



Universidad Politecnica de Queretaro  
Tecnologias de la Informacion e Innovacion Digital  
Fecha de entrega:27/10/25      Grupo:TIID211



Materia:Desarrollo Apps Moviles

Profesor: Ivan Isay Guerra Lopez

Alumno:

Irineo Atanacio Diego

Fecha de entrega:27/10/25



En esta práctica hizo una pantalla con ScrollView la cual permite mostrar texto extenso dentro de una aplicación móvil

Primero agregamos import necesarios para la interfaz

```
JS MenuScreen.js M X JS ImagenScreen.js JS TextScreen.js JS BotonesScreen.js
INTRO > screens > JS ScrollViewScreen.js > [e] styles > textRed
1 import { Text, StyleSheet, View, ScrollView, } from 'react-native'
2 import React, { Component } from 'react'
3
```

Aquí se define el componente ScrollViewScreen, que representa la pantalla completa dentro del View principal se encuentra el ScrollView, que contiene todo el texto informativo, ScrollView permite al usuario desplazarse verticalmente para leer todo el contenido.

```
JS MenuScreen.js M JS ImagenScreen.js JS TextScreen.js JS BotonesScreen.js JS RepasoScreen.js
INTRO > screens > JS ScrollViewScreen.js > [e] styles > textRed
4
5 export default function ScrollViewScreen () {
6
7   return (
8
9     <View style={styles.container}>
10    <ScrollView
11      style={styles.scrollArea}
12      contentContainerStyle={styles.scrollContent}
13      showsVerticalScrollIndicator={true}>
14
15      <Text style={styles.textRed}>Comparativa entre Xbox y PlayStation</Text>
16
17      <Text style={styles.item}>
18        Las consolas Xbox y PlayStation son las dos principales plataformas
19        de videojuegos del mercado actual. Ambas ofrecen potentes gráficos,
20        servicios en línea y una gran variedad de títulos exclusivos.
21      </Text>
22
23      <Text style={styles.title}>Diferencias principales</Text>
24      <Text style={styles.title}>
25        Xbox, desarrollada por Microsoft, está muy enfocada en la
26        integración con servicios digitales y el ecosistema de PC.
27        Por otro lado, PlayStation, creada por Sony, se distingue por
28        su catálogo exclusivo y su enfoque cinematográfico en los juegos.
29      </Text>
30    </ScrollView>
31  </View>
32
```



La información que agregue la dividi en secciones cada una con su propio estilo y encabezado

```
JS MenuScreen.js M JS ImagenScreen.js JS TextScreen.js JS BotonesScreen.js JS RepasoScreen.js JS ScrollViewScreen.js U X
INTRO > screens > JS ScrollViewScreen.js > [0] styles > textRed
5 export default function ScrollViewScreen () {
30
31   <Text style={styles.textRed}>Ventajas de Xbox</Text>
32   <Text style={styles.title}>Game Pass: acceso a cientos de juegos por suscripción.</Text>
33   <Text style={styles.title}>Compatibilidad con generaciones anteriores.</Text>
34   <Text style={styles.title}>Integración con Windows y Xbox Cloud Gaming.</Text>
35
36   <Text style={styles.textRed}>Ventajas de PlayStation</Text>
37   <Text style={styles.title}>Exclusivos de alta calidad como God of War, Spider-Man y The Last of Us.</Text>
38   <Text style={styles.title}>DualSense: control con retroalimentación háptica avanzada.</Text>
39   <Text style={styles.title}>Experiencia inmersiva gracias a su ecosistema y diseño de interfaz.</Text>
40
41   <Text style={styles.textRed}>Conclusión</Text>
42   <Text style={styles.title}>
43     Ambas consolas ofrecen experiencias increíbles.
44     Xbox destaca por su servicio y rendimiento, mientras que
45     Playstation sobresale por sus juegos exclusivos y su enfoque narrativo.
46     La elección depende del tipo de jugador y las preferencias personales.
47   </Text>
48
49   </ScrollView>
50 </View>
51 }
52
53 }
54
```



Los estilos se definen utilizando `StyleSheet.create()` cada estilo aplica color, tamaño de texto, alineación y márgenes

```
JS MenuScreen.js M    JS ImagenScreen.js    JS TextScreen.js    JS BotonesScreen.js
INTRO > screens > JS ScrollViewScreen.js > [🔗] styles > 🔑 textRed
54
55 const styles = StyleSheet.create({
56   container:{
57     flex: 1,
58     backgroundColor: 'white',
59   },
60   scrollArea:{
61     flex:1,
62   },
63   item:{
64     backgroundColor: 'purple',
65     color: 'white',
66     padding:12,
67     marginVertical:8,
68     borderRadius:10,
69     textAlign: 'center',
70   },
71   scrollContent:{
72     alignItems: 'center',
73     paddingVertical:20,
74   },
75   title:{
76     fontSize:30,
77     fontWeight: 'bold',
78     color: '□#000000ff',
79     textAlign: 'center',
80     marginBottom:20,
81   },
82 }
```



```
82
83 subtitleRed:{
84     fontSize:22,
85     fontWeight:'bold',
86     color:'white',
87     textAlign:'center',
88     backgroundColor: 'red',
89     borderRadius:10,
90     marginVertical:12,
91     paddingVertical:12,
92     paddingHorizontal:10,
93     width:'95%',
94     alignSelf:'center',
95 },
96 text:{
97     fontSize:16,
98     color:'white',
99     lineHeight:24,
100    textAlign:'justify',
101    marginBottom:15,
102    padding:10,
103 },
104 textRed:{
105     fontSize:16,
106     color:'white',
107     lineHeight:24,
108     textAlign: 'justify',
109     marginBottom:15,
110     padding:10,
111     backgroundColor:'red',
112     borderRadius:10,
113     textAlign:'center',
114
115 },
116 })
```



## Conclusion

La practica demuestra como implementar correctamente un ScrollView para mostrar informacion extensa dentro de una aplicacion, se permitio aplicar distintos estilos visuales y reforzar la comprension de la estructura basica de una interfaz desplazable