UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE TIJUANA



TSU EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN ÁREA DESARROLLO DE SOFTWARE MULTIPLATAFORMA

MATERIA:

DISEÑO DE APPS

ESTUDIANTES:

ESTRADA ZARATE DIEGO

DOCENTE:

PARRA GALAVIZ RAY BRUNETT

GRUPO:

4-D BIS

Primer Avance Portafolio

Aplicacion Con un elemento estatico, una imagen.

```
export default function App() {
     style={styles.Input}
     <Text>Mi primera imagen!</Text>
     <StatusBar style="auto" />
     <Button mode onPress={() => alert(`Text: ${text}`)}>
      Show The Text
      source={{ uri: 'https://reactnative.dev/img/tiny_logo.png' }}
       style={styles.image}
const styles = StyleSheet.create({
 container: {
   flex: 1,
   backgroundColor: '#fff',
   alignItems: 'center',
   justifyContent: 'center',
   padding: 16,
 image: {
width: 100,
   height: 100,
   marginTop: 20,
 Input: {
   marginBottom: 16,
```

Explicacion de la aplicacion:

Primero se importan las librerías necesarias de **React** para crear componentes, expo-status-bar para manejar la barra de estado, y componentes tanto de react-native como de react-native-paper para la interfaz.

Se utiliza el hook **useState** para definir el estado 'text' y su función actualizadora setText. Este estado almacena el texto ingresado por el usuario en el campo de texto **TextInput**.

Todo lo que incluye:

Se usa un componente **View** como contenedor principal, se añade un Appbar de react-native-paper para mostrar una barra de encabezado con el título 28 de Enero 2025, se incluye un **TextInput** que permite al usuario ingresar texto. Su valor se vincula al estado text y se actualiza cada vez que el usuario escribe.

Se muestra un texto simple indicando "Mi primera imagen!".

Se coloca un `StatusBar` para gestionar la apariencia de la barra de estado.

Se define un botón ('Button') que, al ser presionado, muestra una alerta con el contenido del estado 'text'.

eS renderiza una imagen usando el componente `Image` y se establece su fuente mediante una URL. Se aplican estilos para definir sus dimensiones

Aplicación para mostrar texto

```
mport React, {useState} from 'react';// Componente generar y libreria
import { StatusBar } from 'expo-status-bar';
import { StyleSheet, Text, View, TextInput, Button } from 'react-native';
export default function App() {
  const [text,setText] = useState('');
  const [displayText, setDisplayText] = useState('');
  // la funcion no tiene nombre solo los parentecis pero como declaramos como constante la funcion se guarda ahi
const handlesPress = () => {
    setDisplayText(text);
     <View style={styles.container}>
      <Text>Hola Mundo</Text
      <Text>Text to Show: {displayText}</Text>
        placeholder='Type Something'
        value={text}
        onChangeText={setText}
       <Button title='Click Me!' onPress={handlesPress}/>
  <StatusBar style="auto" />
const styles = StyleSheet.create({
    flex: 1.
    backgroundColor: '#4169E1',
    alignItems: 'center'
    justifyContent: 'center',
```

Explicacion de la aplicación:

el código es un una actividad que realizamos en clase de un ejemplo básico de una aplicación en React Native que utiliza el hook useState para gestionar dos estados: Uno llamado "text" para almacenar lo que el usuario escribe en un campo de entrada y otro llamado "displayText" para mostrar en pantalla el texto una vez que se presiona un botón.

Primero se importan React y useState, además de componentes esenciales de react-native (como StyleSheet, Text, View, TextInput y Button) y el componente StatusBar desde expo-status-bar para manejar la barra de estado. Dentro del componente principal App se inicializan los estados con useState, asignando una cadena vacía a ambos. Se define una función de flecha, handlesPress, que se ejecuta al presionar el botón y que actualiza displayText con el valor actual de text, limpiando luego el campo de entrada al establecer text en una cadena vacía. En la interfaz, se renderiza un View que usa estilos para centrar sus elementos y darle un fondo azul real.

Todo lo que incluye:

View: Actúa como contenedor para todos los demás elementos, se le aplican estilos para centrar los elementos y asignar un fondo azul real.

Text: Muestra el mensaje "Hola Mundo", otro componente Text muestra el mensaje "Text to Show:" seguido del contenido almacenado en displayText.

TextInput: Permite al usuario ingresar texto. Utiliza el estado text como valor, convirtiéndose en un componente controlado. Cada vez que el usuario escribe, se actualiza el estado text a través de la función on Change Text.

Button: Al presionarse, ejecuta la función handlesPress. Esto transfiere el texto ingresado a displayText y limpia el campo de entrada.

StatusBar: Configura la apariencia de la barra de estado, en este caso con el estilo "auto".

Primera aplicacion

```
const styles = StyleSheet.create({
    container: {
        flex: 1,
        backgroundColor: '#fff',
        alignItems: 'center',
        justifyContent: 'center',
        padding: 16,
    },
    image: {
        width: 100,
        height: 100,
        marginTop: 20,
    },
    Input: {
        marginBottom: 16,
    }
});
```

Esta aplicacion tiene dos codigos el principal y el componente.

Archivo App es lo mismo que con las otras dos aplicaciones se importa el componente StatusBar desde expo-status-bar, y los componentes StyleSheet, Text, View y TextInput desde react-native.

Importa el componente MyTextInput desde la carpeta "componets" (nota: asegúrate de que la ruta sea correcta, ya que "componets" podría ser un error tipográfico de "components").

Define el componente App, que es el componente principal de la aplicación. Dentro del renderizado del componente App se crea un View con un estilo definido (container) que centra los elementos. Dentro de este View se muestran: Un Text que muestra "Hola mundo".

El componente MyTextInput, al que se le pasa una propiedad text con el valor "Hola".

Archivo MyTextInput

- Importa los componentes TextInput y StyleSheet desde react-native.
- Define el componente MyTextInput como función.
- Dentro del renderizado, devuelve un TextInput al que se le asigna el valor de una variable "text" y un estilo definido.
- Se crea un objeto de estilos con StyleSheet.create para el TextInput, estableciendo propiedades como altura, margen, borderRadius y padding.