

# **Programação Orientada a Objetos**

```
graph TD; A[Programação Orientada a Objetos] --> B[ABSTRAÇÃO]; A --> C[HERANÇA]; A --> D[POLIMORFISMO]; A --> E[ENCAPSULAMENTO];
```

## **ABSTRAÇÃO**

**Modelagem de Objetos**

**Simplificação  
Complexidade**

## **HERANÇA**

**Hierarquia de Classes**

**Reutilização de Códigos**

## **POLIMORFISMO**

**Múltiplos Comportamentos**

**Flexibilidade**

**Reutilização de Código**

## **ENCAPSULAMENTO**

**Proteção do estado  
interno dos objetos**

**Ocultação da  
complexibilidade**