

#### Informační systémy

Pojem informačního systému, data, informace

doc. Ing. Radek Burget, Ph.D.

burgetr@fit.vutbr.cz

## Předmět IIS – Cíle předmětu

- Zvládnutí kvalifikovaného návrhu informačního systému
  - Analýza domény a procesů
  - Návrh architektury systému
- Zvládnutí souvisejících technologií
  - Databázová vrstva relační databáze
  - Aplikační vrstva
  - Prezentační vrstva webové technologie

#### Předmět IIS – Témata

- Data, informace, znalosti, informační systém
- Architektury IS
- Serverová část IS
  - Technologie pro implementaci aplikační logiky
  - Serverová část webového rozhraní
- Databázová vrstva
  - Analýza domény a návrh relační databáze
  - Databázová integrita a konzistence
- Klientská část webového rozhraní
- Analýza procesů, transakce

## Technologie

- Cílem je zvládnout základní koncepty a principy nezávisle na implementační platformě
- Praktické ukázky (a projekt) budou využívat zejména
  - Webové klient-server technologie
    - HTTP, HTML, CSS, JavaScript, XML, JSON, REST, ...
  - Relační databáze: MySQL
  - Programování na straně serveru: PHP

#### Hodnocení

- Půlsemestrální zkouška: 19 bodů
- Semestrální zkouška: 51 bodů
- Projekt: 30 bodů
  - Realizace IS na dané téma v týmu (2-3 řešitelé)
  - Zadání a přihlašování přes IS VUT

## Kontakty

• Doc. Ing. Radek Burget, Ph.D.

burgetr@fit.vutbr.cz C215

- Přednášky, zkoušky, všechno ostatní
- Ing. Jiří Hynek, Ph.D.

ihynek@fit.vutbr.cz

Projekty, zadání, hodnocení

## Informační systém

Systémy, informace a jak to souvisí

#### Pojmy v názvu informační systém

- Informační
  - Abychom název vůbec pochopili, bylo by dobré si ujasnit a definovat, co je to informace
- Systém
  - Z podobných důvodů by tedy bylo dobré si definovat systém

## Pojem informace

## Informace z hlediska kybernetiky

- Zpráva o objektivní realitě, která funguje jako zpětná vazba systému
- Proces, kdy určitý systém předává jinému systému pomocí signálů zprávu, která nějakým způsobem mění stav přijímacího systému

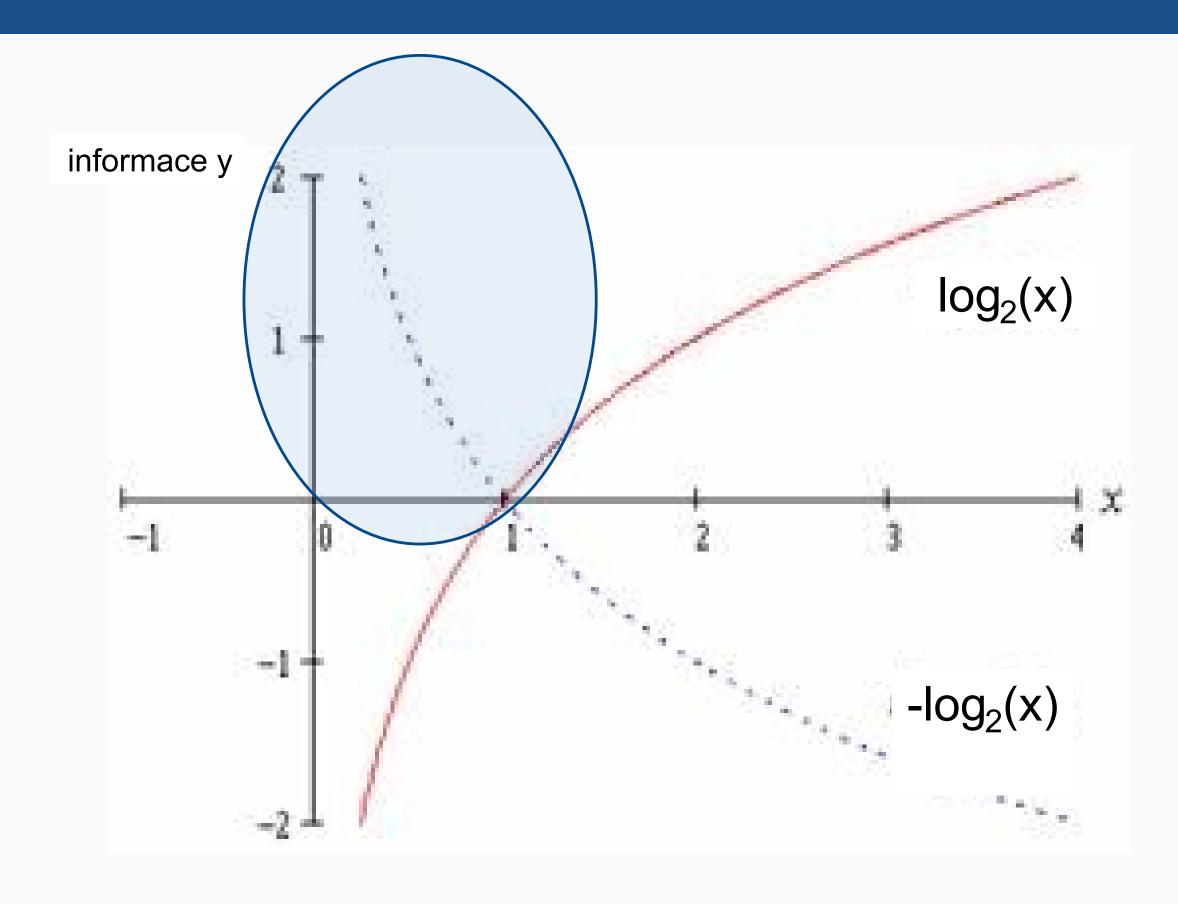
#### Informace z hlediska přírodních věd

- Energetická veličina, jejíž hodnota je úměrná zmenšení entropie systému
- Poznatek, který omezuje nebo odstraňuje nejistotu týkající se výskytu určitého jevu z dané množiny možných jevů
- Teorie informace Claude Shannon
  - $\blacksquare H = -\sum p_i \log_2 p_i$
  - $\blacksquare I = H(výchozí stav) H(cílový stav)$

#### Příklad: hod kostkou

- Padne jakékoliv číslo:
  - $p_i = 0, 1666$
  - $\blacksquare H = -6 \times (0, 1666 \times \log_2 0, 1666) = 2,58 \text{ bitu}$
  - (tzn. tři bity nám bohatě stačí na zakódování informace o výsledku hodu)
- Padne číslo dělitelné třemi:
  - $p_i = 0, 5$
  - $\blacksquare H = -2 \times (0, 5 \times \log_2 0, 5) = 1 \text{ bit}$
- Informace I = 2,58 1 = 1,58 bitu

## Graf funkce -log2(x)



#### Informace z hlediska IT

- Za informaci se považuje *interpretované* kvantitativní vyjádření obsahu zprávy
- Jednotkou informace je interpretované rozhodnutí mezi dvěma alternativami
  (0, 1) a vyjadřuje se jednotkou nazvanou bit

## Data - informace - znalosti

#### Data

- Hodnota schopná přenosu, uchování, interpretace či zpracování
- Z hlediska IT jde o hodnoty různých datových typů
- Data sama o sobě nemají sémantiku (význam), jsou to věty nějakého formálního jazyka
  - Viz pojem databáze
- Hodnoty dat obvykle udávají stav nějakého systému

#### Informace

- *Informace* jsou interpretovaná data
- Mají sémantiku (význam)
- Transformaci dat na informace neprovádí informační systém, ale uživatel
  - Systém ukládá a transformuje data
  - Pro uživatele výsledek znamená informaci
- Je nezbytné zajistit shodnou interpretaci dat u všech uživatelů informace
  - Vzdělání, školení, zavedení konvencí

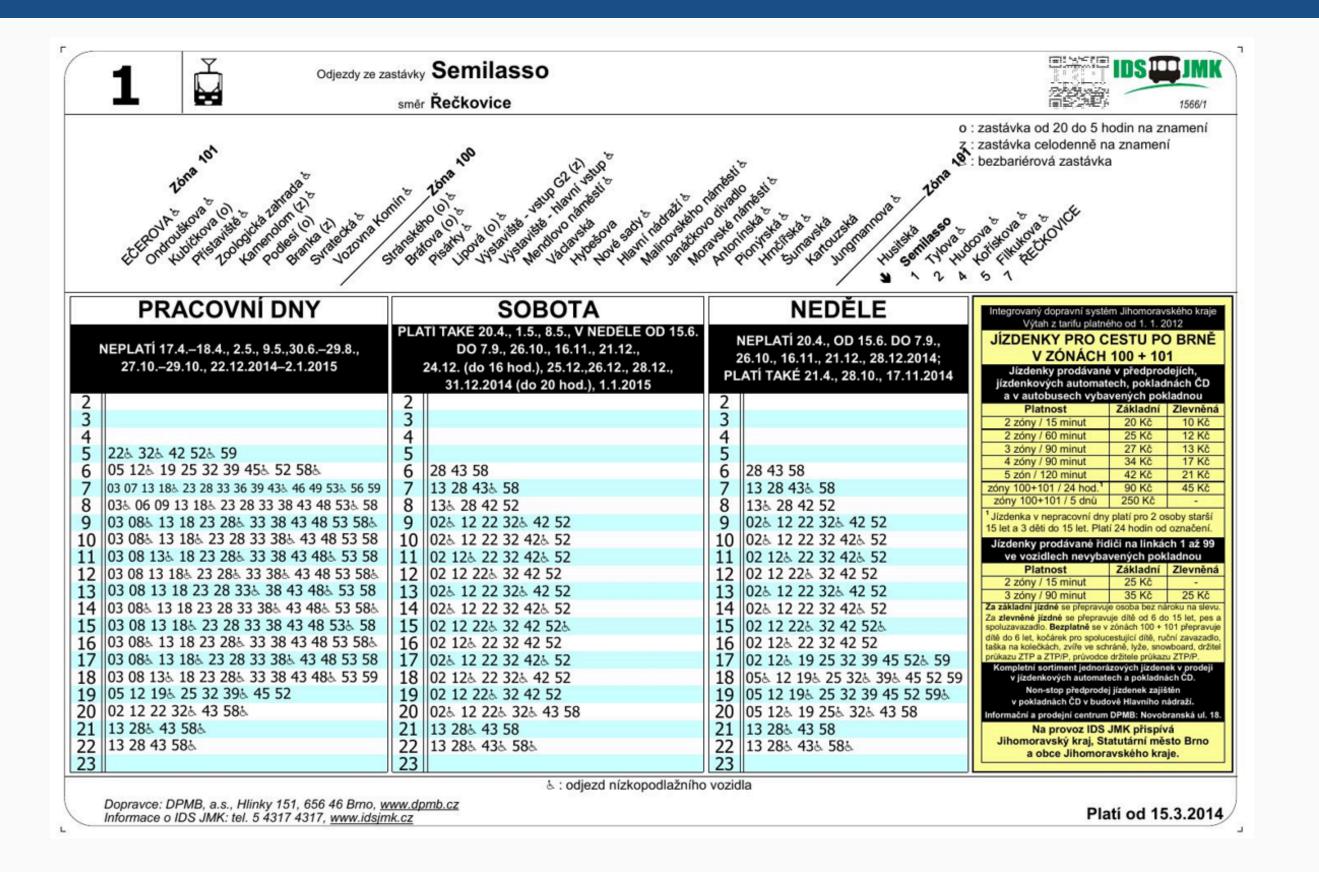
#### Příklad rozdílné interpretace dat

- Údaj 10-12-2005
  - V Evropě informace 10. prosince 2005
  - V USA informace 12. října 2005
- Pro totožná data vznikne rozdílná informace jinou interpretací dat
- Podobně např. jméno a příjmení

#### Znalost

- Informace zařazená do souvislostí
- Jejich interpretace je však ještě hůře definovatelná, neboť může jít o celé shluky informací
- Znalosti chápeme často jako sekundární odvozené informace
- Některé informační systémy se zabývají pouze *informacemi (transakční)*, některé pracují se *znalostmi (pro podporu rozhodování a plánování)*
- Problematika získávání znalostí z dat (knowledge discovery, data mining)
  - Předmět <u>Získávání znalostí z databází</u> (ZZN)

## Příklad: jízdní řád

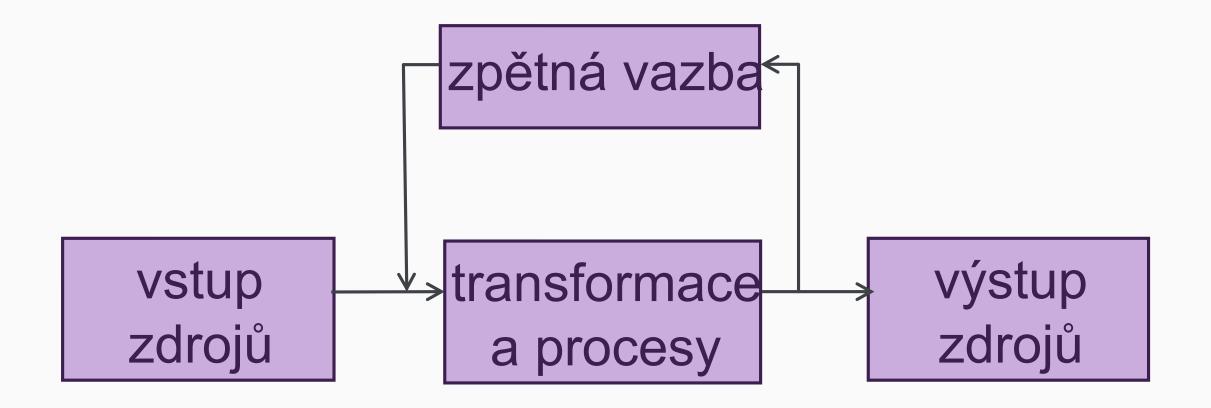


# Systém

## Systém

- *Systém* lze chápat jako množinu prvků a vazeb mezi nimi, které jsou definovány na nějakém *nosiči*
- Nosičem je tedy množina prvků systému ve vzájemných vztazích
- Prvky nosiče nazýváme zdroje

#### Obecné schéma systému



## Stav systému

- Zpětná vazba může reprezentovat *stav systému* (sekvenční systémy), výstup pak záleží na vstupu a stavu systému
- Stavem systému jsou hodnoty zdrojů

## Typické nosiče

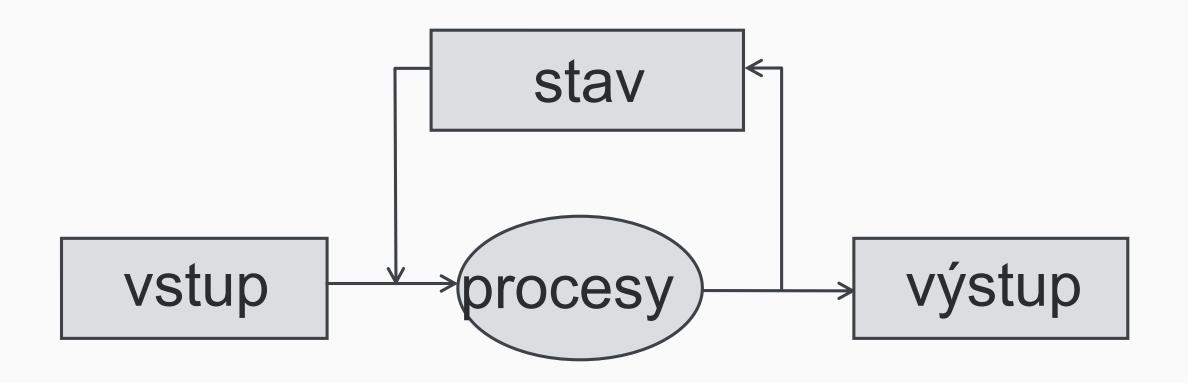
- Fyzické (materiální)
  - osoby (HR- Human Resources),
  - materiál,
  - stroje včetně zařízení a energie,
  - finance a
- Konceptuální (pojmové)
  - informace

## Dělení systémů podle typů nosiče

- Fyzické s nosičem s fyzickými zdroji (např. obchodní firma),
- *Informační* s nosičem s konceptuálními zdroji, tedy *informacemi* (zde se poprvé dostáváme k tomu, co je to *informační systém*)
- Informační systém obvykle modeluje (reprezentuje) nějaký fyzický systém

## Informační systém

#### Schéma informačního systému



- Modifikované schéma obecného systému
- Data uchovávající stαv systému a
- Procesy realizující transformace často ve formě transakcí

## Stav informačního systému

- Stavem informačního systému jsou hodnoty dat (typicky reprezentované pomocí nějakého *modelu*) a musíme se zabývat jejich
  - Persistencí (přetrváváním),
  - Konzistencí (splňování jistých pravidel o možných kombinacích hodnot údajů ve stavu) apod.

#### Shrnutí pojmu informační systém

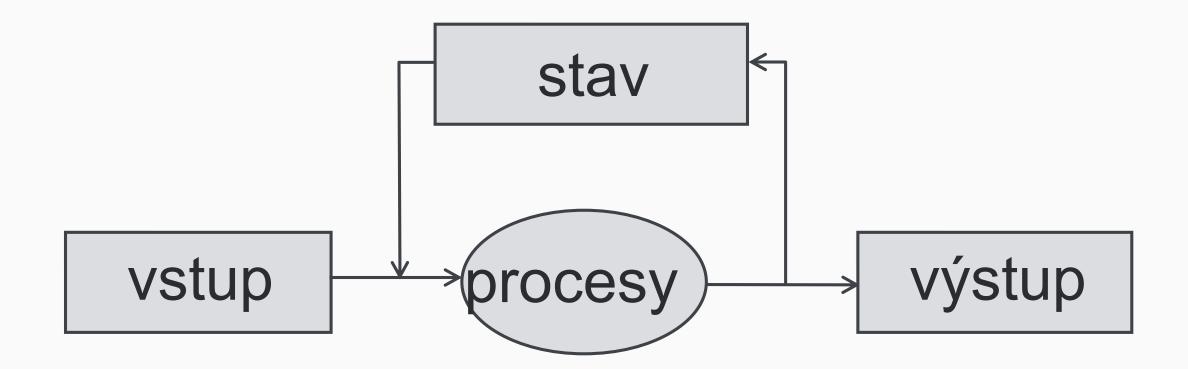
- Informační systém je *otevřený* systém, jehož *nosič* používá *konceptuální* zdroje *informace*
- Nakládá s nehmotnými zdroji
- Nakládáním rozumíme provádění různých transformací nad stavem na základě vstupu a poskytování výstupu

## Informační systém jako model

- Informace *modelují skutečné zdroje jiného –* obvykle *fyzického systému* (např. podniku)
- Informační systém tedy na nehmotné virtuální úrovni modeluje svůj fyzický vzor, pro jehož řízení je obvykle vytvářen. Vzhledem k tomu, že model nikdy nemůže postihnout veškeré chování a vlastnosti svého vzoru, je virtuální kopie pořizována vždy na vhodné úrovni abstrakce

#### Návrh informačního systému

- S jakými daty pracujeme?
- Analýza domény, model, persistence, konzistence, ...



- Jaké jsou k dispozici vstupyk je třeba data transformovajak mají vypadat výstupy?
- Jak se informace pořizují,•k¢bakjejzødáwá?cesy a postupy v cíloAléydomoéhpě? ídalo účelu systému?

## Klasifikace informačních systémů

#### Podle podobnosti nosičů

- Existuje více podobných modelovaných fyzických nosičů, tj. existují podobné informační systémy. To vede k vzniku typových projektů:
  - geografie a zeměměřičství (spojení s počítačovou grafikou),
  - knihovna,
  - účetnictví zejména podvojné,
  - banka pokladna a platby,
  - mzdy a správa lidských zdrojů
  - majetek a odpisy,
  - pacienti a styk se zdravotními pojišťovnami.
- Takto členěné typové projekty bývají často i předmětem odděleného prodeje ve formě modulů dodávaných jako části většího informačního systému

#### Podle režimu činnosti

- Zpracování požadavků v reálném čase:
  - transakční zpracování (dnes nejobvyklejší, rezervace letenek, knihovny, pokladní systémy s platbou kartami),
  - technologické procesy (řízení výroby, diagnostika),
- *Dávkové* zpracování dat (tradiční na střediskových počítačích, v bankovním sektoru tradičně přetrvávalo nejdéle) nyní spíše ustupuje.

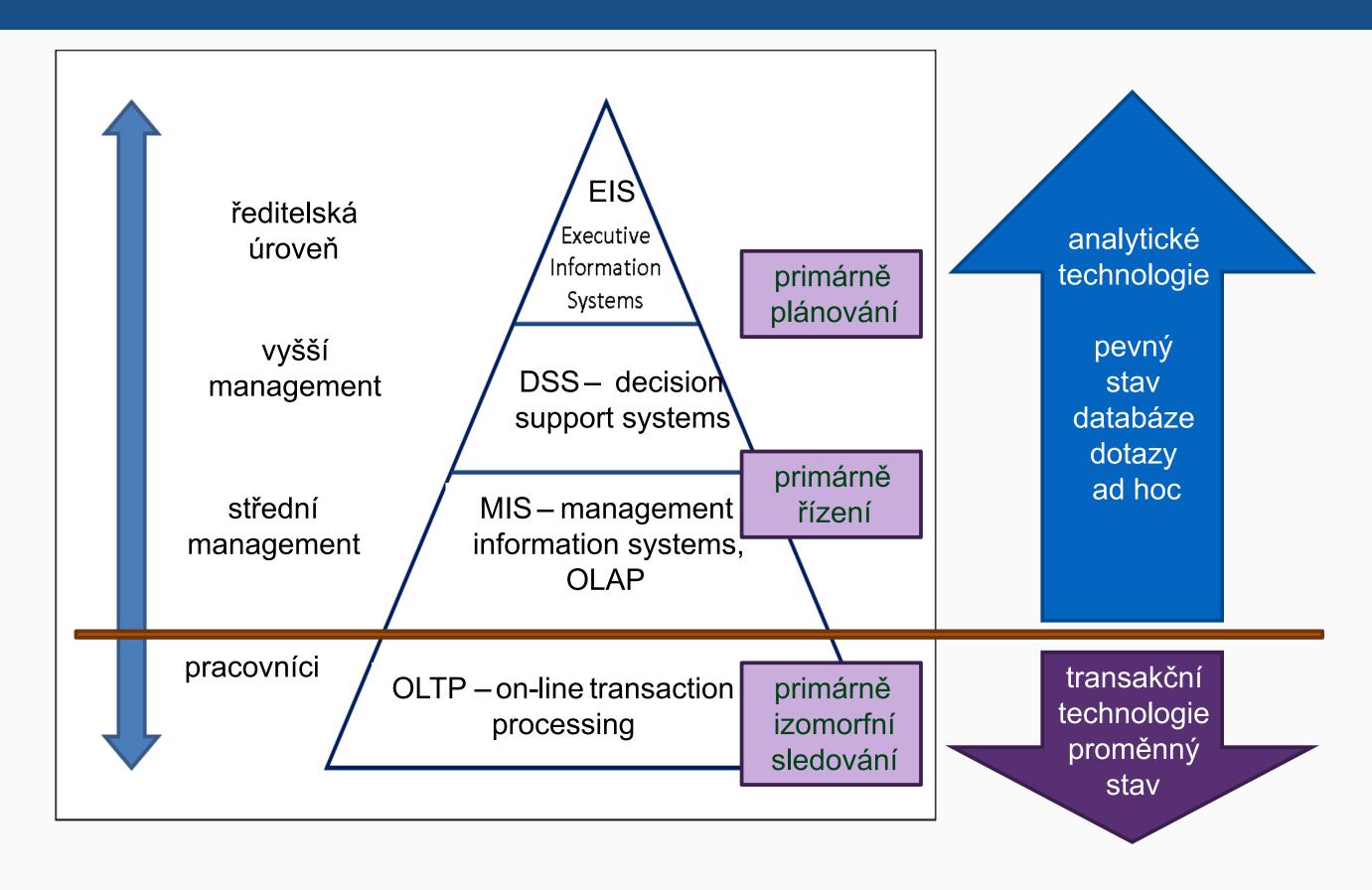
#### Podle datového typu dat

- *Číselné a textové* (většina ekonomických i technologických informačních systémů, postupně se přidávají i multimediální údaje),
- Speciální údaje např. geografické informační systémy

#### Podle úrovně rozhodování

- Klasické pyramidové schéma
- Odráží hierarchii úrovně rozhodování v organizaci:
  - Systém pro zpracování transakcí
  - Management information systems
  - Decision support systems
  - Executive information systems

#### Pyramidové schéma



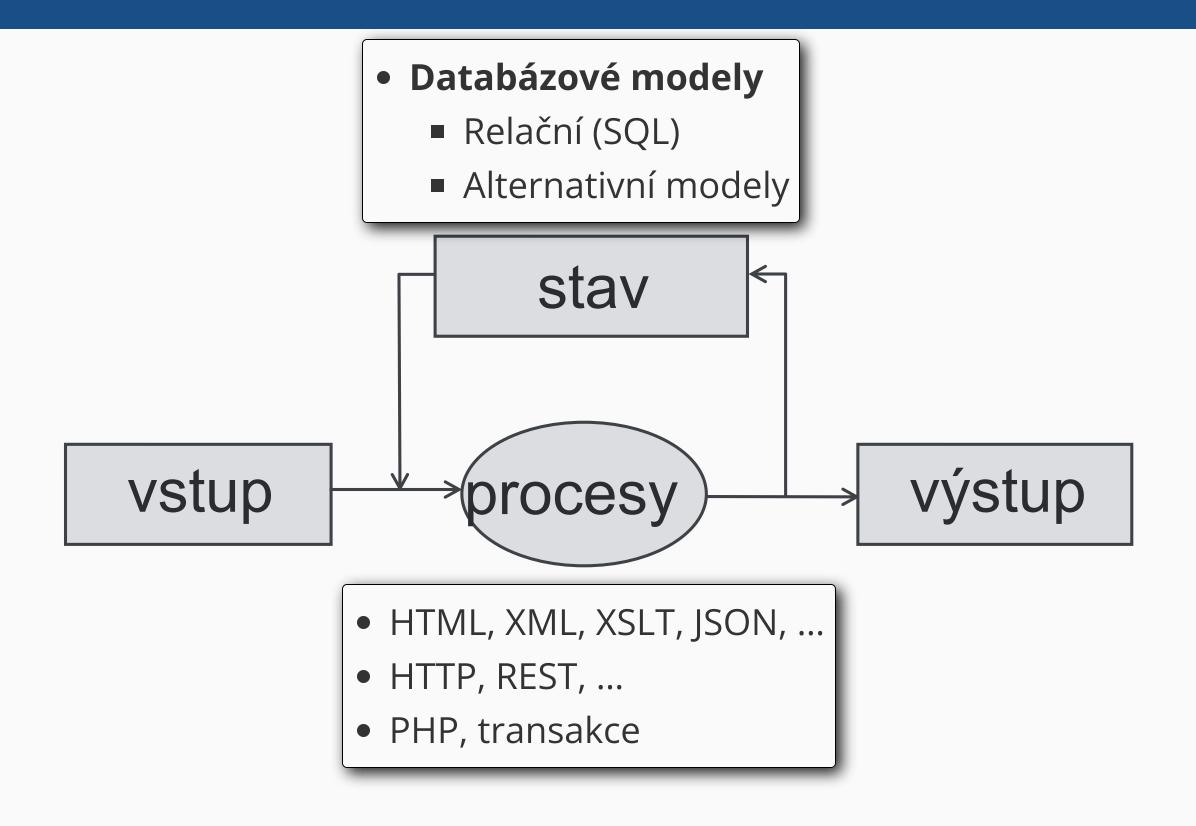
#### OLTP - On-Line Transaction Processing

- Třída informačních systémů, které zpracovávají transakčně orientované aplikace
- Termín transakční je dvojznačný:
  - databázové transakce
  - komerční (business) transakce
- (mohou se ovšem překrývat)

#### MIS - Management Information Systems

- Překládáme Informační systémy pro podporu řízení
- Poskytují informace, které jsou potřebné pro efektivní řízení organizace
- MIS je obecně užívány pro skupinu metod zpracování informací určených k automatizaci a podpoře rozhodování
- Nemusejí nutně pracovat nad aktuálním modelem fyzického systému (povoleno zpoždění)
- Nejčastěji jde o:
  - Systémy pro podporu rozhodování (DSS)
  - Expertní systémy (ES)
  - Informační systémy pro exekutivu (EIS)
  - OLAP (Online Analytical Procesing)

#### A co dál?



## A to je vše!

Dotazy?