

Materia:Desarrollo Apps Moviles

Profesor: Ivan Isay Guerra Lopez

Alumno:Diego Irineo

Fecha de entrega:22/9/25

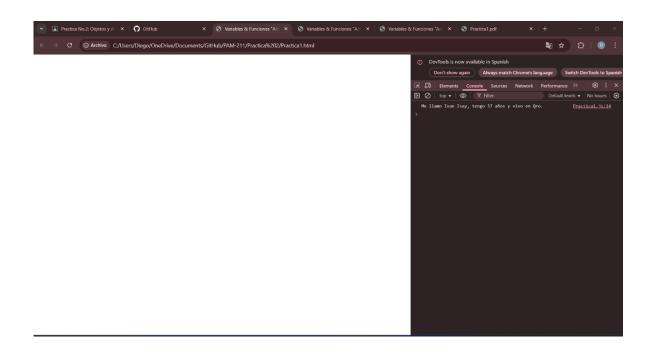
a) Desestructuración de objetos

Concepto clave: La desestructuración permite extraer propiedades de un objeto (incluyendo anidadas) directamente en variables con sintaxis compacta

```
... JS Practica1.js X ↔ Practica2.html • JS Practica2.js
      EXPLORER
     ∨ PAM-211
                                const persona = {
  nombre: "Ivan Isay",
  edad: 37,
  direccion: {
       Practica2.html
                                     ciudad: "Qro",
pais: "MX"
      ♦ Practica3.html

■ Practica2
      Practica2.html

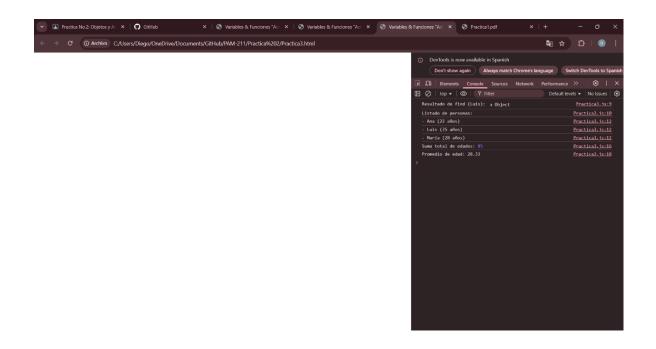
■ Practica3
O > OUTLINE
    > TIMELINE
    > PROJECTS
     > RUN CONFIGURATION
                                                                                                        Q Ln 15, Col 1 Spaces: 4 UTF-8 CRLF {} JavaScript
```



b) Filtrado y transformación de arreglos

filter: devuelve un nuevo arreglo con los elementos que cumplen una condición map: transforma cada elemento a otra forma (en este caso, solo el nombre)

```
| DRYCHER | 15 | Practical js | 0 | Practical jt | 0 | Practical js | Practical js | 0 | Practical js | Practical js | 0 | Prac
```

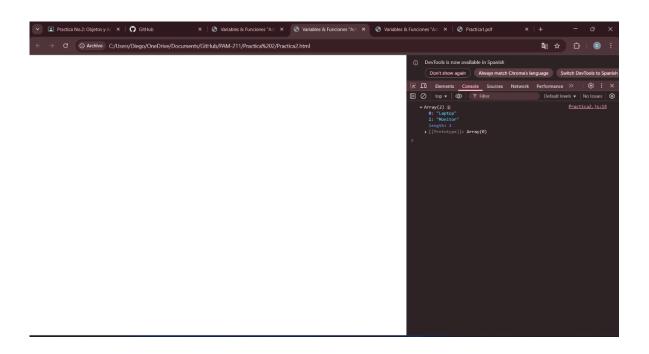


c) Búsqueda, recorrido y acumulación

find: retorna el primer elemento que cumple la condición

forEach: ejecuta un efecto secundario por cada elemento

reduce: acumula valores y produce un único resultado



Conclusión

Lectura clara de objetos: Con la desestructuración (ejercicio a) simplificamos el acceso a propiedades, incluso anidadas, haciendo el código más legible y menos repetitivo

Transformación declarativa de arreglos: Con filter y map (ejercicio b) separamos en pasos lógicos (filtrar → transformar) manteniendo inmutabilidad y expresividad

Búsqueda, recorrido y agregación: Con find, forEach y reduce (ejercicio c) cubrimos patrones típicos: localizar un elemento, ejecutar efectos secundarios y combinar valores en un resultado único