

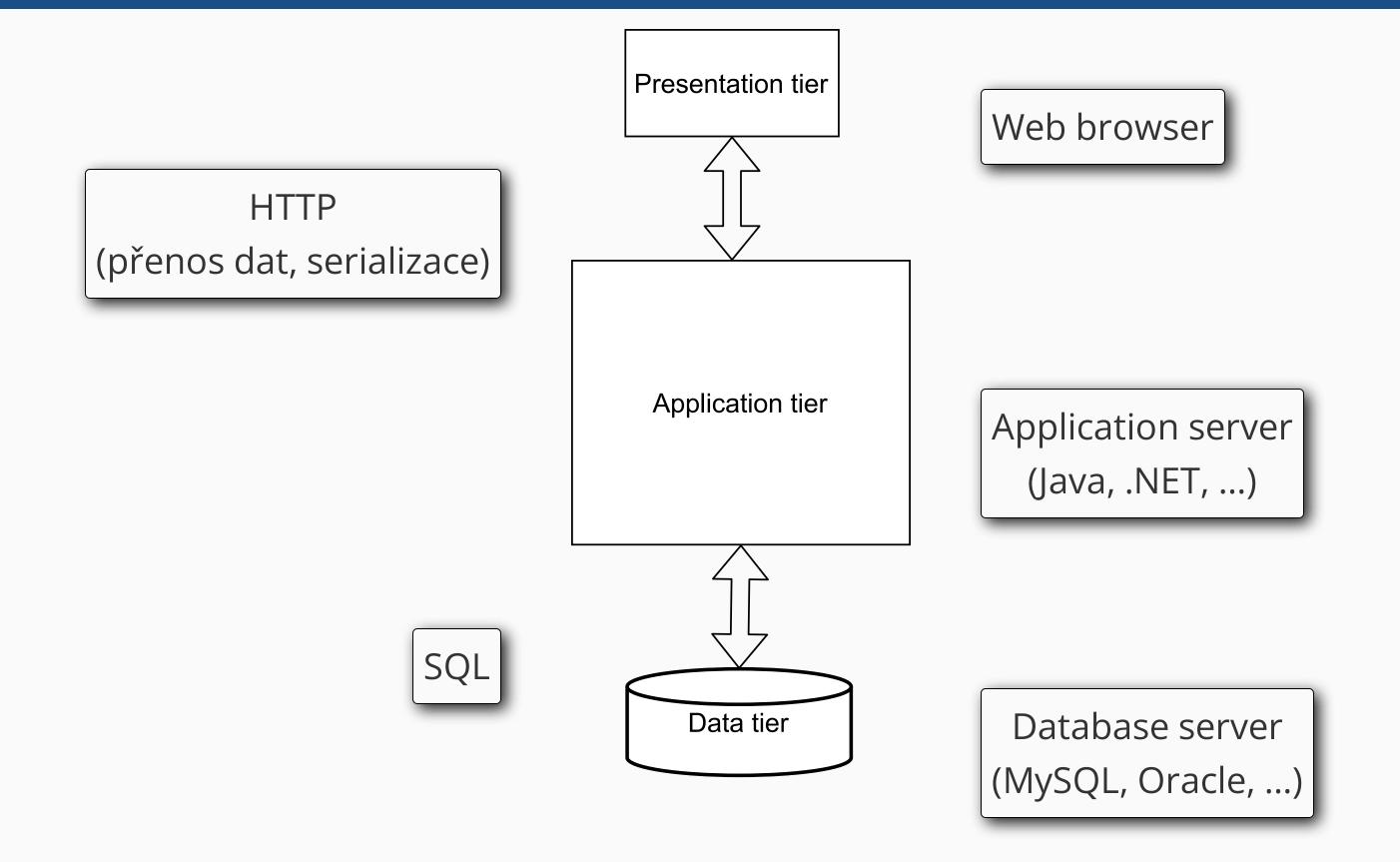
# Pokročilé informační systémy

Backend a platforma Jakarta EE

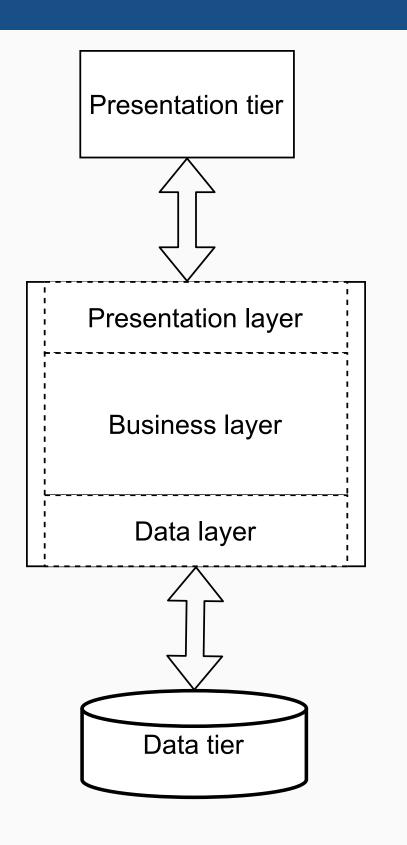
Doc. Ing. Radek Burget, Ph.D.

burgetr@fit.vutbr.cz

# Schéma třívrstvé architektury



# Schéma třívrstvé architektury (II)

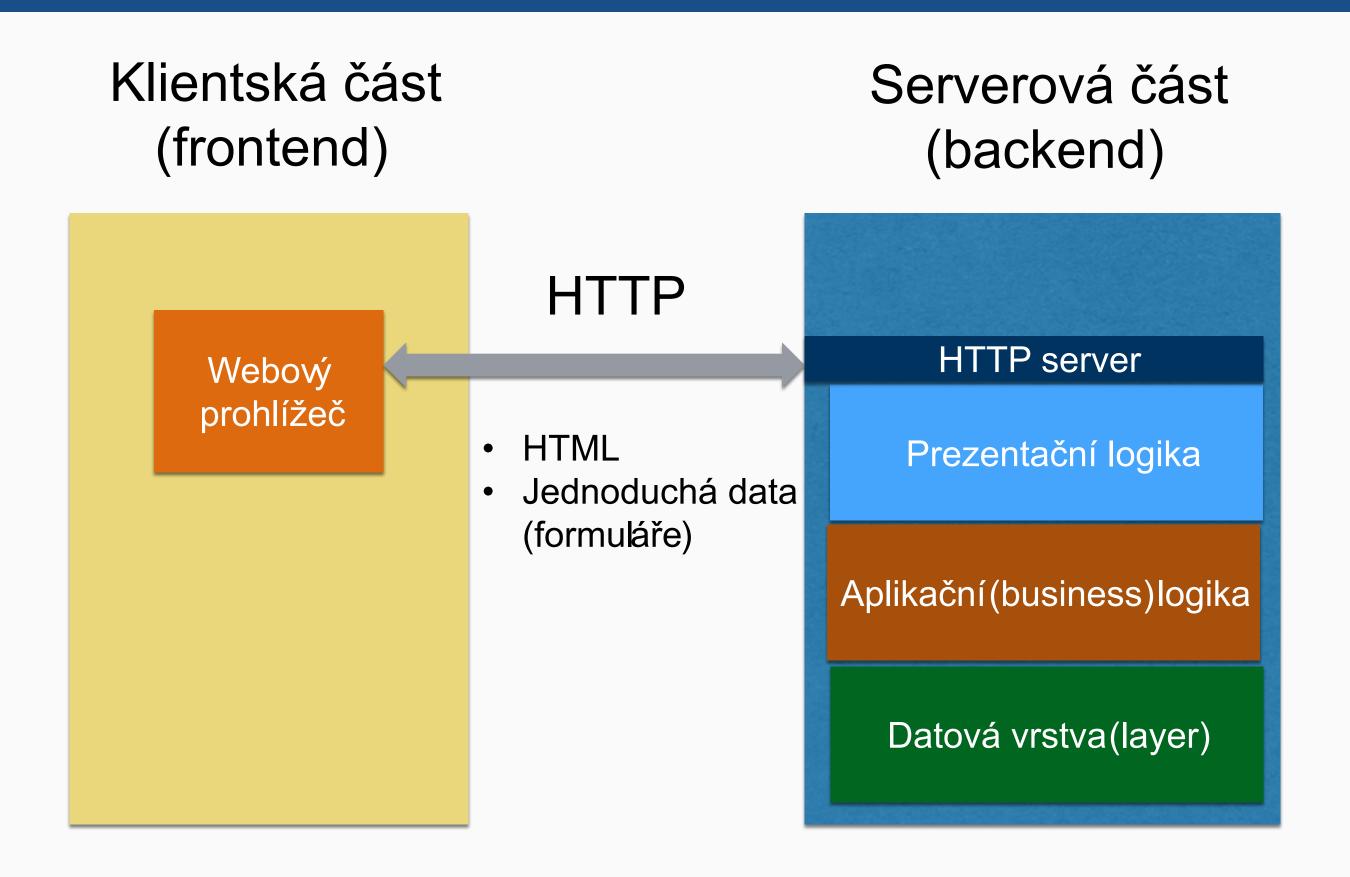


Tenčí nebo tlustší klient v prohlížeči

Java, .NET, PHP ... Různá rámcová řešení (framework)

Datový model (objektový, relační, ...)

# Webový IS



# Webový IS s aplikačním rozhraním

Klientská část Serverová část (frontend) (backend) HTTP HTTP server Prezentační Aplikační rozhraní (API) logika Serializovará strukturovaná Aplikační (business) logika data JSON, XML, ... Webow prohlížeč Datová vrstva(layer)

# Jakarta EE

Serverová část informačního systému (backend)

## Java

- Programovací jazyk
  - Silně typovaný, objektově orientovaný
- Platforma pro vývoj a provoz aplikací
  - Virtuální stroj
  - Podpůrné nástroje
    - (překladač, debugger, dokumentace, ...)
- Balík Java SE (JRE nebo **JDK**)
  - Alternativní implementace (i open source)

## Jakarta EE

- V současnosti <u>Jakarta EE 10</u>, většina implementací podporuje verzi 9.1.
  - Aka Enterprise Java (dříve Java EE)
- Platforma pro vývoj podnikových aplikací a IS v Javě
- Množina standardních technologií a API
  - Jakarta Enterprise Beans (EJB)
  - Jakarta Tansactions (JTA)
  - Jakarta Persistence API (JPA)
  - Jakarta Message Service (JMS)
  - Jakarta Server Faces (JSF)
  - ... a další

# Vrstvy aplikace Java EE

- Databázová vrstva
  - Abstrakce nad db serverem
- Business vrstva
  - Implementace chování aplikace (transakce)
  - Potenciálně distribuovaná
- Webová vrstva
  - Webové API nebo komponentový serverový framework

# Nejdůležitější součásti specifikace

### Datová vrstva

Jakarta Persistence API (JPA)

#### Business vrstva

- Jakarta Transactions API (JTA)
- Jakarta Enterprise Beans (EJB), Contexts and Dependency Injection (CDI)
- Java Messaging Service (JMS)

#### Webová vrstva

- Jakarta Servlet
  - Jakarta RESTful Web Services (JAX-RS)
  - Jakarta Server Faces (JSF)

# Struktura aplikace Jakarta EE

- Moduly
  - EJB moduly (\*.jar)
    - Chování + veřejná rozhraní (Java)
  - Webové moduly (\*.war)
    - Chování + Webové rozhraní (REST nebo Web)
    - (web.xml deployment descriptor)
  - Lze je odděleně nasadit na aplikační server
- Enterprise aplikace
  - Více modulů, archiv EAR
  - application.xml

# Běhové prostředí – Kontejnery

- Prostředí pro běh aplikace na serveru
- EJB kontejner
  - Běh EJB modulů, volání funkcí
- Webový kontejner
  - Běh webové vrstvy, HTTP server
- Java EE kontejner
  - Webový + EJB kontejner

# Aplikace a knihovny

- Jakarta EE server full
  - Implementace všech standardů v runtime serveru
  - Aplikace obsahuje jen "nadstandardní" knihovny
- Odlehčený server (*micro edition* apod.)
  - Jen část knihoven na serveru
  - Zbytek musí být přibalen k aplikaci (např. JPA)
- Pouze webový server (web container)
  - Jen knihovny pro webovou vrstvu (Servlet, JSP)

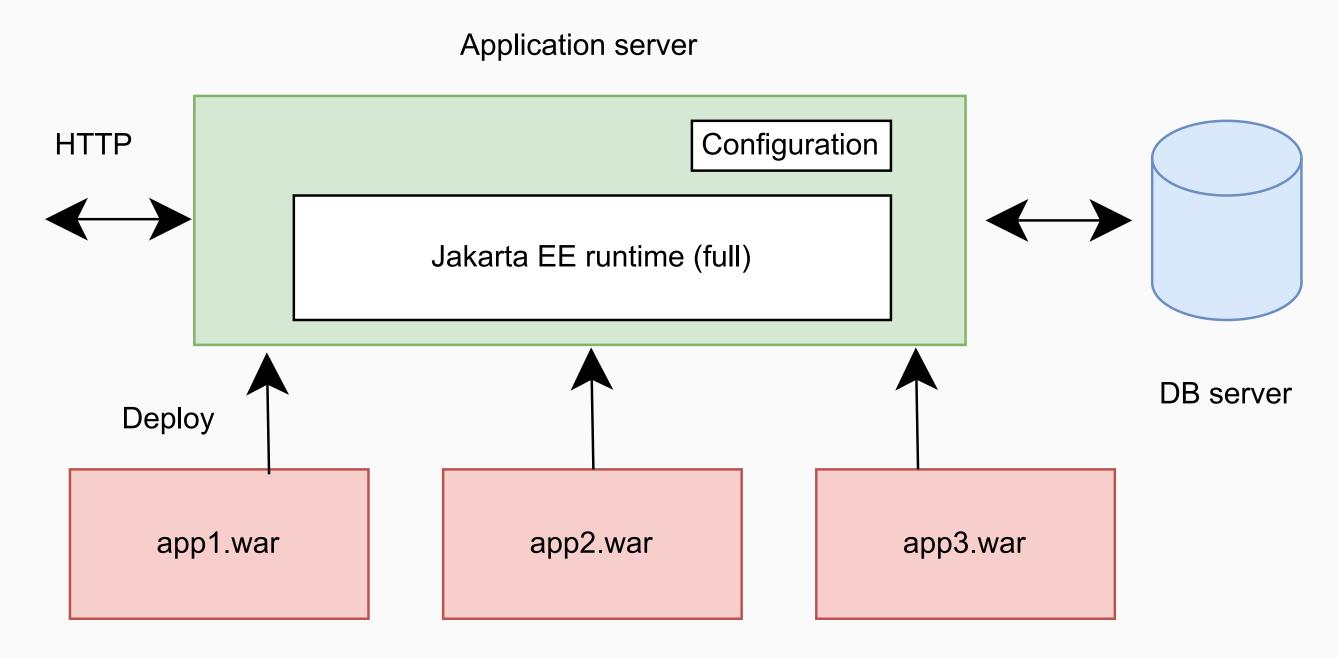
# Profily

- Jakarta EE Full
  - Všechny vlastnosti (features)
- Jakarta EE Web Profile
  - Zaměření na webové aplikace (zahrnuje např. i JSF)
  - Profil zaměřený na webové aplikace
- Microprofile
  - Zaměření na mikroslužby (API)
  - Sada nových vlastností + některé z Jakarta EE

# Dostupné aplikační servery

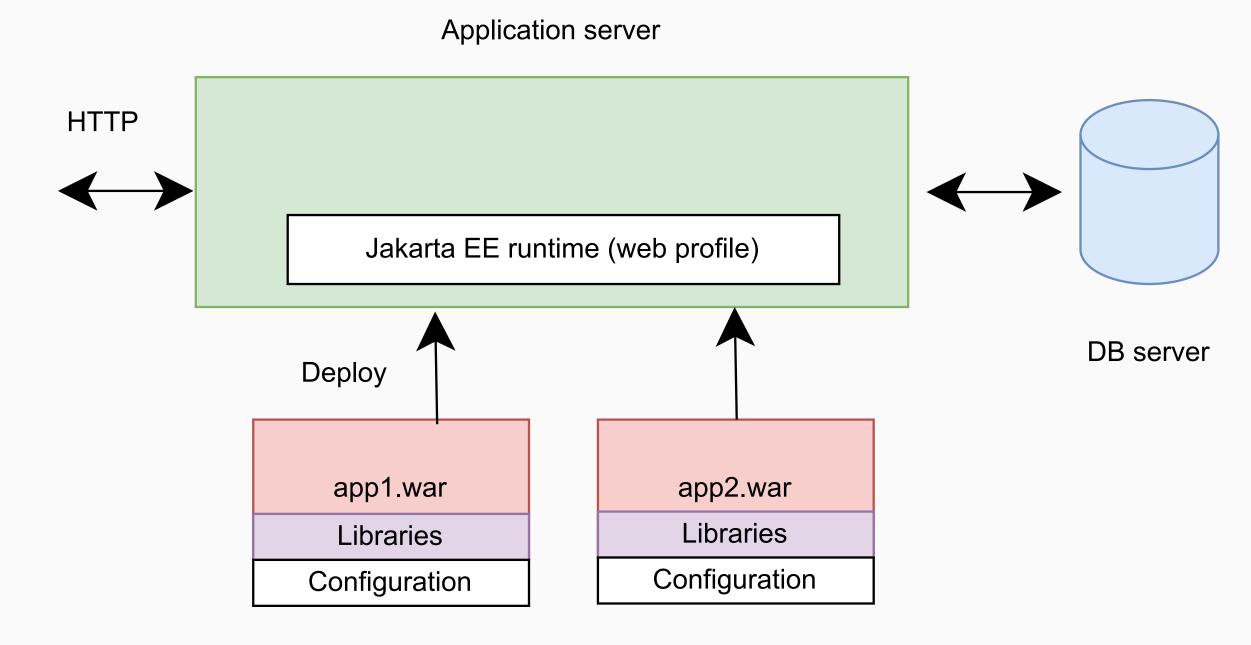
- Jakarta EE kontejnery (aplikační servery)
  - Eclipse GlassFish
    - Payara
  - WebSphere, <u>Open Liberty</u> (IBM)
  - WildFly (Red Hat, dříve JBoss AS)
  - TomEE (Apache)
- Pouze webové servery
  - Tomcat (Apache)
  - Jetty (Mort Bay Consulting)

# Nasazení - plný server



Aplikace se nasazují za běhu serveru

# Nasazení - odlehčený server



Server spouštěný spolu s aplikacemi

### Nasazení - mikroslužba

# Microservice HTTP Jakarta EE runtime (micro profile) application Libraries Storage Configuration

• Samostatná jednotka (vše v jednom) (embedded)

# Servery

- Open Liberty <u>openliberty.io</u>
  - Konfigurovatelný server
- Payara community edition <u>payara.fish</u>
  - Server (full, web profile), Payara Micro

# Konfigurace - Open liberty

- Plný server
  - Konfigurovatelné features (server.xml)
- Maven plugin
  - Building a web application with Maven

# Konfigurace - Payara

- Plný server (Payara full, Payara web profile)
- Payara micro
  - Jeden spustitelný JAR balík
- Payara micro maven plugin
  - Vytvoří spustitelný JAR s aplikací
  - Např. <u>payara-micro-javaee-crud-rest-starter-project</u>

# Praktický vývoj v Jakarta EE

Instalace a první projekt

# Prerekvizity

- Java 17 (nebo 11) musí být JDK
  - V Linuxu v distribuci (OpenJDK)
  - Nebo např. <u>Adoptium</u>
- Maven
  - V Linuxu v distribuci
  - Nebo např. <u>návod zde</u>
- Git (volitelně)
  - 100% doporučeno pro práci v týmu

# Komponenty

- Jakarta EE server
  - Open Liberty openliberty.io
  - Payara community edition <u>payara.fish</u>
  - TomEE, WildFly, ...
- Vývojové prostředí
  - Eclipse for Enterprise Java Developers
  - NetBeans, IntelliJ IDEA, VS Code ...
- Databázový server
  - Jakýkoliv relační (<u>H2</u>, <u>Derby</u>, MySQL, …)
- Databázový konektor (JDBC ovladač)

# Vývojové prostředí – Eclipse

- Instalovat Eclipse
  - Eclipse IDE for Enterprise Java and Web Developers
- Instalovat nástroje pro Payara a/nebo Liberty
  - Eclipse Marketplace
- Definovat server v IDE
  - Podle způsobu spouštění serveru

# Tvorba aplikace v Jakarta EE

# Maven projekt

- Použití existujícího projektu
  - Např. <u>Jakarta EE starter</u>
  - viz. pom.xml
- Generátory projektů
  - Liberty start
  - Microprofile starter
- Maven archetypes
  - JakartaEE-essentials-archetype

# Vytvoření projektu v Eclipse

- Import existujícího Maven projektu <u>Starter project</u>
- Vytvoření nového (New -> Maven project)
  - Vybrat archetype, např. "airhacks"
- Update Maven projektu (Alt-F5)
- Konfigurace později
  - Project -> Properties
    - Project Facets

# Maven projekt - konfigurace

- Nastavení parametrů
  - Project coordinates (groupId a artifactId)
  - Packaging war
  - Dependencies (provided?)
- Zdrojové soubory
  - src/java
- Překlad
  - mvn clean package
  - Výsledný balík v target/

## Struktura WAR

- Kořenový adresář je / webu
- META-INF
  - Informace o archivu
- WEB-INF/lib
  - Potřebné knihovny (\*.jar)
- WEB-INF/class
  - Přeložené třídy (\*.class)

## Java Servlet

- Třída implementující vyřizování HTTP požadavků
- Implementuje rozhraní HttpServlet
- Anotovaná pomocí @WebServlet
  - Mapování na URL

# Webové API

REST rozhraní pomocí JAX-RS

### REST

- Předpokládá CRUD (Create-Retrieve-Update-Delete) operace s entitami
  - Ale ve skutečnosti přistupujeme k business vrstvě, ne přímo k datům!
  - Tzn. voláme aplikační logiku
- Úzká vazba na HTTP
  - Využití HTTP metod a jejich významu
  - Využití stavových kódů v HTTP
- Nedefinuje formát přenosu dat, obvykle JSON, méně XML (často obojí)

# Endpointy

- Endpoint = URL, na které lze zaslat požadavek
- Reprezentuje **zdroj** (*resource*), který má nějaký **stav** (*state*)
- Endpointy pro operace se zdroji
  - Kolekce entit, např. http://obchod.cz/api/objednavky
  - Jedna entita, např. http://obchod.cz/api/objednavky/8235
- Endpointy pro volání funkcí
  - Např. http://obchod.cz/api/odesli-objednavku

# Metody HTTP - Operace se zdroji

- GET
  - Čtení stavu zdroje (read)
- POST
  - Přidání podřízeného zdroje (přidání do kolekce, create)
- PUT
  - Nahrazení zdroje novým stavem (update)
- PATCH
  - Nahrazení části zdroje (update)
- DELETE
  - Smazání zdroje (delete)

# Metody HTTP – Volání funkcí

- GET i POST
  - Vykoná operaci vrátí výsledek (serializovaná data)
- Pokud je výsledkem operace nový zdroj, jeho URL se vrátí v hlavičce Location.

## Stavový kód

- Stavový kód odpovědi HTTP může odpovídat výsledku operace
- Typicky například:
  - **200 Ok**
  - 201 Created
  - 400 Bad request
  - 403 Forbidden
  - 404 Not found
  - 500 Internal server error

### Formát přenosu dat

- Není specifikován, záleží na službě
  - Obvykle JSON nebo XML (schéma záleží na aplikaci)
- Často více formátu k dispozici
  - Např. <a href="http://noviny.cz/clanky.xml">http://noviny.cz/clanky.json</a>
  - Využití MIME pro rozlišení typu, HTTP content negotiation

### REST a Jakarta EE

- JAX-RS API součástí standardu
- Vytvoření služeb pomocí anotací
- Aplikační server zajistí funkci endpointu (JAX-RS servlet)
  - Mapování URL a HTTP metod na Javovské objekty a metody
  - Serializace a deserializace JSON/XML na objekty
- Různé implementace
  - JAX-RS Jersey (Glassfish), Apache Axis
  - Serializace Jackson, gson, MOXy, ...
  - Neřešíme je vždy součástí aplikačního serveru

#### REST v Javě

```
import javax.ws.rs.GET;
import javax.ws.rs.Produces;
import javax.ws.rs.Path;

@Path("/users/{username}")
public class UserResource {

    @GET
    @Produces("text/xml")
    public User getUser(@PathParam("username") String userName) {
        // volání business operací (aplikační logika)
        return someUser;
```

• Jednoduchý příklad: <u>ping endpoint</u>

## Konfigurace

- Třída odvozená od javax.ws.rs.core.Application
- Konfigurace pomocí anotací
- Např. <u>ApplicationConfig</u>

## Persistence dat

Objektové rozhraní JPA

### Java Bean

```
public class Person
{
    private long id;
    private String name;
    private String surname;
    private Date born;

    public String getName() {
        return name;
    }

    public void setName(String name) {
```

### Java Bean - role

- POJO Plain old Java object
- Data Transfer Object (DTO)
  - Pro přenos (HTTP) serializace a deserializace
- Entita (Entity)
  - Pro ukládání do databáze persistenci

#### Persistence

• Pomocí anotací vytvoříme z třídy **entitu** persistence

```
@Entity
@Table(name = "person")
public class Person

{
    @Id
    private long id;
    private String name;
    private String surname;
    private Date born;
```

Více v další přednášce

## Konfigurace presistence

- Soubor persistence.xml
- Jméno jednotky persistence
- Odkaz na konfigurovaný data source
  - JNDI name (např. jdbc/demo)
  - Případně další parametry pro mapování
    - Např. řízení automatického generování schématu

### Databázová konektivita

- Konfigurace zdroje dat (JDBC data source)
  - Ovladač, adresa serveru, databáze, přihlašovací údaje
  - Přiřazené jméno (např. jdbc/demo)
- Aplikace následně využívá definovaný zdroj daného jména
  - Přenositelnost aplikaci do různých prostředí

### Konfigurace - Payara

- Pro server
  - Webové administrační rozhraní <a href="http://localhost:4848">http://localhost:4848</a>
  - příp. nástroje příkazové řádky
  - Using MySQL with Payara
- Pro aplikaci
  - Soubor WEB-INF/glassfish-resources.xml
  - Příklad: <u>knihovny</u>, <u>konfigurace zdroje</u>

## Konfigurace - Open Liberty

- Pro server
  - wlp/usr/servers/<nazev>/server.xml
  - Definice ovladačů i datového zdroje
- Pro aplikaci
  - src/main/liberty/config/server.xml
  - Příklad" <u>knihovny</u>, <u>konfigurace zdroje</u>

Relational database connections with JDBC

### Business vrstva

Implementace aplikační logiky

### Enterprise Java Beans (EJB)

- Zapouzdřují business logiku aplikace
- Poskytují business operace definované rozhraní (metody)
- EJB kontejner zajišťuje další služby
  - Dependency injection
  - Transakční zpracování
    - Metoda obvykle tvoří transakci, není-li nastaveno jinak

### Vytvoření EJB

- Instance vytváří a spravuje EJB kontejner
- Vytvoření pomocí anotace třídy
  - @Stateless bezstavový bean
    - Efektivnější správa pool objektů přidělovaných klientům
  - @Stateful udržuje se stav
    - Jedna instance na klienta
  - @Singleton
    - Jedna instance na celou aplikaci
- Použití (získání instance)
  - Anotace @EJB

### Contexts and Dependency Injection (CDI)

- Obecný mechanismus pro DI mimo EJB
- Omezuje závislosti mezi třídami přímo v kódu
  - Flexibilita (výměna implementace), lepší testování, ...
- Injektovatelné objekty
  - Třídy, které nejsou EJB
  - Různé vlastnosti pomocí anotací
- Použití objektu
  - Anotace @Inject
  - CDI kontejner zajistí získáni a dodání instance

## CDI – Injektovatelné objekty

- Téměř jakákoliv Javovská třída
- Scope
  - @Dependent vzniká pro konkrétní případ, zaniká s vlastníkem (default)
  - @RequestScoped trvá po dobu HTTP požadavku
  - @SessionScoped trvá po dobu HTTP session
  - @ApplicationScoped jedna instance pro aplikaci
  - Pozor na shodu jmen se staršími anotacemi JSF
- Pokud má být přístupný z GUI (pomocí EL)
  - Anotace @Named

# A to je vše!

Dotazy?