



Universidad Politecnica de Queretaro
Tecnologías de la Informacion e Innovacion Digital
Alumno:Diego Irineo Atanacio
Fecha de entrega:21/10/25 Grupo:TIID211



Materia: Desarrollo Apps Moviles

Profesor: Ivan Isay Guerra Lopez

Alumno: Diego Irineo

Fecha de entrega:21/10/25



Primero tenemos nuestras importaciones principales, las cuales ya sabemos para que se utilizan

```
JS BotonesScreen.js M JS TextScreen.js M JS MenuScreen.js M JS ImagenScreen.js U X
INTRO > screens > JS ImagenScreen.js > ImagenBackgroundSplashScreen > useEffect() callback > timer > setTimeout() callback
1 import React, { useState, useEffect } from 'react'
2 import { Text, StyleSheet, View, ImageBackground, Dimensions } from 'react-native'
3
```

Aquí se importa la imagen que utilizaremos para el fondo

```
JS BotonesScreen.js M JS TextScreen.js M JS MenuScreen.js M JS ImagenScreen.js U X
INTRO > screens > JS ImagenScreen.js > ImagenBackgroundSplashScreen > useEffect() callback > timer >
4 const BackgroundImage = require('../assets/splash-icon.png');
5
```

Aquí se define el componente principal y se utiliza el showsplash para que se muestre la pantalla de inicio que inicialmente debe estar en true

```
JS BotonesScreen.js M JS TextScreen.js M JS MenuScreen.js M JS ImagenScreen.js U X
INTRO > screens > JS ImagenScreen.js > ImagenBackgroundSplashScreen
6 export default function ImagenBackgroundSplashScreen({navigation}) {
7   const [showsplash, setShowSplash] = useState(true);
8
```

En el useEffect se crea un temporizador de 3 segundos y pasando eso cambia a false y cambia a la pantalla principal

```
JS BotonesScreen.js M JS TextScreen.js M JS MenuScreen.js M JS ImagenScreen.js U ●
INTRO > screens > JS ImagenScreen.js > ImagenBackgroundSplashScreen
6 export default function ImagenBackgroundSplashScreen({navigation}) {
9   useEffect(() => {
10
11     const timer = setTimeout(() => {
12       setShowSplash(false);
13     }, 3000);
14     return () => clearTimeout(timer);
15   }, []);
```



Aquí tenemos el if y else que nos va a permitir cambiar entre las vistas, también tenemos la vista del splashscreen donde se muestra la imagen de fondo y muestra los mensajes de bienvenida

```
JS BotonesScreen.js M × JS TextScreen.js M JS MenuScreen.js M JS ImagenScreen.js U ×
INTRO > screens > JS ImagenScreen.js > ImagenBackgroundSplashScreen
6 export default function ImagenBackgroundSplashScreen({navigation}) {
17   if (showsplash) {
18     return (
19       <View style={styles.container}>
20         <ImageBackground source={BackgroundImage}
21         style={styles.background}
22         resizeMode="cover">
23
24         <View style={styles.overlay}>
25           <Text style={styles.title}>Bienvenido...</Text>
26           <Text style={styles.title}>Cargando...</Text>
27         </View>
28         </ImageBackground>
29       </View>
30     );
31   }
```

Esta es la vista principal que vemos después de los 3 segundos

```
JS BotonesScreen.js M × JS TextScreen.js M JS MenuScreen.js M JS ImagenScreen.js U ×
INTRO > screens > JS ImagenScreen.js > ImagenBackgroundSplashScreen
6 export default function ImagenBackgroundSplashScreen({navigation}) {
32   return (
33     <View style={styles.mainScreen}>
34       <Text style={styles.mainText}>Bienvenido a la pantalla principal</Text>
35     </View>
36   );
37 }
```



Por último estos son los estilos utilizados

```
JS BotonesScreen.js M   JS TextScreen.js M   JS MenuScreen.js M   JS ImagenScreen.js U X
INTRO > screens > JS ImagenScreen.js > ImagenBackgroundSplashScreen

38
39     const { width, height } = Dimensions.get('window');
40     const styles = StyleSheet.create({
41         background: {
42             width: width,
43             height: height,
44         },
45         overlay: {
46             flex: 1,
47             backgroundColor: 'black',
48             justifyContent: 'center',
49             alignItems: 'center',
50             padding: 20,
51         },
52         title: {
53             fontSize: 32,
54             color: '■ #fff',
55             fontWeight: 'bold',
56             marginBottom: 10,
57             textAlign: 'center',
58         },
59         mainScreen: {
60             flex: 1,
61             justifyContent: 'center',
62             alignItems: 'center',
63             backgroundColor: '■ #f2f2f2',
64         },
65         mainText: {
66             fontSize: 24,
67             color: '□ #333',
68         },
69     });
70
```



Extra: Para cambiar la imagen de carga debemos de guardar la imagen que utilizaremos en la carpeta de assets y debemos de cambiar el nombre de la imagen que ya teníamos

```
JS BotonesScreen.js M   JS TextScreen.js M   JS MenuScreen.js M   JS ImagenScreen.js U X
INTRO > screens > JS ImagenScreen.js > ImagenBackgroundSplashScreen > useEffect() callback > timer >
4   const BackgroundImage = require('../assets/splash-icon.png');
5
```

```
JS BotonesScreen.js M   JS TextScreen.js M X   JS MenuScreen.js M   JS ImagenScreen.js U X
INTRO > screens > JS ImagenScreen.js > ImagenBackgroundSplashScreen
3
4   const BackgroundImage = require('../assets/Fondo.jpg');
5
```

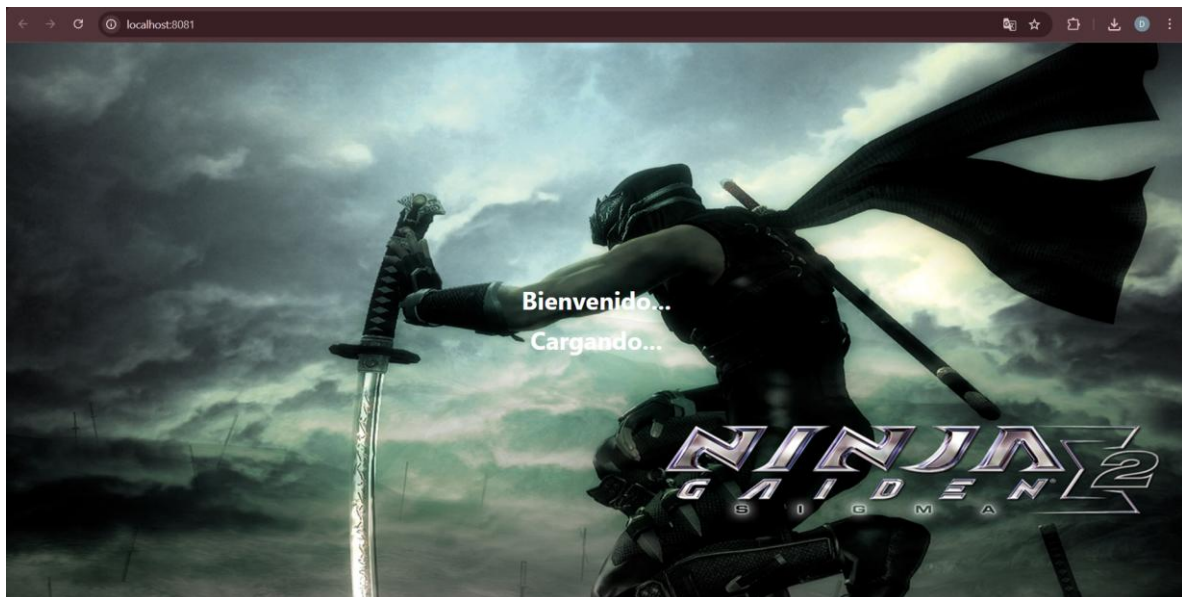
Ahora para agregarla en la pantalla principal debemos de agregar un nuevo bloque de código después del return, podemos coopear el que ya tenemos ya hecho en el if y además debemos agregar una nueva constante con diferente nombre y agregarlo también en el nuevo bloque

```
JS BotonesScreen.js M   JS TextScreen.js M   JS MenuScreen.js M   JS ImagenScreen.js U X
INTRO > screens > JS ImagenScreen.js > ImagenBackgroundSplashScreen
3
4   const BackgroundImage = require('../assets/Fondo.jpg');
5   const BackgroundImagen = require('../assets/icon.png');
6
```

```
JS BotonesScreen.js M   JS TextScreen.js M   JS MenuScreen.js M   JS ImagenScreen.js U X
INTRO > screens > JS ImagenScreen.js > ImagenBackgroundSplashScreen
7   export default function ImagenBackgroundSplashScreen({navigation}) {
33     return (
34       <View style={styles.container}>
35         <ImageBackground source={BackgroundImagen}
36           style={styles.background}
37           resizeMode="cover">
38           </ImageBackground>
39         <View style={styles.mainScreen}>
40           <Text style={styles.mainText}>Bienvenido a la pantalla principal</Text>
41         </View>
42       </View>
43     );
44 }
45
```



Universidad Politécnica de Querétaro
Tecnologías de la Información e Innovación Digital
Alumno: Diego Irineo Atanacio
Fecha de entrega: 21/10/25 Grupo: TIID211



Conclusion

La practica demuestra como implementar una pantalla de carga personalizada con React Native, utilizando una imagen de fondo y un temporizador que permite cambiar automaticamente a la pantalla principal después de un tiempo dado. Esto se utiliza en aplicaciones para mostrar logotipos o animaciones mientras se cargan datos o recursos iniciales de un juego o una app