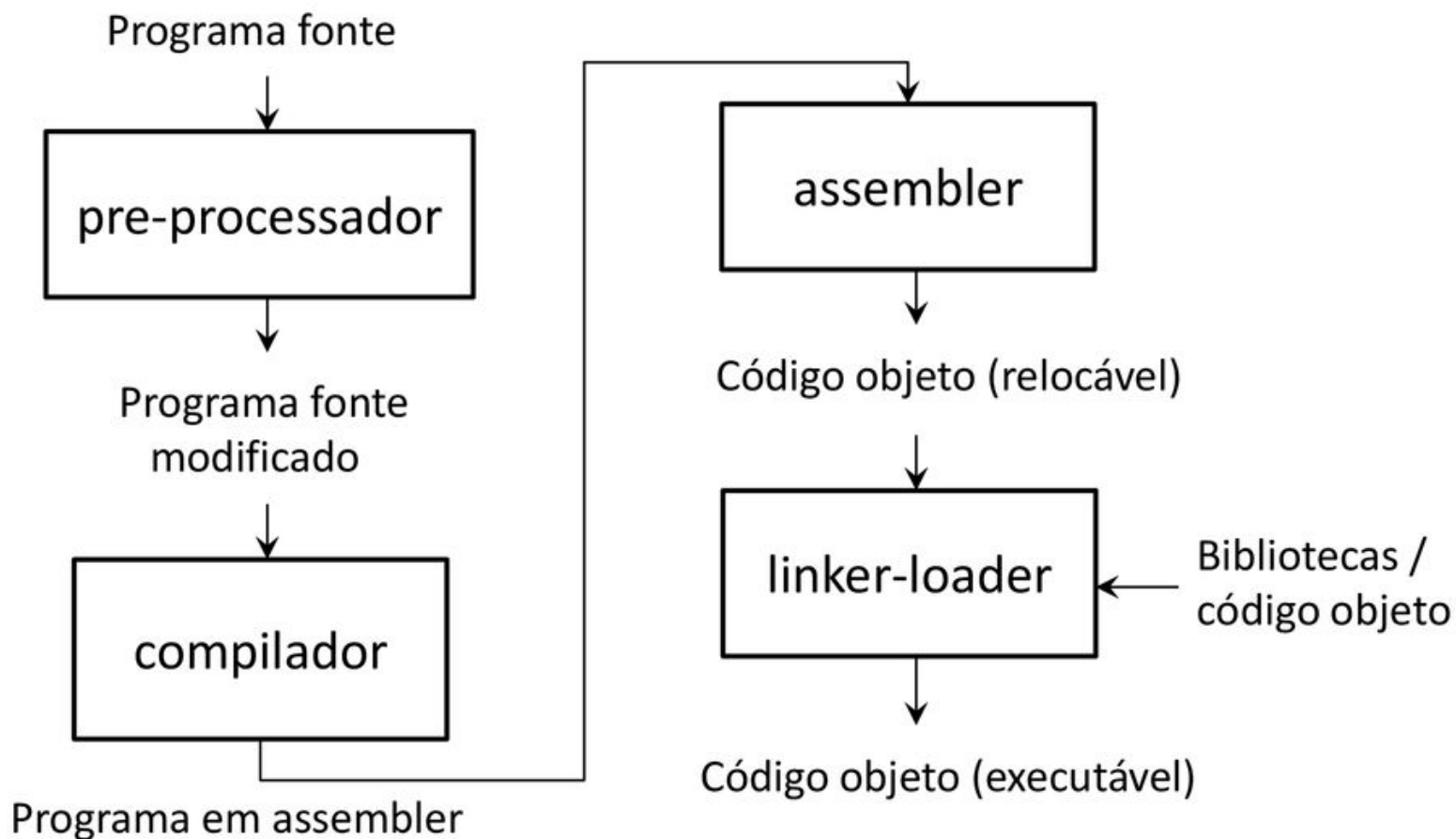
```
assemble.register('store', function(app) {  
  app.task('del', function(cb) {  
    assemble.store.del({ force: true });  
    console.log('deleted data store');  
    cb();  
  });  
});
```



```
0100 1011 0010 1100  
1010 1101 0100 1100  
0100 1011 0010 1100  
1010 1101 0100 1100  
0100 1011 0010 1100  
1010 1101 0100 1100  
0100 1011 0010 1100  
1010 1101 0100 1100  
0100 1011 0010 1100
```



Processo de compilação



() Um compilador é um programa de sistema que traduz um programa descrito em uma linguagem de alto nível para um programa equivalente em código de máquina para um processador.

- () Traduzir o front-end e Formatar o back-end são as duas etapas da compilação.