

FORMATO DE INICIO DE PROYECTO INCREMENTAL

Título del Proyecto Incremental: EduSmart - Aplicación de Contenido Temático

Objetivo Principal del Proyecto Incremental:

EduSmart es desarrollar una aplicación móvil que permita a los usuarios acceder y gestionar contenido temático relacionado con la educación de manera efectiva y personalizada.

Descripción del Proyecto Incremental:

EduSmart es una aplicación móvil que busca revolucionar la forma en que las personas acceden y gestionan contenido educativo. Con un enfoque incremental, este proyecto se llevará a cabo en varias etapas para garantizar que la aplicación cumpla con los estándares de calidad y satisfaga las necesidades de los usuarios.

La metodología incremental se utilizará para permitir mejoras continuas en la aplicación a medida que se avanza en el desarrollo. Esto significa que cada incremento agregará nuevas características y funcionalidades, lo que permitirá una entrega temprana de valor a los usuarios y la posibilidad de ajustar el enfoque según sus retroalimentaciones.

Entregables Iniciales (Incremento 1):

1. Interfaz de usuario básica de la aplicación.
2. Funcionalidad de inicio de sesión y registro.
3. Capacidad de búsqueda de contenido temático.
4. Visualización de contenidos educativos básicos.
5. Opción de marcar contenido como favorito.
6. Sistema de retroalimentación de usuarios.

Criterios de aceptación para el incremento 1:

- Los usuarios pueden registrarse e iniciar sesión con éxito.
- La búsqueda de contenido devuelve resultados relevantes.
- Los usuarios pueden acceder y visualizar contenido educativo.
- La función de marcar contenido como favorito está operativa.
- Los usuarios pueden proporcionar retroalimentación sobre la aplicación.

Requisitos del Cliente para el Incremento 1:

- La aplicación debe ser compatible con dispositivos Android.
- La búsqueda de contenido debe ser rápida y precisa.
- La interfaz de usuario debe ser intuitiva y fácil de usar.
- Los usuarios deben poder acceder a contenido de diferentes categorías educativas.
- Se deben implementar medidas de seguridad para proteger la información de los usuarios.

Cronograma de Desarrollo del Proyecto (Todas las Iteraciones):

- Incremento 1 (Meses 1-2):
 - Desarrollo de la interfaz de usuario y funcionalidades básicas.
 - Pruebas y correcciones de errores.
- Incremento 2 (Meses 3-4):
 - Agregar funcionalidades avanzadas, como recomendaciones personalizadas.
 - Mejorar la experiencia del usuario.

Incremento 3 (Meses 5-6):

- Implementar funciones de gamificación para motivar el aprendizaje.
- Optimización de rendimiento y seguridad.
- Incremento 4 (Meses 7-8):
 - Integración con sistemas de gestión de contenidos externos.
 - Desarrollo de características sociales, como la interacción entre usuarios

Equipo del Proyecto Incremental:

- Jesus Garcia Caballero - Diseñador web
- Dilmar González Hernández – Diseñador móvil
- Octavio Solorzano Roblero – Tester
- Cesar Adrián Morales Ancheyta – Desarrolador backend

Presupuesto Inicial:

En este proyecto no se requirió de ningún presupuesto.



Jesus Garcia Caballero




Dilmar González Hernández



Octavio Solorzano Roblero



Cesar Adrián Morales Ancheyta



Jesús Domínguez Gutú